

WEB PROGRAMLAMA PROJE ÖDEVİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ 2C GRUBU

REVIEW GAME

GRUP ÜYELERİ

G191210009-BEYZA ÇELEBİ G191210048-TARIK BÜKÜCÜ

GITHUB LINKI:

https://github.com/tarikbkc/webProgramlama1

Projeden Beklenenler

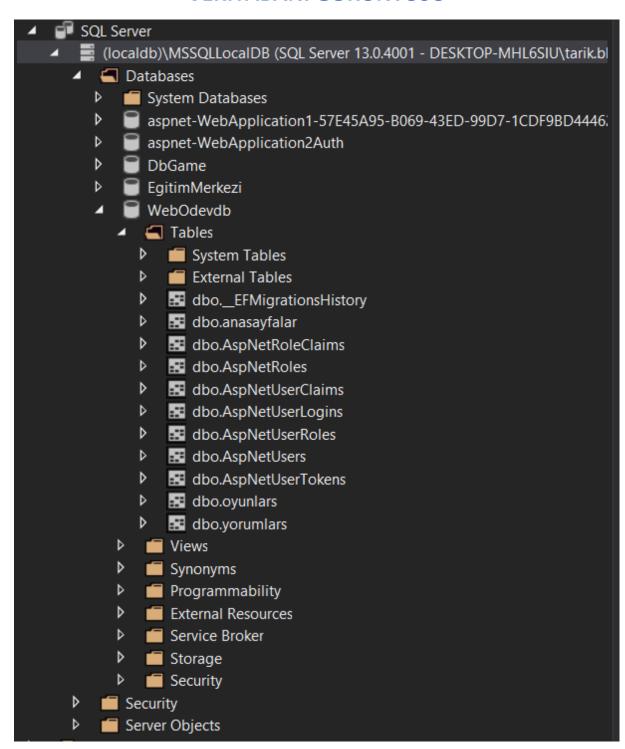
İnsanların, piyasaya yeni çıkmış ya da çok fazla ilgi görmüş oyunlar hakkında detaylı bilgilendirilmesini sağlayan bir site tasarladık.

- Projemizi Front-end olarak gerçekleştirdik.
- Admin ve kayıtlı üye kullanıcıları mevcut.
- Kullanıcıların üye olacakları sayfa mevcut.
- Authorization başarılı şekilde oluşturuldu.
- Admin paneli başarılı şekilde oluşturuldu.
- Projemizde çoklu dil desteği İngilizce ve Türkçe olmak üzere sağlandı.
- Veri tabanındaki uygun verilerden bir tanesi api hizmeti sundu.

Projede kullanılan teknolojiler

- Asp.net Core 5 MVC
- C#
- Veritabanı olarak SQL Server
- Entity Framework Core ORM
- Bootstrap Tema
- HTML5,CSS3,Javascript ve JQUERY

VERİTABANI GÖRÜNTÜSÜ



Anasayfa Tablosu

Anasayfa tablosuna ait model ekranı bu şekildedir. Anasayfada adminin değiştirebileceği veriler bunlardır. Admin panelinden ImageUrl ve Açıklama metnini değiştirebiliyoruz.

Oyunlar Tablosu

Oyunlar tablosuna ait model ekranı bu şekildedir. Oyunların başlığı, açıklması, fotoğrafı, türü ve tarihçesi admin panelinden değiştirilebiliyor.

Yorumlar Tablosu

Yorumlar tablosuna ait model ekranı bu şekildedir.YorumId,yorumun kendisi hangi için oyun olduğu yapılmış yorum belirten oyunid admin paneli ile düzenlenebilmektedir.

Kullanıcı tablosu

Admin bilgilerine ek olarak ad ve soyad tanımlandı.

Anasayfada yer alan Hakkımızdaki verileri(Açıklama ve anasayfa görsel)Anasayfa View'inin indexinde yazdırılıyor.

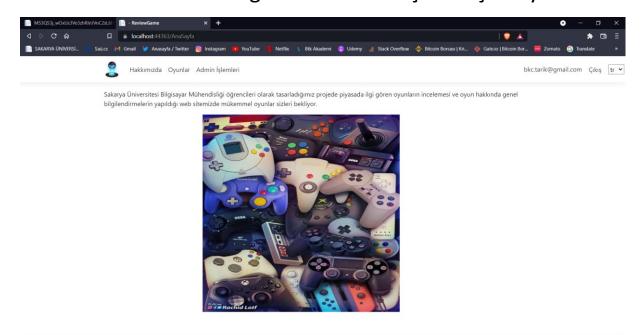
Oyunlarda yer alan Oyunlmage, Oyunld, Baslik, OyunTuru Oyunlar View'inin indexinde yazdırılıyor.

```
@{
     Layout = null;
 H
 <!DOCTYPE html>
html>
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
 <link rel="stylesheet" href="https://www.w3schools.com/w3css/4/w3.css">
 <link href="~/webtema/css/bootstrap.css" rel="stylesheet" />
⊨<body>
     <div class="w3-sidebar w3-light-grey w3-bar-block" style="width:15%">
         <h3 class="w3-bar-item">Menuler</h3>
         <a href="/Oyunlars/index" class="w3-bar-item w3-button">Oyunlar</a>
         <a href="/Yorumlars/index" class="w3-bar-item w3-button">Yorumlar</a>
         <a href="/AnaSayfas/index" class="w3-bar-item w3-button">Anasayfa</a>
         <a href="/AnaSayfa/index" class="w3-bar-item w3-button">Siteye Dön</a>
     <div style="margin-left:15%">
         <div class="w3-container w3-teal">
            <h1>Admin Paneli</h1>
         <div class="w3-container">
             RenderBody()
         </div>
 </html>
```

Admin panelinin Layout'unda Anasayfada, Oyunlarda ve yorumlarda değişiklik yapmak için birer buton ve o butonların açtığı bir sayfalarda CRUD işlemleri gerçekleşiyor. Bir de siteye dön butonu ile asıl sitemize dönüş yapabiliyoruz.

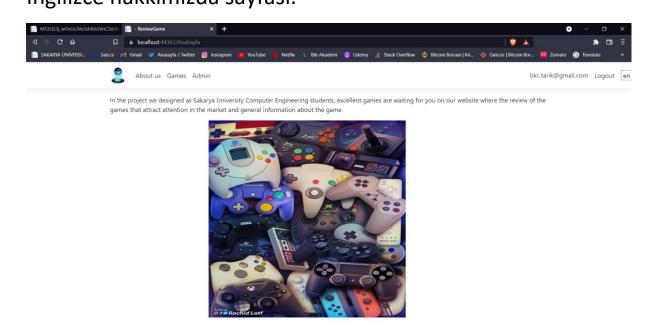
Site Görselleri

Anasayfamız olan hakkımızda sayfası sitemizi ve kim olduğumuzu ilk başta Türkçe olarak "en" butonuna tıklandıktan sonra da İngilizce olarak karşımıza çıkarıyor.

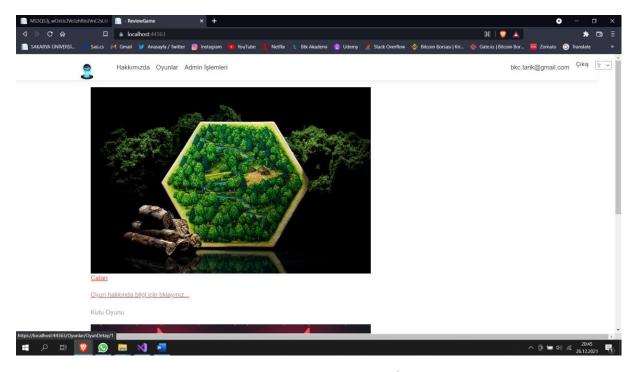




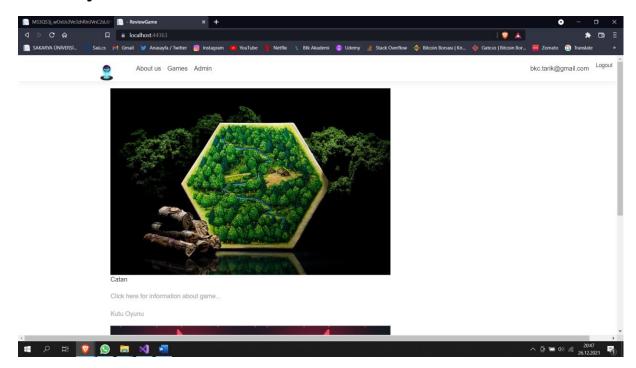
💶 2 財 🦁 🔘 🚞 刘 🕶



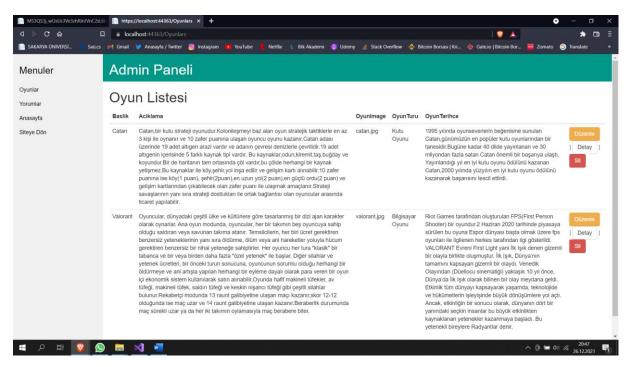
^ @ 10 € 20:44 26.12.2021 Oyunlar sayfamızda oyunlarımıza ait bir görsel,oyunun türünün yazdığı bir bölüm ve detaylı bilgilendirme için bir link mevcuttur.

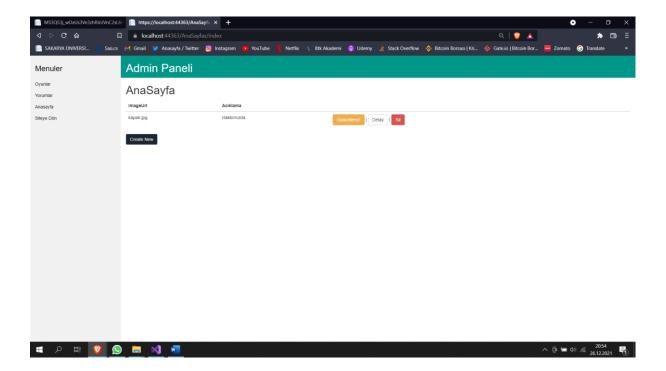


Yine bu sayfada da çoklu dil desteği ile İngilizceye yer verilmiştir.

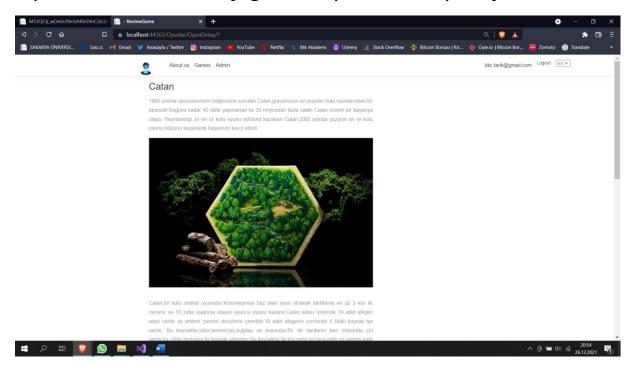


Admin panelindeki oyunlar bölümü bu şekildedir.CRUD işlemleri yapılmaktadır.Anasayfa ve yorumlar da benzeri şekildedir.

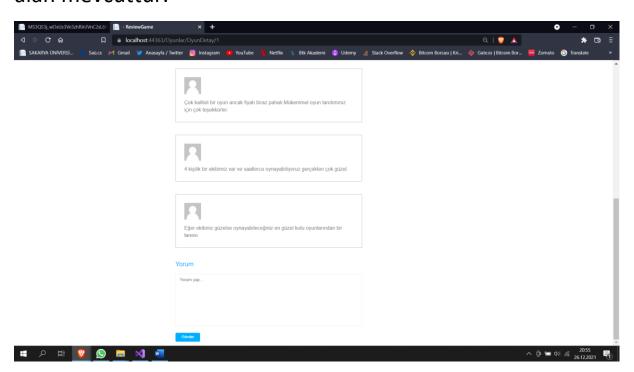




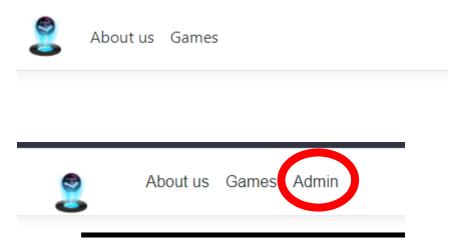
Oyunlar linkinin alt başlığı olan oyunlar detay bu şekildedir.



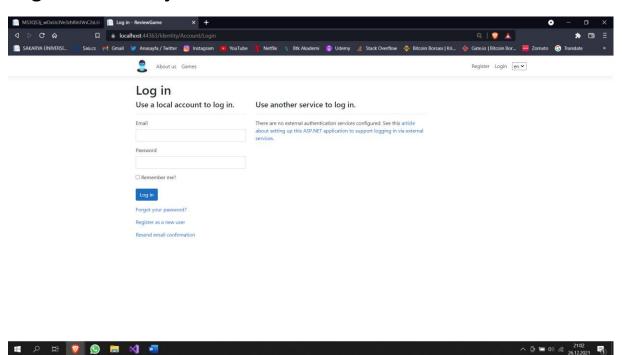
Oyunlar detayın alt tarafında ise yorum yapılabilmesi için bir alan mevcuttur.



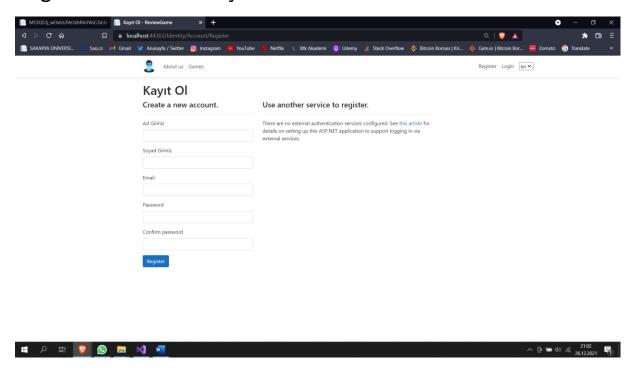
Admin panelini sadece admin yetkisi verilen kişiler görebilir.İlk görselde herhangi bir giriş yapılmamış ya da user olarak giriş yapılmışken ikinci görselde admin rolüne sahip birisi giriş yapmıştır.



Login ekranı bu şekilde:



Register ekranı da bu şekildedir:



Kültür işlemleri startup.cs içerisinde aşağıdaki gibidir: