Universitas Multi Data Palembang

MANUAL BOOK

Sistem Informasi MDP Unit Kegiatan Mahasiswa Dan Himpunan Mahasiswa Jurusan

KETUA MAHASISWA



DAFTAR ISI

| COVER | |
|-------------------------------------|---|
| DAFTAR ISI | l |
| TUJUAN PEMBUATAN DOKUMEN | 3 |
| DESKRIPSI APLIKASI | 4 |
| MANUAL PENGGUNA APLIKASI SIMUDAH | |
| FITUR & CARA KERJA APLIKASI SIMUDAH | 6 |
| USER-USER APLIKASI SIMUDAH | 8 |
| LANGKAH PENGGUNAAN APLIKASI SIMUDAH | (|



TUJUAN PEMBUATAN DOKUMEN

Dokumen *user* Aplikasi Sistem Informasi MDP Unit Kegiatan Mahasiswa dan Himpunan Mahasiswa Jurusan ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi SiMUDAH untuk admin aplikasi, admin keuangan, ketua mahasiswa, pembina, pelatih, wakil rektor III, dan mahasiswa (guest).
- Sebagai panduan instalasi, konfigurasi, dan penggunaan aplikasi SiMUDAH ini.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

Ketua Mahasiswa

Ketua mahasiswa menggunakan dokumen ini sebagai panduan yang dapat mengolah pengumuman, kegiatan, absensi kehadiran, dan anggota unit kegiatan mahasiswa atau himpunan mahasiswa jurusan.



DESKRIPSI APLIKASI

SiMUDAH adalah sebuah aplikasi yang dapat membantu pengguna Kampus Multi Data Palembang untuk mendapatkan informasi dan melakukan aktivitas non-akademik secara online serrta mempermudahkan hal yang dilakukan secara manual menjadi praktis.



MANUAL PENGGUNA APLIKASI SIMUDAH

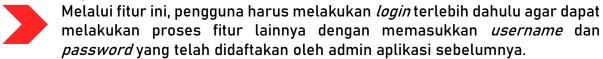




FITUR & CARA KERJA APLIKASI SIMUDAH

Fitur-fitur aplikasi SiMUDAH beserta cara kerjanya:





Dashboard

Merupakan tampilan pertama yang muncul setelah pengguna melakukan login. Pada halaman ini data diri dalam profil ditampilkan. Jika tidak tampil maka artinya pengguna belum melengkapi profil.

UKM/HMJ - Anggota

Langkah pertama yang harus dilakukan ketua mahasiswa adalah menambahkan anggota. Melalui fitur ini, pengguna dapat menambahkan anggota Unit Kegiatan Mahasiswa atau Himpunan Mahasiswa Jurusan yang diketuai oleh pengguna. Jika melewati bagian ini, maka fitur absensi tidak dapat berjalan dengan baik.

Note: Nama ketua mahasiswa juga HARUS diinputkan pada anggota agar dapat diabsensi dan didata ke laporan.





Absensi

Melalui fitur ini, pengguna dapat mengisi absensi kehadiran anggota dan pelatih tiap Unit Kegiatan Mahasiswa atau Himpunan Mahasiswa Jurusan.



Pengumuman

Melalui fitur ini, pengguna dipermudahkan untuk mendapatkan dan mengolah informasi pada aktivitas yang dilakukan tiap Unit Kegiatan Mahasiswa serta Himpunan Mahasiswa Jurusan.

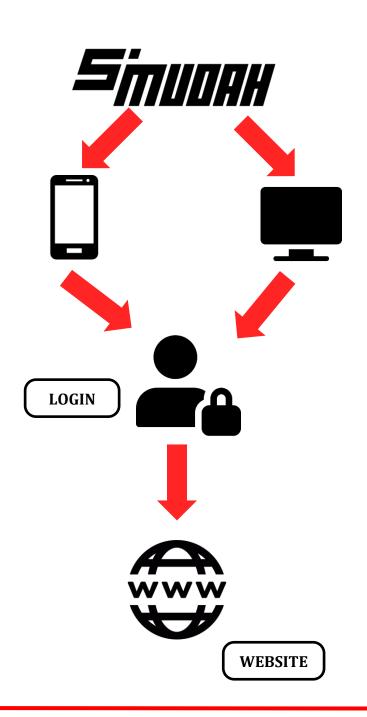


Kegiatan

Melalui fitur ini, pengguna dapat mengelola aktivitas kegiatan yang pernah dilakukan Unit Kegiatan Mahasiswa atau Himpunan Mahasiswa Jurusan.



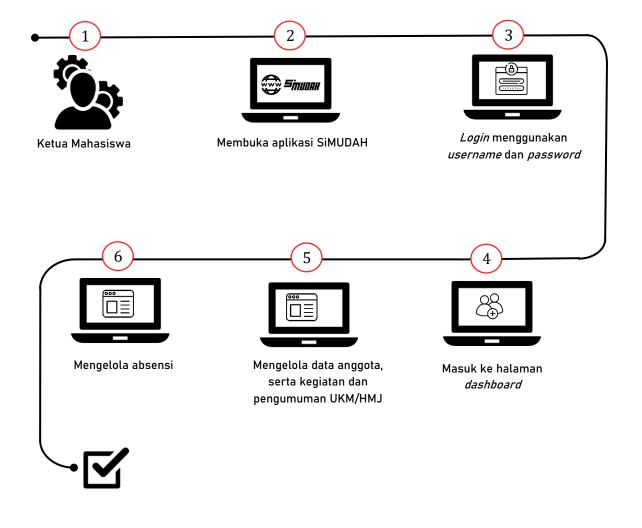
USER-USER APLIKASI SIMUDAH



6



LANGKAH PENGGUNAAN APLIKASI SIMUDAH



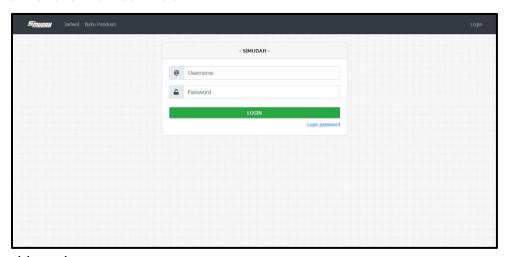
7



LANGKAH PENGGUNAAN APLIKASI SIMUDAH KETUA MAHASISWA

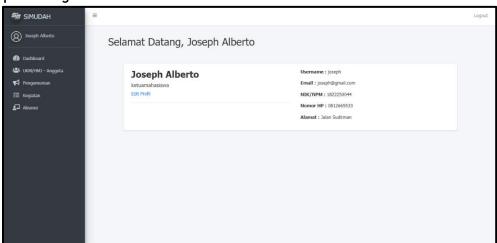
1. Login

Untuk dapat mengakses fitur-fitur aplikasi SiMUDAH, pengguna harus melakukan proses *login* agar dapat mengakses fitur lainnya dengan cara memasukkan *username* dan *password* yang telah didaftarkan oleh admin aplikasi sebelumnya lalu menekan tombol "LOGIN".



2. Dashboard

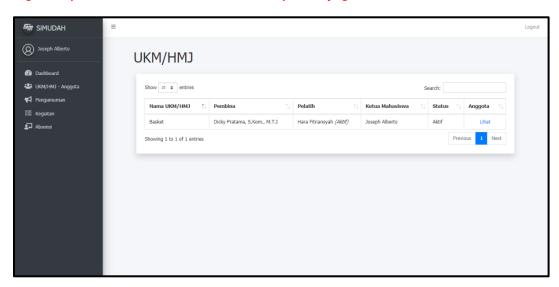
Setelah berhasil melakukan *login*, pengguna akan dialihkan ke halaman dashboard yang berisi data profil yang belum dilengkapi. Untuk melengkapi data, dapat mengklik *button* " Edit Profil ".



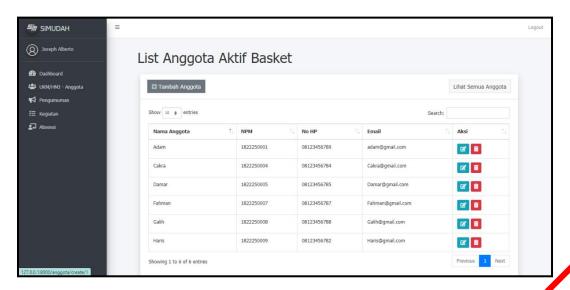


3. UKM/HMJ - Anggota

Ketua mahasiswa harus menginput data anggota pada UKM/HMJ-nya terlebih dahulu sebelum menggunakan fitur absensi. Untuk mengakses fitur anggota ketua mahasiswa dapat menekan *link* "Lihat". *Perlu diingat, bahwa ketua mahasiswa sendiri juga harus menginput data dirinya sendiri sebagai anggota agar dapat diabsensi dan didata ke laporan juga*.



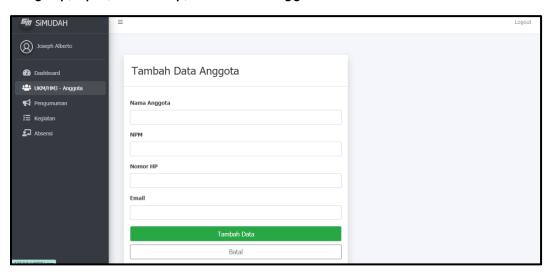
Jika menekan link "Lihat" anggota, akan tampil halaman yang menampilkan daftar anggota yang akti. Untuk melihat semua anggota baik yang aktif maupun tidak aktif, dapat dilakukan dengan menekan tombol "Lihat Semua Anggota"





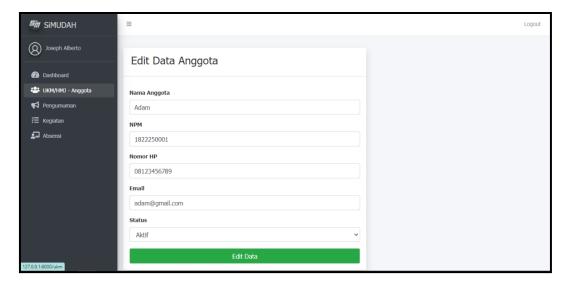
4. Tambah Anggota

Untuk menambah anggota, data yang diperlukan dan harus diisi adalah nama lengkap, npm, nomor hp, dan email anggota.



5. Edit Anggota

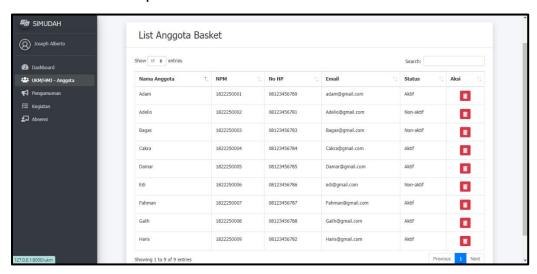
Pengguna dapat mengubah data anggota, serta status keaktifannya melalui halaman edit anggota.





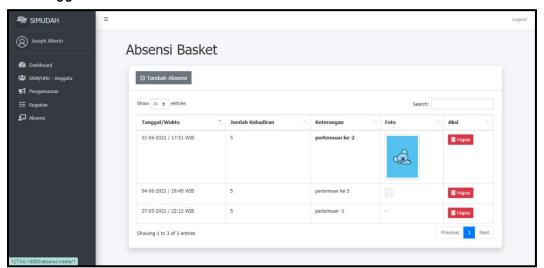
6. List Anggota

Halaman ini adalah halaman yang tampil saat pengguna mengakses tombol "Lihat Semua Anggota". Halaman ini menampilkan semua anggota UKM/HMJ baik yang berstatus aktif maupun tidak aktif.



7. Absensi

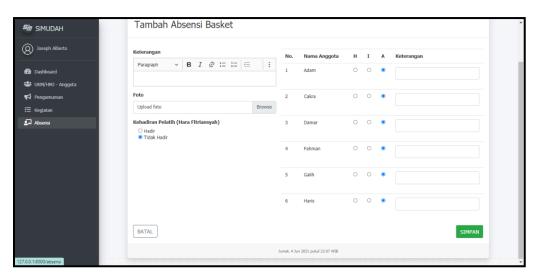
Absensi dapat dilakukan setelah jadwal telah ditambahkan oleh admin aplikasi dan anggota telah ditambahkan oleh ketua mahasiswa.





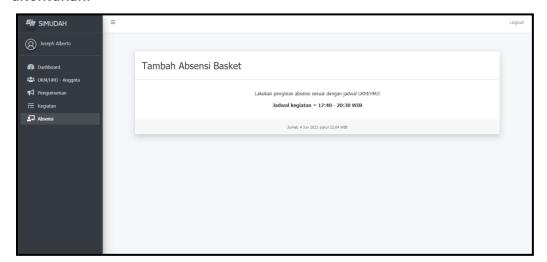
8. Tambah Absensi

Pengguna dapat melakukan absensi dengan mengisi keterangan absensi, foto bukti, dan kehadiran setiap anggotanya. Pada ketua mahasiswa UKM terdapat absensi kehadiran pelatih, sedangkan ketua mahasiswa HMJ tidak ada absensi pelatih.



9. Penguncian Absensi

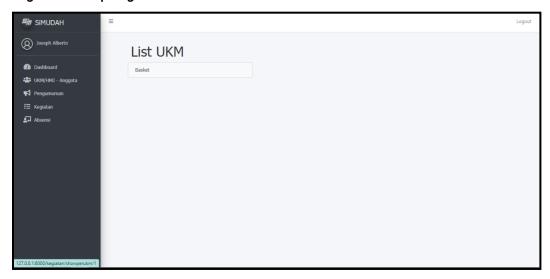
Perlu diingat bahwa absensi hanya dapat dilakukan pada saat jadwal yang telah ditentukan!



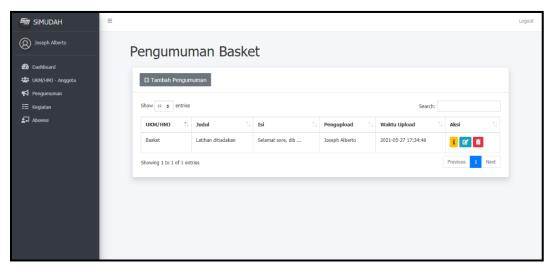


10. Pengumuman

Pengguna dapat menambahkan pengumuman dengan cara menekan menu pengumuman pada *sidebar menu*. Pengguna akan dialihkan pada list UKM/HMJ apa saja yang ia ketuai. Kemudian ia dapat memilih salah satu UKM/HMJ yang ingin dibuat pengumuman.



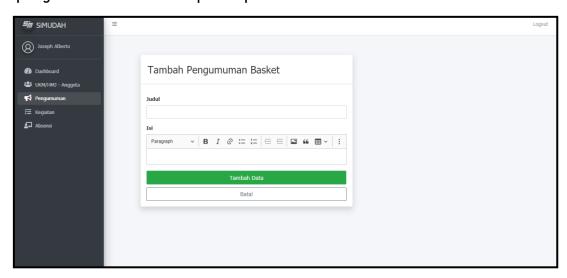
Untuk menambah pengumuman, pengguna dapat memilih tombol "Tambah Pengumuman" untuk membuat pengumuman baru, atau menekan tombol edit pada kolom aksi untuk memperbaharui isi pengumuman, tombol detail untuk melihat keseluruhan isi pengumuman, dan tombol hapus untuk menghapus pengumuman.





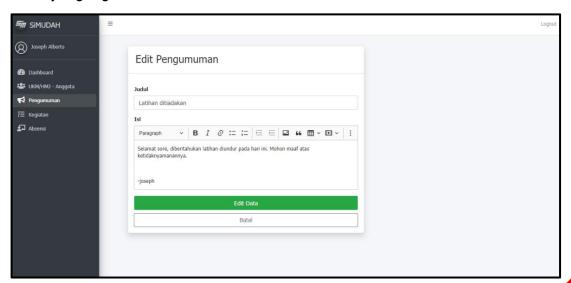
11. Tambah Pengumuman

Untuk membuat pengumuman baru, ketua mahasiswa cukup mengisi judul dan isi dari pengumuman, kemudian menekan tombol "Tambah Data" dan data pengumuman akan ditampilkan pada halaman informasi



12. Edit Pengumuman

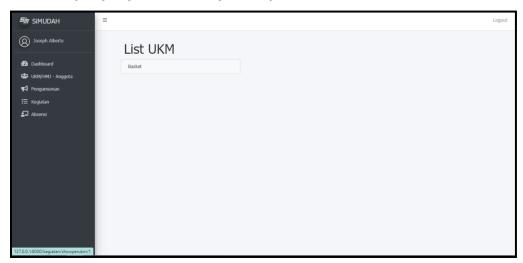
Saat menekan tombol edit pada pengumuman yang ingin diubah, data pengumuman akan ditampilkan pada setiap *field*. Pengguna cukup mengubah data yang ingin diubah dan kemudian menekan tombol "Edit Data".



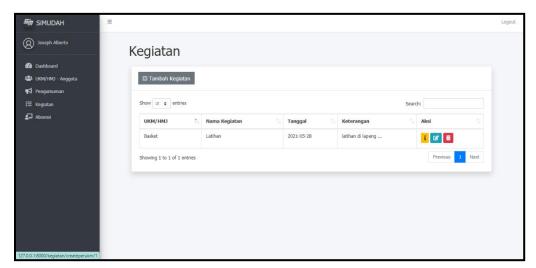


13. Kegiatan

Pengguna dapat menambahkan kegiatan yang pernah dilakukan dengan cara menekan menu kegiatan pada *sidebar menu*. Pengguna akan dialihkan pada list UKM/HMJ apa saja yang ia ketuai. Kemudian ia dapat memilih salah satu UKM/HMJ yang ingin didata kegiatannya.



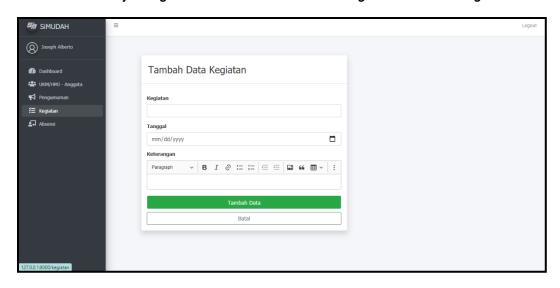
Setelah memilih UKM/HMJ, data kegiatan yang pernah disimpan akan tampil. Untuk menambah kegiatan, pengguna dapat memilih tombol "Tambah Kegiatan", atau menekan tombol edit pada kolom aksi untuk memperbaharui isi kegiatan, tombol detail untuk melihat keseluruhan isi kegiatan, dan tombol hapus untuk menghapus kegiatan





14. Tambah Kegiatan

Pada halaman ini pengguna perlu mengisi nama kegiatan, beserta tanggal dilaksanakannya kegiatan tersebut dan keterangan rinci dari kegiatan.



15. Edit Kegiatan

Saat menekan tombol edit pada kegiatan yang ingin diubah, data kegiatan akan ditampilkan pada setiap *field.* Pengguna cukup mengubah data yang ingin diubah dan kemudian menekan tombol "Edit Data"

