

LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM

Mata Praktikum : Algoritma dan Pemrograman 2B

Kelas : 1IA13

Praktikum ke- : 5

Tanggal : 26 MEI 2023

Materi : QT DESIGNER

NPM : 51422161

Nama : Muhammad Tarmidzi Bariq

Ketua Asisten : Muhammad Wildan Firdausi

Paraf Asisten :

Nama Asisten : Muhammad Wildan Firdausi

Jumlah Lembar : 6 Lembar

LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS GUNADARMA

2023

LISTING PROGRAM

5 RECORD

MAHASISWA

Nama

Farishaka Athaya

NPM

51422120

Kelas

1IA13

Mata Praktikum

AP2B

Muat Data

Simpan

Update

Delete

Clear

	nama	npm	kelas	mata_prak
1	Annas Rizky	51422152	1IA13	AP2B
2	Jevon Tamba	51422232	1IA13	AP2B
3	Muhammad Tarmidzi Bariq	51422161	1IA13	AP2B
4	Naufal Fadhillah	51422171	1IA13	AP2B
5	Farishaka Athaya	51422120	1IA13	AP2B

UPDATE RECORD JEVON TAMBA menjadi kelas 1IA12

MAHASISWA

Nama

Jevon Tamba

NPM

51422232

Kelas

1IA12

Mata Praktikum

AP2B

Muat Data

Simpan

Update

Delete

Clear

	nama	npm	kelas	mata_prak
1	Annas Rizky	51422152	1IA13	AP2B
2	Jevon Tamba	51422232	1IA12	AP2B
3	Muhammad Tarmidzi Bariq	51422161	1IA13	AP2B
4	Naufal Fadhillah	51422171	1IA13	AP2B
5	Farishaka Athaya	51422120	1IA13	AP2B

DELETE DATA JEVON TAMBA

MAHASISWA

Nama

Jevon Tamba

NPM

51422232

Kelas

1IA12

Mata Praktikum

AP2B

Muat Data

Simpan

Update

Delete

Clear

	nama	npm	kelas	mata_prak
1	Annas Rizky	51422152	1IA13	AP2B
2	Muhammad Tarmidzi Bariq	51422161	1IA13	AP2B
3	Naufal Fadhillah	51422171	1IA13	AP2B
4	Farishaka Athaya	51422120	1IA13	AP2B

1. Mengimport modul yang diperlukan:

sys: Modul ini memberikan akses ke beberapa variabel dan fungsi yang digunakan untuk memanipulasi interpreter Python yang sedang berjalan.

PyQt5.QtWidgets: Modul ini berisi kelas-kelas yang digunakan untuk membuat antarmuka pengguna grafis (GUI) dengan menggunakan toolkit Qt.

2. Mengimport modul conndb yang mungkin merupakan modul koneksi ke database (tidak diberikan dalam contoh kode).

3. Membuat kelas MainWindow yang mewarisi kelas QtWidgets.QMainWindow. Kelas ini akan menjadi jendela utama aplikasi.

4. Di dalam kelas MainWindow, terdapat metode `__init__` yang merupakan konstruktor kelas. Metode ini akan dieksekusi saat objek kelas dibuat. Pada metode ini dilakukan inisialisasi jendela utama, menghubungkan sinyal dan slot (event handling), dan mengatur tampilan tabel.

5. Terdapat beberapa metode lain seperti:

getData: Metode ini akan dipanggil saat pengguna mengklik pada salah satu baris tabel. Metode ini akan mengambil data dari baris yang diklik dan mengisinya ke dalam widget input teks.

createData: Metode ini akan dipanggil saat pengguna mengklik tombol "Simpan". Metode ini akan mengambil data dari widget input teks dan melakukan operasi INSERT untuk menyimpan data ke dalam database.

updateData: Metode ini akan dipanggil saat pengguna mengklik tombol "Update". Metode ini akan mengambil data dari widget input teks dan melakukan operasi UPDATE untuk memperbarui data dalam database.

loadData: Metode ini akan dipanggil saat aplikasi perlu memuat data dari database. Metode ini akan melakukan operasi SELECT untuk mendapatkan data dari tabel dan menampilkannya di tabel GUI.

deleteData: Metode ini akan dipanggil saat pengguna mengklik tombol "Delete".

Metode ini akan mengambil data dari widget input teks dan melakukan operasi DELETE untuk menghapus data dari database.

clear: Metode ini akan dipanggil saat pengguna mengklik tombol "Clear". Metode ini akan menghapus teks dari widget input teks.

6. Membuat instance dari QApplication yang merupakan objek utama aplikasi GUI.
7. Membuat instance dari MainWindow dan menampilkannya.
8. Memulai eksekusi aplikasi dengan memanggil app.exec_(). Ini akan menjalankan loop utama aplikasi yang menangani sinyal dan menjalankan event handling.