

## ALGORITMA PEMOGRAMAN 1A

Nama : Muhammad Tarmidzi Bariq

Kelas : 1IA13

NPM : 51422161

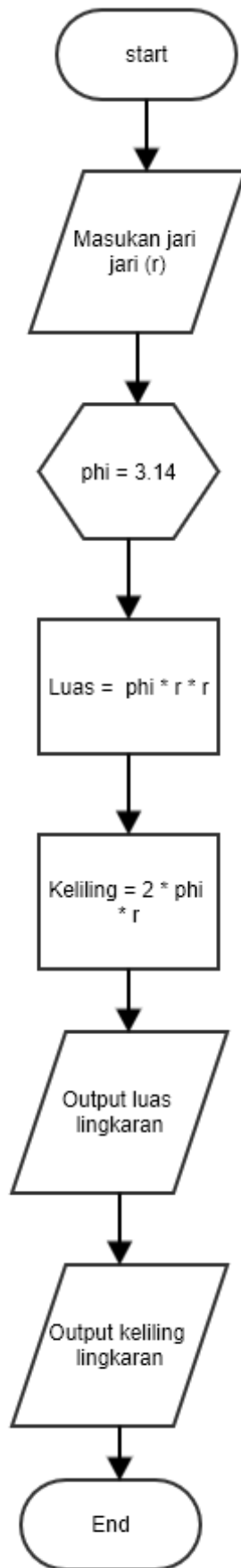
### SOAL

1. Buatlah algoritma untuk menghitung luas dan keliling lingkaran. Dengan masukan berupa jari-jari.
2. Buatlah flowchart dari algoritma pada soal no 1 diatas.
3. Buatlah algoritma untuk mengecek bilangan diantara 2 bilangan masukan, apakah sama ataupun lebih besar salah satunya, dan tampilkan hasilnya.
4. Buatlah flowchart dari algoritma pada soal no 3 diatas.

### JAWABAN

1. - Mulai
  - Masukan jari jari (r)
  - Menghitung luas lingkaran  $\text{phi} * r * r$
  - Menghitung keliling lingkaran  $2 * \text{phi} * r$
  - Tampilkan hasil luas lingkaran
  - Tampilakn hasil keliling lingkaran
  - Selesai

2.



3. – mulai
- Masukan 2 bilangan A dan B
  - Jika bilangan  $A > B$
  - Keterangan output  $A > B$
  - Jika bilangan  $A = B$
  - Keterangan output  $A = B$
  - Jika bilangan  $A < B$
  - Keterangan output  $A < B$

4.

