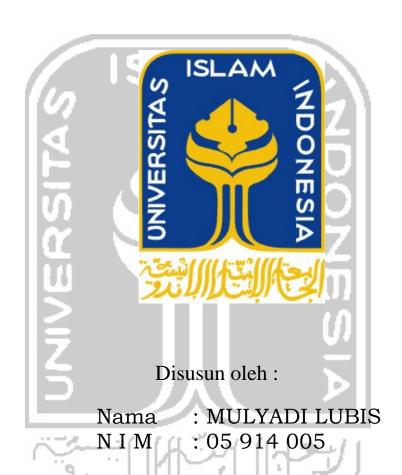
# **TESIS**

# PENGEMBANGAN PROTOTIPE SISTEM PENGADAAN BARANG/ JASA SECARA ELEKTRONIK (E-PROCUREMENT) UNTUK PROYEK KONSTRUKSI



KONSENTRASI MANAJEMEN KONSTRUKSI PROGRAM MAGISTER TEKNIK SIPIL UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA YOGYAKARTA 2006

# **HALAMAN PERSETUJUAN**

# **TESIS**

# PENGEMBANGAN PROTOTIPE SISTEM PENGADAAN BARANG/ JASA SECARA ELEKTRONIK (E-PROCUREMENT) UNTUK PROYEK KONSTRUKSI



<u>Prof. Dr. Ir. Achmad Djunaedi, MUP.</u>		_
Dosen Pembimbing I	Tanggal:	
· ·	00	
<u>Ir. Tadjuddin BMA., M.S.</u>	<u> </u>	
Dosen Pembimbing II	Tanggal:	
O	OO	

# **HALAMAN PENGESAHAN**

# **TESIS**

# PENGEMBANGAN PROTOTIPE SISTEM PENGADAAN BARANG/ JASA SECARA ELEKTRONIK (E-PROCUREMENT) UNTUK PROYEK KONSTRUKSI

Disusun oleh :

Nama : MULYADI LUBIS
N I M : 05 914 005

Telah diuji di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 November 2006
dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima

Susunan Dewan Penguji
Dosen Pembimbing I Dosen Penguji

 $(Prof.\ Dr.\ Ir.\ Achmad\ D.,\ MUP.)\quad (Ir.\ Tadjuddin\ BMA.,\ M.S.)\quad (Ir.\ M.\ Agung\ W.,\ MSc.,\ MM.,\ Ph.D)$ 

Yogyakarta, \_\_\_\_\_ Universitas Islam Indonesia Ketua Program,

(Dr. Ir. Ade Ilham, M.T.)

# **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

- 1. Karya tulis ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (magister), baik di Universitas Islam Indonesia maupun di perguruan tinggi lainnya.
- 2. Karya tulis ini adalah merupakan gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan Dosen Pembimbing.
- 3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
- 4. Program "Software" komputer yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab saya, bukan tanggungjawab Universitas Islam Indonesia.
- 5. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Yogyakarta, 15 November 2006 Yang membuat pernyataan,

Meterai dan Tandatangan

**MULYADI LUBIS** NIM: 05 914 005

# **KATA PENGANTAR**

Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan berhak dan inayah-Nya sehingga pada saat ini penulis dapat menyelesaikan tesis dengan baik. Adapun tesis ini dilaksanakan sebagai prasyarat untuk memperoleh derajat kesarjanaan Strata Dua (S2) Jurusan Manajemen Konstruksi, Magister Teknik Sipil, Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta.

Judul dari tesis ini adalah PENGEMBANGAN PROTOTIPE SISTEM PENGEMBANGAN BARANG/ JASA (E-PROCUREMENT) UNTUK PROYEK KONSTRUKSI. Selama melaksanakan penelitian dan penyelesaian tesis ini, penulis tentunya tidak lepas dari segala hambatan dan rintangan. Namun berkat dorongan dari beberapa pihak akhirnya penulis dapat menyelesaikan tesis ini dengan baik.

Dalam laporan tesis ini, juga disertakan *softdisk* berbentuk cd yang berisikan laporan tesis, *file-file* situs *e-procurement* hasil dari tesis ini dan program pendukungnya seperti *easyphp*, juga artikel-artikel lainnya yang mendukung proses pembuatan tesis ini.

Untuk itu tidak berlebihan kiranya jika pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada:

- Bapak Dr. Ir. Ade Ilham, M.T., selaku Direktur Magister Teknik Sipil, Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta.
- 2. Bapak Ir. H. Sarwidi, MSCE., Ph.D., IPU, yang dahulunya selaku Direktur Magister Teknik Sipil UII, terima kasih atas segala masukkannya.
- 3. Ibu Ir. Endang Tantrawati, M.T., yang dahulunya selaku bagian Akademik MTS UII, terima kasih atas dukungannya.
- 4. Bapak Prof. Dr. Ir. Achmad Djunaedi, MUP., selaku Dosen Pembimbing 1 dan penguji tesis, yang telah membimbing tesis ini dari awal hingga selesai.
- 5. Bapak Ir. Tadjuddin BMA., M.S., selaku Dosen Pembimbing 2 dan penguji tesis, siap sedia untuk memberikan konsultasinya.

6. Bapak Ir. M. Agung Wibowo, MSc., MM., Ph.D, selaku Dosen penguji tesis, yang berperan penting dalam tesis ini karena pencetus ide awal dari tesis ini juga akan masukan yang sangat luas untuk kemajuan tesis ini.

 Bapak Ir. Zaenal Arifin, MT., Ir. J. Surat Djumardal, dan Ir. Faisol AM., M.S. yang telah membantu memberikan masukan maupun komentar akan tesis ini dalam forum delphi.

8. Bapak Bashori, Bapak Agus, Bapak Gandung, Ibu Desi, dan Ibu Dewi sebagai bagian administrasi dari Magister Teknik Sipil UII yang telah rela direpotkan.

9. Teman-teman mahasiswa S2 MTS UII terutama Mas Andi yang mau menjadi notulen dalam forum delphi, ayo teman-teman cepat kelarin kuliah dan tesisnya, kamu bisa...!!!.

10. Teman-teman di Kopma, terutama Rizki dan Dodik, sorry kayaknya aku harus meninggalkan Jogja deh, semoga kalian betah dikampus ya.

11. Papa, Mama, Kakak, Abang, dan Adek-adekku yang tiada henti memberikan dorongan dan do'a restu dengan penuh kesabaran bagi keberhasilan penulis.

12. Teman-teman di Bugs Training Center (BTC) Jogja, terutama Mas Viar, terima kasih telah sabar mengajarkan pembuatan *e-commers* yang menjadi nilai tambah dari tesis ini.

Akhirnya, besar harapan penulis semoga tesis ini bermanfaat bagi penulis secara pribadi dan bagi siapa saja yang membacanya.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 16 November 2006 Penulis,

Mulyadi Lubis

# **DAFTAR ISI**

HALAM	IAN JUDUL	i
HALAM	IAN PERSETUJUAN	ii
HALAM	IAN PENGESAHAN	iii
PERNY	ATAAN	iv
	PENGANTAR	
DAFTAI	R ISI	vii
DAFTAI	R TABELx	iii
DAFTAI	R GAMBARx	iv
DAFTAI	R LAMPIRANx	vii
	RIx	
BAB I	PENDAHULUAN	1
	1.1. Latar Belakang	1
	1.2. Rumusan Masalah	4
	1.3. Tujuan Penelitian	5
	1.4. Batasan Masalah	5
	1.4.1. Lingkup Materi Penelitian	5
	1.4.2. Batasan Studi Kasus	5
	1.5. Manfaat Penelitian	6
	1.6. Keaslian Penelitian	6
BAB II	TINJAUAN PUSTAKA	8
BAB III	LANDASAN TEORI	11
	3.1. Prototipe	11
	3.2. Pengadaan Barang/ Jasa	12
	3.3. Electronic Procurement (E-procurement)	14
	3.4. Manusia dan Kebutuhannya	16
	3.5. World Wide Web (WWW)	18
	3.6. Hypertext Markup Language (HTML)	19

	3.7.	MySQL	19
	3.8.	Personal Home Page (PHP)	20
	3.9.	Macromedia Dreamwever	20
	3.10.	Keamanan Situs	21
	3.11.	Keppres No. 80 Tahun 2003 Tentang Pedoman Pelaksanaan	
		Pengadaan Barang/Jasa Instansi Pemerintah	22
BAB IV	MET	ODE PENELITIAN	25
	4.1.	Bahan Penelitian	
	4.2.	Alat Penelitian	
	4.3.	Cara Pengumpulan Data	25
	4.4.	Analisis	
	4.5.	Farum Delphi	26
	4.6.	Alur Penelitian	27
	-113	4 4	
BAB V	DAT	A, ANALISIS, DAN PEMBAHASAN	29
	5.1.	Pengadaan Barang/ Jasa secara Konvensional	29
	HE	5.1.1 Pasca-kualiafikasi	29
		5.1.2 Pra-Prakualiafikasi	31
	-112	5.1.3 Metoda pemilihan penyedia barang/ jasa lainnya	32
	5.2	E-Procurement Departemen Pekerjaan Umum (DPU)	35
	Ö	5.2.1 Langkah-langkah yang harus dilakukan penyedia	
		barang/ jasa pelelangan DPU secara elektronik	35
		5.2.2 Langkah-langkah yang harus dilakukan penguna	
		barang/ jasa pelelangan DPU secara elektronik	44
	5.3	Konsepsual dan Deskripsi Pengadaan Barang/ Jasa dari	
		Keppres RI No. 8 Tahun 2003, e-Procurement DPU, e-	
		Procurement Surabaya, dan e-Procurement Peneliti	59
		5.3.1 Konsep Pengadaan Barang/ Jasa menurut Keppres RI	
		no.80 tahun 2003	60

5.3.2 Deskripsi Situs Departemen Pekerjaan Umum (DPU)	
Indonesia.	61
5.3.3 Konsepsual Situs Departemen Pekerjaan Umum	
(DPU) Indonesia pada pengguna jasa dan panitia	62
5.3.4 Konsepsual Situs Departemen Pekerjaan Umum	
(DPU) Indonesia pada pengguna jasa dan panitia	63
5.3.5 Konsepsual Situs Peneliti untuk pejabat pembuat	
komitmen dan administrator	64
5.3.6 Konsepsual Situs Peneliti untuk panitia	65
5.3.7 Konsepsual Situs Peneliti untuk pengunjung dan	
rekanan	66
5.3.8 Konsepsual Situs Peneliti untuk monitoring	68
5.3.9 Deskripsi situs peneliti	69
5.3.10 Komparasi situs <i>e-procurement</i> DPU Indonesia	
dengan situs peneliti	70
5.3.11 Komparasi situs <i>e-procurement</i> peneliti dengan	
pelela-ngan konvensional	71
5.3.12 Pelelangan Manual dan Prediksi Online pada situs	
	78
5.4 Forum Delphi	80
5.4.1 Forum Delphi ke-1	80
5.4.2 Forum Delphi ke-2	83
5.4.3 Forum Delphi ke-3	85
5.5 Hasil Penelitian	87
5.5.1 Perancangan Basis Data dan Desain Web	87
5.5.1.1 Tabel Admin	87
5.5.1.2 Tabel Rekanan	88
5.5.1.3 Tabel Lelang	88
5.5.1.4 Tabel Aanwijzing	89
5.5.1.5 Tabel Sanggahan	90
5.5.1.6 Tabel Keikutsertaan dan Penawaran	90

	5.5.1.7 Tabel Buku Tamu dan FAQ (Frequently	
	Asked Question)	91
	5.5.1.8 Relasi Antar Tabel	91
5.5.2	Rancangan awal situs	92
5.5.3	Desain Anggota, Panitia, dan Administrator	92
5.5.4	Desain Web Untuk Umum	94
	5.5.4.1 Halaman Pendaftaran Anggota	94
	5.5.4.2 Halaman Buku Tamu	94
10	5.5.4.3 Halaman Pengumuman Pemenang Lelang	98
	5.5.4.4 Halaman Detail Proyek Yang Lelang	97
N.	5.5.4.5 Halaman Frequently Asked Question (FAQ)	98
	5.5.4.6 Halaman Blacklist Company (Daftar Hitam	
in	Perusahaan)	98
5.5.5	Desain Web Untuk Anggota (Member)	99
15.	5.5.5.1 Halaman Setelah Login	99
U.	5.5.5.2 Halaman Detail Proyek dan Ikut Lelang	99
>	5.5.5.3 Proses Pelelangan Prakualifikasi	01
-	5.5.5.4 Halaman proses pelelangan	03
14	5.5.5.5 Halaman lihat peserta lelang 1	
	5.5.5.6 Halaman Aanwijzing1	
	5.5.5.7 Halaman Penawaran	.05
75-	5.5.5.8 Halaman Pengumuman Calon dan Cadangan	
ر ف	Pemenang1	05
	5.5.5.9 Halaman Daftar Penawaran Peserta 1	06
	5.5.5.10 Halaman Sanggahan	06
	5.5.5.11 Halaman Pengumuman Pemenang dan	
	Cada-ngan Pemenang 1	.07
5.5.6	Desain Web Untuk Administrator dan Panitia 1	08
	5.5.6.1 Halaman Setelah <i>Login</i>	08
	5.5.6.2 Halaman <i>input</i> proyek dan panitia baru dari	
	menu administrator 1	09

	5.5.6.3 Halaman lihat/ isi proyek dari <i>menu</i>	
	administrator	110
	5.5.6.4 Halaman daftar status proyek dari menu	
	administrator	111
	5.5.6.5 Halaman blacklist company dari menu	
	administrator	111
	5.5.6.6 Halaman isi FAQ dari menu administrator	112
	5.5.6.7 Halaman lihat dan balas buku tamu dari	
10	menu administrator	113
	5.5.6.8 Halaman input data proyek dari menu	
A.	panitia	113
	5.5.6.9 Halaman proses pelelangan prakualifikasi	
in	dari <i>menu</i> panitia	114
	5.5.6.10 Halaman melihat dan membalas aanwijzing	
4	dari <i>menu</i> panitia	116
ш	5.5.6.11 Halaman lihat penawaran peserta lelang dari	
>	menu panitia	116
7	5.5.6.12 Halaman input calon dan cadangan	
4	pemenang lelang dari <i>menu</i> panitia	117
	5.5.6.13 Halaman sanggahan calon dan cadangan	
	pemenang lelang dari <i>menu</i> panitia	117
~~	5.5.6.14 Halaman memasukkan pemenang dan	
ر ف	cadangan pemenang proyek	118
	5.5.6.15 Halaman mencetak laporan	118
5.5.7	Halaman Monitoring	123
	5.5.7.1 Halaman sebelum <i>login</i>	124
	5.5.7.2 Halaman setelah <i>login</i>	124
5.5.8	Halaman ganti password anggota, panitia, ataupun	
	administrator	125
5.5.9	Akses Terbatas Anggota, Panitia, Monitoring dan	
	Administrator	126

BAB V	KESI	MPULAN DAN SARAN	127
	5.1.	Kesimpulan	127
	5.1.	Saran	128
DAFTAI	R PUS	TAKA	129





# **DAFTAR TABEL**

Tabel 5.1 Komparasi situs e-procurement DPU Indonesia dengan situs	
peneliti	77
Tabel 5.2 Komparasi situs <i>e-procurement</i> peneliti dengan pelelangan	
konvensional	74
Tabel 5.3. Komparasi prinsip, aplikasi, dan asumsi pelelangan konvensional	
dan situs <i>e-procurement</i> peneliti	76
Tabel 5.4 Pelelangan Manual dan Prediksi Online pada situs e-procurement	
peneliti	
Tabel 5.5. Tabel Admin dan Panitia	87
Tabel 5.6. Tabel Rekanan	
Tabel 5.7. Tabel Lelang	89
Tabel 5.8. Tabel Aanwijzing	
Tabel 5.9. Tabel Sanggahan Prakualifikasi	90
Tabel 5.9.1 Tabel Sanggahan Pada Proses Pelelangan	90
Tabel 5.10. Tabel Keikutsertaan	
Tabel 5.11. Tabel Buku Tamu	
Tabel 5.11.1. Tabel FAQ	91

# DAFTAR GAMBAR

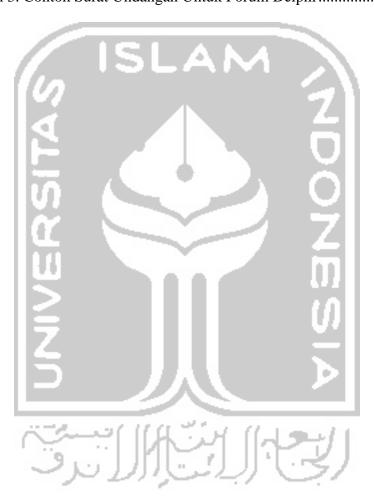
Gambar 1.1.	Trend pemakain <i>e-procurment</i> di dunia	
	(sumber: www.eprocurement.gov.in)	3
Gambar 1.2.	Statistik e-procurment pada situs Pemprov surabaya	
	(sumber: www.surabaya-eproc.or.id)	4
Gambar 4.1.	Alur penelitian	26
Gambar 5.1.	Tanyangan awal situs DPU	36
	Tanyangan awal situs DPU sebelum login	
Gambar 5.3	Fanyangan pemilihan paket lelang	38
Gambar 5.4.	Bagan Pengadaan barang/ jasa menurut	
	Keppres RI no.80 tahun 2003	60
Gambar 5.5.	Deskripsi Pengadaan barang/ jasa situs DPU	61
Gambar 5.6.	Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs DPU pada pengguna jasa	
	dan panitia	62
Gambar 5.7.	Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs DPU pada anggota dan	
	pengunjung	63
Gambar 5.8.	Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs peneliti pada penjabat	
	pembuat komitmen dan administrator	64
Gambar 5.9.	Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs peneliti pada penjabat	
	pembuat komitmen dan administrator	65
Gambar 5.10	Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs peneliti pada pengunjung	
	dan rekanan	66
Gambar 5.11	Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs peneliti pada pengunjung	
	dan rekanan dengan penjelasan proses pelelangan	67
Gambar 5.12	2 Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs peneliti pada monitoring	68
Gambar 5.13	Deskripsi Pengadaan barang/ jasa situs peneliti	69
Gambar 5.14	Rancangan awal tampilan	92
Gambar 5.15	Desain web panitia dan administrator	93
Gambar 5.16	Desain web rekanan dan umum	93
Gambar 5.17	Halaman Pendaftaran Rekanan	95

Gambar 5.18 Desain web buku tamu	. 96
Gambar 5.19 Halaman lihat buku tamu	. 96
Gambar 5.20 Halaman pengumuman lelang	. 97
Gambar 5.21 Halaman detail proyek yang dilelang	. 97
Gambar 5.22 Halaman FAQ	. 98
Gambar 5.23 Halaman detail proyek yang lelang	. 98
Gambar 5.24 Halaman setelah login rekanan	. 100
Gambar 5.25 Halaman detail proyek dan ikut lelang	
Gambar 5.26 Halaman isi dokumen lelang	. 101
Gambar 5.27 Halaman proses prakualifikasi	. 101
Gambar 5.28 Halaman lihat perserta prakualifikasi	
Gambar 5.29 Halaman pengumuman calon lulus prakualifikasi	. 102
Gambar 5.30 Halaman sanggahan prakualifikasi	. 103
Gambar 5.31 Halaman pengumuman lulus prakualifikasi	. 103
Gambar 5.32 Halaman proses pelelangan	. 103
Gambar 5.33 Halaman peserta lelang	. 104
Gambar 5.34 Halaman aanwijzing	. 104
Gambar 5.35 Rancangan halaman penawaran	. 105
Gambar 5.36 Halaman pengumuman calon dan cadangan pemenang lelang	. 106
Gambar 5.37 Halaman penawaran peserta	. 106
Gambar 5.38 Halaman sanggahan	. 107
Gambar 5.39 Halaman pengumuman pemenang dan cadangan pemenang lelang  Gambar 5.40 Halaman setelah <i>login</i> untuk panitia	. 107
Gambar 5.40 Halaman setelah <i>login</i> untuk panitia	. 108
Gambar 5.41 Halaman setelah <i>login</i> untuk administrator	. 108
Gambar 5.42 Halaman <i>input</i> proyek baru dari <i>menu</i> administrator	. 109
Gambar 5.43 Halaman <i>input</i> panitia baru dari <i>menu</i> administrator	. 109
Gambar 5.44 Halaman lihat/ isi proyek dari <i>menu</i> administrator	. 110
Gambar 5.45 Halaman setelah memilih proyek dari 'lihat/ isi proyek'	. 110
Gambar 5.46 Halaman daftar status proyek dari menu administrator	. 111
Gambar 5.47 Halaman blacklist company dari menu administrator	. 111
Gambar 5.48 Halaman isi FAO dari <i>menu</i> administrator	. 112

Gambar 5.49 Halaman Edit/ mengubah FAQ dari <i>menu</i> administrator	13
Gambar 5.50 Halaman lihat buku tamu	14
Gambar 5.51 Halaman balas buku tamu	13
Gambar 5.52 Halaman memasukkan detail data proyek	14
Gambar 5.53 Halaman peserta prakualifikasi dari <i>menu</i> panitia	15
Gambar 5.54 Halaman input calon lulus prakualifikasi dari <i>menu</i> panitia 1	15
Gambar 5.55 Halaman input lulus prakualifikasi dari <i>menu</i> panitia 1	15
Gambar 5.56 Halaman daftar aanwijzing dari <i>menu</i> panitia 1	16
Gambar 5.57 Halaman balas aanwijzing dari <i>menu</i> panitia	16
Gambar 5.58 Halaman penawaran peserta lelang dari <i>menu</i> panitia	16
Gambar 5.59 Halaman calon dan cadangan pemenang lelang dari <i>menu</i> panitia 1	17
Gambar 5.60 Halaman memilih sanggahan peserta lelang dari <i>menu</i> panitia	17
Gambar 5.61 Halaman menjawab sanggahan peserta lelang dari <i>menu</i> panitia 1	18
Gambar 5.62 Halaman memilih pemenang dan cadangan pemenang lelang 1	18
Gambar 5.63 Halaman mencetak dokumen lelang	
Gambar 5.64 Halaman mencetak detail proyek lelang	
Gambar 5.65 Halaman mencetak peserta lelang12	20
Gambar 5.66 Halaman pilihan mencetak informasi peserta lelang	21
Gambar 5.67 Halaman mencetak informasi peserta lelang12	
Gambar 5.68 Halaman mencetak daftar aanwijing12	
Gambar 5.69 Halaman mencetak penawaran peserta lelang	22
Gambar 5.70 Halaman mencetak calon dan cadangan pemenang lelang 12	
Gambar 5.71 Halaman mencetak daftar sanggahan12	23
Gambar 5.72 Halaman mencetak pemenang dan cadangan pemenang lelang 12	23
Gambar 5.73 Halaman monitoring sebelum <i>login</i>	24
Gambar 5.74 Halaman monitoring setelah <i>login</i>	24
Gambar 5.75 Halaman monitoring lihat proyek	25
Gambar 5.76 Halaman ganti <i>password</i>	25
Gambar 5.77 Halaman proses lelang	26

# DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Berita Forum Delphi dari UII News	L 1
Lampran 2. Foto-Foto Sewaktu Forum Delphi Ke-1	L 2
Lampiran 3. Contoh Surat Undangan Untuk Forum Delphi	L3



# **INTISARI**

Pengadaan barang/ jasa atau lebih di kenal dengan pelelangan, pelelangan secara umum dilakukan oleh pengguna jasa/ owner kepada penyedia jasa. Pada saat ini pelelangan yang dilakukan pemerintah dilakukan berlandaskan pada Keppres No.80 Tahun 2003 tentang pedoman pengadaan barang/ jasa pada pemerintah serta perbaikan Keppres No.80 yang dilakukan hingga 4 (empat) kali perbaikan.

Pengadaan barang/ jasa secara elektronik (e-procurement) di Indonesia telah mulai disosialisasikan, terutama di tubuh Departemen Pekerjaan Umum (DPU) Pemprov Surabaya. E-procurement yang dibuat peneliti dilandaskan pada Keppres No. 80 Tahun 2003 dan perbaikannya serta e-procurement pada DPU dan Pempov Surabaya sebagai pembanding. Selain konsep e-procurement yang dihasilkan peneliti juga membuat situs e-procurement sebagai bentuk aktualisasi dari konsep yang disusun.

Situs e-procurement yang dibuat melirik dari konsep-konsep yang telah diteliti, dan hasil dari keseluruhan disampaikan pada Forum Delphi (forum untuk pengujian suatu kasus secara berulang) hingga mendapatkan masukkan serta pendapat sebagai perbaikan dari yang dihasilkan peneliti. E-procurement yang dihasilkan secara menyeluruh belum dapat dilakukan secara eletronik/ melalui internet dikarenakan adanya tahapan-tahapan yang harus dilakukan tatap muka antara panitia pelelangan dengan penyedia jasa. Diharapkan dengan disyahkannya Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektornik (UU ITE) dan dengan kemajuan teknologi, e-procurement dilakukan secara menyeluruh melalui internet tentunya dengan kepercayaan dari seluruh pihak yang terkait akan proses-proses yang dilakukan melalui internet.

#### **BABI**

#### **PENDAHULUAN**

#### 1.1 Latar Belakang

Pengadaan barang/ jasa atau lebih dikenal dengan pelelangan merupakan salah satu proses pada proyek tertentu, seperti proyek pemerintah yang berskala besar. Pengadaan barang/ jasa yang dilakukan bersifat umum dari pengadaan barang seperti pengadaan mobil pada suatu instansi hingga pengadaan jasa seperti jasa konsultan.

Selama ini pengadaan barang/ jasa dilakukan dengan langsung mempertemukan pihak-pihak yang terkait seperti penyedia barang/ jasa dan pengguna barang/ jasa, proses yang dilakukan secara fisik ini memiliki beberapa kelebihan dan kelemahan. Kelebihan yang didapat yaitu para pengguna dan penyedia barang/ jasa bertemu secara langsung dan melakukan tahap-tahap pengadaan barang/ jasa bersama-sama. Tetapi kelemahan dari tahap-tahap pelaksanaan pengadaan barang/ jasa konvensional ini dinilai banyak merugikan seperti mudahnya Korupsi, Kolusi, dan Nepotisme (KKN) berkembang, waktu yang dilakukan lama hingga bila para penyedia barang/ jasa banyak menimbulkan antrian yang dipandang menyia-nyiakan waktu.

Di era reformasi ini, kebutuhan masyarakat akan desentralisasi serta transparansi pelayanan pemerintah sangatlah penting diperhatikan. Perkembangan teknologi informasi menghasilkan titik cerah bagi masyarakat dalam memperoleh informasi, selain itu juga membantu pemerintah dalam memperoleh masukan dari masyarakat. Penggunaan teknologi informasi dalam pengadaan barang/ jasa ini membangun suatu sistem antara masyarakat dengan pemerintahan yang dikenal dengan sebutan *e-procurement* (*Electronic Procurement*). *E-procurement* adalah suatu bentuk sistem baru dalam pengadaan barang/ jasa yang mampu membantu pemerintah dalam hal transparansi informasi serta layanan masyarakat berbasis web.

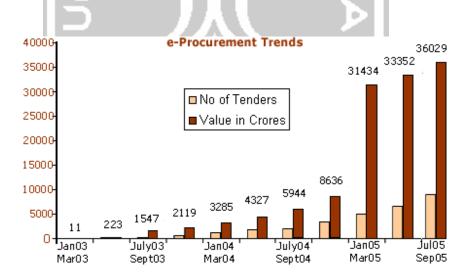
Untuk menerapkan *e-procurement*, suatu institusi pemerintah dapat membuat sebuah situs (*web site*) yang berisi informasi lengkap dan akurat mengenai institusi mereka, baik yang bersifat interaktif maupun pasif yang isinya harus dapat melayani seluruh lapisan masyarakat pengguna. Dengan *e-procurement* diharapkan masyarakat dapat menyampaikan pendapatnya mengenai pengadaan barang/jasa pada pemerintahan, dalam hal ini situs *e-procurement* harus bersifat interaktif (minimal ada alamat *e-mail* yang secara teratur dibaca dan dibalas oleh administrator) agar masyarakat bisa menyampaikan usulan, teguran, atau hal lainnya mengenai institusi yang bersangkutan. Masyarakat juga bisa mengawasi jalannya institusi terkait dengan melihat berbagai kegiatan institusi tersebut.

Membuat *e-procurement* bukanlah suatu investasi yang murah untuk jangka pendek. Namun untuk jangka panjang sistem ini mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas suatu institusi pemerintah. Pembuatan situs *e-procurement* harus melalui beberapa tahapan. Tahapan pertama adalah penelitian mengenai masalah yang hendak dipecahkan, kemudian segala informasi mengenai masalah tersebut dikumpulkan. Setelah informasi tersebut telah lengkap dan dapat dipastikan akurat, barulah dipertimbangkan kebijakan politiknya, aturan-aturannya dan bagaimana nantinya masyarakat serta pemerintah menggunakan situs tersebut. Setelah segalanya lengkap, barulah dibuat situs *e-procurement*. Pemerintah harus memperhatikan layanan mana yang dimaksimalkan dan layanan mana yang tidak perlu, dengan demikian, situs tersebut menjadi lebih efisien.

Komputer telah memegang peranan yang penting di masyarakat. Dari mulai pengaturan lalu lintas, pengendalian penerbangan, pengadaan barang/ jasa secara elektronik atau pelelangan secara elektronik, maupun pencarian informasi sampai kepada permainan video yang sangat digemari. Banyak produk teknologi lain yang amat meningkat mutunya setelah memanfaatkan komputer serbagai komponennya. Sejalan dengan keuntungan yang ditimbulkan komputer, timbul permasalahan sosial yang cukup memerlukan perhatian. Banyaknya penggunaan komputer di berbagai bidang seperti, robot dalam industri, otomasi perkantoran,

sistem uang elektronik/ *Automatic Teller Machine (ATM)*, komputer pribadi, sistem informasi perumahan, dan perkembangannya aplikasi dari kecerdasan buatan menimbulkan permasalah tersendiri di masyarakat.

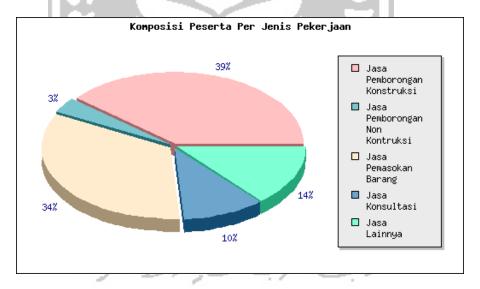
Mulai menjamurnya penggunaan e-procurement di tubuh pemerintah dan swasta untuk proses pengadaan barang/ jasa, seperti PLN (www. eproc.pln.co.id), Depatemen Pekerjaan Umum (DPU) (www.eproc.pu.go.id), hingga pada swasta (www.eproc.garuda-indonesia.com) juga tidak pesawat terbang GARUDA ketinggalan untuk Pemerintah Provinsi (Pemprov) berlomba-lomba dalam pembuatan e-procurement ini seperti di Kalimantan Barat (www.eproc.kalbar.go.id), Surabaya (www.surabaya-eproc.or.id) serta daerahdaerah lainnya yang dalam pemprosesan pembuatan situs e-procurement. Juga di dunia Internasional e-procurement bukan menjadi hal yang baru lagi seperti yang tertera pada World Bank (web.worldbank.org) yang banyak membahas pada prosedur secara global serta dari India (www.c1india.com). Trend yang terjadi di dunia hingga september 2005 sangat tinggi kemajuan tentang e-procurement ini, perbandingan jumlah pemakaian dengan tender dengan e-procurement sangat jauh berbeda, dengan nilai puluhan juta tiap tahun trend yang terjadi semakin tinggi, seperti pada Gambar 1.1 yang dapat terlihat pada grafik di bawah ini:



Gambar 1.1. Trend pemakain *e-procurement* di dunia (sumber: www.eprocurement.gov.in)

Dari pengadaan barang/ jasa yang kini beredar, masih bersifat umum yaitu jenis pengadaan barang/ jasa dalam segala hal, seperti pengadaan barang/ jasa kendaraan, komputer, hingga material-material.

Konsentrasi manajemen konstruksi yang diambil, mendapatkan pemikiran dari pengadaan barang/ jasa yang umum untuk di khususkan hanya proyek konstruksi dan juga hasil yang didapat nantinya dapat digunakan oleh semua pihak terutama perusahaan-perusahaan yang terkait dengan proyek konstruksi. Dengan mengambil menyatukan dari teori yang ada serta situs-situs *e-procurement* yang telah banyak berkembang. Contohnya pada situs *e-procurement* Pemprov Surabaya, statistik yang didapat komposisi pekerjaan yang terjadi jasa pemborong non struktur 3%, jasa pemborong barang 34%, jasa konsultasi 10%, dan jasa lainnya 14%, serta 39% diduduki oleh jasa pemborong konstruksi seperti yang tergambar pada Gambar 1.2.



Gambar 1.2. Statistik *e-procurement* pada situs Pemprov surabaya (sumber: www.surabaya-eproc.or.id)

# 1.2 Rumusan Masalah

Latar belakang yang telah diuraikan di atas telah mengarahkan pada permasalahan-permasalahan. Permasalahan dalam penelitian ini adalah untuk mengembangkan prototipe sistem pengadaan barang/ jasa secara elektronik (*e-procurement*) yang lebih khusus kepada proyek konstruksi.

Beberapa hal yang ingin diketahui secara spesifik dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Bagaimana skema proses pengadaan barang/ jasa dengan menggunakan cara konvensional.
- b. Bagaimana skema proses pengadaan barang/ jasa dengan menggunakan situssitus *e-procurement*,

# 1.3 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk memperkaya teori mengenai manajemen konstruksi, khususnya dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin maju hingga manajemen kontruksi dapat mengimbangi perkembangan zaman. Secara rinci, tujuan penelitian ini adalah:

- a. Untuk mendeskripsikan skematiskan proses-proses ataupun tahapan-tahapan bagi penyedia dan pengguna barang/ jasa proyek kontruksi dalam mengikuti pelelangan pada sistem konvensional yaitu pertemuan langsung antara penyedia dan pengguna barang/ jasa,
- b. Untuk mendeskripsikan skematiskan proses-proses ataupun tahapan-tahapan bagi penyedia dan pengguna barang/ jasa kontruksi dalam mengikuti pelelangan pada sistem *e-procurement*.

#### 1.4 Batasan Penelitian

Isi dan bahasan pada tulisan ini mempunyai lingkup yang terbatas pada:

# 1.4.1 Lingkup Materi Penelitian

Lingkup materi penelitian merupakan bahasan pokok yang secara langsung berperan untuk mencapai tujuan penelitian, yang akan mencakup sebagai berikut:

- a. Proses penggunaan cara konvensional,
- b. Proses penggunaan cara e-procurement,
- c. Sikap para ahli dalam forum Delphi (forum yang menghadirkan staf ahli untuk menilai hasil dari penelitian, forum ini dilakukan secara berulang hingga hasil penelitian tersebut dapat diterima),

#### 1.4.2 Batasan Studi Kasus

Studi kasus yang dipilih pada penelitian ini berupa situs pemerintahan tentang pengadaan barang/ jasa yaitu pada Departemen Pekerjaan Umum yang terdapat pada situs: eproc.pu.go.id. dan Pemerintah Kota Surabaya yang terdapat pada situs: www.surabaya-eproc.or.id

# 1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan akan memberikan sumbangan terhadap khasanah pengetahuan dalam bidang manajemen konstruksi, khususnya dalam hal kemajuan teknologi tentang pengadaan barang/ jasa dalam *e-procurement*. Adapun pihak-pihak yang dapat memanfaatkan hasil penelitian ini diantaranya:

- a. Akademisi dari disiplin ilmu Teknik Sipil, khususnya Manajemen Konstruksi
- b. Kalangan swasta, khususnya pengguna dan penyedia jasa
- c. Unsur pemerintah dan instansi swasta lainnya baik dalam hal memahami proses pengadaan barang/ jasa dalam *e-procurement* maupun dalam menciptakan *e-procurement* baru untuk instansinya masing-masing.
- d. Masyarakat umum yang mempunyai minat pada ilmu Manajemen Konstruksi.

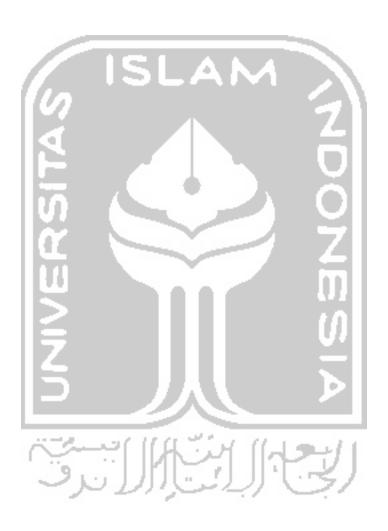
# 1.6 Keaslian Penelitian

Penelitian ini dilakukan bedasarkan perkembangan kemajuan dunia teknologi di bidang proyek konstruksi. Penelitian lain yang terkait dengan penelitian ini adalah Tugas Akhir mahasiswa Institut Teknologi Bandung (ITB) oleh Daniel Panem beserta Nova Sano S. Subakti pada tahun 2001 yang berjudul Perencangan Sistem Pengadaan Barang/ Jasa Proyek Konstruksi Berbasis Web yang difokuskan pada pembuatan web untuk pengadaan barang/ jasa yang hanya mengambil bahan dari teori-teori yang telah ada. Penelitian yang dilakukan oleh Widyo Aji Sasongko pada tahun 2005 yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Elektronik Lelang yang berfokus pada perancangan pelelangan barang melalui situs.

Pada penelitian lain seperti Tesis mahasiswa ITB oleh **Rahmi Maulidya** tentang **Perancangan dan Pembuatan Sistem Kolaborasi Desain Produk** 

**Berbasis Web** pada tahun 2005, penelitian ini hanya berhubungan pada perancangan sistem yang berbasis web tetapi tidak menyangkut dengan pengadaan barang/jasa proyek konstruksi.

Supaya tidak terjadi duplikasi maka pada bab tinjauan pustaka diuraikan secara jelas persamaan dan perbedaan dengan penelitian terdahulu.



# **BAB II**

# TINJAUAN PUSTAKA

Tinjauan pustaka diperlukan untuk menghindari terjadinya duplikasi atau pengulangan penelitian yang sama. Tinjauan pustaka juga merupakan usaha untu merangkum rujukan (*reference*), serta dapat menjadi bahan pembanding dari hasil yang didapat. Hal yang ditemukan pada sumber rujukan yang wajib disebutkan asalnya.

Dalam tinjauan pustaka ini hanya ada 1 (satu) yang berhubungan pada penelitian ini, yaitu tugas akhir oleh **Daniel Panem** beserta **Nova Sano S. Subakti** pada tahun 2001 yang berjudul **Perencangan Sistem Pengadaan Barang/ Jasa Proyek Konstruksi Berbasis Web.** 

Dalam tugas akhir ini mengulas tentang pengadaan barang/ jasa yang ditujukan pada pembuatan web. Ruang lingkup pada tugas akhir ini hanya berdasarkan pada teori-teori yang ada karena masih belum berkembangnya teknologi pengadaan barang/ jasa pada web (*e-procurement*) pada saat itu.

Kesimpulan yang peneliti kutip pada tugas akhir tersebut yaitu:

- Proses pengadaan barang/ jasa dapat dilakukan dengan menggunakan teknologi web. Tahapan yang tidak dapat dilakukan dengan berbasis web adalah kunjungan lapangan karena mengharuskan melihat objek yang sebenarnya. Tahapan negosiasi juga tidak terakomodasi karena pertimbangan keefektifan dan luasnya ruang lingkup negosiasi.
- 2. Pengadaan barang/ jasa dengan berbasis web memberi manfaat yang signifikan bagi pengguna sistem pengadaan berbasis web baik bagi pengguna barang/ jasa maupun bagi penyedia barang/ jasa. Manfaat yang diperoleh dari pengadaan berbasis web adalah interaksi pengguna dan penyedia barang/ jasa tidak dibatasi oleh waktu dan ruang, jangkauan peserta pengadaan menjadi global, informasi pengadaan terpusat, pertukaran dokumen melalui jaringan internet, proses evaluasi dan estimator dapat dilakukan dari setiap tempat yang terhubung dengan jaringan komputer, proses pengadaan lebih kompetitif, dan

- lain-lain. Proses pengadaan dengan berbasis web memberikan mutu, waktu penyelesaian dan biaya proses pengadaan lebih baik.
- 3. Perubahan yang terjadi ketika pengadaan berbasis web diimplementasikan adalah adanya perubahan metoda kerja dalam proses pengadaan. Metoda kerja yang selama ini menggunakan dokumen cetak akan berubah menjadi dokumen elektronik
- 4. Kendala yang ada dalam pengadaan berbasis web adalah keabsahan dokumen yang membutuhkan keaslian. Demikian juga keabsahan pengguna sistem yang mewakili pengguna barang/ jasa dan penyedia barang/ jasa.
- 5. Melihat manfaat pengadaan berbasis web dan potensi yang ada dalam pengguanaan teknologi informasi khususnya internet yang terus berkembang layak untuk mengimplementasikan sistem pengadaan barang/ jasa proyek konstruksi berbasis web.

Pada Tugas Akhir mahasiswa Universitas Islam Indonesia jurusan Teknik Informatika yang berjudul **Rancang Bangun Aplikasi Elektronik Lelang** yang dilakukan oleh **Widyo Aji Sasongko.** Penelitian yang dilakukan yaitu merancang suatu aplikasi elektonik melalui situs untuk pelelangan barang. Barang-barang yang dilelang bersifat umum seperti, alat-alat elektronik, meja, ataupun semua barang lainnya. Kesimpulan yang dapat ditarik dari Tugas Akhir ini adalah:

- 1. Aplikasi lelang ini menggunakan bahasa pemograman PHP dan menggunakan web serber Apache. Untuk dapat mengimplementasikan peranganan sistem lelang yang telah dilakukan sebelumnya, diperlukan beberapa hal penting yang meliputi perangkat lunak, perangkat keras, dan antar muka dari sistem.
- 2. Dalam aplikasi proses lelang mengacu pada proses lelang secara umum yang terjadi di pegadaian. Namum ada beberapa bagian dalam proses lelang di pegadaian yang tidak termasuk dalam aplikasi lelang elekronik ini, seperti:
  - a. Tidak adanya pengumuman atas barang-barang yang sedang dilelang.
     Anggota harus secara aktif mengunjungi situs lelang.
  - Harga awal suatu barang dan batas waktu lelang ditentukan sendiri oleh anggota.

- c. Penentuan pemenang lelang berdasarkan habisnya masa waktu lelang.
- d. Proses pembayaran dilakukan diluar sistem lelang berdasarkan kesepakatan antara penjual dan pembeli.

Untuk Tesis mahasiswa ITB oleh **Rahmi Maulidya** tentang **Perancangan dan Pembuatan Sistem Kolaborasi Desain Produk Berbasis Web** pada tahun 2005, penelitian ini hanya berhubungan pada perancangan sistem yang berbasis web tetapi tidak menyangkut dengan pengadaan barang/ jasa proyek konstruksi. Kesimpulan yang dapat dikutip pada penelitian ini adalah:

- Dalam penelitian ini telah dikembangkan mekanisme aturan kerja sistem kolaborasi desain berbasis web serta perangkat lunak berbasis web yang mendukung komunikasi dan pertukaran informasi dalam proses kolaborasi desain.
- 2. Sistem kolaborasi desain berbasis web dikembangkan menurut modul-modul yang dirancang berdasarkan karakteristik kolaborasi dan interaksi yang terjadi di antara desainer porduk dak desainer komponen dalam melakukan prosesn desain. Modul-modul tersebut kemudian diaplikasikan ke dalam perangkat lunak berbasis web.
- Sistem kolaborasi desain dalam penelitian ini berada pada posisi desain produk dan pengembangannya masih memungkinkan untuk proses kolaborasi desain pada tahap perencanaan produk dan tahap perencanaan perakitan.

# **BAB III**

# DASAR TEORI

Teori-teori yang berasal dari buku referensi maupun jurnal dan sumber lain akan menjadi landasan yang membangun khasanah pengetahuan dalam penelitian ini. Dasar pengetahuan yang akan mengarahkan penelitian ini adalah teori tentang pengembangan protoripe pengadaan barang/ jasa pada proyek konstruksi, seperti:

# 3.1 Prototipe

Beberapa pengertian prototipe yang diambil pada tanggal 15 agustus 2006 dari situs http://encarta.msn.com/dictionary\_1861736316/prototype.html, adalah:

- 1. Penggunaan asli sebelum model: bentuk asli dari sesuatu dimana tampilan yang paling penting dan model adalah menjadi bentuk lanjutannya
- 2. Fungsi total model: fungsi total pertama dari model untuk industri, contoh pada sebuah mesin dan mobil. (Model pertama dari kekuatan mobil solar akan ditampilkan pada bulan depan)
- 3. Contoh standar: sebuah contoh standar dari sebuah bagian jenis, kelas, atau kelompok
- 4. Bentuk sederhana dari biologi: bentuk sederhana yang dipercaya menjadi type/bentuk asli dari bagian kelompok, menunjukkan tampilan yang paling penting dari type yang terdahulu.

Dan pada situs http://www.thefreedictionary.com/prototype didapat pengertian dari prototipe adalah:

- 1. Pada keaslian, bentuk, atau contoh penggunaan sebagai dasar atau standar untuk tahap berikutnya.
- 2. Pada keaslian, skala penuh, dan model kerja biasa pada produk baru atau versi baru dari produk yang ada
- 3. Pada waktunya, contoh yang khusus.
- 4. Sebuah bentuk biologi atau jenis yang digunakan sebagai type yang asli atau contoh.

Dari beberapa pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa prototipe adalah bentuk/ model pertama sebelum terciptanya model yang lebih konfleks. Prototipe dibuat sebagai contoh standar awal yang sederhana dan seterusnya dilakukan penyempurnaan prototipe hingga terciptanya suatu model.

# 3.2 Pengadaan Barang/ Jasa (Sumber: Sasongko;2005)

Pengadaan barang/ jasa atau yang lebih dikenal dengan lelang banyak dilakukan pada semua pihak baik dari pemerintahan maupun swasta. Pengadaan barang/ jasa pada pemerintah diartikan dengan kegiatan pengadaan barang/jasa yang dibiayai dengan APBN/ APBD, baik yang dilaksanakan secara swakelola maupun oleh penyedia barang/jasa, sedangkan pada pengadaan barang/jasa yang dilakukan pihak swasta dibedakan dengan biaya yang dikeluarkan untuk proses pelelangan maupun barang/ jasa yang dilelang dibiaya secara sendiri.

Menurut Keputusan Menteri Keuangan RI. No. 337/ KMK.01/2000 Bab I, pasal 1, lelang adalah penjualan barang yang dilakukan di muka umum termasuk melalui media elektronik dengan cara penawaran lisan dengan harga yang semakin meningkat atau harga yang semakin menurun dan atau dengan penawaran harga secara tertulis yang didahului dengan usaha mengumpulkan para peminat.

Lebih jelasnya lelang menurut pengertian di atas adalah suatu bentuk penjualan barang didepan umum kepada penawar tertinggi. Lelang dapat berupa penawaran barang terntentu kepada panawar yang pada mulanya membuka lelang dengan harga rendah, kemudian semakin naik sampai akhirnya diberikan kepada calon pembeli dengan harga tertinggi, sebagaimana lelang ala Belanda (*Dutch Auction*) dan disebut (lelang naik) yang biasa dilakukan di penggadaian konvensional.

Disamping itu lelang dapat berupa penawaran barang/ jasa, yang pada mulanya membuka lelang dengan harga tinggi, kemudian semakin turun sampai akhirnya diberikan kepada calon pembeli dnegan tawaran tertinggi yang disepakati penjual, dan biasanya ditandai dengan ketukan (disebut lelang turun). Berbeda dengan pelelangan untuk pengadaan barang/ jasa pada proyek konstruksi,

penawaran terhadap yang dilelangkan hanya dilakukan satu kali saja dan mengambil harga terendah yang tentunya semua persyaratan yang diajukan tidak ada kekurangannya.

Praktek lelang (*muzayadah*) dalam bentuknya yang sederhana pernah dilakukan oleh Nabi Muhammad SAW, ketika didatangi oleh seorang sahabat dari kalangan Anshar meminta sedekah kepadanya. Lalu Nabi bertanya: "Apakah dirumahmu ada suatu barang?", sahabat tadi menjawab bahwa ia memiliki sebuah hiis (kain usang) yang dipakai sebagai selimut sekaligus alas dan sebuah qi'b (cangkir besar dari kayu) yang dipakai minum air. Lalu Beliau menyuruhnya mengambil kedua barang tersebut, ketika ia menyerahkannya kepada Nabi, Beliau mengambilnya lalu menawarkannya: "Siapakah yang berminat membeli kedua barang ini ?", lalu seorang menawar keduanya dengan harga satu Dirham. Maka Beliau mulai penawarannya "Siapakah meningkatkan yang mau menambahkannya lagi dengan saru Dirham?", lalu berkatalah penawar lain "Saya membelinya dengan harga dua Dirham", kemudian Nabi menyerahkan barang tersebut kepadanya dan memberikan dua Dirham hasil lelang kepada sahabat Anshar tadi. (HR. Abu Dawud, An-Nasai' dan Ibnu Majah).

Menurut syariat Islam, ada beberapa panduan dan kriteria umum sebagai pedoman pokok untuk mencegah adanya penyimpangan dan pelanggaran hak, norma, dan etika dalam praktik lelang yaitu diantaranya:

- 1. Transaksi dilakukan oleh pihak yang cakap hukum atas dasar saling sukarela.
- 2. Objek lelang harus halal dan bermanfaat.
- 3. Kepemilikan/ kuasa penuh pada barang yang dijual
- 4. Kejelasan dan transparansi barang yang dilelang tanpa adanya manipulasi
- 5. Kesanggupan penyerahan barang dari penjual
- 6. Kejelasan dan kepastian harga yang disepakati tanpa berpotensi menimbulkan perselisihan
- 7. Tidak menggunakan cara yang menjurus kepada kolusi dan suap untuk memenangkan tawaran.

Sederhananya lelang adalah suatu metode perdagangan yang berbasiskan suatu kompetiti, proses penjualan barang berlangsung dengan cara menjual barang

kepada penawar yang berani membeli dengan harga lebih tinggi dari penawar yang lain. Penawar akan saling bersaingan satu sama lain untuk mendapatkan barang yang diinginkan. Dengan demikian lelang dapat memberikan keuntungan yang lebih kepada pemilik barang.

Dasar pelelangan yang telah lama ini yang sering dilakukan pada setiap pelelangan, untuk pelelangan pengadaan barang/ jasa penawaran yang diambil berbeda dengan pelelangan barang biasanya harga penawan yang diambil adalah harga terendah sebab pemilik bukan menjual barang tapi membeli/ mengadaan barang.

# 3.3 Electronic Procurement (E-procurement) (Sumber: Wahyono;2006)

Perkembangan pemakaian internet yang sangat pesat juga menghasilkan sebual model perdagangan elektronik yang disebut *Electronic Commerce* (*Ecommerce*). Secara umum dapat dikatakan bahwa *e-commerce* adalah sistem perdagangan yang menggunakan mekanisme elektronik yang ada di jaringan internet. *E-commerce* inilah sebagai landasan munculnya *Electronic Procurement* (*E-procurement*) yang mengkhusukan perdagangan pada pengadaan barang/ jasa. Hal ini merupakan warna baru dalam dunia perdagangan, di mana kegiatan perdagangan tersebut dilakukan secara elektronik dan *online*. Pembeli tidak harus datang ke toko dimana dia memilih barang secara langsung, melainkan cukup melakukan browsing di depan komputer untuk melihat daftar barang dagangan secara elektronik.

Jika sudah memutuskan untuk membeli, maka ia cukup mengisi beberapa formulir yang disediakan, kemudian mengimkannya secara *online*. Pembayaran bisa dilakukan dengan kartu kredit atau transfer bank, dan kemudian pulang ke rumah menunggu barang datang.

Dalam pelaksanananya, *e-commerce* maupun *e-procurement* menimbulkan beberapa isu menyangkut aspek hukum perdagangan dalam penggunaan sistem yang terbentuk secara *online networking* management tersebut. Beberapa permasalah tersebut antara lain menyangkup prinsip-prinsip yurisdiksi dalam transaksi, permasalahan kontrak dalam transaksi elektronik, masalah perlindungan

konsumen, masalah pajak (*taxation*), kasus-kasus pemalsuan tanda tangan, dan sebagainya.

Dengan berbagai permasalahan yang muncul menyangkut perdagangan via internet tersebut, diperlukan acuan model hukum yang dapat digunakan sebagai standar transaksi. Salah satu acuan internasional yang banyak digunakan adalah *Uncitral Model Law on Electonic Commerce 1996*. Acuan yang berisi model hukum dalam transaksi e-commence tersebut diterbitkan oleh UNCITRAL sebagai slaah satu komisi internasional yang berada di bawah naungan PBB. Model tersebut telah disetujui oleh *General Assembly Ressolution* No 51/ 162 tanggal 16 Desember 1996.

Beberapa isu tentang aspek hukum perdagangan berkaitan dengan penggunaan sistem yang terbentuk secara *online* networking management adalah:

# 1. Prinsip yurisdiksi dalam transaksi

Sistem hukum tradisional yang sudah mapan, memiliki prinsip-prinsip yurisdiksi dalam sebuah transaksi, yaitu menyangkut tempat transaksi, hukum kontrak dan sebagainya. *E-procurement* melahirkan masalah penerapan konsep yuridiksi dalam transaksi tersebut. Tempat transaksi dan hukum kontrak harus ditetapkan secara lintas batas, baik regional maupun internasional, mengingat sifat *cyberspace* yang *borderless* atau tidak mengenal batas-batas suatu negara.

#### 2. Kontrak dalam transaksi elektronik

Kontrak dalam hal ini merupakan bukti kesepakatan antara kedua belah pihak yang melakukan transaksi komersial. Permasalahannya, hukum negara mengenai perdagangan/ pengadaan barang/ jasa konvensional menggangap transaksi komersial sebagai suatu yang valid, berkekuatan penuh, dan tanpa syarat yang spesifik untuk direduksi ke dalam bentuk tertulis atau yang juga dikenal dengan istilah *paper based transaction*. Hingga saat ini kontak pada *e-procurement* masih belum dapat dilakukan secara *online*.

# 3. Perlindungan penyedia barang/ jasa

Masalah pelindungan ini merupakan faktor utama dalam keberhasilan sebuah *e-procurement*. Hal ini dikarenakan penyedia barang/ jasa merupakan pihak

yang menentukan kelangsungan hidup pengadaan barang/ jasa elektonik tersebut. Masalah yang terjadi dalam kaitannya dengan pelindungan ini adalah kecurangan yang dapat dilakukan dalam pengadaan barang/ jasa mengingat keberadaannya. Masalah tentang keberadaan pengadaan barang/ jasa yang dapat terjadinya proses korupsi, kolusi, dan nepotisme (KKN).

# 4. Pemalsuan tanda tangan digital

Di dalam transaksi tradisional, kita mengenal adanya tanda tangan. Tujuan suatu tanda tangan dalam suatu dokumen adalam memastikan otentisitas dokumen tersebut. Transaksi elektornik juga menggunakan tanda tangan digital atau yang dikenal dengan digital signature. Untuk saat ini masih ditakutkan penanda tanganan melalui digital karena masih kemungkinan pemalsuan yang sangat tinggi. Pemerintah Republik Indonesia saat ini telah mengajukan Rancangan Undang-Undang Republik Indonesia tentang Informasi dan Transaksi Elektronik yang mana teknik, metode, sarana, atau proses pembuatan tanda tangan elektronik memiliki kedudukan hukum yang sah selama memenuhi persyaratan yang ditetapkan dalam undang-undang tersebut.

# 3.4 Manusia dan Kebutuhannya

Sebagai makhluk yang istimewa, untuk melengkapi kehidupannya, manusia harus bekerja keras dan berkarya. Karya tersebut dilakukan dalam memenuhi kebutuhan-kebutuhan yang ada dalam kehidupannya. Bicara tentang kebutuhan manusia, Abdulkadir (1997) mengklasifikasikan kebutuhan manusia menjadi empat kelompok sebagai berikut:

# 1. Kebutuhan ekonomi

Merupakan kebutuhan yang bersifat material, baik harta maupun benda yang diperlukan untuk kesehatan dan keselamatan hidup manusia. Kebutuhan ini misalnya sandang, pangan, dan papan.

# 2. Kebutuhan psikis

Merupakan kebutuhan yang bersifat nonmaterial untuk kesehatan dan ketenangan manusia secara psikologi, biasa juga disebut kebutuhan rohani seperti misalnya agama, pendidikan, hiburan, dan lain-lain.

# 3. Kebutuhan biologis

Merupakan kebutuhan untuk kelangsungan hidup manusia dari generasi. Kebutuhan ini sering disebut juga kebutuhan seksual yang diwujudkan dalam perkawinan, membentuk keluarga dan lain sebagainya.

# 4. Kebutuhan pekerjaan

Kebutuhan pekerjaan, merupakan kebutuhan yang bersifat praktis untuk mewujudkan kebutuhan-kebutuhan yang lain. Kebutuhan pekerjaan ini misalnya adalah profesi, perusahaan, dan lain sebagainya.

Pada kebutuhan pekerjaan ini sebagai alat bantu aktivitas manusia dipakai komputer, seiring berkembangnya zaman kamajuan komputer juga sangat pesat perkembangannya terutama pada bidang *networking*, seperti internet dapat membantu pekerjaan manusia. Kemajuan pada bidang internet ini sampai dengan saat ini merubah pola hidup manusia, yang dahulunya membaca berita melalui koran, mengirim surat dengan pos, hingga berbelanja harus ke toko, semuanya dapat dilakukan tanpa keluar rumah yaitu dengan mempergunakan fasilitas internet. Perubahan-berubahan pada manusia yang dulunya bekerja dengan badannya kini hanya dengan bermain jari saja dapat memenuhi kebutuhan manusia tersebut. Chin dan Benme (sumber: Laner; 1994) mengemukakan 3 jenis metoda perubahan pada manusia, yaitu:

# 1. Rasional-Empiris

Yang berasumsi bahwa manusia adalah rasional dan mereka akan menuruti keputusan mereka sendiri bila keputusan itu ditunjuk kepada mereka.

#### 2. Normatif-Edukatif

Berasumsi bahwa manusia adalah rasional tetapi mengakui manusia bertindak berdasarkan norma-norma sosial, pengetahuan, dan kepentingan sendiri karena itu perlu mengubah nilai dan sikap maupun pemberian pengetahuan.

#### 3. Paksaan-Kekuasaan

Berasumsi bahwa manusia bertindak berdasarkan hubungan kekuasaan, sah atau paksaan.

Dengan penjelasan di atas, perubahan yang terjadi pada manusia akibat perkembangan teknologi terutama dari bidang internet tergantung dari manusia itu sendiri, teknologi internet yang bersifat positif dan dapat membahatu tanpa membahayakan kehidupan manusia merupakan hal yang harus diperoleh manusia dalam menggunakan bantuan teknologi.

*e-Procurement* merupakan salah satu hasil dari kemajuan teknologi di bidang pengadaan barang/ jasa, perubahan dari pengadaan barang/ jasa secara konvensional hingga menggunakan pengadaan barang/ jasa elektronik (*e-procurement*) merupakan kemajuan teknologi yang positif, yaitu membantu proses pengadaan barang/ jasa yang sebelumnya penuh dengan kemungkinan korupsi, kolusi, dan nepotisme (KKN) dan penggunaan waktu yang tidak optimal dengan pemakai *e-procurement* dapat memperkecil kemungkinan KKN dan efisien di segala hal baik waktu, biaya, dan lainnya.

# 3.5 World Wide Web (WWW) (Sumber: Sasongko;2005)

World Wide Web (WWW) merupakan salah satu informasi yang sangat populer di internet. World Wide Web tersebut terdiri dari pluhan ribu dokumendokumen informasi yang berada pada komputer server (web server). Komputer-komputer ini tersebar di seluruh dunia termasuk Indonesia, dan terhubung menjadi satu melalui jaringan yang disebut jaringan internet.

Dokumen-dokumen ini dibuat dengan format HTML (*Hypertext Markup Lenguage*) dan disimpan dalam sebuah komputer *server* berbentuk sebuah *file* yang disebut dengan *web page*. Suatu halaman informasi dapat terdiri dari teks yang saling terkait dengan teks lainnya atau bahkan dengan dokumen yang lain. Keterkaitan halaman melalui teks ini disebut dengan *hyepertext*. Dokumen informasi ini dapat juga berupa gamabar, suara, bahkan klip video. Keterkaitan antar dokumen yang tidak hanya terdiri dari teks saja disebut *hypermendia*.

# 3.6 Hypertext Markup Language (HTML) (Sumber: Wahyudi;2006)

HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah suatu bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. HTML dirancang untuk digunakan tanpa tergantung pada susatu platform tertentu (*platrform independent*). Dokumen HTML adalah suatu dokumen teks biasa, dan disebut sebagai *Markup language* karena mengandung tanda-tanda (tag) tertentu yang digunakan untuk menentukan tampilan suatu teks dan tingkat kepentingan dari teks tersebut dalam suatu dokumen. Pada dokumen HTML yang termasuk sistem *hypertext*, kita tidak harus membaca dokumen tersebut secara urut dari atas ke bawah atau sebaliknya, tetapi kita dapat menuju pada topik tertentu secara langsung dengan menggunakan teks penghubung yang akan membawa ke suatu topik atau dokumen lain secara langsung.

# 3.7 MySQL

MySQL dikembangkan oleh suatu perusahaan Swedia bernama *MySQL AB* yang pada saat itu bernama *TcX DataKonsult AB* sekitar tahun 1994-1995, namun cikal bakal kodenya sudah ada sejak 1979. awalnya TcX membuat MySQL dengan tujuan mengembangkan aplikasi web untuk klien. TcX merupakan perusahaan pengembang software dan konsultan database.

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya. Kepopuleran MySQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya sehingga mudah untuk digunakan, cepat secara kinerja *query*, dan mencukupi untuk kebutuhan database perusahaan skala kecil-menengah.

MySQL adalah merupakan database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemrograman skrip untuk internet (PHP dan Perl). MySQL dan PHP dianggap sebagai pangangan software pengembangan aplikasi web yang ideal. MySQL lebih sering digunakan untuk membangun aplikasi berbasis web, umumnya pengembangan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman skrip PHP.

# 3.8 Personal Home Page (PHP) (Sumber: Purwanto;2001)

PHP merupakan bahasa dalam bentuk skrip yang ditempatkan pada server dan diproses di server. Secara khusus, PHP dirancang untuk membuat web dinamis. Artinya dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini. Misalnya menampilkan isi database ke halaman web. Pada prinsipnya. PHP mempunyai fungsi yang sama dengan skrip-skrip seperti ASP (*Active Server Pages*), *Cold Fussion*, maupun *Perl*.

Adanya PHP bermula ketika Rasnys Lerdorf membuat sejumlah skrip Perl yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip itu kemudian dikemas menjadi *tool* yang disebut "*Personal Home Page*". Paket inilah yang menjadi cikal bakal PHP, pada tahun 1995, Rasmus menciptakan PHP/F1 versi 2. pada versi inilah pemrograman dapat menempelkan kode terstrukstur didalam tag HTML. Yang menarik, kode PHP juga bisa berkomunikasi dengan database dan melakukan perhitungan-perhitungan yang kompleks sambil programnya berjalan.

#### 3.9 Macromedia Dreamwever

Macromedia Dreamwever adalah sebuah HTML editor profesional untuk mendesain secara visual dan mengelola situs web maupun halaman web. Dreamwever mengikutsertakan banyak *tool* untuk kode-kode dalam halaman web berserta fasilitas-fasilitasnya, antara lain: Referensi HTML, CSS, dan Javascript, *Javascript debugger*, dan editor kode (tampilan kode dan *code inspector*) yang mengijinkan untuk mengedit kode *Javascript*, *XML*, dan dokumen teks lain secara langsung dalam *Dreamwever*.

Fasilitas editing secara visual dari *Dreamwever* dapat membuat menambah desain dan fungsionalitas halaman-halaman web tanpa menuliskan satu baris kode pun. *Dreamwever* secara keseluruhan mudah dipergunakan dan dapat membuat objek dan *command*. Selain itu *Dreamwever* juga dilengkapi dengan kemampuan manajemen situs, yang memudahkan untuk mengelola elemen yang ada dalam situs.

#### 3.10 Keamanan Situs (Sumber: Purbo; 2006)

Pada saat institusi mengambil keputusan untuk berada (*presense*) di Internet maka reputasi akan juga ditentukan oleh image di Internet. Tentunya konsep-konsep *public relation* (PR) yang dikenal lama di dunia *old-economy* juga berlaku di dunia cyber; bedanya di dunia cyber, infrastruktur mampu untuk berinteraksi dua arah menjadikan segalanya menjadi lebih menarik. Tentunya kemampuan infrastruktur interaksi dua arah hanya berguna jika kita mau berinteraksi dengan masyarakat banyak di internet, kecepatan, dan kemampuan kita untuk merespons mayarakat yang akhirnya menjadi bagian penting dalam berbagai aspek sosial dalam hubungan antar manusia.

Aspek yang tidak kalah pentingnya adalah kemampuan pertahanan situs kita terhadap serangan cracker yang ingin mengacaukan situs. Bayangkan kalau informasi situs ternyata diubah oleh para hacker/ cracker betapa malunya yang mempunyai situs, yang lebih memalukan lagi adalah *owner* dari situs karena kesan-nya menjadi sangat buruk. Bayangkan kalau situs tersebut adalah situs toko atau bank tentunya akan sangat sulit bagi kita meraih kepercayaan publik sehingga akan merembet ke berbagai seperti tidak akan ada transaksi dagang. Bagaimana kita bisa percaya bahwa transaksi yang dilakukan apakah tidak akan diintip oleh orang lain? Apakah kita bisa percaya bahwa nomor kartu kredit tidak akan dicuri?

Salah satu cara yang paling sederhana adalah dengan cara memohon pertolongan kepada rekan-rekan yang ahli dalam bidang keamanan jaringan Internet untuk membantu mengamankan situs yang kita miliki. Ada beberapa servis di Internet yang bisa memberikan servis untuk mencheck maupun mengamankan situs yang kita miliki. Contohnya adalah secure-me.net adalah servis di Internet yang dapat mengamankan atau minimal apakah setting Internet yang kita gunakan cukup baik & tidak bolong oleh cracker. Contoh servis ini adalah http://www.secure-me.net

# **3.11 Keppres No. 80 Tahun 2003** Tentang Pedoman Pelaksanaan Pengadaan Barang/Jasa Instansi Pemerintah

Keppres ini dibuat dengan pertimbangan agar pengadaan barang/jasa Instansi Pemerintah dapat dilaksanakan dengan efektif dan efisien dengan prinsip persaingan sehat, transparan, terbuka dan perlakuan yang adil dan layak bagi semua pihak, sehingga hasilnya dapat dipertanggungjawabkan baik dari segi fisik, keuangan maupun manfaatnya bagi kelancaran tugas Pemerintah dan pelayanan masyarakat, dipandang perlu menyempurnakan ketentuan sebagaimana pelaksanaan pengadaan barang/jasa Instansi Pemerintah.

Pokok-pokok yang digagas dalam Keppres No 80 tahun 2003 (Sumber: Agung; 2006) adalah:

- 1. Menyederhanakan prosedur;
- 2. Mengurangi ekonomi biaya tinggi;
- 3. Mempersingkat waktu;
- 4. Mendorong persaingan usaha yang sehat;
- 5. Mengefektifkan perlindungan dan perluasan peluang usaha kecil;
- 6. Meningkatkan penggunaan produksi dalam negeri;
- 7. Menjamin konsistensi ketentuan-ketentuan pengadaan barang dan jasa; dan
- 8. Mendorong peningkatan profesionalitas pengelola proyek.

Pengadaan barang/jasa wajib menerapkan prinsip-prinsip:

- a. Efisien, berarti pengadaan barang/jasa harus diusahakan dengan menggunakan dana dan daya yang terbatas untuk mencapai sasaran yang ditetapkan dalam waktu sesingkat-singkatnya dan dapat dipertanggungjawabkan;
- Efektif, berarti pengadaan barang/jasa harus sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan dan dapat memberikan manfaat yang sebesar-besarnya sesuai dengan sasaran yang ditetapkan;
- c. Terbuka dan bersaing, berarti pengadaan barang/jasa harus terbuka bagi penyedia barang/jasa yang memenuhi persyaratan dan dilakukan melalui persaingan yang sehat di antara penyedia barang/jasa yang setara dan

- memenuhi syarat/kriteria tertentu berdasarkan ketentuan dan prosedur yang jelas dan transparan;
- d. Transparan, berarti semua ketentuan dan informasi mengenai pengadaan barang/jasa, termasuk syarat teknis administrasi pengadaan, tata cara evaluasi, hasil evaluasi, penetapan calon penyedia barang/jasa, sifatnya terbuka bagi peserta penyedia barang/jasa yang berminat serta bagi masyarakat luas pada umumnya;
- e. Adil/tidak diskriminatif, berarti memberikan perlakuan yang sama bagi semua calon penyedia barang/jasa dan tidak mengarah untuk memberi keuntungan kepada pihak tertentu, dengan cara dan atau alasan apapun;
- f. Akuntabel, berarti harus mencapai sasaran baik fisik, keuangan maupun manfaat bagi kelancaran pelaksanaan tugas umum pemerintahan dan pelayanan masyarakat sesuai dengan prinsip-prinsip serta ketentuan yang berlaku dalam pengadaan barang/jasa.

Selain Keppres RI No. 80 tahun 2003, sebagai dasar teori juga diambil dari:

1	Inpres No. 3 Tahun 2003
	Kebijakan dan Standarisasi Nasional Pengembangan e-Goverment
2	KepMenkimpraswil No. 240/KPTS/M/2003
	Penetapan Paket-Paket yang Melaksanakan PENGADAAN BARANG/
	JASA secara Semi <i>e-procurement</i> di lingkungan Dep. Kimpraswil
3	KepMenKimpraswil No. 192/KPTS/M/2004
	Penetapan Paket-Paket Pelaksanaan PBJ secara Semi e-procurement di
	lingkungan Dep. Kimpraswil
4	Peraturan Menteri PU No. 207/PRT/M/2005
	Pedoman Pengadaan Jasa Konstruksi Pemerintah secara Elektronik
5	Keputusan Menteri PU No. 211/KPTS/M/2006
	Penetapan Paket PBJ Th 2006 di link. Dep. PU
6	Inmen Kimpraswil No. 02/IN/M/2002 Peningkatan Informasi Pengadaan
	Barang dan Jasa Melalui Media Internet di Lingkungan Dep. Kimpraswil

7	SE Sekjen Dep. Kpw No. 05/SE/SJ/2003
	Penayangan Informasi Proyek dan Pelelangan di Internet
8	SE Sekjen Dep. PU No. 05/SE/SJ/2005
	Peningkatan Penerapan Pengadaan Barang/ Jasa (PBJ) Secara Elektronik di
	lingkungan Dep. PU TA 2005
9	SE Sekjen Dep. PU No. 01/SE/SJ/2006
	Penerapan PBJ Secara Elektronik di lingkungan Dep. PU TA 2006
10	S Menteri Kominfo No. 124/M.KOMINFO/8/2004
	Penggunaan Piranti Lunak (Software) Berlisensi oleh Instansi Pemerintah
11	RUU ITE
	Informasi dan Transaksi Elektronik

Peraturan-peraturan ini diambil dari situs:

www.pu.go.id/itjen/hukum/uu-itjen.htm pada tanggal 10 juli 2006



#### **BAB IV**

#### METODE PENELITIAN

Bab ini membahas metode yang akan digunakan dalam penelitian ini. Metode penelitian berisi uraian tentang: bahan atau materi penelitian, alat, cara penelitian, variabel dan data yang akan dikumpulkan untuk kemudian dianalisis.

#### 4.1 Bahan Penelitian

Penelitian ini membutuhkan bahan berupa data untuk diolah. Data yang akan diolah berupa data skunder yang didapat langsung dari situs *e-procurement* yang diteliti.

#### 4.2 Alat Penelitian

Dalam mendapatkan data skunder membutuhkan alat bantu berupa sistem operasi windows (XP), *Internet Explorer/ Mozila Firefox*, *Adobe Reader*. Serta program pembuatan web seperti *Macromedia Dreamwever*, *EasyPHP*, serta *MySQL* untuk *database*.

# 4.3 Cara Pengampulan Data

Identifikasi awal dilakukan melalui studi pustaka untuk mengetahui pengadaan barang/ jasa secara teori yang telah dipakai sebelumnya. Untuk pengambilan data pengadaan barang/ jasa secara *e-procurement* langsung didownload di situsnya masing-masing bila perlu memberikan pertanyaan-pertanyaan kepada administatornya melalui fasilitas *e-mail*.

#### 4.4 Analisis

Analisis kualitatif dilakukan untuk mengolah data yang didapat dari hasil pengumpulan data. Hasil analisis kualitatif akan memaparkan variabel penelitian yang berupa proses pengadaan barang/ jasa dalam proses pelelangan, serta waktu yang dibutuhkan dalam penyelesaian suatu pelelangan. Hingga menghasilkan

skema/ proses standar untuk pelelangan dalam pengadaan barang/ jasa pada proyek konstruksi.

# 4.5 Forum Delphi

(sumber: http://www.unu.edu/Unupress/food2/UIN03E/uin03e03.htm

#section 1: deciding to use focus group training)

Forum Delphi adalah sebuah fokus group diskusi bersama dengan orang dari background yang sama atau berpengalaman untuk mendiskusikan sebuah topik yang spesifik dari ketertarikan untuk diteliti. Partisipan dari group merupakan penuntun dengan menjadi moderator, yang mengenalkan topik dari diskusi dan membantu group untuk berpartisipasi dalam proses berjalannya diskusi yang alami pada forum tersebut.

Sebelum memutuskan menggunakan fokus group untuk memperoleh informasi sebagai dasar keputusan program, ini penting untuk memperoleh penglihatan yang jelas mengenai metode dan bagaimana penawarannya. Sektor ini menggambarkan fokus group dan menjelaskan tipe informasi yang cocok untuk dikumpulkan. Dan akan mengskemakan keuntungan dan kerugian besar yg disadari ketika mrencanakan fokus group dalam ketelitian sebuah proyek.

Peneliti menggunakan forum Delphi ini untuk melakukan pengujian akan kasus yang diteliti, juga sebagai pengganti dari pengumpulan memakai kuisoner yang diharapkan dari forum Delphi mendapatkan masukkan dan komentar secara langsung dari pihak yang terkait. Pada forum ini peneliti mengundang pihak-pihak yang dapat memberikan masukan-masukan ataupun komentar mengenai kasus peneliti, dalam hal ini pihak yang diundang adalah Ir. J. Surat Djumardal dari Pemerintahan (LIT BID/ PEMDA DIY) dan Ir. Zaenal Arifin, MT. sebagai Kontraktor/ Asosiasi, dan juga diundang Ir. Faisol AM., M.S. sebagai dosen dari Magister Teknik Sipil Universitas Islam Indonesia (MTS-UII), sedangkan dari dosen pembimbing tesis satu Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP. dan dosen pembimbing tesis dua Ir. Tadjuddin BMA., MS., dan dosen penguji tesis . M. Agung Wibowo, MSc., MM., Ph.D. Forum Delphi yang dilakukan secara

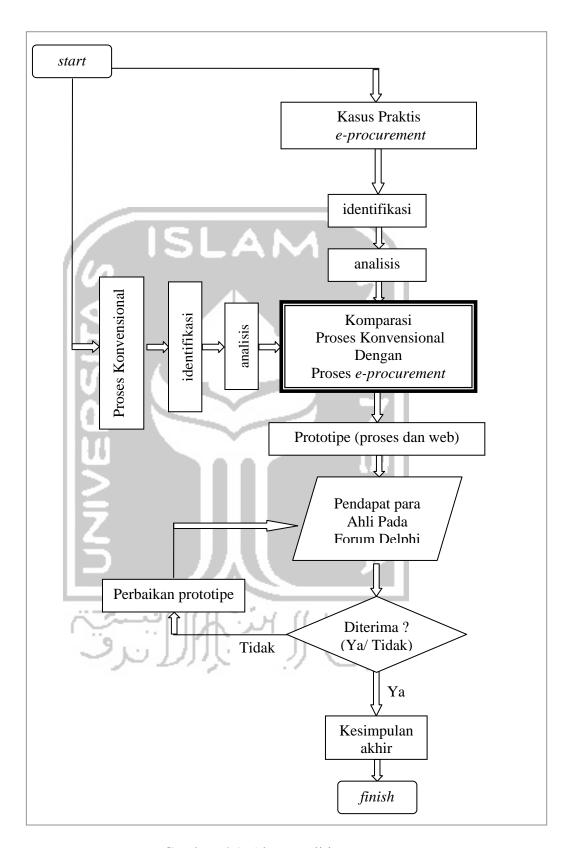
berulang ini dilakukan pada Rabu, 04 Oktober 2006; Senin, 09 Oktober 2006; dan Jum'at, 13 Oktober 2006 bertempat digedung MTS UII. Pada forum ini juga mengundang dari pihak pers UII NEWS sebagai publikasi MTS UII yang dapat terlihat pada lampiran 1. Untuk proses berjalannya forum Delphi dapat terlihat pada lampiran 2, dan untuk contoh surat undangan seperti pada lampiran 3.

#### 4.5 Alur Penelitian

Untuk mendapatkan hasil penelitian yang sempurna, maka dibuatlah alur penelitian sebagai batas-batas pengerjaan pada penelitian ini.

Sebagai awal pengerjaan peneliti mengumpulkan data mengenai teoriteori dari proses pengadaan barang/ jasa secara konvensional serta kasus praktis untuk pengadaan barang/ jasa secara elektronik (*e-procurement*) pada situs Departemen Pekerjaan Umum (DPU) dan Pemerintah Kota Surabaya, dari datadata yang didapat dilakukan identifikasi serta analisis yang akhirnya pengadaan barang/ jasa secara konvensional dikomparasikan dengan pengadaan barang/ jasa secara elektronik.

Hasil dari komparasi pengadaan barang/ jasa secara konvensional dan elektronik menghasilkan sebuah prototipe yang terdiri dari konsepsual prosesproses pengadaan barang/ jasa secara elektronik dan situs dari peneliti. Hasil ini dilakukan pengujian pada forum Delphi dengan mengundang pihak-pihak yang terkait pada kasus peneliti, pengujian dilakukan sebanyak tiga kali yang akhirnya bila telah diterima pada forum Delphi tersebut baru dibuatlah kesimpulan akhir dan akhirnya selesailah penelitian ini dengan output laporan dan situs berbentuk hardcopy dan softcopy (cd). Untuk bagan dari alur penelitian ini dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1. Alur penelitian

#### **BAB V**

# DATA, ANALISIS, DAN PEMBAHASAN

Pengadaan barang/ jasa secara elektronik dijelaskan dari data-data yang dipergunakan/ didapat serta dianalisis sehingga menghasilkan suatu prototipe yang diharapkan data-data dan analisis pengadaan barang/ jasa adalah sebagai berikut:

# 5.1 Pengadaan Barang/ Jasa secara Konvensional

Pada pengadaan barang/ jasa pemilihan penyedia barang/jasa pemborongan/jasa lainnya, pada prinsipnya dilakukan melalui metoda pelelangan umum. Pelelangan umum adalah metoda pemilihan penyedia barang/jasa yang dilakukan secara terbuka dengan pengumuman secara luas melalui media massa dan papan pengumuman resmi untuk penerangan umum sehingga masyarakat luas dunia usaha yang berminat dan memenuhi kualifikasi dapat mengikutinya.

Macam proses penilaian dari pengadaan barang/ jasa secara konvensional yang berlaku selama ini adalah:

#### 5.1.1 Pasca-kualiafikasi

Pasca-kualifikasi adalah proses penilaian kompetensi dan kemampuan usaha serta pemenuhan persyaratan tertentu lainnya dari penyedia barang/ jasa setelah memasukkan penawaran. Proses pengadaan barang/ jasa pelelangan umum dengan pasca-kualifikasi yaitu:

#### 1. Pengumuman pelelangan

Pengumuman dilakukannya diumumkan di instansi penyedia pekerjaan maupun melalui media masa ataupun melalui internet.

#### 2. Pendaftaran untuk mengikuti pelelangan

Pandaftaran dibuka kepada peserta lelang dengan langsung ke instansi penyedia pekerjaan dengan melampirkan syarat-syarat yang seperti Surat Badan Usaha (SBU), Nomor Pokok Wajib Pajak (NPWP), surat ijin usaha (IUJK/ SIUP/ SIUI/ TDP), serta persyaratan lainnya yang di minta oleh instansi penyedia dan semuanya diumumkan pada saat pengumuman pelelangan.

### 3. Pengambilan dokumen lelang

Setelah mendaftarkan untuk menjadi peserta lelang, kemudian mengambil dokumen lelang dengan membeli pada instansi penyedia pekerjaan.

#### 4. Penjelasan dokumen lelang (*Aanwijzing*)

Peserta yang telah terdaftar dikumpulkan pada satu waktu untuk penjelasan dokumen lelang serta bila menginginkan peninjauan langsung ke lokasi proyek yang langsung dipimpin oleh panitia pelelangan dari instansi penyedia pekerjaan.

# 5. Penyusunan berita acara penjelasan

Pelaksanaan penjelasan dokumen lelang (*aanwijzing*) disusun hal-hal yang terkait padanya dalam berita acara penjelasan, sebagai acuan untuk pelelangan yang berisikan perubahan-perubahan dari dokumen lelang setelah *aanwijzing*.

#### 6. Pemasukan penawaran

Setelah *aanwijzing* dilakukan, peserta pelelangan memasukkan penawaran dengan dokumen-dokumen pendukung, seperti Rancangan Anggaran Biaya (RAB) serta dokumen-dokumen lainnya yang disyaratkan oleh instansi penyedia pekerjaan.

# 7. Pembukaan penawaran

Tahap inilah lelang dilakukan dengan bersama-sama membuka dokumen lelang yang telah dimasukkan. Pembukaan penawaran ini disaksikan oleh semua peserta lelang dan panitia pelelangan.

## 8. Evaluasi penawaran termasuk evaluasi kualifikasi

Evaluasi yang dilakukan panitia pelelangan dari semua penawaran yang masuk termasuk evaluasi kualifikasi seperti koreksi aritmatik ataupun kewajaran harga yang terdapat pada dokumen penawaran.

#### 9. Usulan calon pemenang

Dari evaluasi yang dilakukan, terdapatlah usulan calon pemenang yang diambil dari nilai penawaran yang terendah.

#### 10. Penetapan pemenang

Bila calon pemenang yang diusulkan tidak mengalami cacat atau semau persyaratan terpenuhi maka akan ditetapkan pemenang pelelangan.

### 11. Pengumuman pemenang

Biasanya akan diumumkan 1 (satu) calon pemenang dan 4 (empat) calon cadangan pemenang.

#### 12. Masa sanggah/ sanggahan/ sanggah banding

Waktu untuk memberi kesempatan peserta lelang lain yang tidak puas, apabila terdapat kekeliruan dalam pelelangan maka dilakukan pelelangan ulang.

#### 13. Penunjukan pemenang

Bila sanggahan yang diberikan peserta pelelanang tidak terbukti ataupun tidak ada sanggahan yang diberikan dan waktu sanggah telah habis, maka penunjukkan pemenang dapat diumumkan.

#### 14. Penandatanganan kontrak

Pemenang yang telah diumumkan dapat melakukan penandatangan kontrak kepada instansi penyedia pekerjaan dan diberikannya surat mulai kerja kepada pemengan lelang untuk pelaksanaan pekerjaannya.

#### 5.1.2 Pra-Prakualiafikasi

Pra-kualifikasi adalah proses penilaian kompetensi dan kemampuan usaha serta pemenuhan persyaratan tertentu lainnya dari penyedia barang/ jasa sebelum memasukkan penawaran.

Proses pelelangan umum dengan pra-kualifikasi hampir sama dengan proses pelelangan umum pasca-kualifikasi, yang membedakannya adalah setelah pengumuman pelelangan dilakukan proses dibawah ini:

#### 1. Ambil dokumen

Dokumen yang diambil adalah dokumen untuk mengajukan pendaftaran untuk menjadi peserta pelelangan, dokumen ini berisikan persyaratan-persyaratan yang ditunjuk instansi penyedia pekerjaan. Dokumen ini biasanya berisikan keterangan-kerterangan dari perusahaan peserta lelang.

#### 2. Pemasukan dokumen

Dokumen dimasukkan kembali bersama persyaratan yang telah dianjurkan didalam pengumuman pelelangan.

#### 3. Evaluasi dokumen

Evaluasi dokumen yang telah dimasukkan dilakukan oleh panitia yang ditunjukkan instansi penyedia pekerjaan.

#### 4. Penetapan calon

Dokumen yang telah lolos seleksi ditetapkan sebagai calon untuk mengikuti tahapan-tahapan pelelangan seterusnya.

# 5. Pengumuman

Calon yang telah ditetapkan diumumkan secara umum

#### 6. Masa sanggah

Masa sanggah dilakukan dengan memberikan peserta kesempatan untuk menyanggah dari calon peserta pelelangan yang telah diumumkan, bila tidak ada sanggahan selama waktu yang telah ditentukan maka pelelangan terus dilakukan.

#### 7. Undangan

Peserta yang telah lulus seleksi setelah diumumkan dan tidak ada sanggahan maka diberikan undangan untuk mengikuti tahapan pelelangan seterusnya.

Setelah undangan diberikan maka selanjutnya dilakukan proses seperti pada pasca-kualifikasi dengan pengambilan dokumen lelang dan seterusnya proses prakualifikasi sama dengan proses pasca-kualifikasi. Tujuh proses di atas lah yang membedakan proses pasca-kualifikasi dengan pra-prakualifikasi.

#### 5.1.3 Metoda pemilihan penyedia barang/ jasa lainnya

Terdapat beberapa metode pemilihan untuk penyedia barang/ jasa, yaitu pada pengadaan bersifat barang/ jasa dan pemborong/ jasa lainnya dapat dilakukan dengan metode pelelangan umum, pelelangan terbatas, pemilihan langsung, dan penunjukkan lansung. Sedangkan pada jasa konsultasi terdapat

beberapa metoda pemilihan, yaitu seleksi umum, seleksi terbatas, seleksi langsung, dan penunjukkan langsung.

### 1. Metoda pelelangan terbatas

Pemilihan penyedia barang/jasa metoda pelelangan terbatas mempunyai prinsip yang sama dengan proses pelelangan umum, dilakukan apabila diyakini pesertanya terbatas dan untuk pekerjaan bersifat kompleks pada pengumuman mencantumkan peserta yang diundang dan bila ada peserta lain di luar yang diundang dan memenuhi kualifikasi, wajib diikutsertakan dalam pelelangan terbatas, tentunya semua pesertanya harus lulus prakualifikasi.

Metoda pelelangan terbatas ini mempunyai proses-proses yang hampir sama dengan proses pelelangan umum dengan pra-kualifikasi, yang membedakannya hanya pada awal pelaksanaan dilakukan pemberitahuan dan konfirmasi kepada peserta yang telah terpilih dan diumumkan, untuk selanjutnya dilanjutkan dengan proses pelelangan umum dengan pra-kualifikasi.

#### 2. Metoda pemilihan langsung

Pemilihan penyedia barang/jasa metoda pemilihan langsung dilaksanakan hanya untuk PBJ bernilai sampai dengan Rp.100 juta dengan menetapkan calon peserta yang diundang dan diumumkan pada papan pengumuman resmi. Pada pemilihan ini terdapat sekurang-kurangnya 3 penawaran dengan terlebih dahulu dilakukan prakualifikasi tentunya tetap harus memenuhi prinsip-prinsip PBJ dan dilakukan klarifikasi dan negosiasi penawaran, pemilihan ini tidak memerlukan persetujuan Menteri/Gubernur/ Bupati/Walikota. Serta tetap diumumkan pemenangnya dengan terlebih dahulu diberikan kesempatan sanggahan dan pengaduan bagi peserta lainnya.

Metoda pemilihan langsung ini mempunyai proses-proses yang hampir sama dengan proses pelelangan umum dengan pra-kualifikasi, yang membedakannya hanya pada pengumuman pelelangan diumumkan pemilihan langsung terhadap penyedia barang/ jasa yang telah terpilih, untuk selanjutnya dilanjutkan dengan proses pelelangan umum dengan pra-kualifikasi.

# 3. Metoda penunjukkan langsung

Pemilihan penyedia barang/jasa metoda penunjukan langsung harus memenuhi asas keterbukaan dan keadilan dengan prakualifikasi dan diumumkan di papan pengumuman resmi, dan dilakukan pula proses klarifikasi dan negosiasi, untuk metoda penunjukkan langsung ini dilakukan tanpa persetujuan Menteri/Gubernur/Bupati/Walikota tetapi diberikan kesempatan pengaduan masyarakat.

Pada metoda penunjukkan langsung ini terdapat kriteria-kriteria, seperti:

#### 1. Keadaan tertentu:

- a. Penanganan darurat/ bencana alam
- b. Pekerjaan perlu dirahasiakan
- c. Pekerjaan < Rp. 50 juta

#### 2. Keadaan khusus:

- a. Tarif resmi
- b. Spesifik/ satu penyedia jasa/ hak paten
- c. Kompleks/teknologi khusus/ hanya satu penyedia jasa.

Pada metoda penunjukkan langsung dilakukan dengan langkah-langkah:

- 1. Undangan kepada peserta terpilih
- 2. Pengambilan dokumen pra-kualifikasi dan dokumen penunjukan langsung
- 3. Pemasukan dokumen pra-kualifikasi, penilaian kualifikasi
- 4. Penjelasan dokumen penunjukan langsung
- 5. Pembuatan berita acara penjelasan dokumen
- 6. Pemasukan penawaran
- 7. Evaluasi penawaran
- 8. Negosiasi teknis dan biaya dan pembuatan berita acara negosiasi
- 9. Penetapan penyedia jasa
- 10. Penandatanganan kontrak

# 5.2 *E-procurement* Departemen Pekerjaan Umum (DPU)

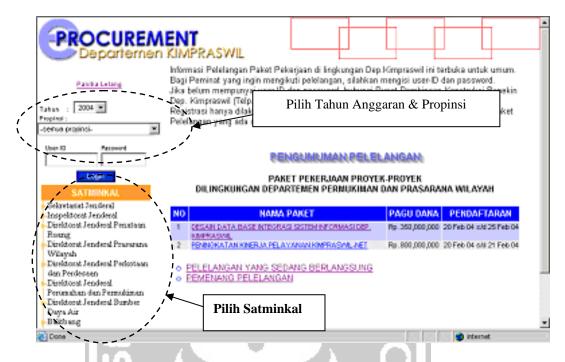
Pada Departemen Pekerjaan Umum (DPU) telah dikembangkan proses pengadaan barang/ jasa secara elektronik atau yang disebut *electronic* procurement (e- procurement) yang diposisikan secara online di internet dengan nama situs eproc.pu.go.id.

5.2.1 Langkah-langkah yang harus dilakukan **penyedia barang/ jas**a untuk dapat mengikuti pelelangan DPU secara elektronik ini

# a. Lihat Paket-paket yang Dilelang

Untuk memudahkan proses pencarian alamat pelelangan melalui *semi e-procurement* (pengadaan barang/jasa dengan elektronik dan manual) ini, penyedia jasa dapat menggunakan modul *search* sebagaimana penjelasan langkah-langkah dibawah ini:

- Melalui komputer yang terhubung ke Internet (baik melalui jaringan LAN DPU atau akses dial-up ISP/ warnet), bukalah website DPU dengan mengetikkan alamat http://www.pu.go.id pada program browser Internet dan kemudian menekan tombol Enter pada keyboard atau klik tombol Go pada browser.
- 2. Untuk memasuki Info Pelelangan melalui *Semi E-procurement* maka pada *front page* http://www.pu.go.id lakukan klik *'Semi E-procurement'* yang terletak pada kolom Informasi Proyek di sisi kanan halaman.
- 3. Pada tayangan awal Info Pelelangan melalui *Semi E-procurement* (seperti pada Gambar 5.1), lakukan:
  - a) Pilih Tahun Anggaran (2002, 2003, 2004, 2005, dan 2006) untuk melihat paket pekerjaan proyek-proyek yang dilelang dengan anggaran pada tahun tersebut.
  - b) Pilih Propinsi untuk melihat paket pekerjaan proyek-proyek yang dilelang/ dilakukan di Propinsi tersebut.
  - c) Pilih Satminkal untuk melihat paket pekerjaan proyek-proyek yang dilelang/ dilakukan oleh Satminkal tersebut.



Gambar 5.1. Tanyangan awal situs DPU

4. Selama belum ada paket yang akan dilelang, maka belum ada pendaftaran pra-kualifikasi. Paket-paket yang akan dilelang dapat dilihat dari tanggal pendaftaran yang masih berlaku, dan progress-nya masih ditahap pendaftaran.

#### b. Isi User ID dan Password

Setiap akan melakukan kegiatan lihat/ pengisian data untuk paket yang diikuti pada tahap lelang, penyedia jasa harus melakukan login terlebih dahulu. Jika melakukan login maka daftar paket yang ditampilkan adalah paket-paket yang diikuti. Sedangkan jika tidak login maka paket-paket yang ditampilkan adalah semua daftar paket yang dilelangkan.

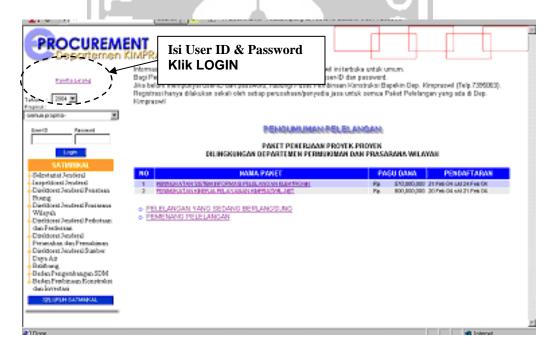
Jika sudah ada paket pekerjaan yang dilelang dalam tayangan PENGUMUMAN PELELANGAN, maka pilih paket-paket yang diinginkan.

Untuk penyedia jasa yang sudah memiliki *User ID* dan *Password* dapat langsung isi kolom *User ID* dan *Password* dan klik 'LOGIN'. Contoh: *userxx* dan *pwxx*, tampilan situs seperti pada Gambar 5.2.

Untuk penyedia jasa yang belum mendapatkan *User ID* dan *Password* dapat memperolehnya secara manual melalui BAPEKIN dengan menyertakan beberapa dokumen antara lain: fotocopy NPWP, Akte Pendirian, Sertifikat, KTP Direktur Utama, dan Surat Kuasa (jika diperlukan).

Tampilan pertama yang akan anda lihat adalah pengumuman pelelangan. Anda dapat mengklik salah satu paket dari kolom "NAMA PAKET" untuk mendaftarkan diri dalam pelelangan paket tersebut.

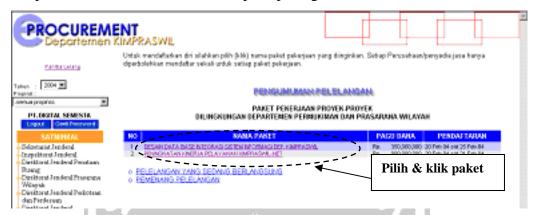
Untuk melihat pelelangan yang sedang berlangsung, anda dapat klik "PELELANGAN YANG SEDANG BERLANGSUNG", atau jika anda ingin melihat pemenang pelelangan anda dapat mengklik "PEMENANG PELELANGAN".



Gambar 5.2. Tanyangan awal situs DPU sebelum login

# c. Pendaftaran prakualifikasi (Prakualifikasi)

 Klik 'PENGUMUMAN PELELANGAN' untuk lihat paket yang masih dalam tahap Pendaftaran. Klik nama paket yang diminati. Keterangan: jika pada tayangan awal "PELELANGAN YANG SEDANG BERLANGSUNG" kolom progress dari suatu paket sudah sampai tahap Longlist, maka pendaftaran prakualifikasi sudah berakhir, seperti pada gambar 5.3.



Gambar 5.3 Tanyangan pemilihan paket lelang

 Akan muncul tayangan mengenai Paket Pekerjaan. Jika ingin mendaftar, maka klik 'Pendaftaran prakualifikasi' atau mendaftarkan untuk ikut seleksi prakualifikasi.

Jika akan mengambil dokumen prakualifikasi, klik 'Dokumen prakualifikasi'. Klik 'Kembali' jika tidak ingin mendaftarkan pada paket tersebut dan kembali ke tayangan sebelumnya.

3. Pada tayangan "PENDAFTARAN PESERTA PRAKUALIFIKASI" isi lengkap *form* tersebut dengan jelas dan benar.

Data-data yang harus diisi adalah:

- a) Tgl. Akte Pendirian, Tgl. Akte Perubahan, NPWP,
- b) Kelengkapan Persyaratan Sertifikat: Nomor, Diterbitkan Oleh, Nomor Registrasi, Masa Berlaku, No. Surat Keterangan dlm proses,
- c) Klasifikasi Perusahaan: Bidang, Sub Bidang, Lingkup Layanan,
- d) Kualifikasi [Besar (B), Menengah (M), Kecil (K)]
- e) No. SIUJK dari Pemda,
- f) Nilai Kemampuan Dasar (Diisi untuk pekerjaan menengah/besar), Nama Paket yg dipakai menghitung KD, Tahun Perolehannya, Tgl. Tanda Pembayaran PPN,
- g) Kemitraan (diisi jika kolom Nilai Kemampuan Dasar diisi): Tgl. Surat Kemitraan, Prosentase Kemitraan, Wakil Kemitraan,

- h) Keterangan (diisi jika kolom Nilai Kemampuan Dasar diisi),
- i) Nama yang mendaftarkan dan Posisinya dalam Organisasi Penyedia Jasa.

Jika salah mengisi (misal: Nilai Kemampuan Dasar), maka akan diberikan peringatan untuk memperbaiki isian yang dilakukan. Klik 'Jumlah Peserta yang sudah mendaftar (kualifikasi)' untuk melihat "DAFTAR PESERTA PRAKUALIFIKASI (*LONG LIST*)".

# d. Pengembalian Dokumen prakualifikasi (Prakualifikasi)

- Klik 'PELELANGAN YANG SEDANG BERLANGSUNG' untuk lihat progres paket yang diikuti. Jika progres sudah mencapai tahap Long List, maka Dokumen prakualifikasi yang telah diisi dapat dikembalikan melalui semi e-proc.
- 2. Klik 'Long List', maka akan diberikan tayangan berikut ini.
- 3. Klik 'Pengembalian Dok. prakualifikasi', maka akan ditampilkan tayangan seperti berikut.

Isi kolom 'Form Tambahan yang sudah diisi' dengan cara klik 'Browse' untuk mencari file prakualifikasi yang telah diisi untuk dikirim.

Klik 'Kirim', maka file prakualifikasi akan diupload/dikirim kepada panitia.

# e. Lihat Hasil Prakualifikasi & Isi Sanggahan (jika diperlukan)

- 1. Klik 'PELELANGAN YANG SEDANG BERLANGSUNG'.
- Lihat progress dari paket yang diikuti, jika sudah sampai tahap Hasil Prakualifikasi, maka dapat lihat hasil penilaian panitia (lulus/ tidak lulus) dan mengisi Form Sanggahan prakualifikasi.
- Klik 'Hasil Prakualifikasi', maka akan muncul tayangan "PENGUMUMAN HASIL PRAKUALIFIKASI" yang berisi lulus/ tidak lulus (dan alasan) dari setiap penyedia jasa yang ikut.
  - a) Untuk kembali ke tayangan sebelumnya, klik 'KEMBALI'.
  - b) Untuk melihat info rinci yang berisi tahapan yang telah berlangsung, maka klik "INFO RINCI'.

- c) Untuk menyanggah keputusan panitia (jika diperlukan), klik 'KIRIM SANGGAHAN' atau 'sanggahan'.
- 4. Klik 'Kirim Sanggahan' atau 'sanggahan', maka akan ditampilkan tayangan berikut ini dimana Penyedia Jasa dapat menyanggah hasil seleksi prakualifikasi dari panitia dalam kolom sanggahan.
  - a) Klik 'Simpan' untuk menyimpan sanggahan anda, atau
  - b) Klik 'Batal' jika ingin membatalkan isian sanggahan yang anda ajukan dan kembali ke tayangan sebelumnya.
- 5. Setelah klik 'Simpan', akan ditampilkan tayangan "Pengisian Sanggahan prakualifikasi Telah Selesai", kemudian klik 'Kembali' atau 'Keluar'.
  - a) Untuk kembali ke tayangan sebelumnya, klik 'Kembali'.
  - b) Untuk keluar dari program aplikasi ini dan menutup windows internet explorer maka klik 'Keluar'.
- 6. Jika sudah ada jawaban dari panitia, maka pada tayangan "PENGUMUMAN HASIL PRAKUALIFIKASI" akan dimunculkan jumlah penyanggah.

Jika ada sanggahan dari penyedia jasa, maka pada keterangan di kiri bawah akan tertera jumlah perusahaan yang memberikan sanggahan.

Klik 'Penyanggah: Perusahaan' untuk melihat isi sanggahan penyedia jasa dan jawaban sanggahan panitia (lihat tayangan "PENGUMUMAN SANGGAHAN" seperti di bawah ini). Klik 'Kembali' untuk kembali ke tayangan sebelumnya.

Setelah klik 'Penyanggah: \_\_\_\_\_\_', maka akan ditampilkan sanggahan penyedia jasa dan jawaban sanggahan dari panitia. Klik 'Kembali' untuk kembali ke tayangan sebelumnya.

#### f. Lihat Undangan Pelelangan dan Ambil Dokumen Lelang

- 1. Klik 'PELELANGAN YANG SEDANG BERLANGSUNG'.
- 2. Jika progress yang diikuti sudah sampai pada tahap *Final Short List*, maka dapat lakukan langkah ini.
- 3. Klik 'Final Short List', akan ditampilkan tayangan mengundang Penyedia Jasa untuk mengikuti Aanwijzing.

- Penyedia jasa dapat melilhat sanggahan dan jawaban sanggahan (jika ada) dengan klik 'Penyanggah: Perusahaan'.
- 4. Penyedia jasa dapat mengambil dokumen lelang dengan klik 'AMBIL DOKUMEN LELANG', akan ditampilkan window download file. Setelah selesai proses download, penyedia jasa dapat klik 'KEMBALI' untuk kembali ke tayangan sebelumnya. Jika ingin melihat proses/ tahap lelang yang sudah dilakukan maka klik 'INFO RINCI'.

# g. Lihat Aanwijzing dan Ambil Dokumen Aanwijzing

- 1. Klik 'PELELANGAN YANG SEDANG BERLANGSUNG'.
- 2. Jika progress yang diikuti sudah sampai pada tahap *Aanwijzing*, maka dapat lakukan langkah ini.
- 3. Klik 'Aanwijzing', akan diberikan.

Yang dapat anda lakukan pada tahap ini adalah:

- a) Klik 'KEMBALI' untuk kembali ke tayangan sebelumnya,
- b) Klik 'INFO RINCI' untuk melihat tahapan proses pelelangan (*output*) yang sudah selesai,
- c) Klik 'AMBIL DOKUMEN ANWY' untuk mendownload *file* dokumen *Aanwijzing*,
- d) Klik 'AMBIL DOKUMEN LELANG' untuk mendownload *file* dokumen lelang (jika belum).

Keterangan: *file* dokumen *Aanwijzing* dan dokumen lelang dalam bentuk *file*.zip, sehingga setelah anda simpan maka harus anda extract terlebih dahulu untuk bisa membaca/ mencetak isi file tersebut.

- 4. Untuk ambil dokumen *Aanwijzing*/ Lelang, maka klik 'AMBIL DOKUMEN AANWY'/ 'AMBIL DOKUMEN LELANG'.
- 5. Berikut ini adalah contoh cara mengambil/ mendownload dokumen *Aanwijzing*. Setelah klik 'AMBIL DOKUMEN ANWY'.
- 6. Klik 'Open' untuk melihat isi dari dokumen yang dimaksud.,
- 7. Klik 'Save' untuk menyimpan file dokumen Aanwijzing ke dalam komputer anda, atau

8. Klik 'Cancel' untuk membatalkan perintah dan kembali ke tayangan sebelumnya.

Klik 'Save', maka akan ditayangkan suatu window yang dimaksudkan untuk pemilihan tempat penyimpanan file yang didownload.

Setelah mengisi nama *file*-nya, klik '*Save*' sekali lagi dan akan diberikan keterangan kegiatan *download* telah selesai.

- a) Klik 'Open' untuk melihat isi dari file yang telah didownload.
- b) Klik 'Open Folder' untuk mengetahui lokasi folder yang berisi file tersebut.
- c) Klik 'Close' untuk menutup window download.

Keterangan: Cara ini digunakan untuk mendownload dokumen lainnya.

#### h. Lihat Hasil Evaluasi Adm Teknis

- 1. Klik 'PELELANGAN YANG SEDANG BERLANGSUNG'.
- 2. Jika progress yang diikuti sudah sampai pada tahap Adm Teknis, maka dapat lakukan langkah ini.
- 3. Klik 'Adm Teknis', akan diberikan tayangan yang berisi lengkap/ tidaknya secara administrasi ataupun teknis.

Klik 'Download Adm Teknis' untuk mendownload Adm/Teknis. (Cara download sama seperti yang telah diterankan sebelumnya).

# i. Lihat Pengumuman Hasil Evaluasi Teknis dan Isi Sanggahan Teknis (jika diperlukan)

- 1. Klik 'PELELANGAN YANG SEDANG BERLANGSUNG'.
- Jika pada progress dari paket yang dimaksud telah sampai pada Hasil Adm Tek, maka dapat lakukan langkah ini.
- 3. Klik 'Hasil Adm Tek', maka akan dimunculkan tayangan "PENGUMUMAN HASIL EVALUASI TEKNIS.
- 4. Jika ada sanggahan terhadap hasil evaluasi teknis, maka klik 'KIRIM SANGGAHAN' atau 'sanggahan'.
- 5. Isikan sanggahan pada kolom formulir sanggahan yang telah disediakan.
  - a) Klik 'KIRIM' jika anda telah selesai mengisi sanggahan, atau

- b) Klik 'BATAL' jika anda ingin mengosongkan/membatalkan isi sanggahan.
- 6. Setelah sanggahan dikirim, maka akan ditampilkan pernyataan bahwa "Sanggahan Telah Tersimpan', dan klik:
  - a) 'Kembali' untuk kembali ke tayangan sebelumnya, atau
  - b) 'Keluar' untuk keluar dari program aplikasi ini, atau
  - c) 'Daftar Sanggahan' untuk melihat pengumuman sanggahan.

# j. Lihat Hasil Penetapan Evaluasi Teknis dan Jawaban Sanggahan Teknis (jika ada)

- 1. Klik 'PELELANGAN YANG SEDANG BERLANGSUNG'.
- 2. Jika pada kolom progress dari paket yang dimaksud telah sampai pada Hasil Penetapan Adm Tek, maka dapat mengetahui hasil penetapan evaluasi teknis.
- 3. Klik 'Hasil Penetapan Adm Tek', maka akan diberikan tayangan berikut.
- 4. Jika ada sanggahan dari penyedia jasa, maka pada keterangan di kiri bawah akan tertera jumlah perusahaan yang memberikan sanggahan.
- 5. Klik 'Penyanggah: Perusahaan' untuk melihat isi sanggahan penyedia jasa dan jawaban sanggahan panitia.

## k. Lihat Hasil Peringkat Biaya

- 1. Klik 'PELELANGAN YANG SEDANG BERLANGSUNG'.
- Jika pada kolom progress dari paket yang dimaksud telah sampai pada Peringkat Biaya, maka dapat melihat hasil keputusan urutan penyedia jasa berdasarkan usulan biaya.
- 3. Klik 'Peringkat Biaya'.
- 4. Klik 'Kembali' jika telah selesai dan ingin kembali ke tayangan sebelumnya. Atau klik 'INFO RINCI' untuk melihat tahapan dari proses pelelangan yang sudah selesai.

#### l. Lihat Hasil Pengumuman Pemenang dan Isi Sanggahan Pemenang

1. Klik 'PEMENANG PELELANGAN'.

- 2. Jika pada kolom progress dari paket yang dimaksud telah sampai pada Pengumuman Pemenang.
- 3. Klik 'Pengumuman Pemenang' pada kolom KETERANGAN.

  Jika klik:
  - a) 'KEMBALI' maka kembali ke tayangan sebelumnya,
  - b) 'INFO RINCI' maka dapat melihat hasil (*output*) dari tahap pelelangan yang sudah selesai.
- 4. Tetapi jika Penyedia Jasa tidak puas akan hasil Pengumuman Pemenang dari panitia, maka bisa klik 'sanggahan' atau 'KIRIM SANGGAHAN' untuk memberikan sanggahan atas keputusan dari panitia dalam menetapkan pemenang.
- Setelah klik 'KIRIM SANGGAHAN' atau sanggahan, isikan sanggahan pada kolom formulir sanggahan yang telah disediakan.
   Setelah selesai, anda klik 'KIRIM' jika anda telah selesai mengisi sanggahan,
  - atau klik 'BATAL' jika anda ingin mengosongkan/membatalkan isi sanggahan.
- 6. Setelah sanggahan dikirim, akan ditampilkan pernyataan bahwa "Sanggahan Telah Tersimpan".
  - Klik 'Kembali' untuk kembali ke tayangan sebelumnya (menu sanggahan).
- 7. Jika sudah ada jawaban dari panitia, maka dapat dilihat dengan cara klik 'Penyanggah: Perusahaan'.
  - Klik 'Kembali' untuk ke tayangan sebelumnya (menu sanggahan).

#### m. Lihat Hasil Penetapan Pemenang

- 1. Klik 'PEMENANG PELELANGAN'.
- 2. Jika pada kolom progress dari paket yang dimaksud telah sampai pada Penetapan Pemenang, maka lakukan langkah ini.
- 3. Klik 'Penetapan Pemenang'.
- 4. Klik 'Kembali' setelah selesai melihat tayangan yang ditampilkan dan akan dimunculkan tayangan sebelumnya, atau klik 'INFO RINCI' untuk melihat tehap proses pelelangan yang sudah selesai.

#### n. Lihat Penunjukan Pemenang dan Download SK Pemenang

- Klik 'PEMENANG PELELANGAN'.
- 2. Jika pada kolom progress dari paket yang dimaksud telah sampai pada Penunjukan Pemenang, maka dapat lakukan langkah ini.
- 3. Klik 'Penunjukan Pemenang'.
- 4. Pemenang paket lelang ini dapat mengambil/ download SK Pemenang dengan klik 'Download SP Pemenang' (cara seperti yang telah diterangkan sebelumnya).
- 5. Klik 'Kembali' setiap kali selesai melihat tayangan yang ditampilkan dan akan dimunculkan tayangan sebelumnya, atau klik 'INFO RINCI' untuk melihat tehap proses pelelangan yang sudah selesai.
- 6. Klik 'Keluar' untuk menyudahi program aplikasi ini.

#### m. Untuk mengganti password penyedia jasa

Berikut diberikan cara mengganti/merubah *password* yang dapat dilakukan sendiri oleh penyedia jasa. Adapaun tahapan-tahapannya adalah sebagai berikut:

- 1. Buka tampilan awal tayangan semi e-procurement
- 2. Ketikkan nama *user-id* dan *password* anda yang lama (yang diberikan Bapekin) pada kolom yang telah disediakan. Pada contoh ditulis *user-id* "pras01" dan passwordnya. Kemudian klik '*Login*'.
- 3. Jika isian *user-id* dan *password* anda benar, maka nama perusahaan anda akan tampil di tayangan berikut:
- 4. Di bawah nama perusahaan anda, terdapat dua kolom icon pilihan, yaitu 'Logout' yang berfungsi untuk keluar jika anda sudah/tidak melakukan pergantian password. Sedangkan kolom yang lain adalah 'Ganti Password' yang berfungsi untuk mengganti password sesuai dengan keinginan anda.
- 5. Pilih 'Ganti *Password*' dengan mengklik *icon* tersebut, maka akan tampil: Isikan *Password* Lama dengan *password* yang telah diberikan Bapekin, kemudian isikan *Password* anda yang baru, ulangi pengisian *password* baru tersebut pada kolom Konfirmasi *Password* Baru untuk memastikan *password* anda yang baru.

6. Klik 'Update Password'.

Pada tayangan tersebut diinformasikan bahwa anda telah mengganti *password* lama dan memiliki *password* baru.

Klik 'Kembali' untuk kembali ke tayangan awal

Anda sudah dapat melakukan *login* dengan *password* yang baru, dan mengikuti paket-paket lelang yang dikehendaki.

5.2.2 Langkah-langkah yang harus dilakukan **penguna barang/ jasa** untuk dapat mengikuti pelelangan DPU secara elektronik ini, adalah:

Panitia bisa *login* ke dalam sistem dengan meng-klik pada tulisan Panitia Lelang yang ada di kanan atas. Halaman login panitia lelang. Pilihlah pilihan tahun anggaran yang ingin diisikan dan ketikkan *UserID* dan *Password* panitia pada kolom yang tersedia dan kemudian klik tombol *LogOn*.

Pilih Tahun Anggaran dan ketikkan *User ID & Password* pada kolom yang tersedia, lalu klik '*LogOn*'.

Jika melakukan kesalahan dalam pengisian User ID atau Password

- 1. Klik Ulang: untuk mengulang pengisian User ID & Password
- 2. Klik Keluar : menutup jendela/program internet explorer.

#### A. Membuat Paket Baru

Pada umumnya cara Membuat Paket Baru untuk bidang pekerjaan:

- Konsultansi dengan cara pengadaan Seleksi Umum/Seleksi Terbatas/Seleksi Langsung/ Penunjukan Langsung, atau
- Penyediaan Barang/ Jasa Borongan/ Jasa Lain dengan cara pengadaan Pelelangan Umum (prakualifikasi/ pasca kualifikasi)/Pelelangan Terbatas/ Pemilihan Langsung/ Penunjukan Langsung, adalah sama. Yang membedakan hanya adanya keterangan tambahan.

Pada saat awal, kemungkinan belum ada paket yang ditayangkan oleh panitia lelang tersebut sehingga akan muncul tulisan belum ada paket yang dilelangkan. Ada 3 pilihan tombol bagi panitia:

- 1. Paket Baru: bila ingin menambahkan pengumuman paket yang akan dilelang
- 2. LogOut: bila sudah selesai mengisikan data dan hendak keluar dari program
- 3. Ganti *Password*: untuk mengganti *password* panitia. Sangat disarankan agar *password* yang baru diterima dari Pusdatin/ Ditjen masing-masing langsung diubah untuk menjaga kerahasiaannya.

# B. Mengganti Password

Klik pada tombol Ganti *Password*, maka akan muncul tampilan untuk mengubah password. Masukkan *password* lama Anda, kemudian ketikkan *password* baru yang diinginkan dan kemudian ketikkan lagi pasword baru tersebut di kolom konfirmasi *password* baru. *Userid* dan *password* berlaku untuk semua aplikasi pengisian Informasi Proyek (Info Umum, CTI maupun *Semi E-Proc*). Karena itu, merubah *password* di salah satu aplikasi berarti merubah *password* untuk semua aplikasi lainnya. Setelah selesai klik *Update Password*.

#### C. Pengisian Tahap-Tahap Proses Pelelangan secara Semi E-procurement

Setelah selesai masa pendaftaran, panitia kembali login ke program *Semi E-procurement*) dan pilihlah (klik pada) paket yang hendak diproses kelanjutannya.

Setelah meng-klik paket, maka akan muncul tahapan-tahapan pengisian. Tahap yang di-*highlight* (berwarna biru) menunjukkan tahap di mana pelelangan sedang berlangsung, sekaligus juga menunjukkan bahwa bisa dilakukan pengisian oleh pantia.

Sebelum mulai mengisi seleksi Prakualifikasi, akan dijelaskan tentang beberapa tombol yang ada di bawah tabel:

- 1. Kembali: kembali ke tayangan sebelumnya (daftar nama paket)
- 2. Keluar: *logout* seklaigus menutup jendela *explorer*
- 3. Tender Ulang: apabila karena sesuatu hal, pelelangan harus diulang klik tombol ini. Akan muncul tampilan Tender Ulang Paket, isikan alasan

- dilakukannya tender ulang dan data-data pengumuman lelang yang baru dan kemudian klik Tender Ulang.
- 4. Pengembalian Dokumen prakualifikasi: apabila panitia, dalam mengisi datadata paket, memilih untuk meng-upload dokumen prakualifikasi agar bisa didownload oleh penyedia jasa, maka panitia juga mengecek penyedia jasa mana saja yang sudah men-download file prakualifikasi tersebut. Panitia juga bisa mendownload hasil isian dokumen prakualifikasi yang telah diisi dan di-upload oleh penyedia jasa. Setelah panitia men-download file tersebut maka panitia mungkin perlu mencetak file-file tersebut agar bisa dibaca oleh panitia.
- 5. Isi *Long List*: Tombol ini adalah untuk menambah peserta *Long List*. Fasilitas ini diberikan UNTUK SEMENTARA dalam masa sosialisasi di mana tentunya banyak penyedia jasa yang tidak tahu/terlambat mendaftar prakualifikasi secara *online*. Bila alasan yang dikemukakan penyedia jasa cukup kuat, panitia bisa mengisikan pendaftaran prakualifikasi untuk mereka yang terlambat/ tidak tahu.

Pilih dari daftar nama penyedia jasa, dengan meng-klik nama penyedia jasa yang ingin dimasukkan data-data prakualifikasi-nya. Kemudian akan muncul *form* pendaftaran prakualifikasi *online. Form* ini adalah *form* yang sama dengan yang seharusnya diisi oleh penyedia jasa pada masa pendaftaran. Pengisian prakualifikasi kali ini dilakukan oleh panitia, namun datanya diperoleh dari penyedia jasa.

Setelah *form* tersebut diisi, klik Daftar dan penyedia jasa tersebut akan termasuk ke dalam longlist. Lakukan hal yang sama untuk penyedia jasa lainnya yang terlambat (bila ada).

# D. Berikut ini merupakan penjelasan dari tahap-tahap pengisian yang dilakukan oleh Panitia Lelang.

Seperti telah diterangkan sebelumnya cara pengadaan yang dipilih menentukan tahap-tahap yang akan dilalui oleh panitia lelang:

Klik penyedia jasa dalam kolom "Nama Perusahaan", maka akan diberikan data dari penyedia jasa.

Klik Kembali untuk kembali ke tayangan "daftar penyedia jasa yang mengikuti prakualifikasi" untuk diputuskan Lulus/ Tidak Lulus. Lakukan untuk semua penyedia jasa yang ikut paket terebut.

- 1. Setelah selesai klik Simpan untuk menyimpan isian panitia,
- 2. Klik Kembali untuk kembali ketayangan awal "jenis pengisian" untuk panitia.
- Setelah selesai, panitia bisa klik 'Keluar' dan selama masa sanggahan Prakualifikasi bisa mengecek pada pengumuman jika ada sanggahan dari penyedia jasa.

Untuk melihat sanggahan dari penyedia jasa, klik 'Penyanggah: n Perusahaan'.

# a. Pengisian Jawaban Sanggahan prakualifikasi

- 1. Setelah melihat adanya sanggahan dari penyedia jasa, panitia wajib menjawab sanggahan tersebut, juga melalui Internet. Caranya: logon terlebih dahulu seperti sebelumnya dan pilih paket yang hendak diproses.
- Terlihat bahwa tahapan pengisian telah turun ke tahap kedua: Pengisian Jawaban Sanggahan prakualifikasi (tulisan berwarna biru). Klik pada tahap tersebut.
- 3. Klik 'Jawab', maka akan ditampilkan "FORM PENGISIAN JAWABAN PANITIA ATAS SANGGAHAN PENYEDIA JASA". Pada tayangan tersebut panitia dapat melihat sanggahan dari penyedia jasa dan memberikan jawaban/ penjelasan atas sanggahan tersebut pada kolom yang tersedia.

Keterangan:

- a) Klik 'Simpan': untuk menyimpan jawaban anda.
- b) Klik 'Batal':untuk mengosongkan/membatalkan jawaban.
- 4. Setelah klik icon 'Simpan', maka akan muncul tayangan "Pengisian Jawaban Sanggahan Telah Tersimpan".

# Kemudian lakukan:

a) Klik 'Kembali' untuk kembali ke tayangan awal pengisian data untuk panitia, atau

b) Klik 'Keluar' untuk menyudahi proses aplikasi program ini dan keluar dari *window explorer*.

# b. Pengumuman Hasil prakualifikasi/Undangan

Proses Pengumuman Hasil prakualifikasi/ Undangan dapat dilakukan setelah lewat masa sanggah untuk seleksi prakualifikasi

- 1. Klik icon '*Refresh*' pada bagian atas jendela atau tekan [Ctrl+R] sehingga panitia dapat memproses tahapan selanjutnya. Dalam tayangan tersebut pilih jenis pengisian yang akan dilakukan oleh panitia lelang yaitu Pengumuman Hasil prakualifikasi/ Undangan.
- 2. Klik tahap ke-3 tersebut, yang dilakukan panitia pada tahap ini adalah:
  - a) Klik 'Lulus prakualifikasi' atau 'Tdk Lulus prakualifikasi' untuk setiap penyedia jasa,
  - b) Isikan tanggal dan waktu pelaksanaan *Aanwijzing* (tgl/bln/thn dan jam:mnt), serta lokasinya. Contoh: tanggal 20/09/2002 dan waktu 09:30
  - c) Isiakan tanggal dan waktu batas waktu pemasukan penawaran.
  - d) Isikan tanggal dan waktu, serta lokasi pembukaan penawaran.
  - e) Upload dokumen lelang dengan cara klik '*Browse*', maka akan ditampilkan window berikut untuk memilih file yang akan diupload.

Setelah mendapatkan file yang dimaksud klik 'Open' untuk meyimpan file tersedut.

3. Setelah selesai klik 'Simpan' akan diberikan tayangan berisi pengesahkan prakualifikasi setelah sanggahan.

Kemudian lakukan:

- a) Klik 'Kembali' untuk kembali ke tayangan awal pengisian data untuk panitia, atau
- b) Klik 'Keluar' untuk menyudahi proses aplikasi program ini dan keluar dari window explorer.

#### c. Penjelasan Umum (Aanwijzing)

- 1. Setelah melakukan *Aanwijzing*, panitia membuat berita acara *Aanwijzing* dan kemudian dokumen tersebut di-*upload* sehingga bisa di-*download* oleh semua penyedia jasa.
- Setelah login dan memilih paket yang akan diproses, klik pada tahapan ke-4:
   Penjelasan Umum/Aanwijzing untuk mengupload dokumen berita acara Aanwijzing.

#### 3. Lakukan:

- a) Isi Jumlah Peserta Aanwijzing,
- b) Klik 'Browse' untuk memilih file berita acara *Aanwijzing* yang akan dikirim kepada penyedia jasa. Setelah mendapatkan file yang dimaksud, klik 'Open'.
- 4. Setelah semua kolom dalam tayangan "UPLOAD FILE BA AANWIJZING" terisi, klik 'Kirim' untuk menyimpan dan mengirim isian yang dilakukan. Akan diberikan tayangan yang memberikan keterangan bahwa Data telah Tersimpan.

Tetapi jika klik 'Hapus', maka akan membatalkan dan mengosongkan pengisian yang dilakukan.

#### Kemudian lakukan:

- a) Klik 'Kembali' untuk kembali ke tayangan awal pengisian data untuk panitia, atau
- b) Klik 'Keluar' untuk menyudahi proses aplikasi program ini dan keluar dari window explorer.

# d. Pembukaan Administrasi dan Teknis

- Setelah melakukan pembukaan penawaran, panitia kembali login dan mengisikan tahap berikutnya, yaitu: Pembukaan Administrasi dan Teknis untuk meng-upload BA Pembukaan Penawaran.
- Pada tayangan selanjutnya yaitu "PENGISIAN KELENGKAPAN ADMINISTRASI", panitia diminta mengisikan kolom:
  - a) Kelengkapan Administrasi dan Kelengkapan Teknis dari setiap penyedia jasa dengan memilih salah satu dari dua *icon* (lengkap/tidak),

- b) Keterangan (untuk pilihan tidak lengkap),
- c) Jumlah penyedia jasa yang hadir
- d) Upload BA Administrasi dan Teknis dengan cara klik '*Browse*' untuk memilih *file* yang dimaksud.
- 3. Setelah selesai pengisian, klik 'Simpan' maka akan muncul keterangan bahwa 'Kelengkapan Administrasi Telah Tersimpan'..

Kemudian lakukan:

- a) Klik 'Kembali' untuk kembali ke tayangan awal pengisian data untuk panitia, atau
- b) Klik 'Keluar' untuk menyudahi proses aplikasi program ini dan keluar dari window explorer.

# e. Pengumuman Hasil Evaluasi Teknis

- Setelah mengadakan rapat konsinyasi untuk membahas dokumen penawaran penyedia jasa, panitia kembali login untuk mengisikan pengumuman hasil evaluasi teknis.
- 2. Klik tahap ke-6 yaitu: Pengumuman Hasil Evaluasi Teknis,
- 3. Pada *form* "PENGISIAN HASIL EVALUASI TEKNIS", isikan kolom-kolom sesuai dengan format yang diminta:
  - a) Batas Akhir Masa Sanggah Hasil Evaluasi Teknis (dd/mm/yyyy), contoh:
     15/10/2002
  - b) Nilai Ambang Batas untuk nilai data teknis, contoh: 70.00
  - c) Pilih Keabsyahan Administrasi (Syah/Tidak) dan isi Keterangan (untuk yang tidak syah)
  - d) Nilai Data Teknis, contoh: 75.25

Keterangan:

Kolom 'NILAI DATA TEKNIS' tidak boleh dikosongkan. Artinya jika pada kolom 'KEABSYAHAN' dipilih 'Tidak', maka kolom 'Nilai Data Teknis' harus tetap diisi dengan 00.00.

4. Setelah selesai pengisian, lakukan:

- a) Klik 'Simpan' untuk menyimpan data yang telah anda isi, atau
- b) Klik 'Reset' untuk mengosongkan kolom isian sebelumnya dan mengisinya kembali dengan data yang baru. Setelah selesai klik 'Simpan', atau
- c) Klik 'Batal' untuk membatalkan pengisian yang anda lakukan dan mengembalikan ke tayangan sebelumnya.
- 5. Setelah klik 'Simpan' akan muncul tayangan "Hasil Evaluasi Teknis Telah Tersimpan". Kemudian lakukan:
  - a) Klik 'Kembali' untuk kembali ke tayangan awal pengisian data untuk panitia, atau
  - b) Klik 'Keluar' untuk menyudahi proses aplikasi program ini dan keluar dari window explorer.

# f. Jawab Sanggahan Peringkat Teknis

- 1. Setelah melihat adanya sanggahan dari penyedia jasa, panitia wajib menjawab sanggahan tersebut, juga melalui Internet. Caranya: *log on* terlebih dahulu seperti sebelumnya dan pilih paket yang hendak diproses.
- Terlihat bahwa tahapan pengisian telah turun ke tahap kedua: Jawab Sanggahan Peringkat Teknis. Klik pada tahap tersebut
- 3. Akan ditampilkan "penyedia jasa yang memberikan sanggahan", klik 'Belum dijawab' di kolom Sanggahan.
- 4. Isikan jawaban sanggahan panitia di kolom yang disediakan di *form* "pengiriman jawaban sanggahan".

#### Setelah selesai lakukan:

- a) Klik 'Kirim' untuk mengirim jawaban yang anda berikan, atau
- b) Klik 'Reset' untuk mengosongkan kolom jawaban dan anda dapat mengisinya kembali dengan jawaban yang lain. Setelah selesai klik 'Simpan', atau
- c) Klik 'Batal' maka jawaban yang anda berikan akan dibatalkan dan tampilan akan kembali ke tayangan sebelumnya.

5. Akan ditayangkan "Jawaban Telah Terkirim".

Maka pada tayangan tersebut lakukan:

- a) Klik 'Keluar' untuk menyudahi aplikasi ini dan keluar dari window explorer, atau
- b) Klik 'Isi Data Lain' jika masih ada sanggahan lain yang perlu dijawab,
- c) Klik 'Kembali' untuk kembali ke tayangan sebelumnya

### e. Penetapan Hasil Evaluasi Adm dan Teknis

- 1. Setelah selesai isi jawaban sanggahan, klik *icon 'Refresh'* untuk melanjutkan tahap selanjutnya yaitu Penetapan Hasil Evaluasi Adm dan Teknis.
- 2. Klik 'Penetapan Hasil Evaluasi Adm dan Teknis',

Pengisian yang dilakukan panitia adalah:

- a) Keabsyahan Administrasi dan Keterangan (untuk data administrasi yang tidak syah)
- b) Nilai Data Teknis Akhir, contoh: 75.25
- c) Lokasi Pembukaan Biaya
- d) Tanggal Pembukaan Biaya (dd/mm/yyyy), contoh: 25/11/2002
- e) Waktu Pembukaan Biaya (hh:mm), contoh: 09:30
- 3. Setelah selesai pengisian, klik 'PENGESAHAN', maka data yang diisi akan disimpan dan disahkan.
  - Tetapi jika klik 'BATAL', maka data yang diisi akan dibatalkan dan akan kembali ke tayangan sebelumnya.
- 4. Klik 'PENGESAHAN' akan muncul tayangan 'Penetapan Teknis Telah Tersimpan'.

# f. Evaluasi Penawaran Harga

1. Setelah melakukan acara pembukaan biaya, panitia kembali login untuk mengisikan hasil pembukaan pada tahap Evaluasi Penawaran Harga.

- Klik 'Evaluasi Penawaran Harga'. Pada form "PENGISIAN HASIL EVALUASI BIAYA" isi kolom:
  - a) Nilai Penawaran yang telah disediakan untuk setiap penyedia jasa sesuai dengan format yaitu tanpa dibatasi dengan (.) atau (,) untuk nilai *di atas* 3 digit, contoh: 625000000
  - b) Keterangan (jika ada).
- 3. Kemudian anda lakukan:
  - a) Klik 'Simpan', maka data yang anda masukkan akan tersimpan dalam sistem.
  - b) Klik 'Batal' untuk membatalkan pengisian nilai penawaran yang anda lakukan dan mengembalikan ke tayangan sebelumnya.
- 4. Setelah anda simpan akan ditayangkan "Hasil Evaluasi Harga Telah Tersimpan"

# g. Pengumuman Pemenang

- Setelah menganalisa bobot antara nilai teknis dan nilai biaya, panitia bisa menetapkan peringkat pemenang dan mengumumkannya melalui Internet. Login terlebih dahulu dan pilih paket yang hendak diumumkan, dan klik pada tahap kesepuluh: Pengumuman Pemenang.
- 2. Pada form "PENGISIAN PERINGKAT PEMENANG", kolom yang diisi oleh panitia adalah:
  - a) Peringkat dari setiap penyedia jasa (dengan angka 1,2,3,4, dst saja). Angka peringkat lain seperti I, II, III, ... ataupun A, B, C,... tidak diperkenankan.
  - b) Batas Akhir Masa Sanggah (dd/mm/yyyy), contoh:08/09/2002
- 3. Kemudian lakukan:
  - a) Klik 'Simpan' maka isian anda akan tersimpan dalam sistem, atau
  - b) Klik 'Batal' untuk membatalkan isian yang anda lakukan dan mengembalikan ke tayangan sebelumnya.

4. Pada tayangan berikutnya setelah data yang anda input tersimpan, akan diberikan pernyataan bahwa "Hasil Peringkat Pemenang Telah Tersimpan".

# h. Jawab Sanggahan Pemenang

- 1. Setelah melihat adanya sanggahan dari penyedia jasa, panitia wajib menjawab sanggahan tersebut, juga melalui Internet. Caranya: logon terlebih dahulu seperti sebelumnya dan pilih paket yang hendak diproses.
- 2. Klik tahap ke-11 yaitu Jawab Sanggahan Pemenang,
- 3. Kemudian akan ditampilkan form "PENYEDIA JASA DAN SANGGAHAN".
  Dalam form tersebut jika ada sanggahan yang masuk, maka pada kolom Sanggahan terdapat keterangan 'Ada', yang anda lakukan adalah:
  - a) Klik pada keterangan tersebut untuk memberikan jawaban atas sanggahan yang dikirim, atau
  - b) Klik 'Kembali' jika tidak ada sanggahan/ingin kembali ke tayangan sebelumnya.
- 4. Klik 'Ada', akan ditampilkan form untuk mengisi jawaban atas sanggahan penyedia jasa.

### Kemudian lakukan:

- a) Klik 'Simpan' untuk menyimpan jawaban yang anda berikan, atau
- b) Klik 'Batal' untuk membatalkan jawaban yang anda isi dan mengembalikan ke tayangan sebelumnya.
- 5. Klik 'Simpan' akan ditampilkan keterangan bahwa 'Jawaban Sanggahan Telah Tersimpan'.

# i. Penetapan Pemenang

 Setelah selesai masa sanggahan dan semua sanggahan terjawab oleh panitia, maka panitia bisa mengajukan peringkat pemenang tersebut kepada Pimpro untuk ditetapkan pemenangnya. Hasil Penetapan Pemenang tersebut diumumkan oleh panitia setelah login terlebih dahulu dan memilih nama paket yang akan diumumkan. 2. Klik 'Penetapan Pemenang', untuk mengesahkan isian peringkat pemenang. Isi kolom 'Peringkat' seusai dengan peringkat yang telah diperhitungkan dan ditentukan oleh panitia untuk setiap penyedia jasa.

#### Kemudian lakukan:

- a) Klik 'Pengesahan', maka data urutan pemenang lelang akan tersimpan dalam sistem, atau
- b) Klik 'Batal' untuk menganulir isian yang anda lakukan dan mengembalikan ke tayangan sebelumnya.
- 3. Klik 'Pengesahan' akan diberikan tayangan yang berisi pernyataan bahwa "Pengesahan Pemenang setelah Sanggahan Telah Tersimpan".

# j. Penunjukan Pemenang

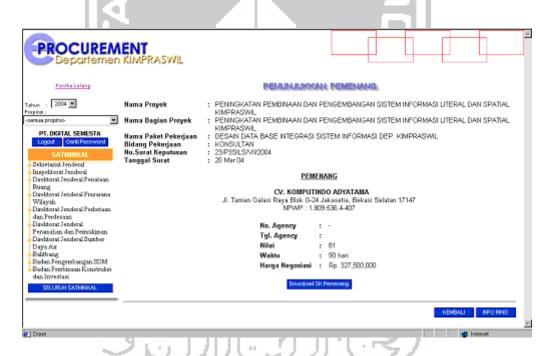
- 1. Setelah penetapan pemenang oleh Pimpro, proyek bisa mengeluarkan surat penunjukkan pemenang kepada pemenang lelang dan dicantumkan di Internet. Setelah *login* dan memilih paketnya, klik pada tahap terakhir, yaitu: Penunjukkan Pemenang, seperti pada Gambar 5.4.
- 2. Klik 'Penunjukan Pemenang',
- 3. Kolom yang diisi oleh panitia dalam tahap ini adalah:
  - a) No. Surat Penunjukan Pemenang,
  - b) Tanggal Surat Penunjukan Pemenang, (hr/bl/thn) contoh: 12/05/2004,
  - c) No. NOL Landing Agency, jika tidak ada boleh dikosongkan,
  - d) Tgl NOL Landing Agency, (hr/bl/thn) contoh: 12/05/2004 tetapi jika tidak ada boleh dikosongkan,
  - e) Nilai, sesuai dengan format (contoh: 75.55),
  - f) Jangka Waktu Pelaksanaan, dalam hitungan hari,
  - g) Harga Hasil Negosiasi, sesuai dengan format (contoh: 1500000000),
  - h) Upload BA Penunjukan Pemenang, pilih file yang akan diupload dengan klik 'Browse'.

#### Keterangan:

NOL: No. *Objection Letter*, diisi jika ada pinjaman luar negeri.

4. Setelah selesai pengisian, lakukan:

- a) Klik 'Simpan' sehingga data yang anda input akan tersimpan dalam sistem, atau
- b) Klik 'Batal' untuk menganulir input yang anda lakukan dan mengembalikan ke tayangan sebelumnya.
- 5. Setelah selesai pengisian dan penyimpanan data pengumuman pemenang akan ditayangkan tampilan berikutnya yang memberikan pernyataan bahwa "Data Telah Tersimpan. Klik 'Selesai', maka data yang telah anda isikan telah tersimpan dalam sistem.



Gambar 5.4. Tanyangan penunjukan pemenang

Kesimpulan dari penjabaran *di atas* dapat digambarkan alur penggunaan situs *e-procurement* DPU bagi penyedia jasa (pengunjung) dan untuk pengguna jasa maupun panitia. Defenisi-defenisi dalam situs *e-procurement* DPU dapat dijelaskan sebagai berikut:

1 User id : Tanda Pengenal atau Identifikasi pengguna

komputer yang bersifat unik untuk dapat masuk ke

dalam sistem.

2 Password : Kata kunci atau sandi yang digunakan pengguna

komputer untuk dapat masuk ke dalam sistem.

3 Sistem : Proses penyelenggara kegiatan

4 Sistem Aplikasi : Suatu sistem yang dirancang untuk mengolah suatu

data guna mempercepat proses pekerjaan. Biasanya

menggunakan program-program komputer.

5 Logon/Login : Proses masuk ke dalam sistem dengan memasukkan

user id dan password, sehingga dapat melakukan proses pengolahan data, seperti inputing atau

editing.

6 Logout : Proses keluar dari suatu sistem.

7 Input : Proses pemasukan data ke dalam data base.

8 Output : Hasil dari proses input yang telah dilakukan.

9 Edit : Mengubah atau mengganti data yang sudah

tersimpan di dalam data base.

10 Reset : Mengosongkan atau membersihkan semua kolom

isian

11 Kolom Address : Alamat yang menuju pada suatu situs di internet

12 Form Isian : Lembar pengisian suatu tahapan proses

13 Proses Updating : Proses pengolahan data yang sudah ada

14 Refresh : Penampilan ulang suatu proses dengan data yang

baru.

15 Upload : Proses pengiriman file dari hard disk pengguna

komputer ke server.

16 Download : Proses pengambilan file dari server ke hard disk

pengguna komputer

17 Server : Komputer Induk

18 Browse : Proses pencarian file yang diinginkan

19 Progress : Informasi tentang pencapaian tahapan kegiatan yang

diikuti dalam sistim

20 On line : Keadaan dimana pengguna komputer terhubung atau

terkoneksi dengan internet, dimanapun pengguna

komputer berada.

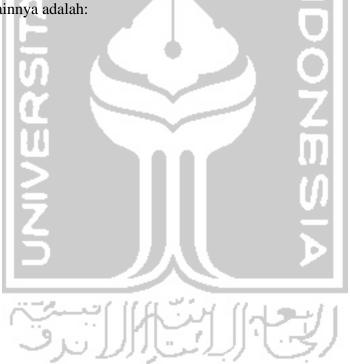
23 Akses : Kewenangan pengguna komputer untuk dapat

masuk ke proses tahapan sistem.

24 Web Site : Situs Internet

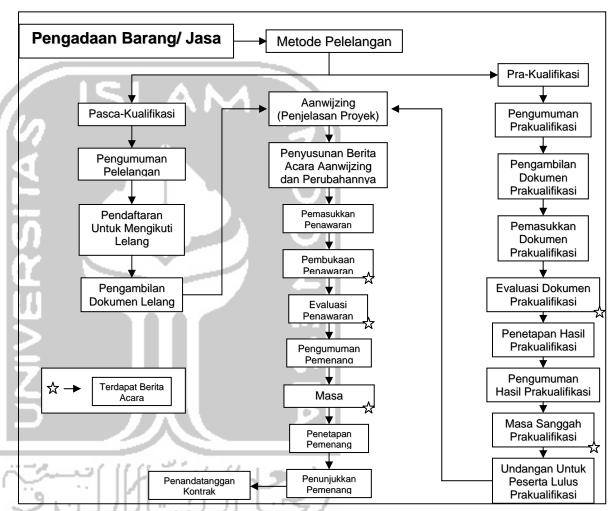
# 5.3. Konsepsual dan Deskripsi Pengadaan Barang/ Jasa dari Keppres RI No. 8 Tahun 2003, *e-procurement* DPU, *e-procurement* Surabaya, dan *e-procurement* Peneliti.

Sebagai dasar pada penelitian ini diambil dari konsepsual dan deskripsi pengadaan barang/ jasa menurut Keppres RI no 8 tahun 2003 dan *e-procurement* DPU sehingga menjadi konsep akan *e-procurement* peneliti. Dan untuk *e-procurement* Surabaya diambil satu konsep, yaitu konsep menampilkan blacklist company (daftar hitam perusahaan) pada halaman utama. Untuk konsep dan deskripsi lainnya adalah:



# 5.3.1 Konsep Pengadaan Barang/ Jasa menurut Keppres RI no.80 tahun 2003

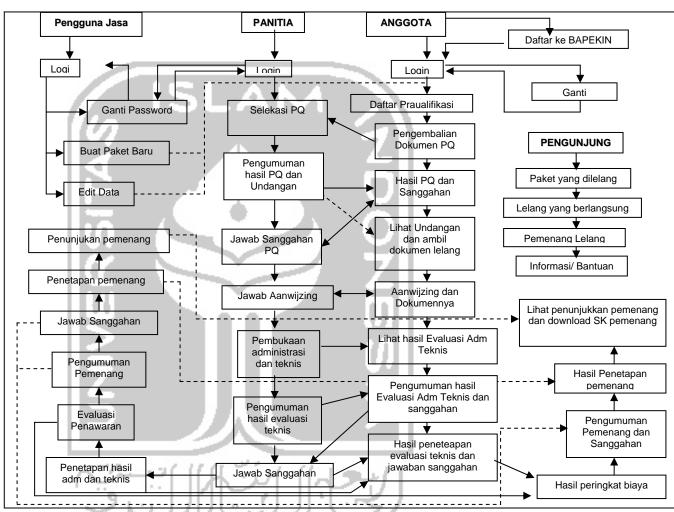
Pada Gambar 5.4. digambarkan pengadaan barang/ jasa bagan menurut Keppres RI no.80 tahun 2003 yaitu pada metode pelelangan pascakualifikasi untuk dan prakualifikasi. Pada bagan ini menjelaskan proses-proses pelelangan serta proses pelelangan yang terdapat didalamnya berita (ditandai dengan acara tanda inilah bintang). Konsep yang menjadi pada konsep dasar penelitian yang akan dilakukan.



Gambar 5.4. Bagan Pengadaan barang/ jasa menurut Keppres RI no.80 tahun 2003

5.3.2 Deskripsi Situs
Departemen
Pekerjaan
Umum (DPU)
Indonesia.

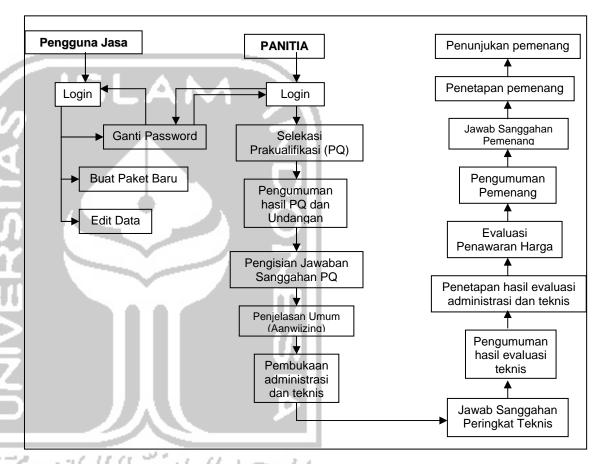
Situs DPU ini pada dasarnya menganut Keppres no. 80 tahun 2003. Dari data yang didapat pada link di bantuan situs eproc.pu.go.id, maka dapat dideskripsikan situs DPU seperti pada Gambar 5.5.



Gambar 5.5. Deskripsi Pengadaan barang/ jasa situs DPU

5.3.3 Konsepsual Situs Departemen
Pekerjaan Umum (DPU)
Indonesia pada pengguna jasa
dan panitia.

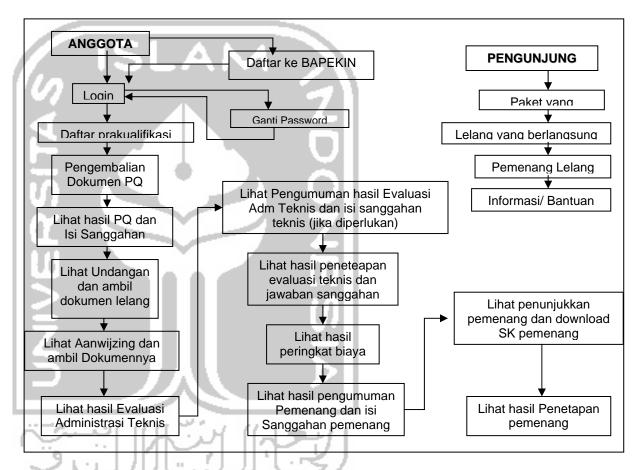
Setelah mendeskripsikan Situs De-Pekerjaan Umum (DPU) partemen Indonesia, lalu secara satu persatu dipisahkan hingga menjadikan konsepsual Situs Departemen Pekerjaan Umum (DPU) Indonesia ini, pada Gambar 5.6. menggambarkan konsep pengguna jasa dan panitia untuk melakukan proses pelelangan yang terdapat pada Situs Departemen Pekerjaan Umum (DPU) Indonesia.



Gambar 5.6. Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs DPU pada pengguna jasa dan panitia

5.3.4 Konsepsual Situs Departemen Pekerjaan Umum (DPU) Indonesia pada pengguna jasa dan panitia.

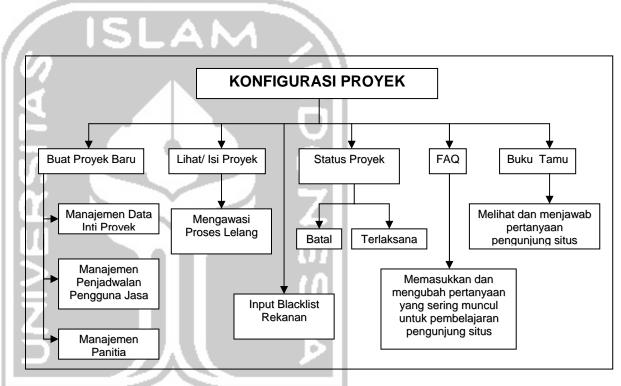
Dari deskripsi Situs Departemen Pekerjaan Umum (DPU) Indonesia di awal dapat pula dikonsepkan untuk anggota pengunjung pada Situs dan Departemen Pekerjaan Umum (DPU) Indonesia atas wewenang yang dapat digunakan pada situs tersebut. Konsepsual bagi anggota pengunjung pada Situs dan Departemen Pekerjaan Umum (DPU) Indonesia seperti pada Gambar 5.7.



Gambar 5.7. Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs DPU pada anggota dan pengunjung

5.3.5 Konsepsual Situs Peneliti untuk pejabat pembuat komitmen dan administrator.

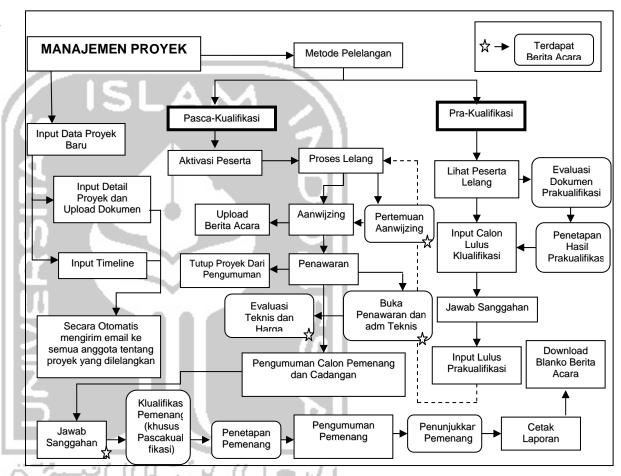
Langkah awal dari peneliti yaitu membuat konsepsual akan situs yang diteliti setelah itu baru dapat mendeskripsikannya. Konsepsual Situs Peneliti untuk pejabat pembuat komitmen dan administrator. Terlihat pada Gambar 5.8. pada lihat/ isi proyek pejabat pembuat komitmen dan administrator mempunyai akses seperti panitia untuk mengawasi berjalannya proyek.



Gambar 5.8. Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs peneliti pada penjabat pembuat komitmen dan administrator

# 5.3.6. Konsepsual Situs Peneliti untuk panitia.

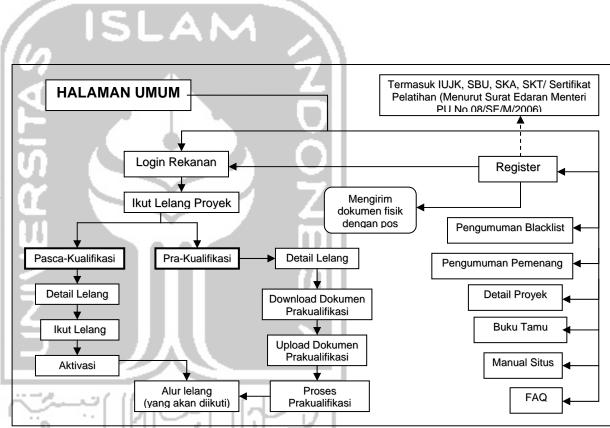
Pada Gambar 5.9 terlihat proses pelelangan yang dapat diakses oleh panitia. Dari input data proyek baru hingga alur metode pelelangan secara pascakualifikasi maupun prakualifikasi. Pada proses tertentu yang ditandai dengan tanda bintang juga terdapat berita acara. Dan untuk bagan yang persegi empat memanjang dapat dilakukan secara online dan yang lainnya dilakukan secara offline.



Gambar 5.9. Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs peneliti pada panitia

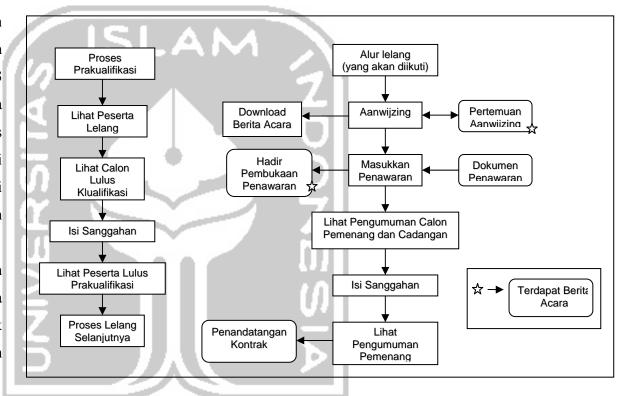
# 5.3.7 Konsepsual Situs Peneliti untuk pengunjung dan rekanan

Bagi pengunjung dapat pula menggunakan situs ini tetapi akses yang dapat digunakannya terbatas seperti pada Gambar 5.10 pengunjung hanya dapat melihat/ membuka beberapa halaman yang sekedar informasi. Pengunjung dapat membuka halaman lainnya dengan mendaftar/ register terlebih dahulu dan untuk membuktikan keabsahan dari pendaftaran tersebut juga mengirimkan dokumen fisik melalui pos. Setelah itu baru dapat login dan mengikuti proses-proses pelelangan.



Gambar 5.10. Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs peneliti pada pengunjung dan rekanan

Alur pelelangan yang terdapat dalam situs dibagi menjadi dua, yaitu untuk prakualifikasi proses dan pascakualifikasi. Sesuai dengan Keppres RI no. 80 tahun 2003 proses prakualifikasi seperti pada Gambar 5.11 sedangkan proses pascakualifikasi langsung mengikuti alur lelang dengan mengkualifikasi proses pengumuman calon saat pemenang seperti pada Gambar 5.6. Konsep dari situs ini diakhiri dengan pengumuman pemenang pada pelelangan tersebut dan untuk penandatanganan kontrak masih dilakukan dengan manual.

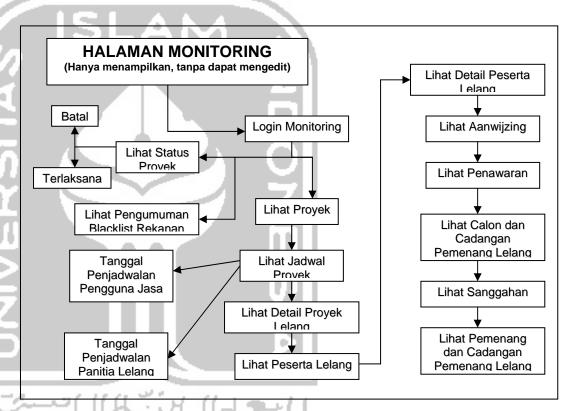


Gambar 5.11. Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs peneliti pada pengunjung dan rekanan dengan penjelasan proses pelelangan

# 5.3.8 Konsepsual Situs Peneliti untuk monitoring

Halaman monitoring, dimaksudkan hanya untuk menampilkan tanpa dapat mengubah ataupun menambah data yang peruntukkan pejabat yang ditunjuk untuk mengawasi jalannya pelelangan proyek.

Halaman monitoring yang terlihat pada Gambar 5.12 dibedakan halamannya dengan halaman pengunjung dan rekanan serta panitia dan administrator agar mempermudah pengaksesan ke database dan menjaga keamanan halaman monitoring dari rekanan yang nakal dengan mencoba-coba login.

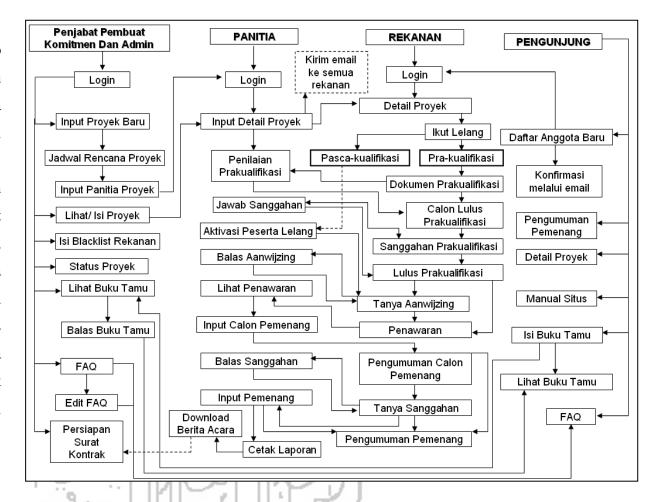


Gambar 5.12. Konsepsual Pengadaan barang/ jasa situs peneliti pada monitoring

# 5.3.9 Deskripsi situs peneliti

Hasil dari konsep-konsep yang telah dibuat dihubungkan menjadi satu sehingga mendapatkan sebuah deskripsi untuk situs peneliti.

Gambar 5.13 menggambarkan hubungan antara penjabat pembuat komitmen dan admin, panitia, rekanan, serta pengunjung. Hubungan inilah yang direncanakan pada situs peneliti secara online, tentu ada juga secara offline tetapi tidak tergambar pada deskripsi ini hanya pada konsepsualnya saja.



Gambar 5.13. Deskripsi Pengadaan barang/ jasa situs peneliti

# 5.3.10 Komparasi situs *e-procurement* DPU Indonesia dengan situs peneliti

Dari konsepsual dan deskripsi yang telah diperoleh, maka komparasikan/ dibandingkan antara situs DPU Indonesia dengan situs peneliti, antara lain (untuk mempermudah pembacaan dapat melihat Tabel 5.1):

#### a. Pendaftaran Rekanan

Pada situs *e-procurement* DPU Indonesia, keanggotaan harus mendaftar terlebih dahulu ke BAPEKIN agar dapat login di situs *e-procurement* DPU sedangkan pada situs *e-procurement* peneliti dapat mendaftar langsung disitus peneliti tetapi harus juga mengirimkan dokumen fisik sebagai bukti keaslian dari pendaftar.

# b. Pengumuman Lelang

Pada situs *e-procurement* DPU Indonesia, pengumuman lelang hanya disediakan pada halaman utama. Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti selain pada halaman utama pengumuman lelang juga akan terkirim secara otomati ke email rekanan yang telah mendaftar setelah panitia memasukkan data-data pelelangan.

c. FAQ (FREQUENTLY ASKED QUESTION/ Pertanyaan yang sering muncul) Pada situs *e-procurement* DPU Indonesia, bergabung dengan 'Buku Tamu' yaitu hanya terdapat proses interaksi antara admin dengan pengunjung/ anggota. Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti berbeda dengan 'Buku Tamu' yaitu interaksi antara pengunjung/ anggota kepada pengguna jasa/ admin, sedangkan FAQ menampilkan pertanyaan serta jawabannya yang sering dipertanyakan yang ditampilkan dihalama tersendiri.

# d. Monitoring

Terdiri dari informasi keuangan dan jadwal pelelangan setiap pelelangan yang dapat diakses secara umum pada situs *e-procurement* DPU Indonesia. Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti Terdiri dari semua informasi pelelangan seperti data detail proyek, peserta lelang, jadwal perencanaan dan pelaksanaan, dan informasi lainnya (seperti pada proses lelang) dari setiap pelelangan yang hanya dapat diakses oleh pengunjueng/ pejabat tertentu.

Tabel 5.1 Komparasi situs e-procurement DPU Indonesia dengan situs peneliti

KOMPARASI	SITUS E-PROCUREMENT DPU	SITUS E-PROCUREMENT PENELITI	
KEANGGOTAAN	Mendaftar melalui BAPEKIN secara manual	Dapat langsung mendaftar di situs, tetapi untuk ikut lelang harus diaktivasi panitia lelang dengan melihat kelengkapan administrasi anggota	
FAQ (FREQUENTLY ASKED QUESTION/ Pertanyaan yang sering muncul)	Bergabung dengan 'Buku Tamu' yaitu hanya terdapat proses interaksi antara admin dengan pengunjung/ anggota	Berbeda dengan 'Buku Tamu' yaitu interaksi antara pengunjung/ anggota kepada pengguna jasa/ admin, sedangkan FAQ menampilkan pertanyaan serta jawabannya yang sering dipertanyakan	
MONITORING	Terdiri dari informasi keuangan dan jadwal pelelangan setiap pelelangan yang dapat diakses secara umum	Terdiri dari semua informasi pelelangan seperti data detail proyek, peserta lelang, jadwal perencanaan dan pelaksanaan, dan informasi lainnya (seperti pada proses lelang) dari setiap pelelangan yang hanya dapat diakses oleh pengunjueng/pejabat tertentu.	
PENGUMUMAN LELANG	Hanya pada halaman utama	Selain pada halaman utama, setelah panitia memasukkan detail data proyek secara otomatis akan mengirimkan sebagian data ke semua anggota melalui email anggota	

# 5.3.11 Komparasi situs *e-procurement* peneliti dengan pelelangan konvensional

Diambil dari konsepsual situs *e-procurement* peneliti dengan pelelangan konvensional menurut Keppres RI no. 80 tahun 2003, maka dapat dikomperasikan (untuk mempermudah pembacaan dapat melihat Tabel 5.2) antara lain:

# a. Sifat Pelelangan

Pada pelelangan konvensional dilakukan secara *OFFLINE*/ Secara manual dengan bertemu langsung. Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti dilakukan secara *ONLINE* dan Manual, memungkinkan bila disyahkannya

RUU ITE (Informasi dan Teknologi Elektronik) yaitu diperbolehkannya tanda tangan elektronik dan yang lainnya yang terkaitb, dapat membuat keseluruhan proses pelelangan dilakukan dengan *online*.

# b. Prinsip Dasar (menurut Keppres RI no. 80 tahun 2003)

#### 1. Efisien

Pada pelelangan konvensional kurang efisien, penggunaan dana dan daya serta waktu yang berlebih. Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti lebih efisien, penggunaan dana dan daya serta waktu yang minim.

#### 2. Efektif

Pada pelelangan konvensional Kurang efektif, kebutuhan yang ditetapkan serta manfaat yang diharapkan tidak memenuhi harapan. Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti lebih efektif, memberikan kebutuhan yang ditetapkan serta manfaat yang diharapkan.

# 3. Terbuka dan Bersaing

Pada pelelangan konvensional kurang terbuka dan bersaing, sering terjadinya KKN sehingga mudah untuk ngubah prosedur yang ditetapkan. Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti lebih terbuka dan bersaing, prosedur yang telah ditetapkan dan tidak dapat diubah serta persaingan yang sehat dengan prosedur yang sama pada tiap rekanan.

#### 4. Transparan

Pada pelelangan konvensional kurang Transparan, tertutupnya sebagian ketentuan dan informasi bagi masyarakat luas. Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti lebih transparan, dengan memberikan informasi yang luas bagi masyarakat termasuk proses pelelangan yang dapat diakses melalui internet dimanapun berada.

#### 5. Adil/ Tidak Diskriminatif

Pada pelelangan konvensional kurang adil/ diskriminatif, memberikan perlakuan yang beda bagi sebagian calon penyedia jasa/ barang yang mengarah kepada keuntungan sepihak. Sedangkan untuk situs e-

*procurement* peneliti lebih adil/ tidak diskriminatif, perlakuan yang sama pada setiap rekanan.

#### 6. Akuntable

Pada pelelangan konvensional kurang akuntabel, tidak mencapai sasaran baik fisik, keuangan maupun manfaat baik untuk pelaksanaan tugas umum pemerintah maupun pelayanan masyarakat. Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti lebih akuntabel, mencapai sasaran baik keuangan maupun manfaat bagi kelancaran tugas umum pemerintah dan pelayanan masyarakat dengan dibukanya forum tanya jawab (buku tamu).

# c. Aanwijzing (penjelasan proyek)

Pada pelelangan konvensional dilakukan hanya saat pertemuan *Aanwijzing*. Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti selain pertemuan *Aanwijzing* secara manual ditambah dengan dibukanya forum *Aanwijzing* dengan batas waktu yang telah ditentukan.

# d. Ruang Lingkup Pelaksanaan

Pada pelelangan konvensional dilaksanakan terbatas hanya pada satu tempat. Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti dengan sifatnya yang *Online* berarti dapat dilakukan dimanapun berada dengan bantuan internet.

# e. Pelindungan Undang-Undang

Pada pelelangan konvensional sepenuhnya dilindungi Undang-undang (Keppres RI No. 80 Tahun 2003). Sedangkan untuk situs *e-procurement* peneliti masih sebagian dilindungi undang-undang seperti Keppres RI No. 80 Tahun 2003, sehingga belum semuanya dilakukan dengan *online*.

Tabel 5.2 Komparasi situs e-procurement peneliti dengan pelelangan konvensional

LOMBA DAGI	PELELANGAN	SITUS E-PROCUREMENT
KOMPARASI	KONVENSIONAL	PENELITI
SIFAT	OFFLINE/ Secara manual	ONLINE dan Manual,
	dengan bertemu langsung	memungkinkan bila
		disyahkannya RUU ITE
	ISLAM	(Informasi dan Transaksi
		Elektronik) yaitu
		diperbolehkannya tanda
		tangan elektronik dan yang
		lainnya yang terkait, dapat
		membuat keseluruhan
		proses pelelangan dilakukan
		dengan <i>online</i>
Prinsip Dasar	1. Kurang efisien,	1. Lebih efisien,
(Menurut	penggunaan dana dan daya	penggunaan dana dan daya
Keppres RI No	serta waktu yang berlebih	serta waktu yang minim
80 Tahun 2003)	2. Kurang efektif,	2. Lebih efektif,
	kebutuhan yang ditetapkan	memberikan kebutuhan yang
	serta manfaat yang	ditetapkan serta manfaat
	diharapkan tidak memenuhi	yang diharapkan
	harapan	3. Lebih terbuka dan
	3. Kurang terbuka dan	bersaing, prosedur yang
	bersaing, sering terjadinya	telah ditetapkan dan tidak
	KKN sehingga mudah	dapat diubah serta
	untuk ngubah prosedur	persaingan yang sehat
	yang ditetapkan	dengan prosedur yang sama
	4. Kurang Transparan,	pada tiap rekanan
	tertutupnya sebagian	4. Lebih transparan, dengan

	ketentuan dan informasi	memberikan informasi yang	
	bagi masyarakat luas	luas bagi masyarakat	
	5. Kurang adil/	termasuk proses pelelangan	
	diskriminatif, memberikan	yang dapat diakses melalui	
	perlakuan yang beda bagi	internet dimanapun berada	
	sebagian calon penyedia	5. Lebih adil/ tidak	
	jasa/ barang yang mengarah	diskriminatif, perlakuan	
	kepada keuntungan sepihak	yang sama pada setiap	
	6. Kurang akuntabel, tidak	rekanan	
	mencapai sasaran baik fisik,	6. Lebih akuntabel,	
	keuangan maupun manfaat	mencapai sasaran baik	
	baik untuk pelaksanaan	keuangan maupun manfaat	
	tugas umum pemerintah	bagi kelancaran tugas umum	
	maupun pelayanan	pemerintah dan pelayanan	
	masyarakat.	masyarakat dengan	
		dibukanya forum	
		tanya jawab (buku tamu)	
AANWIJZING	Hanya saat pertemuan	Selain pertemuan Aanwijzing	
	Aanwijzing	secara manual ditambah	
		dengan dibukanya forum	
		Aanwijzing dengan batas	
		waktu yang telah ditentukan.	
RUANG	Dilaksanakan terbatas hanya	Dengan sifatnya yang Online	
LINGKUP	pada satu tempat	berarti dapat dilakukan	
PELAKSANAAN		dimanapun berada dengan	
		bantuan internet	
PELINDUNGAN	Dilindungi Undang-undang	Masih sebahagian dilindungi	
UNDANG-	Keppres RI No. 80 Tahun	Undang-undang, sehingga	
UNDANG	2003	belum semuanya dilakukan	
		dengan online	

Komparasi prinsip, aplikasi, dan asumsi situs *e-procurement* peneliti dan pengadaan barang/ jasa secara konvensional dapat digambarkan seperti pada tabel 5.3.

Tabel 5.3. Komparasi prinsip, aplikasi, dan asumsi pelelangan konvensional dan situs *e-procurement* peneliti

PRINSIP	PERBANDING/ KONVENSIONAL	AN PELELANGAN  EPROC. PENELITI	APLIKASI EPROC (terdapat dalam web)	ASUMSI EPROC (proses diluar web)
Efesien	proses lelang lama	waktu pelaksanaan cepat	proses dilakukan cepat dengan menekan tombol pilihan, memperkecil pertemuan hingga menghemat waktu.	
Efektif	kebutuhan yang ditetapkan serta manfaat yang diharapkan tidak memenuhi harapan	memberikan kebutuhan yang ditetapkan serta manfaat yang diharapkan	prosedur pelelangan yang telah ditetapkan sehingga hasil seperti yang diharapkan	
Terbuka dan Bersaing	sering terjadinya KKN sehingga mudah untuk ngubah prosedur yang ditetapkan	prosedur yang telah ditetapkan dan tidak dapat diubah serta persaingan yang sehat dengan prosedur yang sama pada tiap rekanan	prosedur pelelangan yang telah ditetapkan dengan proses lelang sama untuk semua peserta	

PRINSIP	PERBANDINGA KONVENSIONAL	AN PELELANGAN  EPROC. PENELITI	APLIKASI EPROC (terdapat dalam web)	ASUMSI EPROC (proses diluar web)
Transparan	tertutupnya sebagian ketentuan dan informasi bagi masyarakat luas	dengan memberikan informasi yang luas bagi masyarakat termasuk proses pelelangan yang dapat diakses melalui internet dimanapun berada	semua informasi diumumkan di situs	dilakukan pertemuan kepada para rekanan, seperti <i>aanwijzing</i> dan pembukaan penawaran
Adil/ tidak diskriminatif	memberikan perlakuan yang beda bagi sebagian calon penyedia jasa/ barang yang mengarah kepada keuntungan sepihak	perlakuan yang sama pada setiap rekanan	akses proses lelang yang sama pada tiap rekanan tidak ada perbedaan terhadap rekanan yang lain	
Akuntabel	tidak mencapai sasaran baik fisik, keuangan maupun manfaat baik untuk pelaksanaan tugas umum pemerintah maupun pelayanan masyarakat.	mencapai sasaran baik keuangan maupun manfaat bagi kelancaran tugas umum pemerintah dan pelayanan masyarakat dengan dibukanya forum tanya jawab (buku tamu)	biaya yang dikeluarkan lebih murah	



# 5.3.12 Pelelangan Manual dan Prediksi *Online* pada situs *e-procurement* peneliti

Pada situs *e-procurement* peneliti masih terdapat proses pelelangan yang harus dilaksanakan secara *offline*/ manual. Proses pelelangan yang dapat dilakukan secara *online* (untuk mempermudah pembacaan dapat melihat Tabel 5.4) diantaranya:

# a. Proses Aanwijzing

Secara manual masih dilakukan dengan bertatap muka, untuk prediksi proses *aanwijzing* dilakukan secara *online* bila dilakukan dengan bantuan *camera video* (*webcam*) yang disiarkan secara *online* dengan berita acara memakai tanda tangan elektronik.

### b. Pembukaan Penawaran

Secara manual pembukaan penawaran harus dilihat oleh perwakilan dari tiap rekanan yang mengikuti pelelangan, untuk prediksi pembukaan penawaran secara *online* dapat disiarkan secara *online* dengan memakai bantuan *camera video* (*webcam*) dengan berita acara tanpa tanda tangan para rekanan. Hal ini berlandasan kepercayaan (*trust*).

# c. Tanda Tangan Kontrak

Untuk saat ini tanda tangan kontrak harus dilakukan langsung antara penjabat pembuat komitmen dan rekanan yang terpilih di pelalangan, untuk prediksi tanda tangan kontrak dilakukan secara *online* Bila UU ITE disyahkan, tanda tangan dapat dilakukan secara elektronik.

Tabel 5.4 Pelelangan Manual dan Prediksi *Online* pada situs *e-procurement* peneliti

PROSES	MANUAL	PREDIKSI ONLINE
AANWIJZING	Pertemuan tatap muka	Proses Aanwijzing dapat
	Aanwijzing	dilakukan dengan bantuan
		camera video (webcam) yang
		disiarkan secara online dengan
		berita acara memakai tanda

		tangan elektronik
PEMBUKAAN	Disaksikan oleh	Disiarkan secara online
PENAWARAN	perwalian rekanan	dengan memakai bantuan
		camera video (webcam)
		dengan berita acara tanpa
		tanda tangan para rekanan. Hal
		ini berlandasan kepercayaan
	ISLAN	(Trust)
TANDA	Tanda tangan asli dari	Bila UU ITE disyahkan, tanda
TANGAN	Pejabat Pembuat	tangan dapat dilakukan secara
KONTRAK	Komitment maupun	elektronik
	rekanan	



#### 5.4. FORUM DELPHI

Forum Delphi ditujukan untuk mendapatkan masukkan dari para ahli mengenai pengembangan prototipe sistem pengadaan barang/ jasa secara elektronik pada proyek konstruksi. Dengan perbaikan-perbaikan yang didapat diharapkan hasil yang maksimal dari penelitian ini. Forum Secara keseluruhan forum delphi banyak menerima masukkan maupun komentar, dan sebagian dari masukkan dan komentar tersebut telah langsung dijawab ataupun langsung dilakukan pengubahan pada prototipe (konsep dan situs) peneliti. Hasil forum delphi tersebut adalah:

# 5.4.1 FORUM DELPHI Ke-1

Forum delphi yang ke-1 ini dilaksanakan pada hari rabu, tanggal 04 oktober 2006, dengan penguji:

1. Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP.

dari Dosen Pembimbing Tesis

2. Ir. M. Agung Wibowo, MSc., MM., Ph.D.

dari Dosen Penguji Tesis

3. Ir. Tadjuddin BMA., MS.

dari Dosen Pembimbing Tesis

4. Ir. Zaenal Arifin, MT.

dari Kontraktor/ Asosiasi

5. Ir. J. Surat Djumardal

dari Pemerintahan (LIT BID/

PEMDA)

Forum delphi yang ke-1 dilaksanakan dengan susunan:

1. Pengantar dari Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP.

Agenda:

- a. Pemaparan dari Mulyadi Lubis
- Pembahasan yang akan menjadi bagian dari tesis sebagai pengembangan objektivitas
- c. Pengembangan yang ingin dilakukan adalah dalam hal konsep
- 2. Pemaparan oleh Mulyadi Lubis
- 3. Tanya jawab/ komentar
  - a. Ir. J. Surat Djumardal
    - a.1 Ada permasalahan jika langsung mendaftar di situs, karena anggota harus menjadi anggota BAPEKIN terlebih dahulu.

- a.2 Flow chart dibedakan yang full computerize dengan campuran/manual
- a.3 Antara pengumuman pemenang ke masa sanggah lalu penunjukkan pemenang biasanya pengumuman pemenang ke masa sanggah lalu penetapan pemenang baru penunjukkan pemenang
- a.4 Dokumen bisa KAK atau RKS
- a.5 Proses lelang pemasukan penawaran baru pembukaan penawaran
- a.6 Asumsi 1 pemasukan penawaran tidak melalui situs, asumsi 2 jika sudah ada Undang-undangnya, bisa melalui situs. Berita acara juga bisa di*download*. Berita acara harus hitam di atas putih karena *legal document* termasuk Surat kontrak.
- a.7 Administrasi, teknis, harga, serta evaluasi pada situs DPU menjadi satu
- a.8 Istilah *input* calon pemenang prakualifikasi dirubah menjadi lulus prakualifikasi.
- a.9 Istilah anggota diganti menjadi rekanan

# b. Ir. Zaenal Arifin, MT.

- b.1 Prinsif pasca kualifikasi dan prakualifikasi, cenderung ke pasca kualifikasi, karena untuk memberikan kesempatan bagi rekanan secara lebih luas/ lebih demokratis dan tidak rawan KKN. Untuk pasca kualifikasi setelah menjadi pemenang, sebelum masa sanggah baru di *screening* (*check*), proses ini harus muncul. Jadi yang *online* sebaiknya yang pasca kualifikasi, jika untuk prakualifikasi rawan konflik.
- b.2 Berita acara pada setelah *aanwijzing* dan pembukaan penawaran perlu dimunculkan yang merupakan *legal document*.

Tambahan dari Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP.: prinsip interaksi Teknologi Informasi, percaya terlebih dahulu jika ada yang nakal baru di*blacklist*.

- c. Ir. M. Agung Wibowo, MSc., MM., Ph.D
  - c.1 Prinsif trust (percaya) melalui online
  - c.2 Kita harus melihat sejarah, *benchmarking* dengan apa yang sudah ada (*best practice*)
    - Komentar peneliti: sudah mengecek beberapa, tapi agak sulit untuk menelusuri secara detail.
  - c.3 Cek CIDB Malaysia dan Afrika Selatan ada *eprocurement* untuk pembanding.
    - Tambahan dari Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP.: cari guideline handbook.
  - c.4 Dari segi hukum, otorisasi perlu lebih dikuatkan lagi.

# d. Ir. Tadjuddin BMA., MS.

- d.1 Tentang *aanwijzing* apakah ada yang secara manual? (jawaban peneliti: di situs *eproc* DPU *aanwijzing* dilakukan secara *offline*, sedangkan di *eproc* peneliti ada *aanwijzing* secara *online* tetapi harus ada dukungan regulasi
- d.2 Panitia yang dimaksud apakah pusat atau daerah? (jawaban peneliti: panitia yang dimaksud adalah instansi yang bersangkutan dengan input panitia tidak terbatas).
- d.3 Tambahan dari Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP.: seseorang tidak boleh duduk dalam kepanitia lebih dari 2 (dua).
- d.4 Masa sanggah harus muncul pada pengumuman calon pemenang beserta nilai tawarannya supaya peserta dapat melihat.

Keterangan dari peneliti, monitoring: bagaimana jika orang yang memonitor bisa melihat langsung khusus perencanaan atau khusus pelaksanaan.

Komentar dari Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP. jadwal pelelangan ada yang versi pengguna jasa (perencanaan lelang) dan versi panitia (pelaksanaan lelang). Ini penting untuk monitoring, bisa untuk melihat proyek mana yang

bisa dilaksanakan tahun ini atau diusulkan tahun berikutnya, atau pula dibatalkan.

Pertanyaan dari Ir. M. Agung Wibowo, MSc., MM., Ph.D, bagaimana keamanan situs? (jawaban peneliti: tampilan situs dibuat 3 macam yaitu khusus rekanan dan pengunjung, panitia dan admin, serta monitoring agar penggunaan rekanan tidak mencoba-coba login untuk admin, panitia, atau monitoring)

Komentar dari Ir. M. Agung Wibowo, MSc., MM., Ph.D, keamanan situs harus didukung perangkat hukum.

Komentar dari Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP. harus ditulis beberapa asumsi antara lain, keamanan dan backup hukum harus sudah baik agar eprocurement ini dapat berjalan baik.

4. Penutup dari Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP.

Untuk putaran Forum Delphi ke-2:

- a) Dibedakan mana yang *online* dan mana yang *offline* (Suatu saat bisa *online* bilamana....)
- b) Sudah tidak usah ditunjukkan sistem eproc yang DPU
- c) Perbandingan juga dilakukan pada pelelangan konvensional
- d) Delphi ke-3 juga merangkap sebagai seminar hasil.

# 5.4.2 FORUM DELPHI Ke-2

Forum delphi yang ke-2 ini dilaksanakan pada hari senin, tanggal 09 oktober 2006, dengan penguji:

1. Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP. dari Dosen Pembimbing Tesis

2. Ir. Tadjuddin BMA., MS. dari Dosen Pembimbing Tesis

3. Ir. Zaenal Arifin, MT. dari Kontraktor/ Asosiasi

4. Ir. J. Surat Djumardal dari Pemerintahan (LIT BID/ PEMDA)

Pada forum Delphi yang ke-2 ini, penjelasan yang dipaparkan peneliti langsung dikomentari oleh penguji. Adapun komentar-komentar dari penguji adalah:

- 1. Berita acara penjelasan pekerjaan harus ditandatangani oleh semua peserta
- 2. Pembukaan penawaran sekaligus evaluasi administratif, setelah itu ada berita acara (evaluasi teknis dan biaya diluar pertemuan)
- 3. Metode pemilihan diganti dengan metode lelang
- 4. Penetapan pemenang diumumkan (calon pemenang), lalu masa sanggah, pengumuman pemenang, dan penunjukkan pemenang
- 5. Komentar dari Ir. J. Surat Djumardal, istilah pengguna jasa menjadi pejabat pembuat komitmen (dilihat dari Perpes No.8 tahun 2006).
  - Dikomentari lagi dari Ir. Zaenal Arifin, MT., logikanya pengguna jasa merupakan instansi sedangkan pejabat pembuat komitmen adalah yang mewakili pengguna jasa.

Hal ini harap diperiksa kembali diperaturan yang berlaku.

- 6. Istilah kondisi proyek diganti dengan status proyek
- 7. Komparasi situs peneliti dengan pelelangan konvensional, pada pelelangan konvensional sudah dilindungi undang-undang, sedangkan situs peneliti baru sebagian
- 8. Komentar dari Ir. Zaenal Arifin, MT.
  - a. Bagaimana cara pembukaan penawaran? Lebih baik, juga disiarkan langsung dengan webcam
  - Pada pengiriman dokumen penawaran, filenya baru bisa dibuka setelah tanggal tertentu dan tidak ada yang dapat membuka walaupun admin (usulan)
  - c. Pada pascakualifikasi, setelah evaluasi penawaran lalu dirangking dan setelah itu baru dicek kualfikasi dan diakhiri dengan pengumuman pemenang.
  - d. Bisa direkomendasikan untuk *e-procurement* peneliti menggunakan pascakualifikasi untuk efesiensi dan pembelajaran bisnis yang baik.

- e. Sistem peneliti ini berdasarkan low-bid (penawaran terendah), bagaimana prospeknya jika menggunakan sistem nilai (administrasi, teknis, dan biaya)
- f. Perlu dibahas mengenai keuntungan atau kesulitan yang dapat menjadi dampak bila diterapkannya sistem ini.
- 9. Komentar dari Ir. Tadjuddin BMA., MS.

Masih ada proses secara manual, seolah-olah mengurangi mutu IT (informasi teknologi)-nya. Jadi yang sampai sekarang (model yang diusulkan) masih offline secara bertahap dapat dijadikan online, jika sudah dipayungi oleh peraturan juga perlu adanya perubahan kultural agar sistem ini dapat berjalan dengan baik.

# 5.4.3 FORUM DELPHI Ke-3

Forum delphi yang ke-3 ini dilaksanakan pada hari senin, tanggal 13 oktober 2006, dengan penguji:

1. Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP. dari Dosen Pembimbing Tesis

2. Ir. Tadjuddin BMA., MS. dari Dosen Pembimbing Tesis

3. Ir. Zaenal Arifin, MT. dari Kontraktor/ Asosiasi

4. Ir. J. Surat Djumardal dari Pemerintahan (LIT BID/ PEMDA)

5. Ir. Faisol AM., M.S. dari Dosen (undangan)

Sama dengan pada forum delphi ke-2, forum delphi ke-3 ini berjalan dengan pemaparan langsung dengan diskusi. Tetapi dikarnakan Ir. Faisol AM., M.S. baru hadir pada pertemuan ini, maka diulang pemaparan secara singkat kepada Ir. Faisol AM., M.S., Hal-hal yang dapat disimpulkan pada forum delphi ke-3 ini, adalah:

- 1. Pembahasan pada saat pemaparan:
  - a. Masih ada kata anggota, diganti rekanan
  - RUU ITE (Rencana Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik), dibenarkan kepanjangannya

#### 2. Diskusi

- a. Keamanan sistem seperti apa, apakah sudah disiapkan? (Ir. Faisol AM., M.S.)
  - Jawaban: kita dapat mendaftarkan situs ini pada situs keamanan (verisign)
- b. Mungkin ada bagian-bagian yang paling penting untuk diamankan! (Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP.)
- c. Terutama pada pemasukan penawaran dan hasil lelang! (Ir. Faisol AM., M.S.)
- d. Bagaimana isi blacklist, menurut Undang-Undang yang berlaku? (Ir. Tadjuddin BMA., MS.)
  - Hasil: pada blacklist hanya menampilkan informasi nama perusahaan yang melanggar, tanpa ditampilkan jenis pelanggaranya.
- e. Mungkin info nama pimpinan perusahaan yang di blacklist hanya bisa ditampilkan menurut permintaan (Ir. J. Surat Djumardal)
- f. Admin situs ini nanti perlu disumpah jabatan, karenan memengang banyak rahasia (Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP.)
- g. Bagaimana jika ada mekanisme untuk mengontrol admin? (Ir. Faisol AM., M.S.)
- h. Juga perlu pembatasan kewenangan admin. (Prof. Dr. Ir. A. Djunaedi, MUP.
- Untuk websitenya masih ada hal-hal yang belum disesuaikan dengan bahasan terakhir. Misalnya kondisi diganti status proyek dan alamat lokasi menjadi lokasi.

# 5.5 Hasil Penelitian

Dari data yang telah dikumpulkan seperti alur pengadaan barang/ jasa secara konvensional dan langkah-langkah pengadaan barang/ jasa secara elektronik (*e-procurement*), didapatlah hasil penelitian dengan mengambil hal-hal yang dibutuhkan dari data yang telah terkumpul tersebut. Hasil penelitian dapat dideskripsikan sebagai berikut.

# 5.5.1 Perancangan Basis Data dan Desain Situs

Basis data merupakan salah satu komponen yang paling penting dalam sebuah program aplikasi data atau *redudancy* sehingga dapat dimanfaatkan secara optimal sebagai basis penyedia informasi bagi para pemakainya.

Rancangan desain situs pada sistem *e-procurement* digunakan untuk mempermudah dalam pembuatan tampilan pada sistem *e-procurement* yang sesungguhnya. Berikut ini beberapa rancangan utama antar muka yang terdapat pada sistem *e-procurement*.

Berikut adalah perancangan basis data beserta atributnya yang digunakan dalam pengembangan sistem *e-procurement*. Pada tiap-tiap tabel terdapat keterangan *field* menunjukkan judul dan pada status terdapat jenis dari judul seperti int/ interjer adalah angka, varchar adalah kalimat dengan panjang 255 karakter, dan text adalah kalimat dengan maksimal karekter 552.

# 5.5.1.1 Tabel Admin

Tabel admin digunakan untuk menyimpan *user* dan *password* dari admin dan panitia. Struktur tabelnya dapat dilihat pada Tabel 5.5.

Tabel 5.5. Tabel Admin dan Panitia.

FIELD	STATUS
id_admin	int(10) p
id_lelang	int(10)
id_level	int(10)
Username	varchar(255)
Password	varchar(255)
nama_lengkap	varchar(255)
Alamat	text(552)
Email	varchar(255)

#### 5.5.1.2 Tabel Rekanan

Tabel rekanan digunakan untuk menyimpan data dari para rekanan ang telah bergabung dalam sistem *e-procurement*. Struktur tabelnya dapat dilihat pada Tabel 5.6.

**FIELD STATUS** id\_members int(10) p Username varchar(20) Password varchar(32) nama\_perusahaan varchar(255) no\_ijin\_usaha varchar(32) no\_npwp varchar(32) bidang\_usaha varchar(32) nama\_pimpinan varchar(255) alamat\_perusahaan text(552) kota varchar(32) no\_telp int(25) no\_fax int(25) email\_pimpinan varchar(32) situs\_perusahaan varchar(32) sertifikasi text(552) tgl\_akte\_pendirian date nama\_notaris varchar(32) no\_akte\_pendirian varchar(32) pendaftar varchar(32) jabatan varchar(32) keterangan\_lain text(552) Masa\_ijin\_usaha varchar(255) Klasifikasi varchar(255) **Blacklist** varchar(255)

Tabel 5.6. Tabel Rekanan.

# 5.5.1.3 Tabel Lelang

Tabel lelang digunakan untuk menyimpan data pelelangan yang telah dimasukkan panitia. Struktur tabelnya dapat dilihat pada Tabel 5.7.

Tabel 5.7. Tabel Lelang.

FIELD	STATUS
id_lelang	int(10) p
bidang_usaha	int(10)
nama_proyek	varchar(255)
nama_pengguna_jasa	varchar(255)
nama_paket_pekerjaan	varchar(255)
nilai_proyek	int(25)

Lanjutan Tabel 5.7. Tabel Lelang		
STATUS		
text(552)		
varchar(255)		
text(552)		
text(552)		
varchar(255)		
date		
int(2)		
varchar(10)		
varchar(255)		
varchar(255)		
varchar(255)		

# 5.5.1.4 Tabel Aanwijzing

Tabel *aanwijzing* digunakan untuk menyimpan proses penjelasan proyek oleh panitia kepada para peserta lelang yaitu pertanyaan-pertanyaan peserta lelang serta jawaban dari panitia lelang. Struktur tabelnya dapat dilihat pada Tabel 5.8.

Tabel 5.8. Tabel *Aanwijzing* 

	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
FIELD	STATUS
id_aanwijzing	int(10) p
id_members	int(10)
tanya_aanwijzing	text(552)
tanggal	Varchar(255)
jawab_ <i>aanwijzing</i>	text(552)
id_lelang	int(10)

# 5.5.1.5 Tabel Sanggahan

Tabel sanggahan digunakan untuk menyimpan proses sanggahan yaitu sanggahan peserta lelang serta jawaban sanggahan dari panitia lelang. Struktur

tabel untuk masa sanggahan prakualifikasi dapat dilihat pada Tabel 5.9 sedangakan untuk masa sanggahan proses pelelangan seperti pada Tabel 5.9.1

Tabel 5.9. Tabel Sanggahan Prakualifikasi

FIELD	STATUS
id_sanggahan	int(10) p
id_members	int(10)
tanya_sanggahan	text(552)
tanggal	Varchar(255)
jawab_sanggahan	text(552)
id_lelang	int(10)

Tabel 5.9.1 Tabel Sanggahan Pada Proses Pelelangan

FIELD	STATUS
id_sanggahan	int(10) p
id_members	int(10)
tanya_sanggahan	text(552)
tanggal	Varchar(255)
jawab_sanggahan	text(552)
id_lelang	int(10)

# 5.5.1.6 Tabel Keikutsertaan dan Penawaran

Tabel keikutsertaan digunakan untuk menyimpan semua proses pelelangan yang telah dilakukan peserta lelang serta harga dan data penawaran. Struktur tabelnya dapat dilihat pada Tabel 5.10.

Tabel 5.10. Tabel Keikutsertaan.

FIELD	STATUS
id_ikutserta	int(10) p
id_members	int(10)
id_lelang	int(10)
status_lelang	int(10)
id_penawaran	int(10)
upload	varchar(255)
harga_penawaran	Int(25)
upload_penawaran	varchar(255)
status_lelang2	int(10)
status_pra	int(10)
status_pra2	int(10)

# 5.5.1.7 Tabel Buku Tamu dan FAQ (Frequently Asked Question)

Tabel buku tamu digunakan untuk informasi dari para pengunjung situs *e-procurement*, sedangkan FAQ digunakan untuk menampilkan pertanyaan yang sering muncul pada buku tamu. Struktur tabel buku tamu dapat dilihat pada Tabel 5.11, sedangkan FAQ seperti pada Tabel 5.11.1.

Tabel 5.11. Tabel Buku Tamu.

FIELD	STATUS
id_tamu	int(10) p
nama	varchar(255)
email	varchar(255)
komentar	text(552)
jawab_tamu	text(552)
tanggal	varchar(225)

Tabel 5.11.1. Tabel FAQ.

FIELD	STATUS
id_faq	int(10) p
pertanyaan	text(552)
jawaban	text(552)

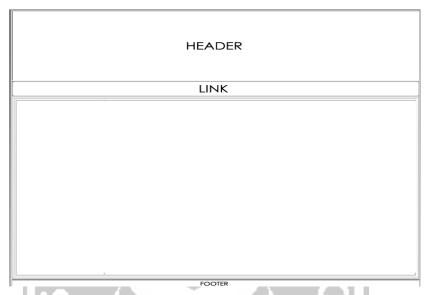
#### 5.5.1.8 Relasi Antar Tabel

Relasi antar tabel dalam perancangan sistem *e-procurement* digunakan untuk memperlihatkan hubungan dari tiap-tiap tabel yang ada. Agar mempermudah maka dibuat id masing-masing tabel yang bila id tabel terdapat pada tabel lain maka secara otomatis akan terhubung/ terelasi.

## 5.5.2 Rancangan awal situs

Rancangan awal seperti pada Gambar 5.14, rancangan awal untuk *login*, dimaksudkan untuk penempatan rancangan situs. Seperti *header* untuk judul situs ataupun logo perusahaan yang diletakkan di atas, *link* untuk penempatan hubungan yang dibutuhkan seperti *logout*, ganti *password*, dan bantuan untuk *download* bantuan berbentuk *file* yang diposisikan dibawah *header*, serta *footer* yang diposisikan paling bawah situs untuk keterangan yang mendukung situs seperti keterangan yang membuat situs, sedangkan di tengah situs diposisikan

proses-proses lelang yang akan berubah-ubah bila proses lelang dilakukan, dan untuk *header*, *link*, dan *footer* tetap pada posisi awal.



Gambar 5.14. Rancangan awal tampilan

# 5.5.3 Desain Rekanan, Panitia, dan Administrator

Desain situs untuk rekanan akan dibedakan dengan desain situs untuk panitia dan administrator, karena untuk panitia dan administrator bersifat rahasia yang mana rekanan tidak dapat mengolah situs khusus panitia dan administrator seperti pada Gambar 5.15. Desain situs panitia dan administrator.



Gambar 5.15. Desain situs panitia dan administrator

Desain situs untuk rekanan bersifat umum dan juga khusus bagi rekanan yang telah terdaftar, seperti pada Gambar 5.16. Desain situs rekanan dan umum.



Gambar 5.16. Desain situs rekanan dan umum

Untuk seterusnya perubahan desain hanya terletak di tengah situs sedangkan untuk *header*, *link*, dan *footer* untuk rekanan dan umum serta panitia dan administrator tidak akan berubah. Tetapi khusus untuk *link* akan mengalami perubahan yaitu penambahan link ganti *password* dan *logout* bila telah melakukan login terlebih dahulu.

Halaman ini memuat beberapa menu yang dapat diakses langsung oleh pengunjung. Diantara menu-menu yang dapat diakses adalah menu lihat proyek baik yang baru maupun status proyek yang telah berlangsung dan bantuan berbentuk *file* yang berisikan cara penggunaan situs *e-procurement*.

#### 5.5.4 Desain Situs Untuk Umum

Desain ini diperuntukkan untuk masyarakat pengunjung umum di situs *e-*procurement ini. Halaman-halaman yang dapat dibuka oleh pengunjung umum adalah:

## 5.5.4.1 Halaman Pendaftaran Rekanan

Halaman ini merupakan halaman untuk proses pendaftaran rekanan lelang. Untuk dapat menjadi rekanan, maka para pengunjung diwajibkan untuk mengisi semua kolom yang telah disediakan dan semua kolom harus diisi, bila data yang diminta tidak ada maka harus diisi dengan tanda "-" bila tidak maka data tidak akan masuk kedalam database. Setelah proses pendaftaran rekanan diwajibkan mengirimkan berkas fisik ke alamat yang ditunjuk, setelah itu baru kerekananan dapat diaktifkan dengan pemberitahuan melalui *email*. Tampilan untuk halaman registrasi rekanan dapat dilihat pada Gambar 5.17.

#### 5.5.4.2 Halaman Buku Tamu

Halaman buku tamu diperuntukkan bagi pengunjung umum maupun rekanan yang ingin menanyakan hal-hal yang berhubungan situs baik pertanyaan, saran, ataupun komentar-komentar seperti pada Gambar 5.18. Disamping itu juga dapat melihat isi buku tamu seperti Gambar 5.19, yaitu yang telah mengisi buku tamu komentar serta jawaban dari administrator bila telah dijawab.

Н	ALAMAN PENDAFTARAN
Account Member	
User name	:
Password	:
Informasi Perusaha	an
Nama Pimpinan	:
Nama Perusahaan	:
Bidang Usaha	: Jasa Konstruksi 🕶
Alamat Perusahaan	:
Kota	
No Telpon	
No Fax	
Email Perusahaan	
Web Perusahaan	
No Akte Pendirian	:
Tanggal Akte Pendirian	:
Nama Notaris	:
NPWP	:
No Ijin Usaha	:
Masa Berlaku Ijin Usaha	a :
Sertifikasi yang diperoleh	
Keterangan lain	
Nama Pendaftar	
Jabatan Pendaftar	
Dokumen fisik yan SIPTra	la data tidak ada harap diisi dengan tanda "-" (jangan kosong). g berhubungan dengan data, harap dikirimkan ke alamat: ms UII, Jl. Kaliurang km 14,5 Jogja 55584. laka keanggotaan akan diaktifkan dan diberitahukan lewat email perusahaan.
	Daftar Ulangi Batal

Gambar 5.17. Halaman Pendaftaran Rekanan



Gambar 5.18. Desain situs buku tamu



Gambar 5.19. Halaman lihat buku tamu

# 5.5.4.3 Halaman Pengumuman Pemenang Lelang

Pengunjung umum ataupun rekanan dapat melihat pemenang lelang untuk semua proyek yang telah selesai lelangnya. Pengumuman pemenang lelang tersebut seperti pada Gambar 5.20.



Gambar 5.20. Halaman pengumuman lelang

# 5.5.4.4 Halaman Detail Proyek Yang Lelang

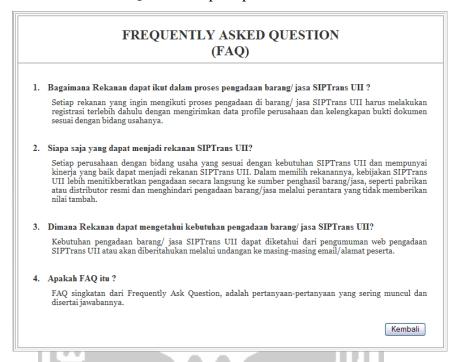
Pengunjung juga dapat melihat detail proyek yang dilelangkan tetapi hanya sekedar melihat saja sedangkan untuk ikut pelelang proyek tersebut terlebih dahulu harus mendaftar menjadi rekanan. Halaman detail proyek yang dilelangkan terlihat seperti pada Gambar 5.21.

	DATA DETAIL PROYEK	
Bidang Usaha	: Jasa Konstruksi	
Metoda Pemilihan	: Pra-kualifikasi	
Nama Proyek	: Pembangunan Jalan Senopati (Bantul) Provinsi DIY	
Nama Pengguna Jasa	. Satuan Kerja Sementara Pembangunan Jalan dan Jemba Perkotaan Propinsi DIY	tan
Nama Paket Proyek	: Pembangunan Jalan	
Nilai Proyek	: 7,339,938,-	
Lokasi	: Jalan Senopati Bantul	
Jangka Waktu	: 120 (Seratus Dua Puluh) hari Kalender	
Persyaratan Peserta	. Nilai Jaminan Pelaksanaan Sebesar 5%(lima persen) dari nilai kontrak.	
Keterangan Lain	1. Pekerjaan ini dibiayai dengan dana APBN Murni 2. Pembayaran dilakukan dengan cara bulanan (monthly certificate) atau angsuran (termijn) 3. Penawaran alternatif tidak diperbolehkan 4. Pemberian rabat adalah tidak ada	
Mulai Pengumuman	: 01-10-2006	
Mulai Aanwijzing	: 09-10-2006	
Mulai Penawaran	: 15-10-2006	
Mulai Penilaian dan Pengumuman calon pemena	ng: 20-10-2006 Download Dokumen Pra-kualifil (Klik file dibawah	
Mulai Sanggahan	: 25-10-2006 <u>8 dokumen prakualifikas</u>	i.zij
Mulai Pengumuman Pemenang	: 30-10-2006	

Gambar 5.21. Halaman detail proyek yang dilelang

# 5.5.4.5 Halaman Frequently Asked Question (FAQ)

Pernyataan yang sering muncul pada buku tamu, ditampilkan pada halaman ini. Halaman FAQ terlihat seperti pada Gambar 5.22.



Gambar 5.22. Halaman FAQ

# 5.5.4.6 Halaman Blacklist Company (Daftar Hitam Perusahaan)

Pada halaman ini perusahaan yang melakukan larangan atau tidak menaati peraturan saat mengikuti pelelangan maka akan dimasukkan dalam daftar hitam dan tidak dapat mengikuti pelelangan sampai batas waktu yang ditentukan. Halaman blacklist company terlihat seperti pada Gambar 5.23.



Gambar 5.23. Halaman detail proyek yang lelang

#### 5.5.5 Desain Situs Untuk Rekanan (*Member*)

Rekanan yang telah mendaftar akan dapat masuk kedalam situs dan dapat mengikuti pelelangan proyek-proyek yang ada. Halaman-halaman yang dapat dibuka oleh pengunjung rekanan adalah:

## 5.5.5.1 Halaman Setelah *Login*

Halaman ini hampir sama dengan halaman utama sebelum login, yang membedakan adalah pada halaman ini semua menu-menu yang ada dapat diakses semua oleh rekanan. Terdapat menu-menu tambahan yang khusus diperuntukkan bagi rekanan, seperti menu keikutsertaan. Pada halaman ini pula rekanan dapat memilih proyek bila ingin mengikutinya dan mendaftar menjadi peserta lelang yang aksesnya akan dibuka panitia. Tampilan untuk halaman utama setelah login dapat dilihat pada Gambar 5.24. Pada menu keikutsertaan terdapat perbedaan yaitu pada pelelangan prakualifikasi dan pascakualifikasi yang ditunjukkan pada status di menu keikutsertaan, dan dengan meng-klik proses pada info lelang akan terhubung pada status tersebut.

# 5.5.5.2 Halaman Detail Proyek dan Ikut Lelang

Pada halaman ini hampir sama dengan Gambar 5.21 untuk pengunjung umum tetapi dibedakan dengan adanya tombol ikut lelang, yang dapat mengaktifkan rekanan untuk dapat mengikuti pelelangan proyek yang dipilih. Tetapi harus diaktifkan terlebih dahulu oleh panitia lelang agar dapat mengikuti proses lelang, hal ini dimaksud agar panitia dapat melihat detail rekanan terlebih dahulu apakah sesuai dengan proyek yang dilelangkan seperti untuk jasa kontruksi atau jasa konsultasi, untuk lebih lengkapnya proses aktivasi akan dijelaskan pada desain situs untuk panitia tetapi untuk proses pelelangan prakualifikasi terlebih dahulu mengisi dokumen/ data prakualifikasi seperti pada Gambar 5.26, dan seterusnya mengikuti proses-proses prakualifikasi . Halaman detail proyek dan ikut lelang dapat dilihat pada Gambar 5.25.

#### SELAMAT DATANG DI SITUS e-PROCUREMENT SIPTrans UII Pengumuman Pemenang Lelang PENGUMUMAN LELANG PROYEK No Nama Proyek Bidang Usaha Nilai Proyek Ket WELCOME 1 RTBL Yogyakarta Rp. 45.000.000 Jasa Konsultasi <u>Detail</u> Pembangunan Jalan Senopati (Bantul) PT. North 2 Jasa Konstruksi Rp. 7,339,938,-**Detail** Provinsi DIY Engineering 3 Bendungan Jatimulyo Jasa Konstruksi Rp. 5 Milyar <u>Detail</u> KEIKUTSERTAAN LELANG PROYEK No Nama Proyek Info Lelang Status 1 Pembangunan Jalan Senopati (Bantul) Provinsi DIY Proses Telah Diaktivasi 2 Bendungan Jatimulyo Proses Pra-kualifikasi

Gambar 5.25. Halaman setelah login rekanan

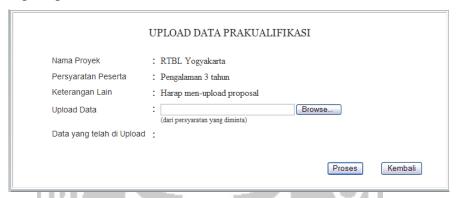


Gambar 5.26. Halaman detail proyek dan ikut lelang

# 5.5.5.3 Proses Pelelangan Prakualifikasi

#### a. Halaman Isi Data Prakualifikasi

Halaman isi data prakualifikasi dimaksudkan untuk hanya untuk meng upload/ mengirimkan berkas dokumen prakualifikasi dari dokumen prakualifikasi yang telah diupload sebelumnya dan persyaratan lainnya. Halaman ini dapat dilihat seperti pada Gambar 5.27.



Gambar 5.27. Halaman isi dokumen lelang

## b. Halaman Menu Prakualifikasi

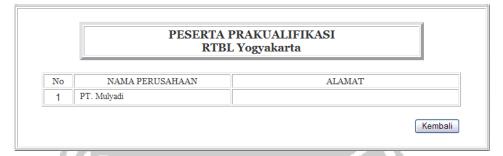
Halaman ini menampilkan pilihan pada proses prakualifikasi, bagi peserta lelang yang lulus prakualifikasi dilanjutkan dengan mengklik 'Proses Lelang Selanjutnya' seperti terlihat pada Gambar 5.28.



Gambar 5.28. Halaman proses prakualifikasi

# b. Halaman lihat peserta prakualifikasi

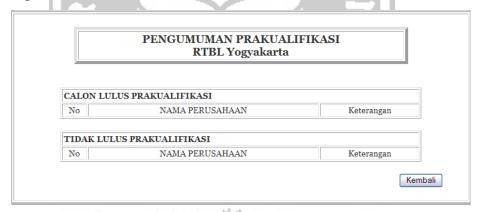
Halaman ini menampilkan peserta yang mengikuti prakualifikasi seperti terlihat pada Gambar 5.29.



Gambar 5.29. Halaman lihat perserta prakualifikasi

# c. Halaman pengumuman calon lulus prakualifikasi

Halaman ini menampilkan calon peserta yang lulus prakualifikasi seperti terlihat pada Gambar 5.30.



Gambar 5.30. Halaman pengumuman calon lulus prakualifikasi

## d. Halaman sanggahan prakualifikasi

Halaman ini untuk menyanggah calon peserta yang lulus prakualifikasi bila dibutuhkan seperti terlihat pada Gambar 5.31.

## e. Halaman pengumuman lulus prakualifikasi

Halaman ini untuk mengumumkan peserta prakualifikasi yang telah lulus proses prakualifikasi seperti terlihat pada Gambar 5.32.



Gambar 5.31. Halaman sanggahan prakualifikasi



Gambar 5.32. Halaman pengumuman lulus prakualifikasi

# 5.5.5.4 Halaman proses pelelangan

Halaman ini menampilkan pilihan pada proses pelelangan, bagi peserta lelang yang lulus prakualifikasi dapat melanjutkan pada proses pelelangan ini. Tampilannya seperti terlihat pada Gambar 5.33.



Gambar 5.33. Halaman proses pelelangan

# 5.5.5.5 Halaman lihat peserta lelang

Halaman ini menampilkan peserta yang mengikuti pelelangan, tampilannya seperti pada Gambar 5.34.



Gambar 5.34. Halaman peserta lelang

# 5.5.5.6 Halaman Aanwijzing

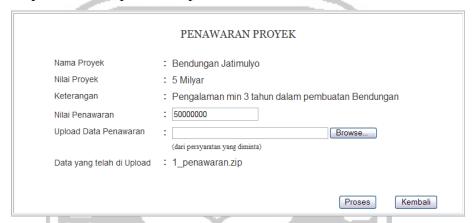
Halaman ini merupakan halaman untuk proses penjelasan proyek (aanwijzing) dan pertanyaan-pertanyaan dari peserta lelang kepada panitia pada sistem *e-procurement*. Dari penjelasan yang ditampilkan, peserta lelang dapat menanyakan lebih lanjut hal-hal yang berhubungan dengan proyek tersebut, lalu panitia akan menjawab yang ditampilkan persis di samping pertanyaan peserta dan juga terdapat pula pertanyaan-pertanyaan dari peserta lelang lainnya. Tampilan untuk halaman *aanwijzing* dapat dilihat pada Gambar 5.35.



Gambar 5.35. Halaman *aanwijzing* 

#### 5.5.5.7 Halaman Penawaran

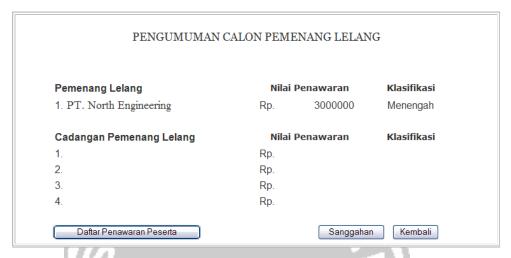
Halaman ini merupakan halaman untuk melakukan penawaran terhadap proyek oleh peserta lelang dengan memasukkan penawaran yang diajukan serta meng-*upload*-kan file yang mendukung penawaran seperti Rencana Anggaran Biaya (RAB) selain itu peserta lelang juga diwajibkan mengirimkan berkas-berkas penting yang diminta panita melalui pos sebagai bukti fisik. Tampilan untuk halaman penawaran dapat dilihat pada Gambar 5.36.



Gambar 5.36. Rancangan halaman penawaran

## 5.5.5.8 Halaman Pengumuman Calon dan Cadangan Pemenang

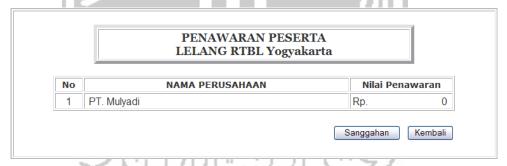
Peserta lelang yang telah melalui proses-proses lelang hingga penawaran dapat melihat calon dan cadangan pemenang yang telah diputuskan panitia. Apabila peserta lelang ingin menyanggah akan keputusan panitia atas calon dan cadangan pemenang maka dapat memilih tombol sanggahan. Dan juga terdapat pilihan 'daftar penawaran peserta' yang berisikan semua penawaran yang dilakukan peserta lelang tampilan dari pilihan tersebut seperti pada Gambar 5.38. Halaman pengumuman calon dan cadangan pemenang seperti pada Gambar 5.37.



Gambar 5.37. Halaman pengumuman calon dan cadangan pemenang lelang

#### 5.5.5.9 Halaman Daftar Penawaran Peserta

Halaman ini merupakan halaman untuk menginformasikan nilai penawaran yang diberikan rekanan, dimaksudkan rekanan dapat melihat informasi nilai penawaran dan bila ada keluhan terhadap calon pemenang ataupun calon cadangan pemenang dapat menyanggah. Tampilan halaman ini seperti pada Gambar 5.38.



Gambar 5.38. Halaman penawaran peserta

## 5.5.5.10 Halaman Sanggahan

Halaman ini merupakan halaman untuk proses sanggahan dari peserta lelang kepada panitia pada sistem *e-procurement*. Bila sanggahan yang diajukan ternyata benar dengan ditunjukkan bukti-bukti otentik, maka proses lelang wajib diulang kembali, dengan panitia yang berbeda, juga pada halaman ini terdapat juga tabel

kumpulan dari peserta lelang yang telah mengisi sanggahan. Tampilan untuk halaman sanggahan dapat dilihat pada Gambar 5.39.

	SANGGAHAN					
N	Tanggal	endungan Jatimulyo : 18-09-2006	y			
	Pertanyaan :					
	Masukkan Data Ulangi Batal					
No	Tanggal	Nama Perusahaan	Pertanyaan	Jawaban		
1	1 18-09-2006 Noth Engineering Company Menyanggah Calon Pemenang					

Gambar 5.39. Halaman sanggahan

# 5.5.5.11 Halaman Pengumuman Pemenang dan Cadangan Pemenang

Bila sanggahan yang diajukan peserta lelang tidak mempengaruhi hasil keputusan panitia tentang calon dan cadangan pemenang maka diteruskan untuk keputusan akhir yang diumumkan pada pengumuman pemenang dan cadangan pemenang. Halaman ini juga adalah halaman terakhir bagi rekanan yang mengikuti pelelang proyek, terlihat seperti pada Gambar 5.40.



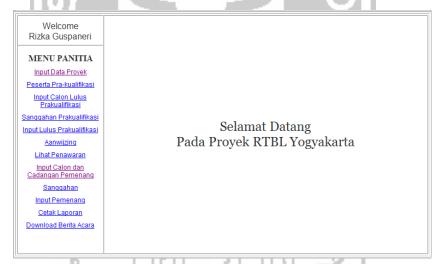
Gambar 5.40. Halaman pengumuman pemenang dan cadangan pemenang lelang

#### 5.5.6 Desain Situs Untuk Administrator dan Panitia

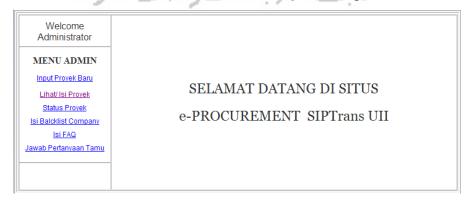
Administrator mempunyai kewenangan yang lebih daripada panitia, dengan pengertian administrator yang mengelola semua situs sedangkan panitia hanya mengelola proses-proses satu lelang ataupun beberapa lelang bila ditunjuk menjadi panitia di beberapa lelang. Halaman-halaman yang dapat dibuka oleh administrator dan panitia adalah:

## 5.5.6.1 Halaman Setelah Login

Login panitia dan administrator dibuat didalam satu halaman tetapi tampilan setelah *login* berbeda antara panitia dan administrator. Panitia memiliki *menu* khusus untuk proses lelang dan administrator memiliki *menu* tersendiri yang dapat berhubungan dengan *menu* panitia, perbandingan Gambar 5.41 untuk *menu* panitia dan Gambar 5.42 untuk *menu* administrator.



Gambar 5.41. Halaman setelah *login* untuk panitia



Gambar 5.42. Halaman setelah *login* untuk administrator

# 5.5.6.2 Halaman *input* proyek dan panitia baru dari *menu* administrator

Seperti pada Gambar 5.43, halaman *input* proyek baru digunakan untuk memasukkan bidang usaha dan nama proyek yang akan dilelang setelah memilih 'masukkan data' maka akan terhubung ke halaman untuk memasukkan nama panitia baru untuk proyek tersebut, tidak ada pembatasan untuk jumlah panitia seperti terlihat pada Gambar 5.44.

Welcome Administrator	INPUT PROYEK BARU			
MENU ADMIN Input Provek Baru Lihat/ Isi Provek Kondisi Provek	Bidang Usaha :  Metoda : Pemilihan  Nama Proyek :	~		
Isi Balcklist Company Isi FAQ	JADWAL PERENCANAAN			
Jawab Pertanyaan Tamu	Mulai Pengumuman	:		
	Mulai Aanwijzing	:		
	Mulai Penawaran	:		
	Mulai Penilaian dan Pengumuman calon pemenang	:		
	Mulai Sanggahan :			
	Mulai Pengumuman Pemenang	:		
		Masukk	can Data Ulangi Batal	

Gambar 5.43. Halaman *input* proyek baru dari *menu* administrator

	INPUT PANITIA UNTUK PROYEK (.)
Nama Panitia	:
Username	:
Password	:
Email	:
Alamat	:
Proses	Selesai

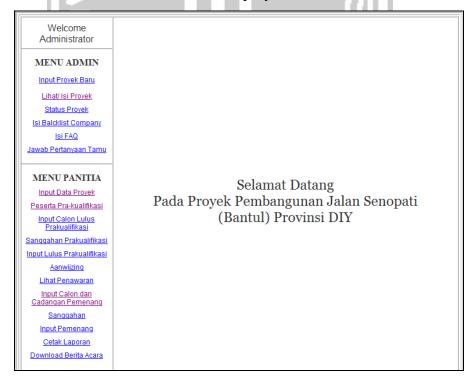
Gambar 5.44. Halaman *input* panitia baru dari *menu* administrator

# 5.5.6.3 Halaman lihat/ isi proyek dari menu administrator

Halaman ini digunakan untuk memilih proyek yang akan dilihat ataupun diisi, setelah memilih proyek tampilan halaman akan seperti Gambar 5.46 yaitu penambahan menu administrator dengan menu panitia dan seterusnya diproses sama dengan menu panitia seperti terlihat pada Gambar 5.46. Menghubungkan menu ini dimaksudkan dapat mengawasi proyek yang sedang berlangsung. Halaman lihat/ isi proyek dapat dilihat pada Gambar 5.45.

Welcome Administrator	DAFTAR PROYEK		
MENU ADMIN	No	NAMA PROYEK	KET
Input Proyek Baru	1	RTBL Yogyakarta	<u>Lihat</u>
	2	Pembangunan Jalan Senopati (Bantul) Provinsi DIY	<u>Lihat</u>
Lihat/ Isi Proyek	3	Bendungan Jatimulyo	<u>Lihat</u>
Status Proyek si Balcklist Company Isi FAQ			
vab Pertanyaan Tamu			

Gambar 5.45. Halaman lihat/ isi proyek dari menu administrator



Gambar 5.46. Halaman setelah memilih proyek dari 'lihat/ isi proyek'

# 5.5.6.4 Halaman daftar status proyek dari menu administrator

Proyek yang direncanakan akan dilelangkan, terkadang dapat dilaksanakan dengan sukses tetapi dapat juga berjalan dengan tidak sesuai rencana kondisi seperti ini dituangkan dalam status proyek yang memungkinkan administrator melihat berjalan tidaknya pelelangan proyek tersebut. Halaman status proyek dapat dilihat pada Gambar 5.47.



Gambar 5.47. Halaman daftar status proyek dari *menu* administrator

# 5.5.6.5 Halaman blacklist company dari *menu* administrator

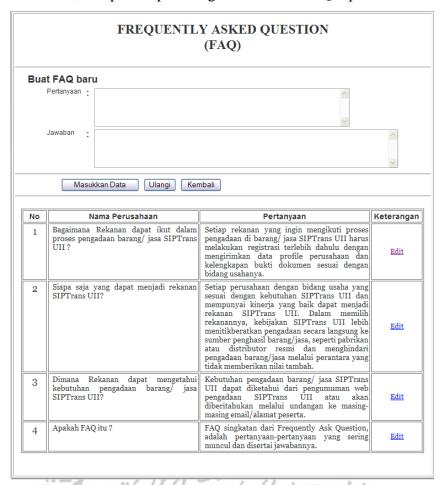
Rekanan yang melakukan proses-proses lelang melanggar ketentuanketentuan yang berlaku, dimasukkan dalam daftar hitam (blacklist) dan tidak dapat mengikuti pelelangan lainnya sampai batas waktu yang ditentukan. Halaman blacklist company terlihat seperti pada Gambar 5.48.



Gambar 5.48. Halaman blacklist company dari *menu* administrator

# 5.5.6.6 Halaman isi FAQ dari menu administrator

Pertanyaan yang sering ditanyakan maupun komentar dari rekanan atau pengunjung dikumpulkan pada FAQ yang diisikan pada menu isi FAQ seperti pada Gambar 5.49, dan pula dapat mengubah isi dari FAQ seperti Gambar 5.50.



Gambar 5.49. Halaman isi FAQ dari menu administrator

	EDIT FAQ
	(FREQUENTLY ASKED QUESTION)
Pertanyaan	: Bagaimana Rekanan dapat ikut dalam proses pengadaan barang/ jasa SIPTrans UII ?
Jawaban	Setiap rekanan yang ingin mengikuti proses pengadaan di barang/ jasa SIPTrans UII harus melakukan registrasi terlebih dahulu dengan mengirimkan data profile perusahaan dan kelengkapan bukti dokumen sesuai dengan bidang usahanya.
	Simpan Kembali

Gambar 5.50. Halaman Edit/ mengubah FAQ dari menu administrator

#### 5.5.6.7 Halaman lihat dan balas buku tamu dari *menu* administrator

Akses administrator saja yang dapat melihat dan membalas buku tamu yang diisi dari tampilan buku tamu peserta lelang, halaman ini seperti pada Gambar 2.51 dan Gambar 2.52.



# 5.5.6.8 Halaman input data proyek dari menu panitia

Halaman ini merupakan halaman untuk melakukan proses pemasukkan data lelang oleh panitia, panitia yang dapat masuk dan mengisi data pada halaman ini adalah panitia yang sebelumnya telah dimasukkan nama dan passwordnya oleh admin. Tampilan untuk halaman pemasukkan data lelang oleh panitia dapat dilihat pada Gambar 5.53.

Bidang Usaha	: Ja	sa Konsultasi	
/letoda Pemilihan	: Pra	a-kualifikasi	
lama Proyek	: RT	BL Yogyakarta	
lama Pengguna Jasa	: Mu	lyadi Lubis	
Nama Paket Proyek	: R1	BL	
lilai Proyek	: 45	000.000	
Alamat Lokasi	: Yo	gyakarta	~
angka Waktu	: 15	) hari (kalender)	
Persyaratan Peserta	Pe	ngalaman 3 tahun	
Keterangan Lain		rap men-upload oposal	<ul><li>△</li><li>✓</li></ul>
JADWAL		PERENCANAAN	PELAKSANAAN
Mulai Pengumuman	:	01-10-2006	01-10-2006
Mulai Aanwijzing	:	09-10-2006	09-10-2006
Mulai Penawaran	:	15-10-2006	15-10-2006
Mulai Penilaian dan Pengumuman calon pemenang	:	20-10-2006	20-10-2006
Mulai Sanggahan	:	25-10-2006	25-10-2006
Mulai Pengumuman Pemenang	:	30-10-2006	30-10-2006
Upload Dokumen Lelang: untuk upload ulang, iama file/xx_namafile har 3_dokumen_rtbl.zip	rus sam wse	(untuk upload ula	n Pra-kualifikasi : ng, mafile harus sama) Browse

Gambar 5.53. Halaman memasukkan detail data proyek

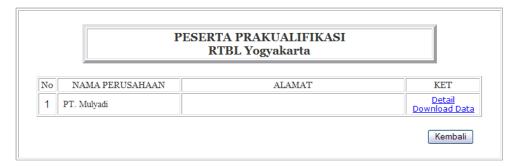
# 5.5.6.9 Halaman proses pelelangan prakualifikasi dari menu panitia

# a. Halaman peserta Prakualifikasi

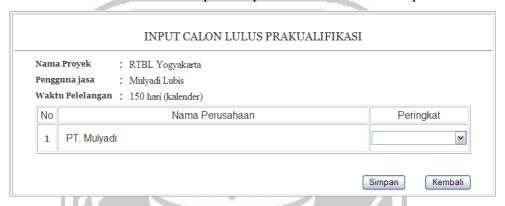
Halaman ini hanya menampilkan rekanan yang mengikuti proses pelelangan prakualifikasi, terlihat pada Gambar 5.54

# b. Halaman input calon lulus Prakualifikasi

Untuk mengisikan rekanan sebagai calon lulus prakualifikasi, terlihat pada Gambar 5.55



Gambar 5.54. Halaman peserta prakualifikasi dari menu panitia



Gambar 5.55. Halaman input calon lulus prakualifikasi dari menu panitia

c. Halaman sanggahan Prakualifikasi

Tampilan halaman sanggahan prakualifikasi sama dengan sanggahan pada proses lelang, seperti pada Gambar 5.72 dan Gambar 5.73.

d. Halaman input lulus Prakualifikasi

Untuk memasukkan (input) rekanan yang lulus proses prakualifikasi, seperti pada Gambar 5.56.



Gambar 5.56. Halaman input lulus prakualifikasi dari menu panitia

# 5.5.6.10 Halaman melihat dan membalas *aanwijzing* dari *menu* panitia

Pertanyaan yang diberikan peserta lelang pada menu *aanwijzing* terlebih dahulu dilihat dalam menu panitia seperti pada Gambar 5.57 dan seterusnya akan dibalas dihalaman membalas *aanwijzing* seperti pada Gambar 5.58.



Gambar 5.57. Halaman daftar aanwijzing dari menu panitia



Gambar 5.58. Halaman balas aanwijzing dari menu panitia

# 5.5.6.11 Halaman lihat penawaran peserta lelang dari *menu* panitia

Setelah peserta lelang melakukan penawaran maka panitia dapat melihat penawaran yang diajukan serta dapat mengambil dokumen penawaran peserta lelang, juga terdapat pilihan menu yang menghubungkan ke detail data peserta lelang. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 5.59.



Gambar 5.59. Halaman penawaran peserta lelang dari *menu* panitia

# 5.5.6.12 Halaman input calon dan cadangan pemenang lelang dari *menu* panitia

Setelah panitia menilai semua penawaran yang masuk yang manghasilkan keputusan sementara mengenai calon dan cadangan pemenang lelang dengan memilih pada menu peringkat dengan pilihan calon pemenang ada 1(satu) sedangkan pilihan untuk cadangan pemenang ada 4(empat), seperti pada Gambar 5.60.

Nama Proyek : RTBL Jogja		
Pengguna jasa : XXX		
Waktu Pelelangan : 120 hari Kalender		
Nama Perusahaan	Harga Penawaran	Peringkat
Noth Engineering Company	Rp. 400000000	<b>~</b>
Sibuhuan Co	Rp. 410000000	~

Gambar 5.60. Halaman calon dan cadangan pemenang lelang dari menu panitia

# 5.5.6.13 Halaman sanggahan calon dan cadangan pemenang lelang dari *menu* panitia

Bila peserta lelang tidak menyetujui akan calon maupun cadangan pemenang maka dari menu peserta lelang dapat mengisi sanggahan dan panitia dapat menjawab di *menu* sanggahan yang terlebih dahulu memilih pertanyaan yang akan dijawab, seperti terlihat pada Gambar 5.61 dan Gambar 5.62.



Gambar 5.61. Halaman memilih sanggahan peserta lelang dari *menu* panitia

		BALAS SANGGAHAN
Tanggal Nama Proyek Nama Perusahaan	:	
Pertanyaan	:	Cek sanggahan calon pemenang  Jawab dari sanggahan
Jawaban	:	V
		Simpan Kembali

Gambar 5.62. Halaman menjawab sanggahan peserta lelang dari menu panitia

# 5.5.6.14 Halaman memasukkan pemenang dan cadangan pemenang proyek

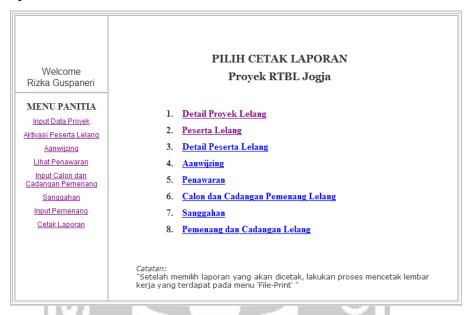
Setelah peserta lelang menerima calon dan cadangan pemenang proyek dengan terjawabnya semua sanggahan kepada panitia, maka dimasukkan kembali hasil akhir pemenang dan cadangan pemenang peserta lelang, seperti pad Gambar 5.63.



Gambar 5.63. Halaman memilih pemenang dan cadangan pemenang lelang

# 5.5.6.15 Halaman mencetak laporan

Halaman mencetak laporan ini akan diberikan pilihan kepada panitia/ administrator untuk melilih bagian yang akan dicetak atau tidak dicetak. Dalam halaman ini dibuat pilihan-pilihan yang mencakup semua isi pelelangan. Setelah memilih, secara otomatis akan terbuka menu baru, setelah itu dapat dicetak dengan menggunakan *menu print* pada *windows*. Gambar mencetak laporan seperti pada Gambar 5.64.



Gambar 5.64. Halaman mencetak dokumen lelang

Tampilan untuk masing-masing pilihan laporan akan membuka *window* baru yang tidak memiliki *header*, *link*, dan *footer* agar laporan langsung dapat dicetak dengan memakai perintah *print* pada menu *file* dari *window* tersebut. Untuk penjelasan masing-masing pilihan cetak laporan adalah:

# 1. Detail Proyek Lelang

Detail lelang diambil dari detail data lelang yang telah dimasukkan panitia untuk diumumkan kepada peserta lelang, tampilan laporan cetak detail proyek lelang seperti pada Gambar 5.65.

# 2. Peserta Lelang

Semua peserta lelang digabungkan dalam satu tabel yang dapat dicetak sebagai laporan pelelangan, tampilannya seperti pada Gambar 5.66.

#### DATA DETAIL PROYEK

Bidang Usaha : Jasa Konstruksi
Nama Proyek : Bendungan Jatimulyo

Nama Pengguna Jasa: Raja HaulianNama Paket Proyek: BendunganNilai Proyek: 5 Milyar

Alamat Lokasi : Jalan Jatimulyo Jogja Jangka Waktu : 120 Hari Kalender

Persyaratan Peserta : Sertifikat HAKI Sertifikat LPJK

Keterangan Lain : Pengalaman min 3 tahun dalam pembuatan Bendungan

Mulai Pengumuman : 01-09-2006
Mulai Aanwijzing : 09-09-2006
Mulai Penawaran : 15-09-2006
Mulai Penilaian dan
Pengumuman calon : 20-09-2006

pemenang
Mulai Sanggahan : 25-09-2006
Mulai Pengumuman
Pemenang : 30-09-2006

Gambar 5.65. Halaman mencetak detail proyek lelang

# PESERTA LELANG Bendungan Jatimulyo

1 PT. North Engineering Jln. Kaliurang km 10 no 126b rt 05 Nganglik	No	NAMA PERUSAHAAN	ALAMAT
	1	PT. North Engineering	Jln. Kaliurang km 10 no 126b rt 05 Nganglik

Gambar 5.66. Halaman mencetak peserta lelang

## 3. Detail Peserta Lelang

Detail peserta lelang untuk mencetak laporan data lengkap dari peserta lelang, tetapi pada tampilan awalnya ada pilihan detail peserta lelang mana yang terlebih dahulu dicetak seperti pada Gambar 5.67 lalu dapat dicetak laporan detail peserta lelang yang dipilih seperti pada Gambar 5.68.

# 4. Aanwijzing

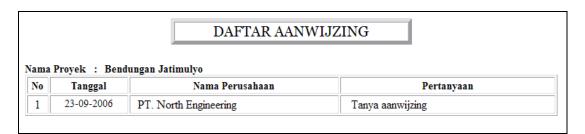
Mencetak laporan dari semua pertanyaan mengenai proyek (*aanwijzing*) untuk pelelangan yang terjadi, tampilannya dapat dilihat pada Gambar 5.69.



Gambar 5.67. Halaman pilihan mencetak informasi peserta lelang

	ORMASI PERUSAHAAN LELANG Bendungan Jatimulyo
Nama Pimpinan	: Rizka Guspaneri
Nama Perusahaan	: PT. North Engineering
Bidang Usaha	: Jasa Konstruksi
Alamat Perusahaan	: Jln. Kaliurang km 10 no 126b rt 05 Ngangli
Kota	: Yogyakarta
No Telpon	: 274
No Fax	: 274
Email Perusahaan	: nort@north-engineering.com
Web Perusahaan	: www.north-engineering.com
No Akte Pendirian	: 333-333-3333
Tanggal Akte Pendirian	: 0000-00-00
Nama Notaris	: Sri Ani, SH
NPWP	: 01.678.898.6-015.000
No Ijin Usaha	: 222.222.222
Masa Berlaku Ijin Usaha	: 222.222.222
Sertifikasi yang diperoleh	: HAKI No 123.123.123 PII No 345.35.4.342
Keterangan lain	Proyek yang telah di jalani: 1. Gedung : Perkantoran SIPTrans Tahun 2003 2. Bendungan Aek Godang Tahun 20004
Nama Pendaftar	: Riza Fahleni
Jabatan Pendaftar	: Sekretaris

Gambar 5.68. Halaman mencetak informasi peserta lelang



Gambar 5.69. Halaman mencetak daftar aanwijing

#### 5. Penawaran

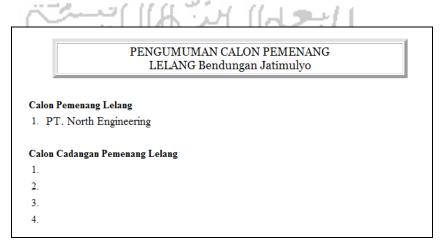
Penawaran dari para peserta lelang beserta nama *file* dokumen penawaran yang telah di-*upload* peserta lelang ditampilkan dalam satu tabel seperti pada Gambar 5.70.



Gambar 5.70. Halaman mencetak penawaran peserta lelang

# 6. Calon dan Cadangan Pemenang Lelang

Calon dan cadangan pemenang lelang dapat dicetak laporannya dengan tampilan seperti pada Gambar 5.71.



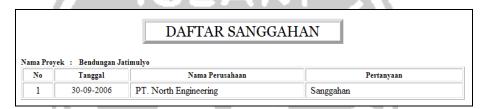
Gambar 5.71. Halaman mencetak calon dan cadangan pemenang lelang

#### 7. Sanggahan

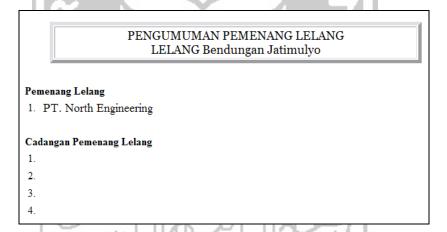
Bila terjadi sanggahan dari peserta lelang atas ketidakpuasan terpilihnya calon dan cadangan pemenang lelang disusun dalam satu tabel seperti pada Gambar 5.72.

## 8. Pemenang dan Cadangan Lelang

Akhir dari cetak laporan lelang adalah mencetak laporan yang berisikan pemenang dan cadangan pemenang lelang seperti pada Gambar. 5.73.



Gambar 5.72. Halaman mencetak daftar sanggahan



Gambar 5.73. Halaman mencetak pemenang dan cadangan pemenang lelang

## 5.5.7 Halaman Monitoring

Halaman monitoring digunakan untuk pejabat yang ditunjuk untuk mengawasi semua proses pelelangan yang sifatnya hanya sekedar informasi tanpa dapat mengubah atau menambah isi. Secara keseluruhan isi dari halaman ini sama pada halaman cetak laporan di halaman panitia, hanya tampilannya terdapat header, footer, link, tentunya juga contentnya. Halaman-halaman untuk monitoring antara lain.

# 5.5.7.1. Halaman sebelum *login*

Dari halaman rekanan, panitia, dan admin untuk halaman monitoring bedakan juga tampilan headernya, seperti pada Gambar 5.73.



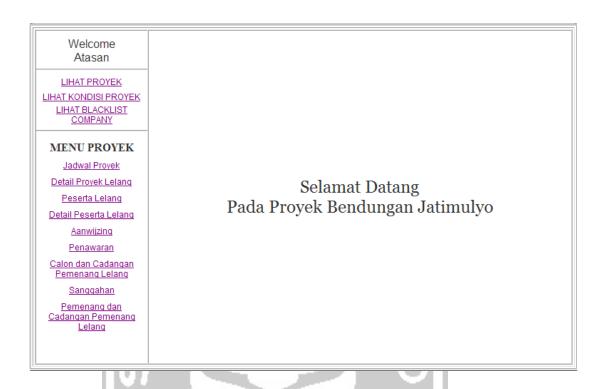
Gambar 5.73. Halaman monitoring sebelum login

# 5.5.7.2. Halaman setelah login

Setelah login, tampilan dari halaman monitoring terdapat menu pilihan lihat proyek, lihat status proyek, dan lihat blacklist company. Untuk lihat status proyek dan blacklist company hanya menampilkan tabel, tetapi untuk lihat proyek akan terhubung dengan proyek-proyek yang terdapat pada database dan seterusnya tampilannya sama dengan cetak laporan seperti pada halaman panitia, terlihat pada Gambar 5.74. Untuk halaman setelah login terlihat pada Gambar 5.75.



Gambar 5.74. Halaman monitoring setelah *login* 



Gambar 5.75. Halaman monitoring lihat proyek

# 5.5.8 Halaman ganti *password* rekanan, panitia, monitoring, ataupun administrator

Halaman ini memiliki tampilan yang sama antara rekanan, panitia, dan administrator tetapi halaman ini tampil setelah melakukan login. Halaman ganti *password* dapat dilihat pada Gambar 5.76, dikarenakan sama maka hanya diambil contoh untuk ganti *password* administrator.



Gambar 5.76. Halaman ganti password

# 5.5.9 Akses Terbatas Rekanan, Panitia, dan Administrator

Pada situs e-procurement ini terdapat akses-akses terbatas bagi para rekanan, panitia, maupun administrator. Akses terbatas tersebut seperti:

#### 1. Akses terbatas rekanan

Pada menu proses lelang yaitu setelah memilih proses pada tabel keikutsertaan setelah rekanan melakukan *login* seperti pada Gambar 5.77, terdapat *menu-menu* pilihan disebelah kiri layar dari *menu* 'isi dokumen lelang' hingga 'pengumuman pemenang'. Akses terbatas bagi rekanan terdapat pada *menu* proses lelang ini yang disesuaikan dengan waktu, seperti *menu* 'aanwijzing' yang dapat diakses mulai tanggal 09-09-2006 (seperti contoh Gambar 5.63) dan ditutup pada tanggal 15-09-2006, begitu pula pada *menu* 'penawaran lelang' hingga pengumuman pemenang tetapi pada *menu* 'isi dokumen lelang' dan 'lihat peserta lelang' dapat diakses dengan bebas.



Gambar 5.77. Halaman proses lelang

## 2. Akses terbatas panitia dan administrator

Akses terbatas ini hanya terdapat pada menu pilihan 'lihat penawaran' setelah melakukan *login* seperti pada Gambar 5.47 untuk panitia dan Gambar 5.48 pada menu administrator. Akses *menu* 'lihat penawaran akan terbuka setelah penawaran yang dilakukan oleh peserta lelang ditutup, hal ini dibuat agar tidak terjadinya Nepotisme panitia ataupun administrator kepada peserta lelang akan kerahasiaan penawaran peserta lelang.

#### **BAB VI**

## **KESIMPULAN DAN SARAN**

# 6.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis dan pembahasan mengenai pengadaan barang/ jasa proyek konstruksi melalui internet (*e-procurement*), maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai barikut:

- 1. Proses pengadaan barang/ jasa secara konvensional ataupun pelelangan yang sering dipakai saat ini dengan melakukan proses-proses pelelangan secara langsung yaitu bertatap muka antara penyedia jasa, panitia lelang, ataupun pengguna jasa yang berlandaskan menurut Keppres RI No. 80 Tahun 2003. Proses pelelangan tersebut dipaparkan sebagai dasar pembuatan prototipe pengadaan barang/ jasa secara elektronik dengan menggunakan fasilitas internet (*e-procurement*).
- 2. Dari proses pengadaan barang/ jasa secara konvensional diambil proses-proses pelelangan sebagai dasar dari pembuatan prototipe pengadaan barang/ jasa secara elektronik (*e-procurement*) serta sebagai tambahan informasi pembuatan prototipe dari *web e-procurement* DPU (eproc.pu.go.id), selain itu juga diambil sedikit informasi dari *web e-procurement* Pemprov Surabaya (www.surabaya-eproc.or.id). Prototipe yang dihasilkan ditujukan untuk mendapatkan proses pelelangan yang mudah dipergunakan dan dimegerti oleh pengunjung, anggota, panitia, maupun administrator.
- 3. Forum delphi yang dilaksanakan mendapat masukan yang sangat banyak. Kesimpulan yang dapat diambil dari forum delphi tersebut adalah segala proses pengadaan barang/ jasa yang dilakukan dengan memakai teknologi internet sangat membantu dalam segala hal tetapi yang sangat perlu diperhatikan adalah kepercayaan dari penggunaan teknologi internet tersebut. Rekanan yang menggunakan proses pengadaan barang/ jasa secara elektronik harus memberikan kepercayaannya akan kebenaran dari proses tersebut, tetapi

dari pihak panitia juga megang tanggung jawab yang tinggi akan keberhasilan proses tersebut.

#### 6.2 Saran

Ada beberapa hal yang dapat kami sarankan untuk menjadi bahan pertimbangan bagi peneliti yang akan datang, sebagai berikut:

- 1. Pembuatan prototipe pengadaan barang/ jasa secara elektronik procurement) pada penelitian ini didesain sangat minim sekali, karena tujuan awal adalah berjalannya program yang dibuat sehingga peneliti lain dapat menambahkan desain yang lebih bagus lagi.
- 2. Undang-undang Informasi dan Transaksi Elektronik (UU ITE) yang masih belum disahkan, menjadikan e-procurement yang diteliti masih belum sempurna yaitu dengan masih adanya proses-proses yang dilakukan secara offline/ manual. Diharapkan setelah UU ITE disyahkan peneliti lainnya dapat menyempurnakan tesis ini dengan membuat semua proses pengadaan barang/ jasa secara elektronik ini online secara keseluruhan.
- 3. Prototipe yang dibuat memakai bahasa Indonesia, diharapkan peneliti berikutnya dapat membuat dengan bahasa internasional yaitu bahasa Inggris agar dapat dipergunakan di dunia internasional.



## **DAFTAR PUSTAKA**

- Abdulkadir, Muhammad (1997), Etika Profesi Hukum, Penerbit Seribu
- Agung, Wibowo, 2006. Sistem Pengadaan Barang/ Jasa Pemerintah (Keppres no. 80 Tahun 2003). Bahan Kuliah MTS-UII, Yogyakarta.
- Http://encarta.msn.com/dictionary\_1861736316/prototype.html, akses pada tanggal 15-08-2006.
- Http://www.pu.go.id/itjen/hukum/uu-itjen.htm, akses pada tanggal 06-06-2006.
- Http://www.surabaya-eproc.or.id/app/index.php, akses pada tanggal 20-05-2006.
- Http://www.thefreedictionary.com/prototype, akses pada tanggal 15-08-2006.
- http://www.unu.edu/Unupress/food2/UIN03E/uin03e03.htm #section 1: deciding to use focus group training, akses tanggal 15-11-2006
- Htttp://Eproc.pu.go.id, akses pada tanggal 31-07-2006.
- Laner, Robert H, 1994. Persfektif Tentang Perubahan Sosial, Bina Aksara. Jakarta.
- Maulidya, Rahmi, 2005. Perancangan dan Pembuatan Sistem Kolaborasi Desain Produk Berbasis Web. Tesis Institur Teknologi Badung (ITB), Bandung.
- Panem, Daniel dan Nova Sano S. Subakti, 2001. *Perencangan Sistem Pengadaan Barang/ Jasa Proyek Konstruksi Berbasis Web*. Tugas Akhir Institur Teknologi Badung (ITB), Bandung.
- Purbo, Onno W, 2000. *Mencheck Keamanan Situs Anda*. http://onno.vlsm.org/v09/onno-ind-1/network/network-security/mencheck-keamanan-situs-anda-11-2000.rtf, akses pada tanggal 07-11-2006.
- Purwanto, Yudhi, 2001. *Pemrograman Web dengan PHP*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Sansongko, Widyo Aji, 2005. Rancang Bangun Aplikasi Elektronik Lelang. Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia (UII), Yogyakarta.
- Tim Redaksi Fokus Media, 2003. *Pedoman Pelaksanaan Pengadaan Barang/Jasa Pemerintah (Keppres RI No. 80 Tahun 2003)*, Fokusmedia, Bandung.
- Wahyono, Teguh, 2006. Etika Komputer dan Tanggung Jawab Profesional di Bidang Teknologi Informasi. Andi, Yogyakarta.
- Wahyudi, Rahmat dkk, 2006. Web Programing (PHP), Bugs Training Center, Yogyakarta.

