### **LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM**

Mata Praktikum : Algoritma dan Pemrograman 2B

Kelas : 1IA13

Praktikum ke- : 5

Tanggal : 26 MEI 2023

Materi : QT DESIGNER

NPM : 51422161

Nama : Muhammad Tarmidzi Bariq

Ketua Asisten : Muhammad Wildan Firdausi

Paraf Asisten :

Nama Asisten : Muhammad Wildan Firdausi

Jumlah Lembar : 6 Lembar

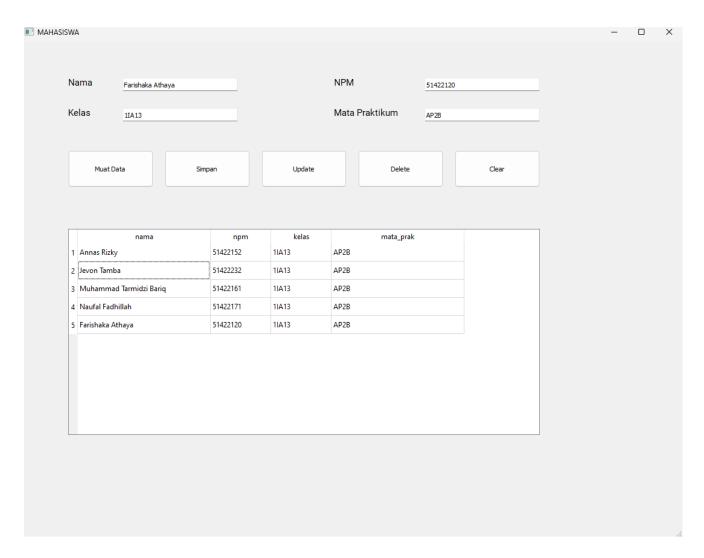
# LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA

**UNIVERSITAS GUNADARMA** 

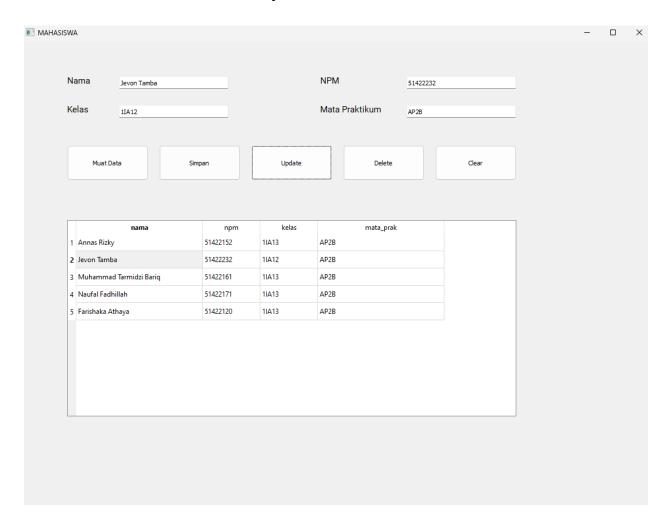
2023

### LISTING PROGRAM

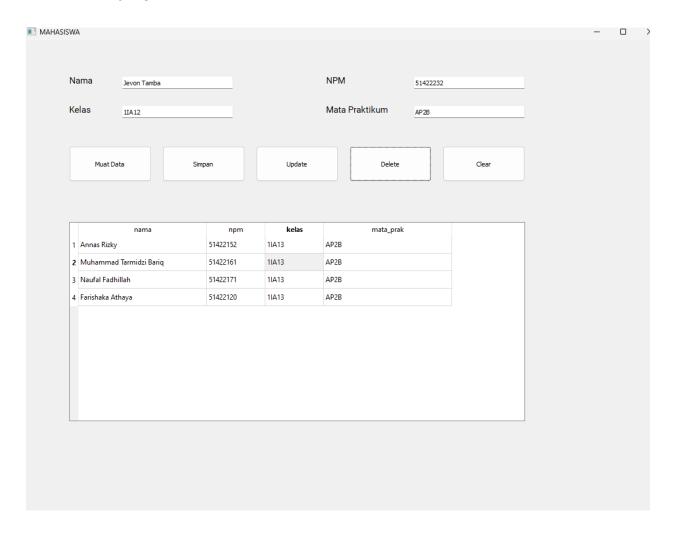
## **5 RECORD**



# **UPDATE RECORD JEVON TAMBA menjadi kelas 1IA12**



### **DELETE DATA JEVON TAMBA**



- 1. Mengimport modul yang diperlukan:
  - sys: Modul ini memberikan akses ke beberapa variabel dan fungsi yang digunakan untuk memanipulasi interpreter Python yang sedang berjalan.
  - PyQt5.QtWidgets: Modul ini berisi kelas-kelas yang digunakan untuk membuat antarmuka pengguna grafis (GUI) dengan menggunakan toolkit Qt.
- 2. Mengimport modul conndb yang mungkin merupakan modul koneksi ke database (tidak diberikan dalam contoh kode).
- 3. Membuat kelas MainWindow yang mewarisi kelas QtWidgets.QMainWindow. Kelas ini akan menjadi jendela utama aplikasi.
- 4. Di dalam kelas MainWindow, terdapat metode \_\_init\_\_ yang merupakan konstruktor kelas. Metode ini akan dieksekusi saat objek kelas dibuat. Pada metode ini dilakukan inisialisasi jendela utama, menghubungkan sinyal dan slot (event handling), dan mengatur tampilan tabel.
- 5. Terdapat beberapa metode lain seperti:

getData: Metode ini akan dipanggil saat pengguna mengklik pada salah satu baris tabel. Metode ini akan mengambil data dari baris yang diklik dan mengisinya ke dalam widget input teks.

createData: Metode ini akan dipanggil saat pengguna mengklik tombol "Simpan".

Metode ini akan mengambil data dari widget input teks dan melakukan operasi INSERT untuk menyimpan data ke dalam database.

updateData: Metode ini akan dipanggil saat pengguna mengklik tombol "Update".

Metode ini akan mengambil data dari widget input teks dan melakukan operasi UPDATE untuk memperbarui data dalam database.

loadData: Metode ini akan dipanggil saat aplikasi perlu memuat data dari database. Metode ini akan melakukan operasi SELECT untuk mendapatkan data dari tabel dan menampilkannya di tabel GUI.

deleteData: Metode ini akan dipanggil saat pengguna mengklik tombol "Delete".

Metode ini akan mengambil data dari widget input teks dan melakukan operasi DELETE untuk menghapus data dari database.

clear: Metode ini akan dipanggil saat pengguna mengklik tombol "Clear". Metode ini akan menghapus teks dari widget input teks.

- 6. Membuat instance dari QApplication yang merupakan objek utama aplikasi GUI.
- 7. Membuat instance dari MainWindow dan menampilkannya.
- 8. Memulai eksekusi aplikasi dengan memanggil app.exec\_(). Ini akan menjalankan loop utama aplikasi yang menangani sinyal dan menjalankan event handling.