

11. L'utilisation des signaux va remplacer RxJS

- a. Vrai
- b. Faux

12. L'opérateur share est

- a. Monocast
- b. Multicast
- c. Chaud
- d. Froid

13. L'opérateur timer est

- a. Monocast
- b. Multicast
- c. Chaud
- d. Froid

14. Quels sont les différents types de directives

- a. Structurelles
- b. Attributs
- c. Composant
- d. Pipe

Exercice 2 (8 points)

Aimant beaucoup vos réponses au dernier TP, je veux être sûr que vous avez très bien compris les différentes techniques d'optimisation et les patterns vus en cours.

Je vous demande de réidentifier les trois patterns d'optimisation dans le code et de proposer les solutions adéquates (Pas de code juste une description succincte de la solution).

Encercler dans le code le problème et associer le au numéro de la partie réponse (Exemple : Problème 1)

Voici une partie des fichiers. Le code ne contient aucune erreur syntaxique et si c'est le cas c'est une faute de frappe donc ne la prenez pas en considération. Pour plus de lisibilité les imports des fichiers ont été supprimés. Ne les prenez pas en considération. Certaines parties du code sont cachées parce qu'elles ne servent à rien. La figure a été coupée, la deuxième liste est plus longue.

Problème 1 + Solution proposée

15. Qu'est ce qui sera affiché dans la console

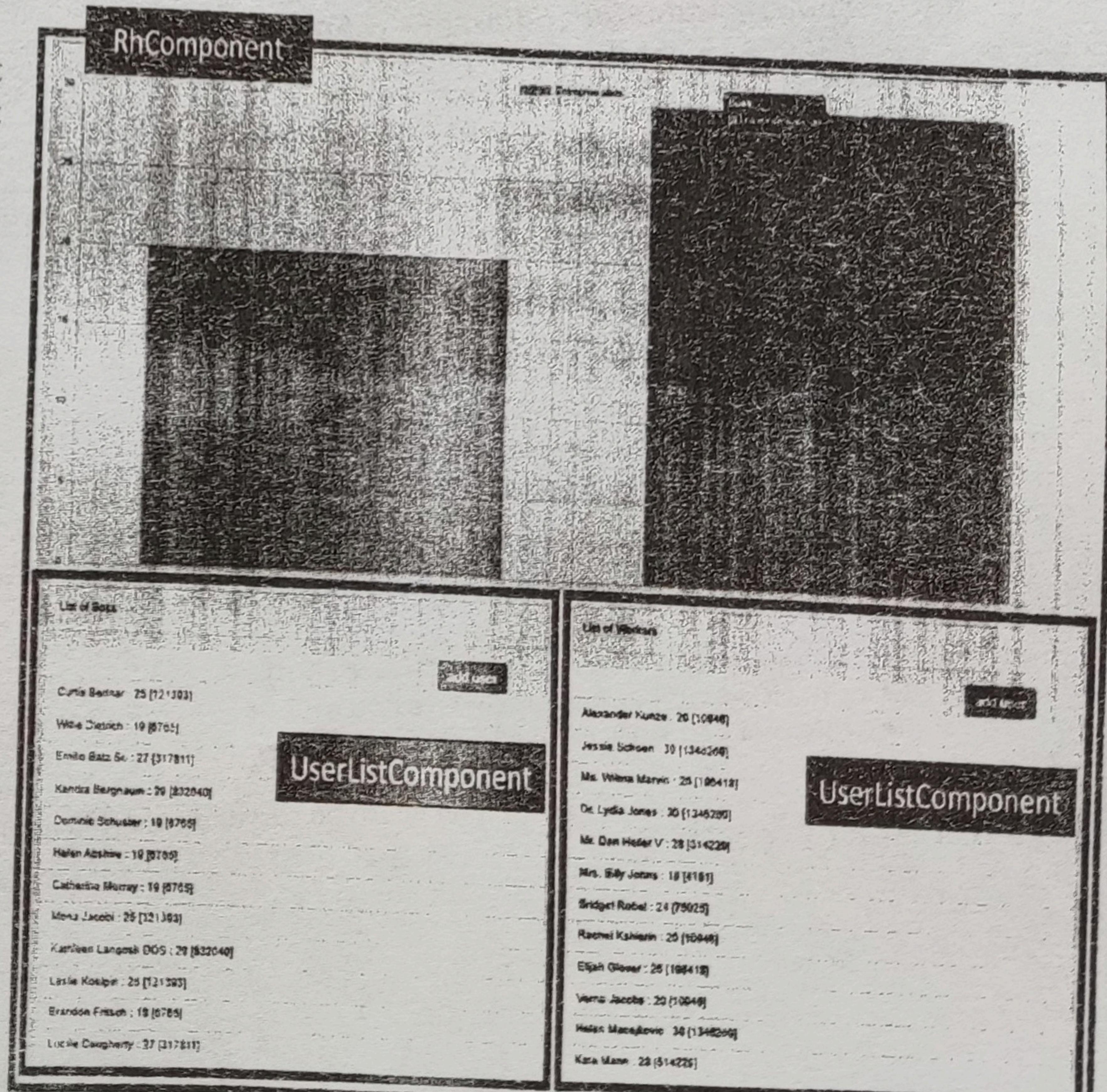
```
interval(300).pipe(  
  filter((x) => !(x % 2)),  
  takeWhile((x) => x < 10),  
  reduce((prev, act) => prev + act),  
  tap((x) => console.log(x))  
) subscribe();
```

- a. 1 4 9 16 25
- b. 25
- c. 2 6 12 20
- d. 20

16. @Defer permet de différer

- a. Le chargement d'un composant fils du page component
- b. L'affichage d'un composant fils du page component
- c. Le chargement du page component d'une façon plus optimisée

Problème3 + Solution proposée



Problème 2 + Solution proposée