

MEREDITOR

Manual de Usuario

Índice de contenido

Introducción.....	3
Uso del MEREditor.....	4
Sobre la ventana de la aplicación:.....	4
Menú de la Aplicación:.....	4
Barra de Herramientas:.....	4
Explorador del Proyecto:.....	4
Canvas:.....	5
Inicio de la Aplicación.....	6
Nuevo Proyecto	6
Abrir Proyecto	7
Guardar Proyecto / Guardar como	7
Imprimir	8
Exportar	8
Nuevo Diagrama	9
Agregar Entidad	10
Agregar Relación	13
Agregar Jerarquía	15
Validar Diagrama	16
Validar Proyecto	17
Zoom	17
Salir	17

Introducción


MerEditor es una aplicación de escritorio desarrollada para facilitar el diseño de diagramas de entidades y relaciones basado en una ontología de sistemas de gestión.

En el desarrollo de este documento se lo guiará paso a paso en el manejo de las funciones provistas por el MerEditor.

Uso del MEREditor

Sobre la ventana de la aplicación:

Menú de la Aplicación:



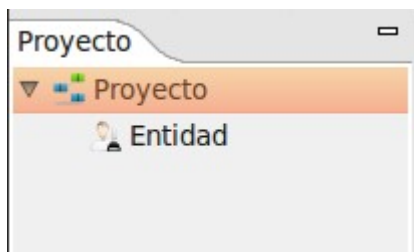
Provee acceso a todas las funciones disponibles de manera clara y organizada.

Barra de Herramientas:




Provee acceso rápido a las funciones disponibles.

Explorador del Proyecto:



Permite:

- La visualización de los componentes del proyecto.
- Editar, Cortar/Pegar y Eliminar haciendo click derecho sobre cada componente del árbol.

Se puede ocultar haciendo click en el icono ubicado en su extremo superior derecho y se puede restablecer mediante el menú Ver-Explorador Del Proyecto o haciendo click en el icono  en la barra de herramientas.

Canvas:

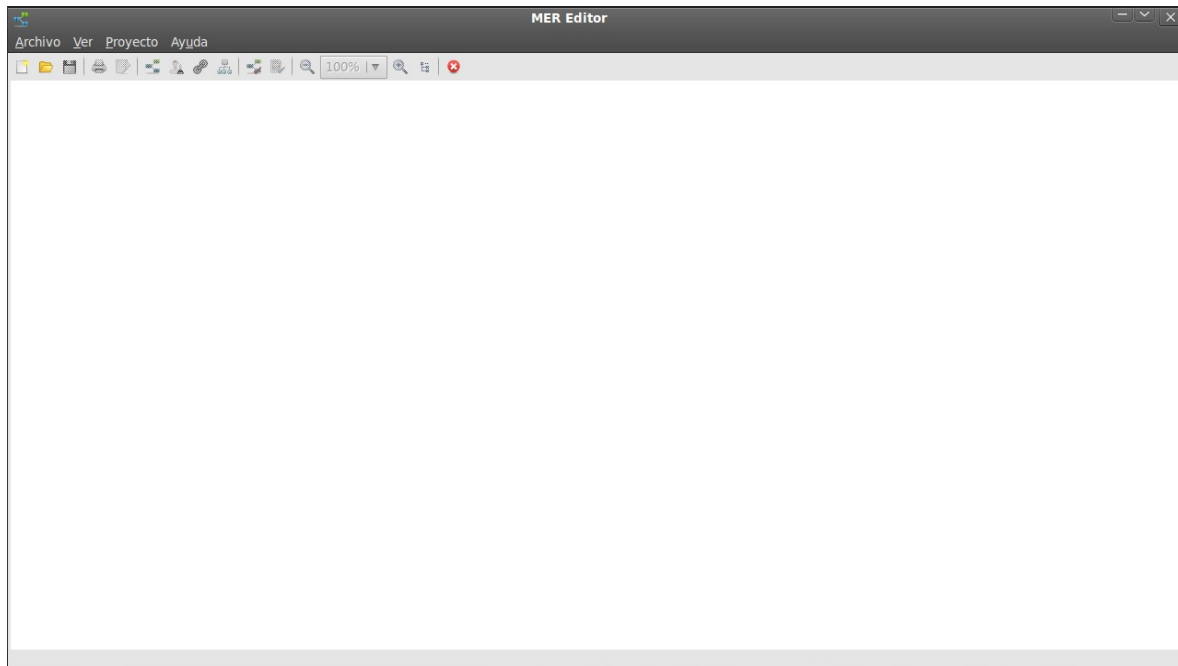
Es el área de edición, donde aparecerán representados gráficamente los elementos del diagrama en edición.

Mediante el canvas puede:

- Visualizar la representación gráfica del diagrama y sus elementos.
- Acomodar gráficamente los elementos, arrastrandolos con el mouse desde la posición inicial hacia la posición deseada (drag and drop).
- Editar los componentes, haciendo doble click sobre los mismos.

Inicio de la Aplicación


Al abrir la aplicación se encontrará con la siguiente pantalla:

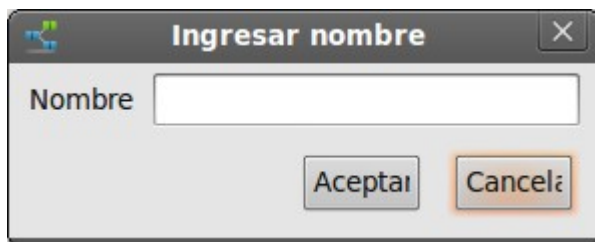


Tendrá acceso a las siguientes funciones: Nuevo Proyecto, Abrir Proyecto y Salir.

Nuevo Proyecto

Le permite comenzar a diseñar un nuevo proyecto de diagramas.

1. Acceda a la función Nuevo Proyecto desde el menú Archivo - Nuevo o por medio de la barra de herramientas haciendo click en el icono .
2. Se le pedirá el nombre del proyecto nuevo de esta forma:

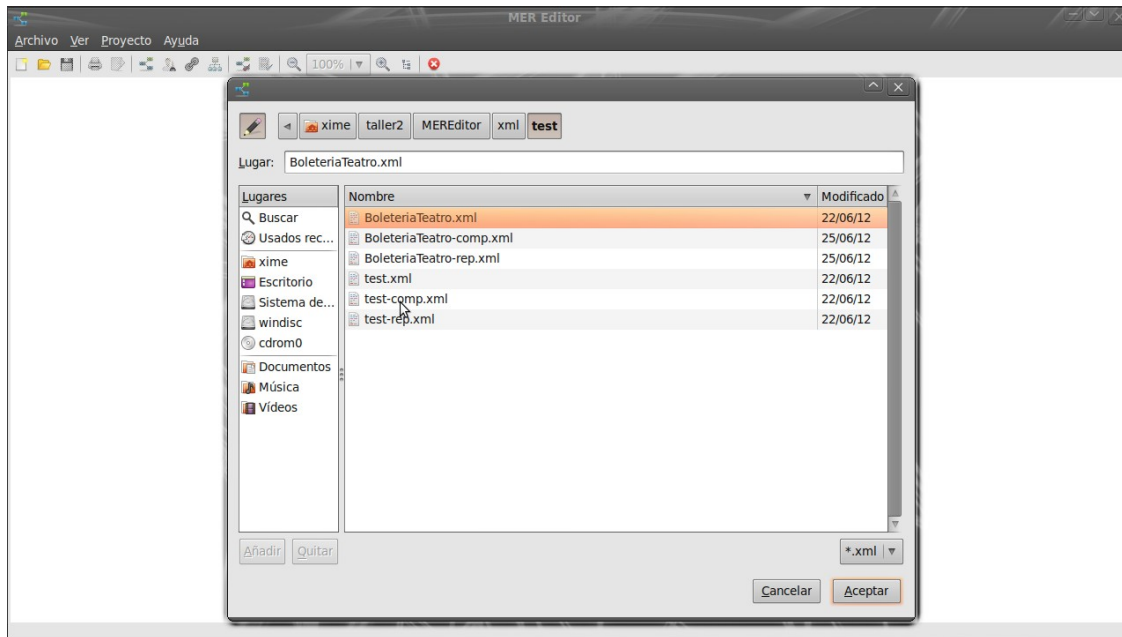


3. Ingrese el nombre del proyecto nuevo.
4. Presione Aceptar para comenzar a editar el proyecto o presione Cancelar para no crear un Proyecto nuevo y continuar en la pantalla anterior.

Abrir Proyecto 📁

Esta función le permite continuar editando un proyecto previamente guardado.

1. Acceda a Nuevo Proyecto desde el menú, en Archivo, busque Nuevo. También puede acceder por medio de la barra de herramientas haciendo click en el icono 📁.
2. Seleccione el archivo que contiene el diagrama que desea editar. Tener en cuenta que se espera un archivo de la forma <nombre del archivo>.xml .



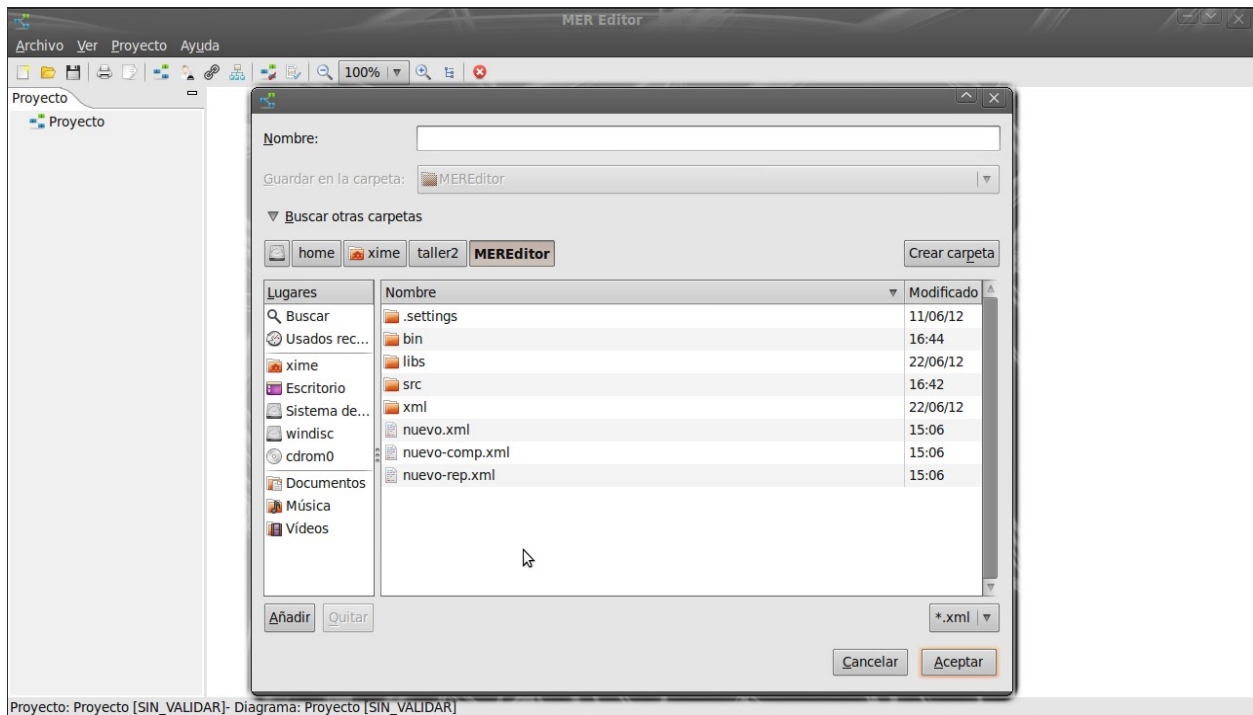
Por ejemplo si guardé un proyecto como BoleteriaTeatro, el archivo que debo seleccionar es BoleteriaTeatro.xml .

3. Presiona aceptar si deseas abrir el proyecto seleccionado.
4. Presiona cancelar para no abrir ningún proyecto y volver a la pantalla anterior.

Guardar Proyecto / Guardar como 💾

Permite guardar el proyecto actual.


1. Acceda a Guardar Proyecto desde el menú en Archivo o a través de la barra de herramientas haciendo click en 💾.
2. Si es la primera vez que lo guarda debe ingresar el nombre con el que desea que se guarde el proyecto y la localización en el disco.




3. Presione Aceptar para Guardar.
4. Presione para Cancelar para no guardar y volver a la pantalla anterior.

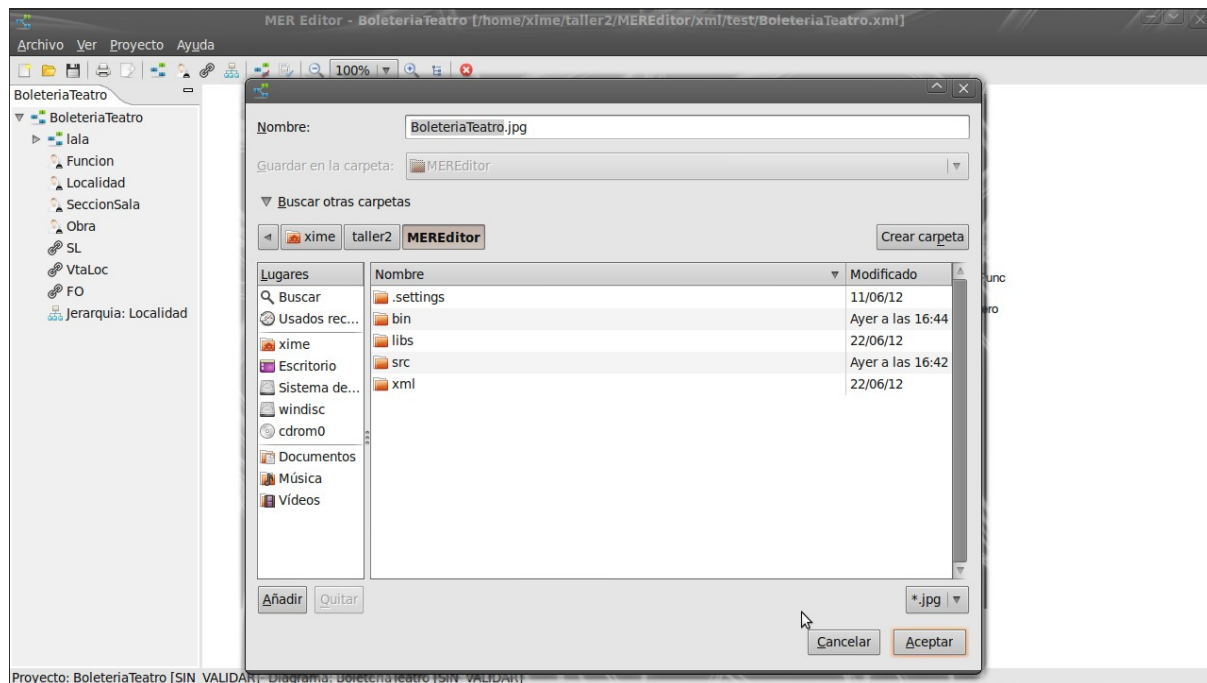
Imprimir

Imprime el diagrama actual.

1. Acceda a la función Imprimir mediante el menú de la aplicación Archivo-Imprimir o haciendo click en el icono  en la barra de herramientas.
2. Siga las instrucciones para configurar la impresión e imprimir.

Exportar


1. Acceda a la función Exportar mediante el menú de la aplicación Archivo-Exportar o haciendo click en el icono  en la barra de herramientas.
2. Elija el nombre con el que desea exportar el diagrama actual y la localización en el disco.

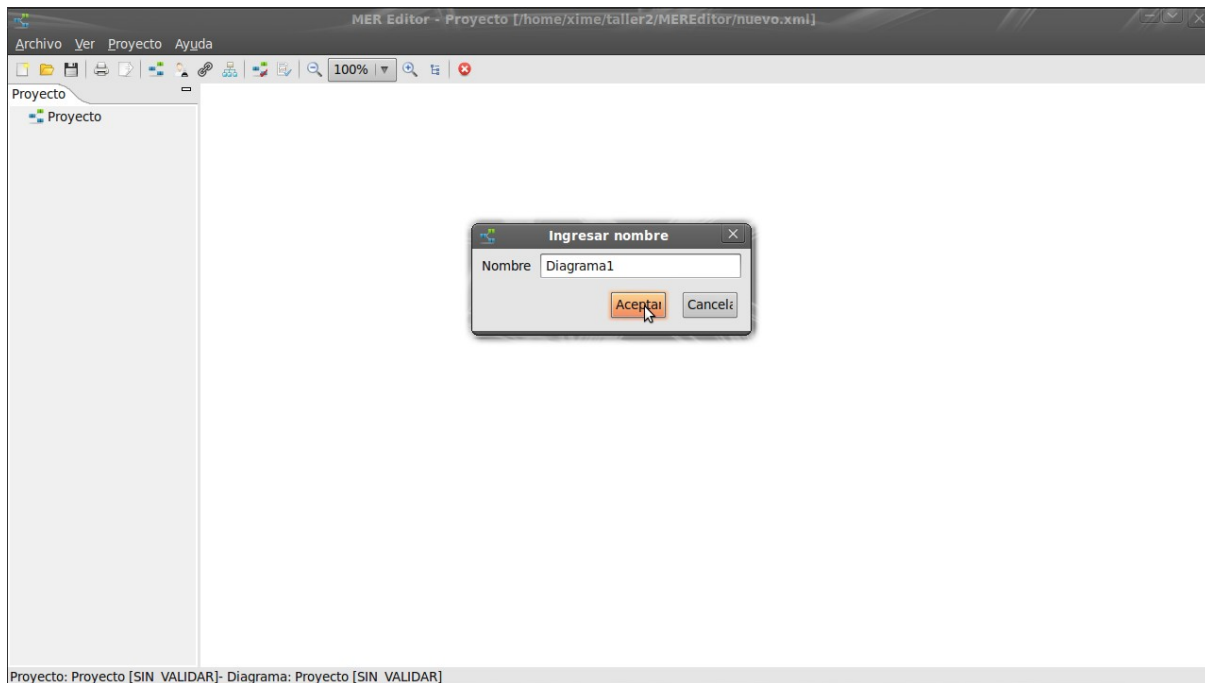


3. Presione Aceptar para exportar o Cancelar para no exportar y volver a la pantalla anterior.

Nuevo Diagrama

Agrega un nuevo diagrama al diagrama en edición.


1. Acceda a esta función mediante el icono  en la barra de herramientas o mediante el menú en Proyecto-Nuevo Diagrama.
2. Ingrese el nombre del nuevo Diagrama.

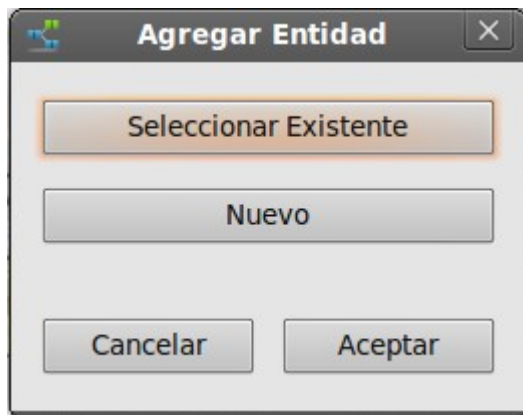


3. Presione Aceptar para agregar el nuevo Diagrama o Cancelar en caso contrario.

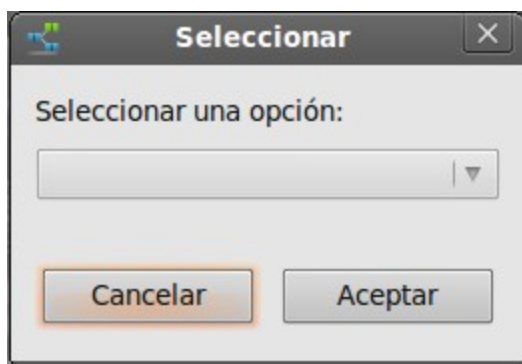
Agregar Entidad

Agrega una entidad al diagrama en edición, puede ser una entidad existente en otro diagrama o una entidad nueva.

1. Acceda a esta función mediante el icono  en la barra de herramientas o mediante el menú en Proyecto-Agregar Entidad.



2. Presione "Seleccionar Existente" si desea agregar al diagrama actual una Entidad ya existente en otro diagrama del Proyecto.



- 2.1 Seleccione la Entidad que desea agregar entre las que se encuentran en la lista.
- 2.2 Presione Aceptar para agregar la Entidad seleccionada o cancelar en caso contrario.
3. Presione "Nuevo" si desea crear una nueva Entidad.

Nombre

Tipo MAESTRA_COSA

Atributos

Nuevo Eliminar

Nombre	Tipo	Card. Mín.	Card. Máx.

Identificadores

Nuevo Eliminar

Atributos	Entidades

Cancelar Aceptar

- 3.1 Ingrese el nombre de la Entidad.

- 3.2 Presione “Nuevo” en Atributos para agregar un Atributo a la Entidad y luego edite la información sobre el Atributo: el Nombre, el Tipo, la Cardinalidad Mínima y la Cardinalidad Máxima.
- 3.3 Presione “Eliminar” en Atributos para eliminar el Atributo seleccionado.
- 3.4 Presione “Nuevo” en Identificadores para agregar un Identificador.

The image shows a software window titled "Editor - Identificador de". It contains two main sections: "Atributos" and "Entidades".

The "Atributos" section has two buttons: "Agregar" (highlighted with an orange border) and "Eliminar". Below these buttons is a table with four columns: "Nombre", "Tipo", "Card. Mín.", and "Card. Máx.". The table is currently empty.


The "Entidades" section has two buttons: "Agregar" and "Eliminar". Below these buttons is a table with one column: "Nombre". The table is currently empty.

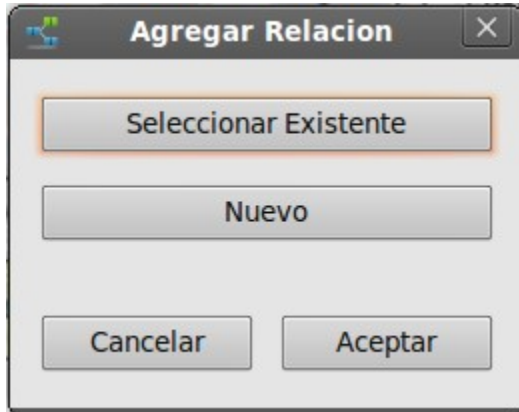
At the bottom of the window are two buttons: "Cancelar" and "Aceptar".

- 3.4.1 Presione “Agregar” en Atributos para seleccionar como Identificador a un atributo de la Entidad en edición.
- 3.4.2 Presione “Agregar” en Entidades para seleccionar la Entidad cuyos identificadores se tomarán como identificadores externos.
- 3.4.3 Presione Aceptar para guardar los cambios o Cancelar en caso contrario.
- 3.5 Presione “Eliminar” en Identificadores para eliminar el Identificador seleccionado.
4. Presione Aceptar para agregar la Entidad o Cancelar en caso contrario.

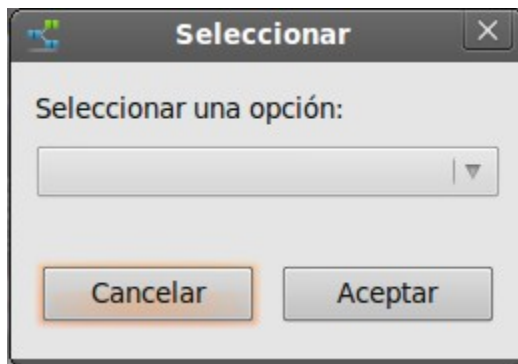
Agregar Relación

Agrega una Relación al diagrama en edición.

1. Acceda a esta función mediante el icono  en la barra de herramientas o mediante el menú en Proyecto-Agregar Relacion.



2. Presione "Seleccionar Existente" para agregar una Relación perteneciente a otro diagrama del proyecto.



- 2.1 Seleccione una Relación de la lista.
 - 2.2 Presione Aceptar para agregar la Relación seleccionada o Cancelar en caso contrario.
3. Presione "Nuevo" para crear una nueva Relación. Se abrirá un editor muy similar al de Nueva Entidad.


The image shows a software window titled "Editor -". It contains the following elements:

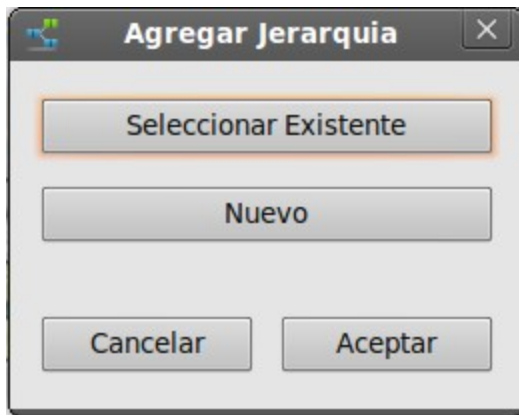
- A text input field labeled "Nombre".
- A dropdown menu labeled "Tipo" with "ASOCIACION" selected.
- A section titled "Atributos" containing:
 - Buttons "Nuevo" and "Eliminar".
 - A table with headers: "Nombre", "Tipo", "Card. Mín.", and "Card. Máx.". Below the headers is an empty row.
- A section titled "Entidades" containing:
 - Buttons "Nuevo" and "Eliminar".
 - A table with headers: "Entidad", "Rol", "Card. Mín.", and "Card. Máx.". Below the headers is an empty row.
- At the bottom, two buttons: "Cancelar" and "Aceptar" (which is highlighted with an orange border).

- 3.1 Ingrese el nombre de la Relación
- 3.2 Seleccionar el tipo de la Relación
 - 3.2 Presione "Nuevo" en Atributos para agregar un Atributo a la Relación y luego edite la información sobre el Atributo: el Nombre, el Tipo, la Cardinalidad Mínima y la Cardinalidad Máxima.
- 3.3 Presione "Eliminar" en Atributos para eliminar el Atributo seleccionado.
- 3.4 Presione "Nuevo" en Entidades para agregar una Entidad a la Relación.
 - 3.4.1 Seleccione una Entidad entre las que se encuentran en la lista
 - 3.4.2 Edite la información sobre Rol, Cardinalidad Mínima y Cardinalidad Máxima.
- 3.5 Presione "Eliminar" en Entidades para eliminar la Entidad seleccionada.
4. Presione Aceptar para agregar la Relación o Cancelar en caso contrario.

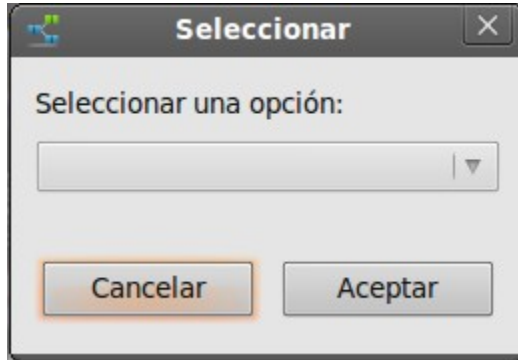
Agregar Jerarquía

Agrega una Jerarquía al diagrama en edición.

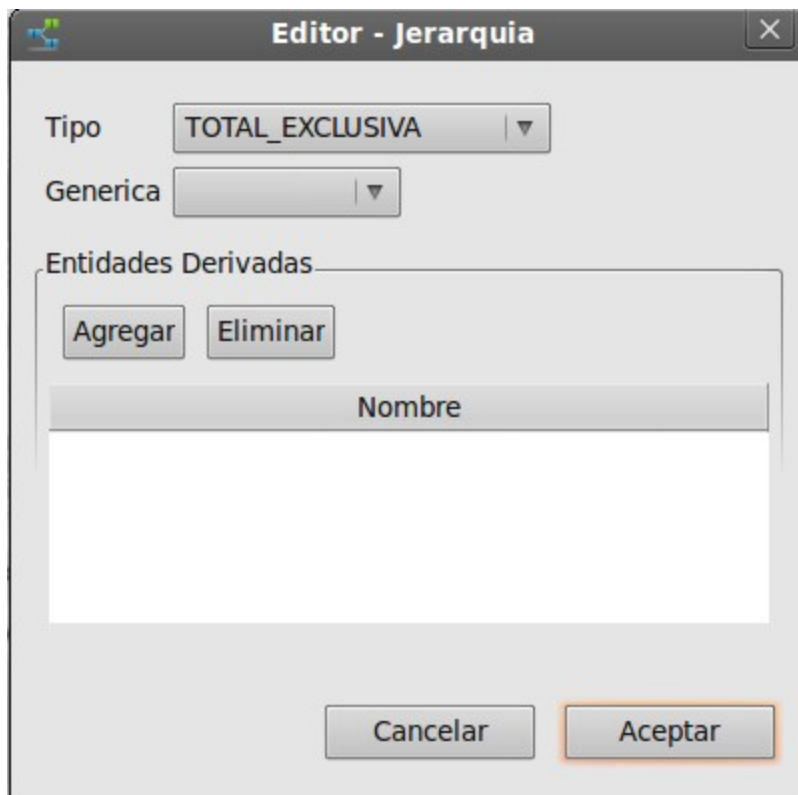
1. Acceda a esta función mediante el icono  en la barra de herramientas o mediante el menú en Proyecto-Agregar Jerarquía.



2. Presione "Seleccionar Existente" para agregar una Jerarquía perteneciente a otro diagrama del proyecto.




- 2.1 Seleccione una Jerarquía de la lista.
 - 2.2 Presione Aceptar para agregar la Jerarquía seleccionada o Cancelar en otro caso.
3. Presione "Nuevo" para crear una nueva Jerarquía.



- 3.1 Seleccionar el Tipo de la Jerarquía.
- 3.2 Seleccionar la Entidad Genérica.
 - 3.3 Presione “Agregar” para seleccionar una Entidad Derivada entre las que aparezcan en la lista.
4. Presione Aceptar para agregar la Jerarquía o Cancelar en caso contrario.


Validar Diagrama

Esta función le permite validar que todos los componentes del diagrama actual estén completos y obtener observaciones acerca del acoplamiento y la claridad del diagrama en cuestión.



1. Acceda por medio del menú Proyecto-Validar Diagrama o haciendo click en el icono  en la barra de herramientas.
2. Aparecerá un diálogo de advertencia con las observaciones del Diagrama. Presione Aceptar.
3. Aparecerá un diálogo por si desea guardar las observaciones en un archivo de texto.
 - 3.1 Elija el nombre y localización del archivo donde desea guardar las observaciones.
 - 3.2 Presione Aceptar para guardar o Cancelar para volver a la pantalla anterior sin guardar.

Validar Proyecto

Valida cada uno de los diagramas del Proyecto, de la misma forma que lo hace Validar Diagrama, emitiendo luego las observaciones correspondientes sobre la completitud, acoplamiento y cohesión de cada uno.

1. Acceda por medio del menú Proyecto-Validar Proyecto o haciendo click en el icono  en la barra de herramientas.
2. Aparecerá un diálogo de advertencia con las observaciones de los diagramas del Proyecto. Presione Aceptar.
3. Aparecerá un diálogo por si desea guardar las observaciones en un archivo de texto.
 - 3.1 Elija el nombre y localización del archivo donde desea guardar las observaciones.
 - 3.2 Presione Aceptar para guardar o Cancelar para volver a la pantalla anterior sin guardar.

Zoom

Si desea controlar el zoom del diagrama actual se puede hacer mediante el menú en Ver encontrará las opciones Zoom (-) y Zoom (+), por medio de los iconos  y  respectivamente o elegir directamente el porcentaje de Zoom en la barra de herramientas.

Salir

Si desea salir de la aplicación.

Puede acceder desde el menú en Archivo-Salir o desde la barra de herramientas haciendo click en el icono .