

Fundamental Web

ACTIVITY 3

(Variable & Struktur Kontrol)

1. Buatlah program dibawah ini (Poin : 20)

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     var a, b, c int
7     a = 12
8     b = 8
9     c = a + b
10
11     fmt.Println(c)
12 }
```

2. Buatlah program dibawah ini (Poin : 20)

Diketahui variable :

a : 50

b : 20

c : 30

Berapakah nilai variable x, y dan z dibawah ini apabila :

x : $a + b - c$

y : $a * b$

z : a / b

3. Buatlah program dibawah ini (Poin : 20)

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     for i := 1; i <= 10; i++ {
7         fmt.Printf("i ke %d\n", i)
8     }
9 }
```

4. Buatlah program dibawah ini (Poin : 20)

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     i := 10
7     if i > 10 {
8         fmt.Println("You Big")
9     } else {
10        fmt.Println("Sorry, You Small")
11    }
12 }
```

5. Buatlah program dibawah ini ! (Poin : 20)

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     var nilai int
7     nilai = 90
8
9     switch nilai {
10    case 100:
11        fmt.Println("Excellent")
12        break
13    case 90:
14        fmt.Println("Good")
15        break
16    case 80:
17        fmt.Println("Better")
18        break
19    default:
20        fmt.Println("Sorry, you fail")
21    }
22 }
```