Universitas Multi Data Palembang

MANUAL BOOK

Sistem Informasi MDP Unit Kegiatan Mahasiswa Dan Himpunan Mahasiswa Jurusan

ADMIN APLIKASI



DAFTAR ISI

COVER	
DAFTAR ISI	l
TUJUAN PEMBUATAN DOKUMEN	3
DESKRIPSI APLIKASI	4
MANUAL PENGGUNA APLIKASI SIMUDAH	
FITUR & CARA KERJA APLIKASI SIMUDAH	6
USER-USER APLIKASI SIMUDAH	8
LANGKAH PENGGUNAAN APLIKASI SIMUDAH	(



TUJUAN PEMBUATAN DOKUMEN

Dokumen *user* Aplikasi Sistem Informasi MDP Unit Kegiatan Mahasiswa dan Himpunan Mahasiswa Jurusan ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi SiMUDAH untuk admin aplikasi, admin keuangan, ketua mahasiswa, pembina, pelatih, wakil rektor III, dan mahasiswa (guest).
- Sebagai panduan instalasi, konfigurasi, dan penggunaan aplikasi SiMUDAH ini.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

• Admin Aplikasi

Admin aplikasi menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk mereka bagaimana cara menggunakan dan melakukan pemeliharaan untuk aplikasi SiMUDAH.



DESKRIPSI APLIKASI

SiMUDAH adalah sebuah aplikasi yang dapat membantu pengguna Kampus Multi Data Palembang untuk mendapatkan informasi dan melakukan aktivitas non-akademik secara online serrta mempermudahkan hal yang dilakukan secara manual menjadi praktis.



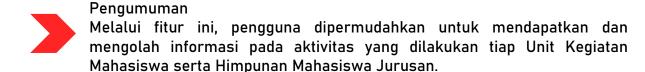
MANUAL PENGGUNA APLIKASI SIMUDAH





FITUR & CARA KERJA APLIKASI SIMUDAH

Fitur-fitur aplikasi SiMUDAH beserta cara kerjanya:



Jadwal
Melalui fitur ini, pengguna dapat melihat jadwal tiap Unit Kegiatan
Mahasiswa serta Himpunan Mahasiswa yang telah ditentukan dan dapat
mengolah jadwal yang telah sesuai sekaligus disepakati pada awal aktivitas

Login
Melalui fitur ini, pengguna harus melakukan *login* terlebih dahulu agar dapat
melakukan proses fitur lainnya dengan memasukkan *username* dan
password pada admin aplikasi sebelumnya.





Dashboard

Merupakan tampilan pertama yang muncul setelah pengguna melakukan login. Pada halaman ini data diri ditampilkan.



User

Melalui fitur ini, pengguna yang memiliki hak akses tertentu dapat membuat *user* lain dengan berbagai *role* yang telah ditentukan.

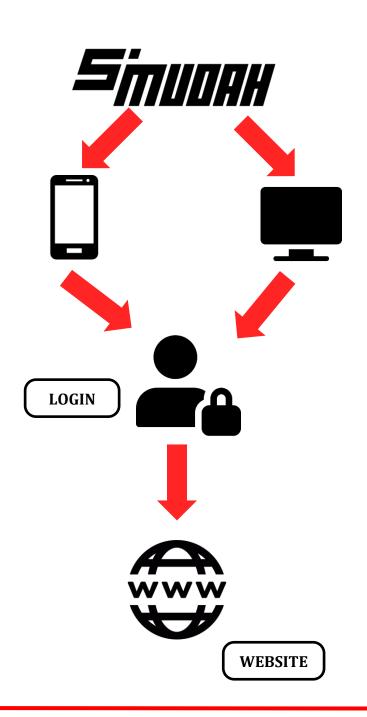


UKM/HMJ

Melalui fitur ini, pengguna yang memiliki hak akses tertentu dapat membuat UKM dan HMJ.



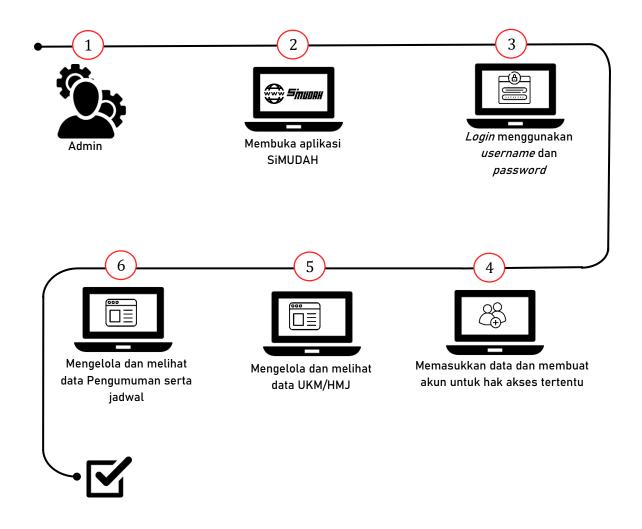
USER-USER APLIKASI SIMUDAH



6



LANGKAH PENGGUNAAN APLIKASI SIMUDAH



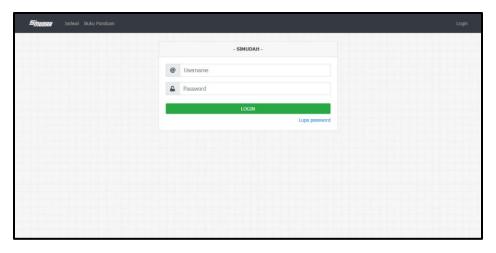
7



LANGKAH PENGGUNAAN APLIKASI SIMUDAH ADMIN APLIKASI

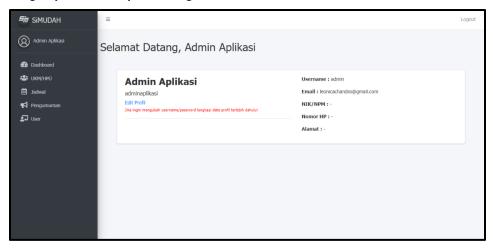
1. Login

Untuk dapat mengakses fitur-fitur aplikasi SiMUDAH, pengguna harus melakukan proses *login* agar dapat mengakses fitur lainnya dengan cara memasukkan *username* dan *password* yang telah didaftarkan oleh admin aplikasi sebelumnya lalu menekan tombol "LOGIN".



2. Dashboard

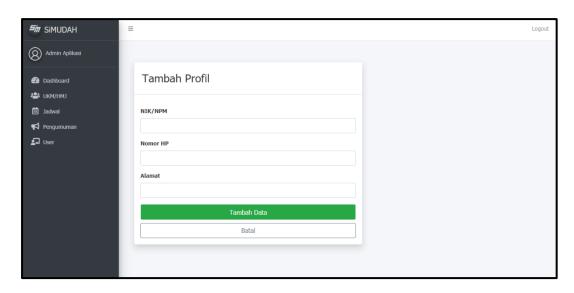
Setelah berhasil melakukan *login*, pengguna akan dialihkan ke halaman *dashboard* yang menampilkan data profil yang belum dilengkapi. Untuk melengkapi data, dapat mengklik *button* " Edit Profil ".





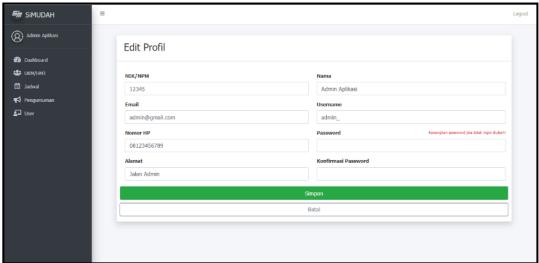
3. Tambah Profil

Halaman tambah profil dapat digunakan jika pengguna ingin menambahkan data diri pada profil dengan cara mengisi *field* yang tersedia lalu mengklik tombol "Tambah Data".



4. Edit Profil

Jika ingin mengubah data diri yang belum sesuai, pengguna dapat mengklik tombol "Edit Profil" dan pengguna juga dapat mengubah data akun *user* seperti *username*, *password*, dan *email*.



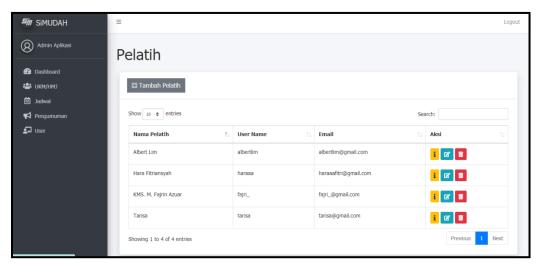


5. User

Kemudian langkah pertama yang admin aplikasi harus lakukan yaitu menambahkan *user* aplikasi. Caranya yaitu memilih *menu user* pada *sidebar*. Kemudian akan tampil pilihan *role* yang terdiri dari pelatih, admin aplikasi, admin keuangan, pembina, ketua mahasiswa, dan wakil rektor III.



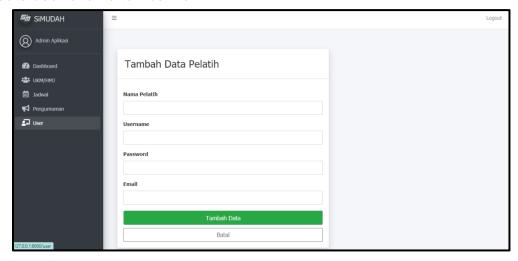
Setelah memilih salah satu *role*, maka akan muncul halaman dari *role* yang dipilih sebelumnya. Pada halaman ini berisi tabel *user* yang terdiri dari nama, *username*, dan *email*. Lalu terdapat juga tombol tambah yang berfungsi untuk menambahkan *user*. Serta tombol info, *edit*, dan hapus *user*.





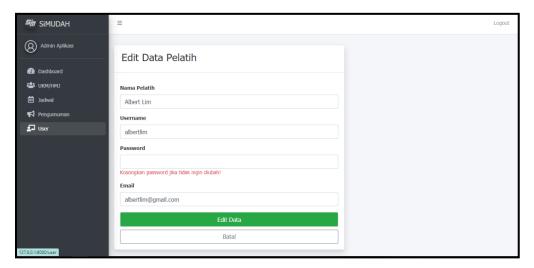
6. Tambah User

Halaman tambah *user* menampilkan *form* yang perlu diisi untuk menambahkan *user*. *Form* tersebut berisi *field* yang harus diisi semuanya, yaitu *field* nama, *username*, *password*, dan *email*. Setelah itu menekan tombol "Tambah Data" dan data *user* akan ditambahkan.



7. Edit User

Kemudian halaman ini digunakan untuk mengubah akun pengguna sesuai dengan akun *user* yang dipilih pada halaman sebelumnya. Pada halaman ini pengguna dapat mengubah data yang diinginkan. Jika tidak ingin mengubah *password*, maka cukup dikosongkan. Setelah mengisi semua field yang diinginkan, tekan tombol "Tambah Data" untuk mengubah *user*.





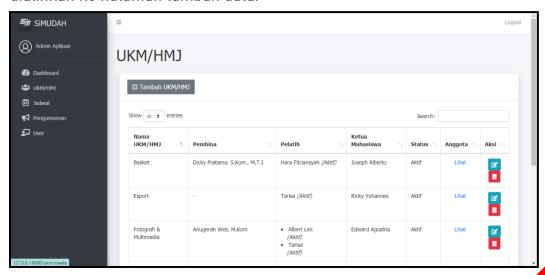
8. Info User

Halaman info user dapat diakses dengan menekan tombol info pada halaman user. Halaman ini akan menampilkan data profil yang sudah diisi oleh pengguna sendiri. Jika pengguna belum melengkapi data profil maka akan muncul pesan yang mengatakan bahwa data profil belum ada.



9. UKM/HMJ

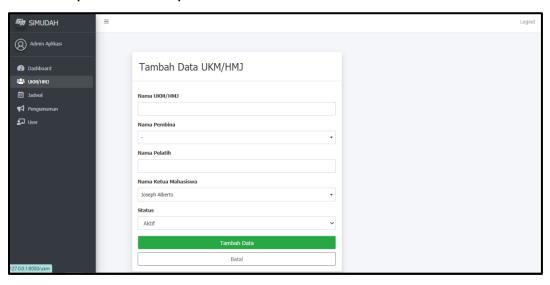
Setelah menambahkan user pelatih, pembina, dan ketua mahasiswa, admin aplikasi harus menambahkan data UKM dan HMJ dengan cara memilih menu UKM/HMJ. Lalu dengan menekan tombol "Tambah UKM/HMJ" pengguna akan dialihkan ke halaman tambah data.





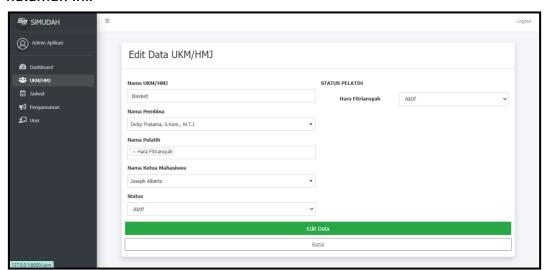
10. Tambah UKM/HMJ

Untuk menambahkan data, semua *field* pada *form* harus terisi sebelum menekan tombol "Tambah Data". Admin dapat memilih opsi "-" apabila UKM/HMJ tidak memiliki pembina atau pelatih.



11. Edit UKM/HMJ

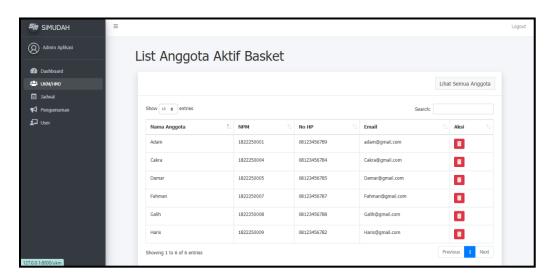
Halaman ini digunakan jika data ada perubahan yang menyesuaikan dengan perkembangan pada tiap UKM/HMJ. Status pelatih dapat dinonaktifkan melalui halaman ini.





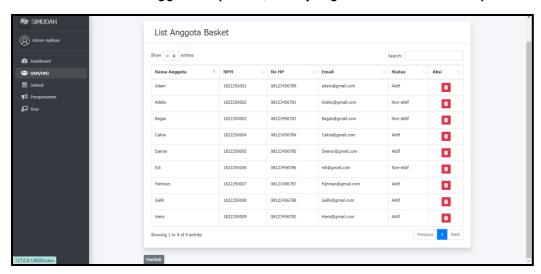
12. List Anggota

Halaman ini dapat diakses dengan menekan tombol lihat anggota pada halaman UKM/HMJ. Halaman ini akan menampilkan *list* anggota aktif dari UKM/HMJ yang dipilih sebelumnya.



13. List Semua Anggota

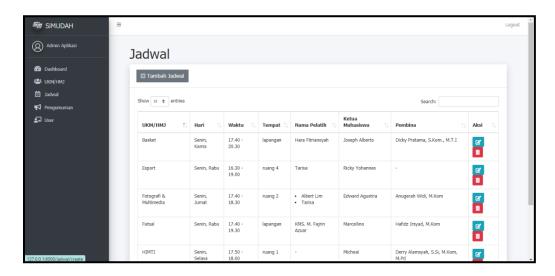
Halaman ini dapat diakses dengan menekan tombol "Lihat Semua Anggota". Halaman ini berisi anggota tiap UKM/HMJ yang berstatus aktif maupun tidak aktif.





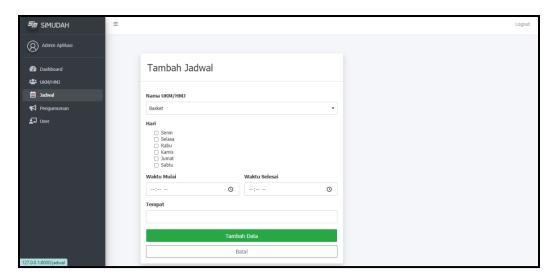
14. Jadwal

Setelah menambahkan UKM/HMJ, admin aplikasi harus menambahkan jadwal agar fitur absensi dapat berjalan.



15. Tambah Jadwal

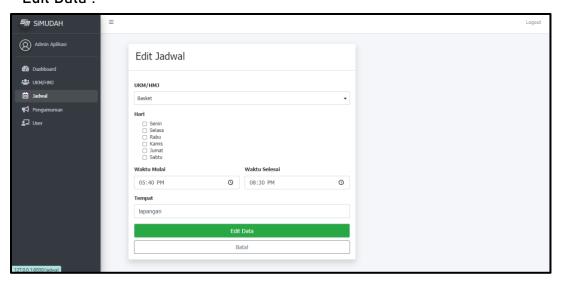
Pada halaman ini terdapat data jadwal yang harus diisi. Setelah mengisi semua *field*, pengguna dapat menekan tombol "Tambah Data" untuk menyimpan data.





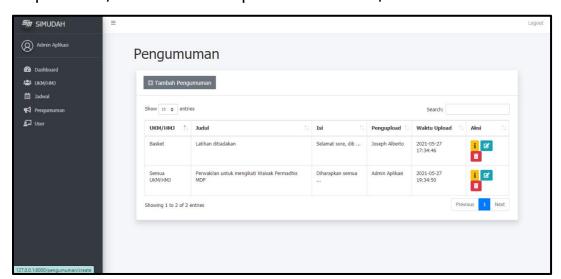
16. Edit Jadwal

Halaman ini dapat diakses dengan menekan tombol edit pada jadwal yang ingin diubah. Pada halaman ini semua field harus terisi sebelum menekan tombol "Edit Data".



17. Pengumuman

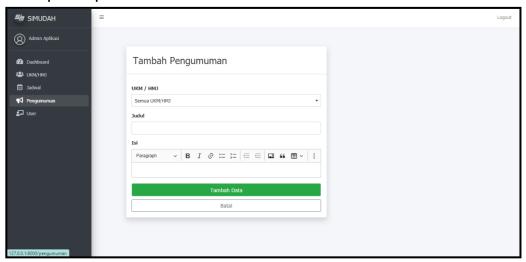
Halaman ini dapat diakses dengan menekan menu pengumuman pada sidebar menu. Admin aplikasi dapat memberikan informasi melalui halaman ini, baik kepada UKM/HMJ tertentu maupun ke semua UKM/HMJ.





18. Tambah Pengumuman

Halaman ini digunakan untuk membuat pengumuman yang nantinya akan ditampilkan pada halaman informasi.



19. Edit Pengumuman

Halaman ini dapat diakses dengan menekan tombol edit pada data pengumuman yang ingin diubah. Pada halaman ini semua field harus terisi sebelum menekan tombol "Edit Data", jika tidak maka akan muncul pesan *error*.

