

UNIVERSITE ABDELMALEK ESSAADI FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES DE TANGER



DEPARTEMENT GENIE INFORMATIQUE

Cycle Master: SIM (Semestre III)

Module: Architectures distribuées

Rapport de Projet:

Réalisation d'une Application Web distribuée basée sur l'architecture micro-services

Réalisé Par :

EL MSAOURI Tarik

EL RHARROUBI Mohamed Amine

Encadré Par:

Pr. Lotfi EL AACHAK

Année Universitaire 2021/2022

Table des Matières

Tab	le des Matières
I.	Introduction
II.	Objectif3
III.	Les Technologies Utilisées
1	. Jupyter notebook4
2	Spring boot5
3	MongoDB5
4	. Angular6
5	Flutter6
IV.	Réalisation du projet6
1	. Méthodologie de Travaille
2	Data Scaping6
3	Nettoyage des donnes
4	Exportation des donnes vers MongoDB
5	. Démarrage du serveur Spring boot
6	Partie Administration (Angular)
7	Partie Virtualisation (Flutter)
V	Conclusion 8

I. Introduction

Les microservices sont un style d'architecture utilisé par de nombreuses organisations pour le développement de logiciels. Par le passé, l'industrie informatique utilisait des solutions monolithiques ou basées sur l'architecture orientée services (ou SOA pour Service-Oriented Architecture) comme standard.

Cependant, le manque d'évolutivité dynamique de ce genre de système architectural n'était plus adapté à la complexité croissante des infrastructures actuelles. C'est là qu'intervient le microservice qui est finalement est une évolution logique du système SOA conçu pour atteindre un degré élevé d'agilité, de distribution rapide et d'évolutivité.

Le besoin de méthodes d'indexation et de recherche directement basée sur le contenu de l'image n'est donc plus à démontrer. Le premier prototype de système a été proposé en 1970 et ce système a attiré l'attention de beaucoup de chercheurs. Quelques systèmes deviennent des systèmes commerciaux tels que QBIC (Query By Image Content), CIRES (Content Based Image Retrieval System), ...

Dans notre projet on a utilisé plusieurs technologies par exemple Spring boot Angular MongoDB Flutter etc.

II. Objectif

L'objectif principal du projet est la réalisation d'une application web distribuée basée sur la Technologie Spring architecture micro-services, et flutter pour l'analyse, la visualisation et le Clustering des données.

La mise une place d'une architecture distribuée basée sur des micro-services consommables depuis une application mobile hybride flutter, et une application d'administration Angular « SPA ».

L'application mobile doit afficher les données sous forme des graphes, des mini rapport statistique « Data Analysis, Data Visualization & Custering », donc les données doivent être enregistrer dans une BDD Nosql « Mongodb », puis traitées et visualisées.

Vous pouvez effectuer le paramétrage des propriétés puis charger le Dataset ou bien lancer un processus de Scraping en arrière plan pour collecter les informations depuis plusieurs sites web.

III. Les Technologies Utilisées

1. Jupyter notebook

Jupyter est une application web utilisée pour programmer dans plus de 40 langages de programmation, dont Python, Julia, Ruby, R, ou encore Scala². C'est un projet communautaire dont l'objectif est de développer des logiciels libres, des formats ouverts et des services pour l'informatique interactive. Jupyter est une évolution du projet IPython. Jupyter permet de réaliser des calepins

ou notebooks, c'est-à-dire des programmes contenant à la fois du texte en markdown et du code. Ces calepins sont utilisés en science des données pour explorer et analyser des données.



2. Spring boot

En informatique, Spring est un framework open source pour construire et définir l'infrastructure d'une application Java3, dont il facilite le développement et les tests.En 2004, Rod Johnson a écrit le livre Expert One-on-One J2EE Design and Development4 qui explique les raisons de la création de Spring.

3. MongoDB

MongoDB (de l'anglais humongous qui peut être traduit par « énorme ») est un système de gestion de base de données orienté documents, répartissable sur un nombre quelconque d'ordinateurs et ne nécessitant pas de schéma prédéfini des données. Il est écrit en C++. Le serveur et les outils sont distribués sous licence SSPL, les pilotes sous licence Apache et la documentation sous licence Creative Commons⁴. Il fait partie de la mouvance NoSQL.

4. Angular

Angular (communément appelé "Angular 2+" ou "Angular v2 et plus")^{2,3} est un framework côté client, open source, basé sur TypeScript, et co-dirigé par l'équipe du projet « Angular » à Google et par une communauté de particuliers et de sociétés. Angular est une réécriture complète d'AngularJS, cadriciel construit par la même équipe. Il permet la création d'applications Web et plus particulièrement de ce qu'on appelle des « *Single Page Applications* » : des applications web accessibles via une page web unique qui permet de fluidifier l'expérience utilisateur et d'éviter les chargements de pages à chaque nouvelle action. Le Framework est basé sur une architecture du

type MVC et permet donc de séparer les données, le visuel et les actions pour une meilleure gestion des responsabilités. Un type d'architecture qui a largement fait ses preuves et qui permet une forte maintenabilité et une amélioration du travail collaboratif.



5. Flutter

Flutter est un kit de développement logiciel (SDK) d'interface utilisateur open-source créé par Google. Il est utilisé pour développer des applications pour Android, iOS, Linux, Mac, Windows, Google Fuchsia et le web à partir d'une seule base de code.

La première version de Flutter était connue sous le nom de code "Sky" et fonctionnait sur le système d'exploitation Android. Elle a été dévoilée lors du sommet des développeurs Dart de 2015, avec l'intention déclarée de pouvoir effectuer un rendu cohérent à 120 images par seconde . Lors du discours d'ouverture des Google Developer Days à Shanghai, Google a annoncé la sortie de Flutter Release Preview 2 qui est la dernière grande version avant Flutter 1.0. Le 4 décembre

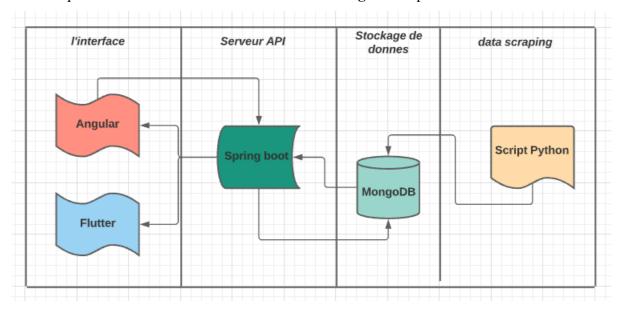
2018, Flutter 1.0 a été publié lors de l'événement Flutter Live, ce qui représente la première version "stable" du Framework. Le 11 décembre 2019, Flutter 1.12 a été publié lors de l'événement Flutter Interactive.



I. Réalisation du projet

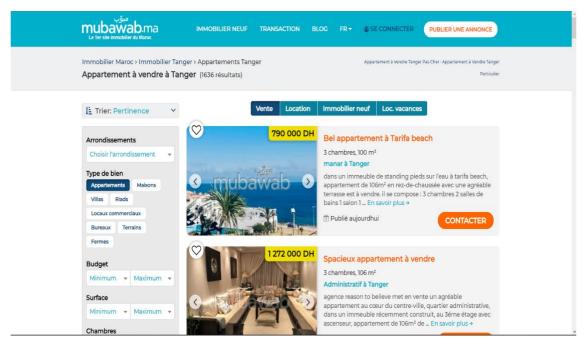
1. Méthodologie de Travaille.

D'après le site web **www.mubawab.ma** on a scrapper les donnes c'est donnes est nettoyer avec **python** puis exporter vers la base de donnes **MongoDB** on démarre un serveur Spring boot pour communique notre donnée vers la cotée administration **Angrular** et pour la virtualisation on **Flutter**.



2. Data Scaping.

Ouvrons le site www.mubawab.ma.



On va scrapper les donnes de Tanger avec le Script Mubawab_Scrapping.ipynb

```
Site: https://www.mubawab.ma # Ville: Tanger

Entrée [2]: from wrilib.request import urlopen from bad import BeautifulSoup import datetime import datetime import catetime import catetime import pandas as pd import new year not pandas as pd import new year not perform bad import new year not perform year not perform bad import new year not perform year not year. Year not year. Year not year. Year not year not year y
```

3. Nettoyage des donnes.

La preprossing and data cleaning de notre donnes ce fait avec le script Mubawab_cleaning.ipynb.

Cleaning

site: https://www.mubawab.ma

Import Libraries

Entrée [54]:	<pre>import pandas as pd data = pd.read_excel('MubawabMa.xlsx') data.head()</pre>											
Entrée [55]:												
Out[55]:		Titre	Price	Localisation	Size	Nb_pieces	Nb_chambre	Nb_Salles_bain	Etat	Old	Etage	Caracteristi
	0	Appartement Meublé à Louer Place Mozart Tanger	10 000 DH	Mozart à\n\titit\titit\n\titit\titit\titit\Tanger	125\n\t\t\t\t\t\m²	4 Pièces	2 Chambres	2 Salles de bains	Nouveau	1-5 ans	6ème\n\t\t\t\tétage	Meublé Garage Asc
	1	APPART MEUBLE DE LUXE	4 500 DH	Moujahidine å\n\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\	65\n\t\t\t\t\tm²	3 Pièces	2 Chambres	1 Salle de bain	Nouveau	NaN	1er\n\t\t\t\t\tétage	Meublé Ascenseur
	2	Appartement meublé à la location longue durée	13 000 DH	Malabata à\n\tittittititit\n\tittititititTanger	124\n\t\t\t\t\tm²	5 Pièces	2 Chambres	2 Salles de bains	Bon état	NaN	NaN	Meublé Terrasse Ga

Le résultat final.

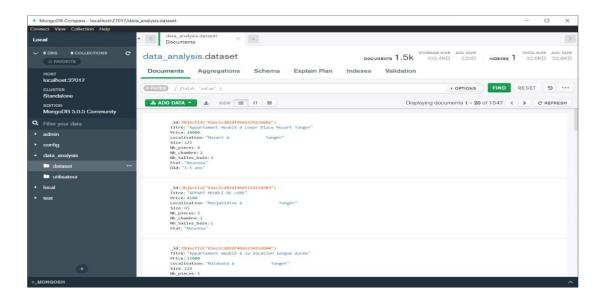
Out[66]:		Titre	Price	Localisation	Size	Nb_pieces	Nb_chambre	Nb_Salles_bain	Etat	Old
	0	Appartement Meublé à Louer Place Mozart Tanger	10000.0	Mozart à Tanger	125.0	4.0	2.0	2.0	Nouveau	1-5 ans
	1	APPART MEUBLE DE LUXE	4500.0	Moujahidine à Tanger	65.0	3.0	2.0	1.0	Nouveau	NaN
	2	Appartement meublé à la location longue durée	13000.0	Malabata à Tanger	124.0	5.0	2.0	2.0	Bon état	NaN
	3	Appartement Meublé à Louer – Place Mozart – Ta	5000.0	Mozart à Tanger	80.0	2.0	2.0	1.0	Bon état	5-10 ans
	4	Coquet Appartement à la location Malabata	11500.0	Malabata à Tanger	120.0	4.0	2.0	NaN	NaN	NaN

Exporter le fichier nettoyé avec .to_excel()

Entrée [67]: data.to_excel('MubawabMa_clean.xlsx', index=False, encoding='utf-8')

4. Exportation des donnes vers MongoDB.

Les donnes sont transformer du format CSV vers JSON.



5. Démarrage du serveur Spring boot.

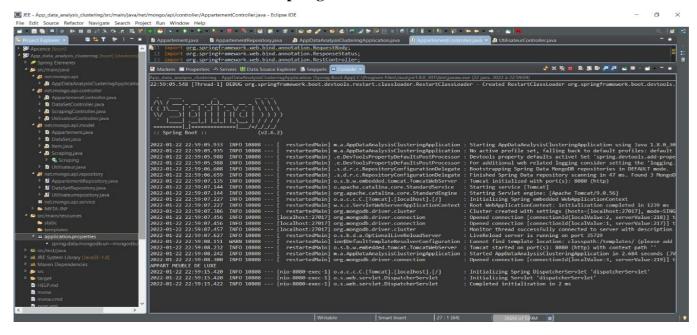
On a créé un class utilisateur.

Puis utilisateurRepository

```
1 package net.mongo.api.repository;
20 import java.util.Optional;
7
8 public interface Utilisateurrepository extends MongoRepository<Utilisateur,String> {
9
10
11 }
11 }
```

Le **RestControler** avec des methode @GetMpaing @PutMapping @DeleteMaping ...

Finalement on démarre notre Serveur Spring boot.



8 | P a g e

Création des class pour la communication des données

```
@ResponseStatus(HttpStatus.CREATED)
@GetMapping("/FlutterDataPrices")
public List<HashMap> getData(){
     HashMap<String, Double> prices = new HashMap<String, Double>();
List<HashMap> list=new ArrayList<HashMap>();
     List<String> adresses=new ArrayList<String>();
     adresses.add("Tanger");
adresses.add("Centre à
                                                  Tanger");
     adresses.add("Tanger City Center à
                                                                  Tanger");
     adresses.add("Médina à
                                                  Tanger");
     adresses.add("Administratif à adresses.add("De La Plage à adresses.add("Marjane à
                                                   Tanger");
                                                  Tanger");
Tanger");
     adresses.add("Mozart à
     adresses.add("Malabata à
     int i=0;
     for(String ad: adresses) {
    ArrayList<Double> pieceTanger = new ArrayList<Double>();
          List<Appartement> apps=rep.findAll();
          for (Appartement ap : apps) {
          if(ap.getLocalisation().equals(ad)) {
               pieceTanger.add(ap.getPrice());
          Double som=0.0;
          for(Double p: pieceTanger) {
               som=som+p;
          prices.put("item"+i,som/pieceTanger.size());
     ,
list.add(prices);
     return list;
```

Et le RestControler

```
public class AppartementController {
    @Autowired
    private AppartementRepository rep;
    @ResponseStatus(HttpStatus.CREATED)

    @GetMapping("/FlutterGetAll")

public List<Appartement> getAllAppartement(){
    return rep.findAll();

}

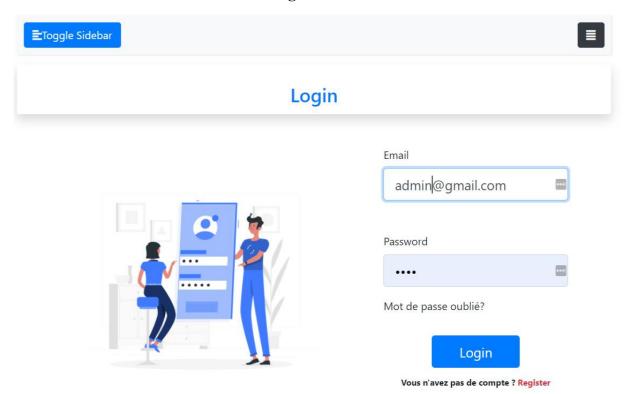
@ResponseStatus(HttpStatus.CREATED)

@GetMapping("/FlutterTest")

public List<HashMap> getAppartement(){
    ArrayList<String> alist = new ArrayList<String>();
    ArrayList<String> pieces = new ArrayList<String>();
    List<Appartement> apps=rep.findAll();
    for (Appartement ap : apps) {
    String s=ap.getLocalisation();
    alist.add(s);
}
```

6. Partie Administration (Angular).

Premièrement la création d'interface Angular



La consommation de serveur API pour les utilisateurs

```
app.service.ts ×
src > app > 🐧 app.service.ts > ધ AppService > ♡ constructor
       import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { Injectable } from '@angular/core';
import { Observable } from 'rxjs';
import { Utilisateur } from './utilisateur';
        @Injectable({
        providedIn: 'root'
          private http:HttpClient,
          getAll(){
            return this.http.get(`http://localhost:8080/findAllUtilisateurs`);
          update(id: string,utilisateur: any){
             return this.http.put(`http://localhost:8080/updateUtilisateur/${id}`,utilisateur);
          create(Utilisateur: any){
            return this.http.post(`http://localhost:8080/addUtilisateur`,Utilisateur);
          delete(id: string){
             return this.http.delete(`http://localhost:8080/deleteUtilisateur/${id}`);
          DataHtml(url: string){
            return this.http.put(`http://localhost:8080/datahtml`,url);
          Donnee(item: any){
             return this.http.put(`http://localhost:8080/donne`,item);
                      TERMINAL CONSOLE DE DÉBOGAGI
```

Composant de Gestion des utilisateurs

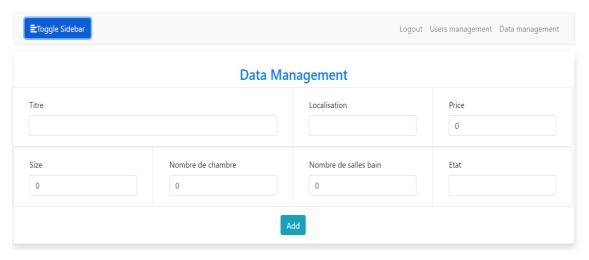
```
export class AppService {
   private http:HttpClient,
   { }
 getAll(){
   return this.http.get(`http://localhost:8080/findAllUtilisateurs`);
 update(id: string,utilisateur: any){
   return this.http.put(`http://localhost:8080/updateUtilisateur/${id}`,utilisateur);
 create(Utilisateur: any){
   return this.http.post(`http://localhost:8080/addUtilisateur`,Utilisateur);
 delete(id: string){
   return this.http.delete(`http://localhost:8080/deleteUtilisateur/${id}`);
 DataHtml(url: string){
   return this.http.put(`http://localhost:8080/datahtml`,url);
 Donnee(item: any){
   return this.http.put(`http://localhost:8080/donne`,item);
 getData(){
   return this.http.get(`http://localhost:8080/findAllDataSet`);
 Datadelete(id: string){
   return this.http.delete(`http://localhost:8080/deleteDataLine/${id}`);
 Dataedit(id: string,Data: any){
   return this.http.put(`http://localhost:8080/updateData/${id}`,Data);
```

Gestion d'utilisateur

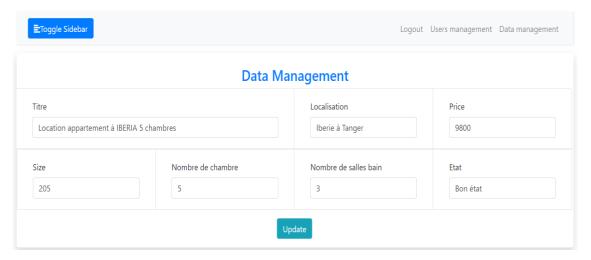
User Management

Update user **Users** tarik: tarik@gmail.com ٨ Testeur2 Username Testeur Amine@gmail.com: Amine@gmail.com Admin test@gmail.com2 Testeur: test@gmail.com2 Password **(P)** Q Utilisateur Modifier Admin

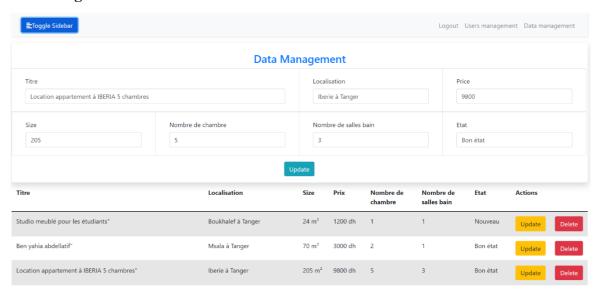
Ajouter des donnes



Modification des donnes

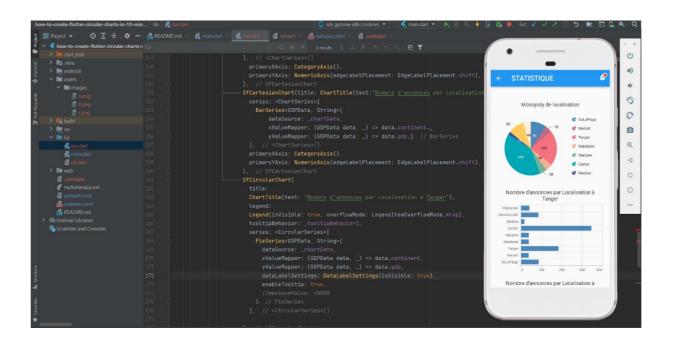


L'affichage des donnes



7. Partie Virtualisation (Flutter).

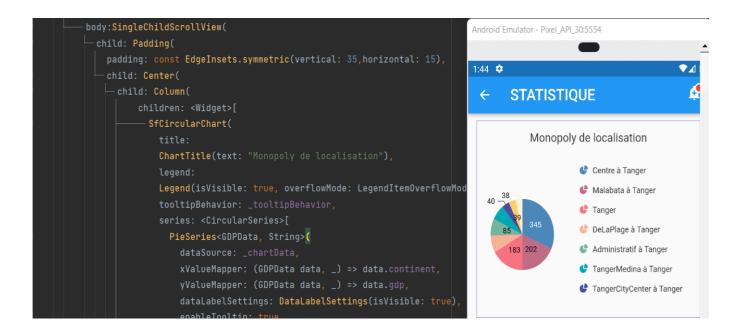
Dans cette partie ont consommé notre API spring boot générer des Graphe.



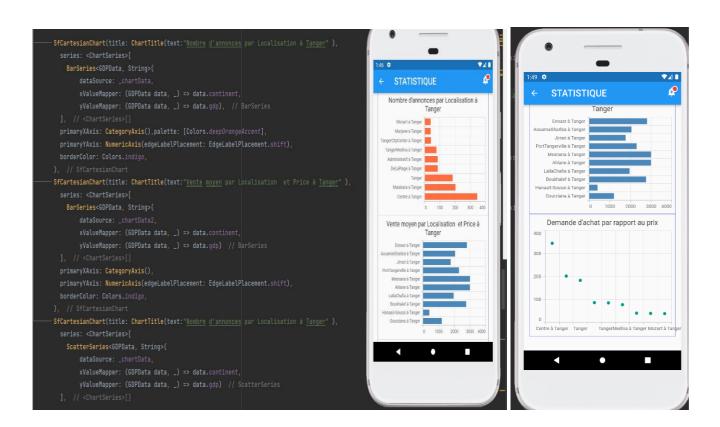
La méthode d'acquière les donnes à partir Spring boot et notre Graphe.

```
void fetchPoste() async {
 try{
    final resp=await get(Uri.parse(url));
   final jsonData=jsonDecode(resp.body) as List;
   setState(() {
     _postsJson=jsonData;
     _chartData = [
        GDPData('DeLaPlage',_postsJson[0]['DeLaPlage']),
        GDPData('Mozart', _postsJson[0]['Mozart']),
        GDPData('Tanger',_postsJson[0]['Tanger']),
        GDPData('Malabata',_postsJson[0]['Malabata']),
        GDPData('Marjane',_postsJson[0]['Marjane']),
        GDPData('Center', _postsJson[0]['Center']),
        GDPData('Medina',_postsJson[0]['Medina']),
       GDPData('Administratif',_postsJson[0]['Administratif']),
        GDPData('CityCenter',_postsJson[0]['CityCenter']),
```

Monopoly de localisation



Nombre d'annonces par Localisation à Tanger Vente moyen par Localisation et Price à Tanger



Conclusion

Ce Projet présent une des plusieurs parties de fonctionnement au niveau de technologie utilisée. En tant que première expérience dans ce domaine, ce projet a été très enrichissant, surtout sur le plan technique. Il nous a permis d'acquérir de nouvelles compétences, dans la découverte, configuration et l'utilisation du différents outils et techniques pour gérer les bases de données NOSQL, création des interfaces mobile et Serveur API. Nous avons eu aussi l'occasion d'approfondir nos connaissances en Spring boot.