

Soru 1

```
class Program
{
    int i = 10;
    int j;
    char z = (char)5;
    bool b;

    static void Main(string[] args)
    {
        Program p = new Program();
        p.amethod();
    }

    public void amethod()
    {
        Console.Write(j);
        Console.Write(b);
    }
}
```

Program çalışması sonucu ekrana ne yazar?

A 1false

B 0false

C Hata verir

D 00

E false0

Soru 2

```
int i;
for (i = 0; i <= 7; i++)
{
    if (i == 3)
    {
        Console.WriteLine(i + " ");
        continue;
    }
    else if (i != 4)
        Console.WriteLine(i + " ");
    else
        break;
}
```

Yukarıdaki programın çalışması sonucu ekrana ne yazar?

A 0123

B 012345

C 01234

D 01234567

E 0123456

Soru 3

```
Oyuncu[] oyuncular = new Oyuncu[]
{
    new Oyuncu("Mehmet",50),
    new Oyuncu("Leyla",82),
    new Oyuncu("Recep",72)
};

bool yerDegistir;

do
{
    yerDegistir = false;
    for (int i = 0; i < oyuncular.Length - 1; i++)
    {
        if (oyuncular[i].Skor < oyuncular[i + 1].Skor)
        {
            Oyuncu temp = oyuncular[i];
            oyuncular[i] = oyuncular[i + 1];
            oyuncular[i + 1] = temp;
            yerDegistir = true;
        }
    }
} while (yerDegistir);

foreach (Oyuncu p in oyuncular)
{
    Console.WriteLine("Adı...: " + p.Adi + " Skor...: " + p.Skor);
}
```

Yukarıdaki program bloğu için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A Ekran çıktısı son olarak Recep isimli oyuncu bilgilerini yazar.
- B Program oyuncuları isme göre küçükten büyüğe doğru sıralar.
- C Program sonunda yerDegistir değeri true olur.
- D Program sonunda 1. indeksteki oyuncu Leyla olur.
- E Program sonunda 2. indeksteki oyuncu Mehmet olur.

Soru 4

```
int i, k;
for (i = 3; i < 5; i++)
    for (k = 3; k < 5; k++)
    {
        if (k == 4) continue;
        Console.WriteLine(" i=" + i + " k=" + k);
    }
```

Yukarıdaki programın çalışması sonucu ekrana ne yazar?

A. i=3 k=4 i=4 k=4

B. i=2 k=4 i=4 k=2

C. i=4 k=3 i=4 k=3

D. i=4 k=4 i=4 k=4

E. i=3 k=3 i=4 k=3

Soru 5

```
class Ornek
{
    private int i;
    public double k;
    private void Yazdir()
    {
        Console.WriteLine(i + " " + k);
    }
    public void Goster()
    {
        Console.WriteLine(i + " " + k);
    }
}
```

Bu koda göre aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A Goster metodu i değişkenine erişemez.
- B Yazdir metodu private olarak deklere edilmemelidir.
- C Bu kodda hata yoktur.
- D Yazdir metodu k değişkenine erişemez.
- E k değişkeni public olarak deklere edilmemelidir.

Soru 6

- 1) int [] a = {3,8,11};
- 2) int [] a;
a= new int [2];
a[0]=3; a[1]=8;a[2]=11;
- 3) int [] a;
a=new int {3,8,11};
- 4) int [] a;
a=new int[3] {3,8,11};
- 5) int [] a;
a= new int [3];
a[0]=3; a[1]=8;a[2]=11;

3 tamsayıdan oluşan ve başlangıçta değerleri atamanın doğru yapıldığı cevaplar hangisidir?

A 3,4

B 2,5

C 1,4,5

D 1,2

E 2,4,5

Soru 7

```
int i = 14;
for ( ; ; )
{
    Console.WriteLine(i + " ");
    if (i >= -4)
        i -= 5;
    else
        break;
}
```

Yukarıdaki programın çalışması sonucu ekrana ne yazar?

A

14 9 4 -1 -6

B

14 -6 5 -1 -4

C

14 9 4 -6 -1

D

14 -6 -4 15

E

14 4 9 15

Soru 8

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Program p = new Program();
    }

    public Program()
    {
        for (int i = 10; i > 10; i--)
            Console.WriteLine(i);
    }
}
```

Program çalıştırılırsa, ekrana ne yazar?

- A Hata verir
- B 10
- C 0
- D 9
- E Hiçbir şey yazmaz

Soru 9

Aşağıdakilerden hangisi, **C# da kullanılan** standart değişken türlerinden **değildir?**

- A int
- B string
- C char
- D double
- E dim

Soru 10

Aşağıdakilerden hangisi Pi sayısı için doğru tanımlamadır?

- A const float pi; pi=3.14F;
- B const float pi=3.14F;
- C float pi=3.14F;
- D pi=3.4F;
- E #define pi=3.14F;