

Hafta 5, Laboratuvar 2, Uygulama 1 (B): UNIX ve Programlama

Çalışmanızı *dys*'deki yükleme alanına yükleyiniz.

Uygulama prosedürünü terminal kullanarak gerçekleştiriniz.

Prosedür: Öğrenci numarası ile çalışma yolu klasörü oluşturulur (Örn: Desktop/152120081026/). Tüm işlemler terminal aracılığıyla bu klasörün içerisinde gerçekleştirilir.

1. Kullanıcıdan alınan sayıyı asal çarpanlarına ayıran kaynak kodu (Örn: **152120081026_uyg1C.<dil>**) yazınız. Üretilen çıktının formatı tam olarak örnekteki gibi olmalıdır.
 - Bir sayı giriniz: **41804955**
 $3^2 \times 5 \times 17 \times 54647$
 - Bir sayı giriniz: **20480000**
 $2^{15} \times 5^4$
2. Alt adımlardaki işlemleri otomatikleştiren *.sh script* yazınız (Örn: **152120081026_uyg1C.sh**).
 Tekrarlanan adımlar hariç alt adımlardaki işlemlerin her biri tek satırlık terminal komutu ile gerçekleştirilmelidir.
 - 2.1. Eğer yoksa tempFiles isminde klasör yaratın. Aynı isimde bir klasör varsa ilgili komutun hataya veya uyarıya düşmeyecek şekilde oluşturulması gerekir!
 - 2.2. Çalışma yolundaki tüm içerik, çalışma yolu, alt klasör içerikleri ve (yalnızca bu adım için) boyutları ile birlikte listelenir. Kodun derlenmesi alt adımı kadar tüm alt adımların hemen ardından bu adım tekrarlanır.
 - 2.3. *.c* ve *.sh* uzantılı tüm dosyalar tempFiles klasörüne taşınır.
 - 2.4. Çalışma yolundaki tüm dosyalar (klasör harici tüm içerik) silinir.
 - 2.5. tempFiles klasöründeki tüm içerik çalışma yoluna kopyalanır.
 - 2.6. tempFiles klasörü (içeriğiyle birlikte) silinir.
 - 2.7. Yazılan kaynak kod derlenir.
 - 2.8. Programın ürettiği çıktı (Örn: **152120081026_uyg1C_output.txt**) dosyasına yönlendirilecek şekilde derlenmiş dosya çalıştırılır ve her bir yönlendirmenin hemen ardından çıktı dosyasındaki karakter sayısı ekrana yazdırılır.
 Not: Bu adım sırayla birden fazla kez tekrarlanır ve ilgili dosya programın birden fazla çalışma sonucunu da içeren bir program çıktıları dosyası olmalıdır.
 - 2.9. Çıktı dosyasının tüm içeriği ekrana yazdırılır.

Yüklenmesi Gereken Dosyalar:

kaynak kod dosyası **<OgrNo>_uyg<#><Şube>.<dil>**

script dosyası **<OgrNo>_uyg<#><Şube>.sh**

*çalıştırma sonuçlarını içeren çıktı dosyası **<OgrNo>_uyg<#><Şube>_output.txt**

*derlenmiş bir *executable* dosya değildir, koşu sonuçlarını içerir!

Puanlama Sistemi:

	QUIZ	PERFORMANS
kaynak kod	20	20 zamanlama
script	35	20 hakimiyet
		15 kod düzeni

Uygulamalar laboratuvar performansı ve uygulamanın doğru kısımlarına göre değerlendirilir. Yüklenmesi gereken dosyalar "**<OgrNo>_<Ders><Şube><AkademikYıl><GUZ/BHR/YAZ>_<UYG/HW><#>.zip**" (Örnek: **152120081026_IsSisLabC1920BHR_UYG9.zip**) isimlendirme formatında sıkıştırılarak yükleme alanına yüklenir. Yükleme hatalarına ceza puanı uygulanır. Sisteme yüklenmeyen veya yüklenip laboratuvar sırasında gösterilmeyen çalışmalar geçersiz sayılır.