

THE TYPIX

The Typix es un juego didáctico de mecanografía, con un estilo gráfico, banda sonora y narrativa inspirada en la película de culto “The Matrix”, hecho íntegramente con la interfaz gráfica de usuario de Java. Para superar sus cinco niveles, el usuario deberá ser capaz de escribir en un teclado usando las técnicas de mecanografía apropiadas.

Guía básica de Juego



El juego está diseñado para jugar con una resolución de 1920x1080. Cualquier otra resolución dará errores de posicionamiento de diversos menús, textos e imágenes. De no ser posible cambiar la resolución de la pantalla mediante el SO, deberemos modificar el ancho y el alto de la “ConsolaDAW” a los valores previamente mencionados.

Menús principales del juego

Al ejecutar The Typix, lo primero que oíremos será su música, y deberá aparecer el título y pequeño subtítulo que nos indicará que debemos presionar inicio para continuar.

A continuación aparecerá el menú principal, dónde podremos entre empezar una nueva partida, continuar una de las existentes, o salir del juego.



Para movernos entre este menú, o cualquier otro, deberemos utilizar los **números** del teclado, y para elegir una opción, presionar la tecla de **enter**. En ningún menú, ni en ninguna otra parte del juego, se utilizarán las flechas de dirección del teclado.

Si queremos empezar una partida con un nuevo usuario, seleccionaremos la primera opción **Nueva partida**, y podremos introducir un nombre de usuario con hasta 7 letras y/o números. Si presionamos enter, la partida empezará.

Puede haber hasta un máximo de 9 partidas a la vez, las cuáles son guardadas en un archivo JSON.

En el caso de querer continuar con una partida ya existente, seleccionaremos la opción de **Continuar partida**, y a continuación se nos mostrará un menú con las partidas guardadas y el nivel máximo desbloqueado en ellas. Seleccionaremos (otra vez, mediante el teclado numérico) la partida que deseamos continuar, y nos aparecerá otra pantalla de selección, donde elijeremos entre los niveles disponibles para el usuario en cuestión.

Por último, la opción de salir cierra el juego.

Gameplay

El juego es sencillo: en cada nivel, durante 60 segundos, nos caerán unas letras y/o números (y, en el último nivel, símbolos) desde la parte superior de la pantalla, y deberemos pulsar la misma letra en nuestro teclado para que desaparezca. En el caso de llegar a la parte inferior de la pantalla, perderemos una de las tres vidas que tenemos, y en caso de que estas lleguen a cero, perderemos la partida.

Durante cualquier momento durante una partida, si pulsamos la tecla **Escape**, podremos ver la ayuda donde se nos indica qué tecla debemos pulsar con cada dedo y como posicionar las manos en el teclado.

