

www.gunadarma.ac.id

#### eBook

### Organisasi Sistem komputer

### Penyusun:

- 1. Imam Purwanto, S.Kom., MMSI
- 2. Ega Hegarini, S.Kom., MM
- 3. Rifki Amalia, S.Kom., MMSI
- 4. Arie Kusumawati, S.Kom

Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma 2013

### MONITOR: to **output** data

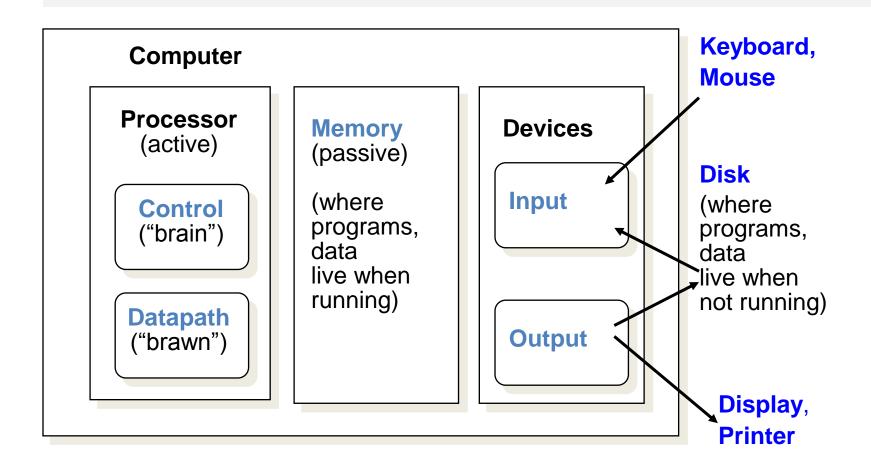
SPEAKER: to output data

"CPU": to **process** command & data

KEYBOARD: to **input** command/data

MOUSE: to **input** command/data

# 5 komponen utama komputer



# Tingkat-tingkat abstraksi organisasi komputer

### Application S/W

- MS Word → computer as electronic type-writer
- MS Excel → computer as electronic calculator

### System S/W

- Compilers → computer as translator (source to executable program)
- Operating Systems → computer as machine that executes programs, stores files, prints content of files to printers, communicate with other computers

### Instruction Set

- What basic operations can be carried out
- What, where, and how data can be stored & retrieved in/from memory
- How can data be exchanged to the outside "world"

### © Computer H/W

The 5 components: Datapath, Control, Memory, Input, Output

# Konsep abstraksi

- Memudahkan bermacam "pengguna" memahami sistem komputer sesuai tingkat kebutuhannya (yang berbeda-beda):
  - end-user:
    - menggunakan aplikasi untuk menyelesaikan tugasnya
    - butuh aplikasi yang merepresentasikan alat bantu penyelesaian tugasnya
  - pemrogram aplikasi:
    - menggunakan development tools untuk membuat program aplikasi
    - butuh model sistem komputer tanpa bergantung pada jenis komputer secara spesifik
  - pemrogram sistem:
    - membuat program sistem
    - butuh model sistem komputer tanpa bergantung pada implementasi komponenkomponen perangkat keras

# Fungsi dan struktur

# Fungsi dan Struktur

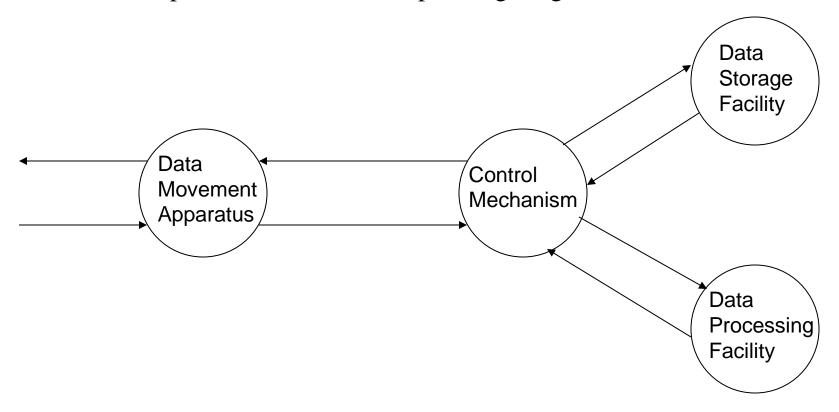
- Struktur adalah bagaimana masing-masing komponen saling berhubungan satu sama lain
- Fungsi merupakan operasi dari masing-masing komponen sebagai bagian dari struktur

### Fungsi

- Semua komputer memiliki 4 fungsi :
  - Pengolah data
  - Penyimpan data
  - Pemindah data
  - **Mendali**

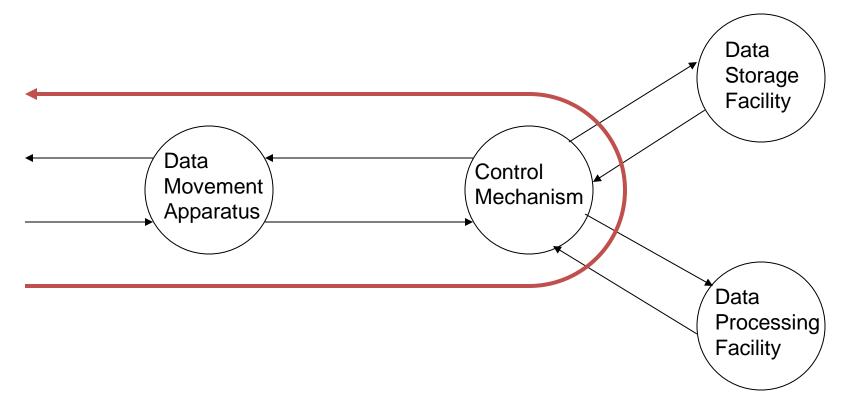
# Fungsi

Komputer dilihat dari sudut pandang fungsi



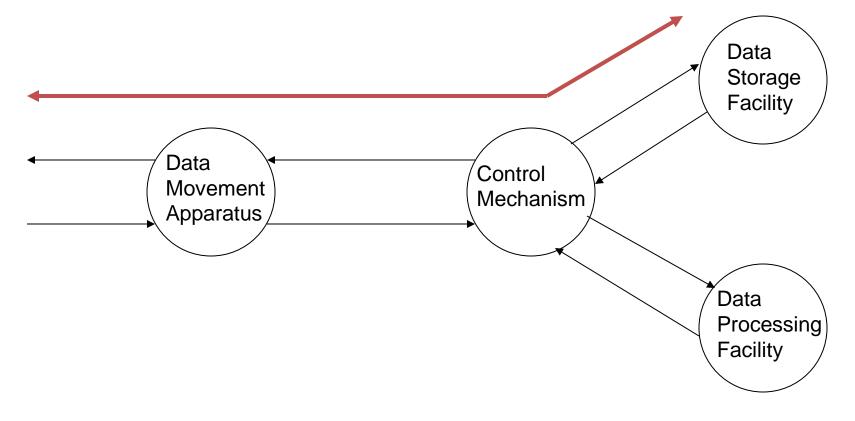
## Pemindahan Data

☐ Contoh : dari keyboard ke layar monitor

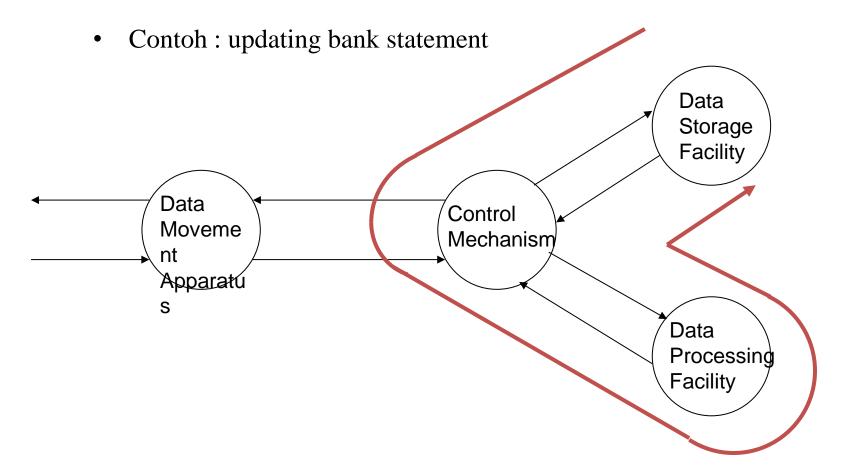


# Penyimpanan data

☐ Contoh: download dari internet

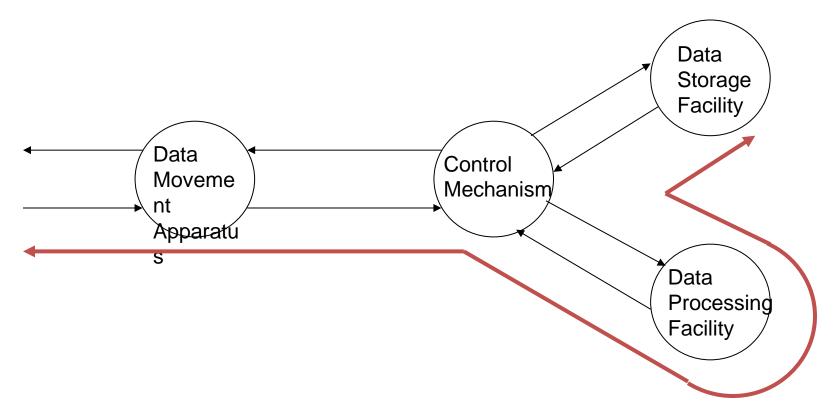


# Pengolahan data

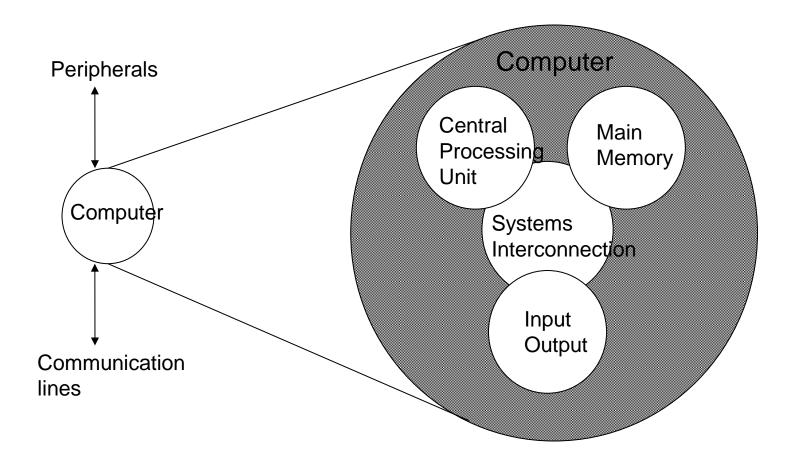


# Pengolahan data dari Storage ke I/O

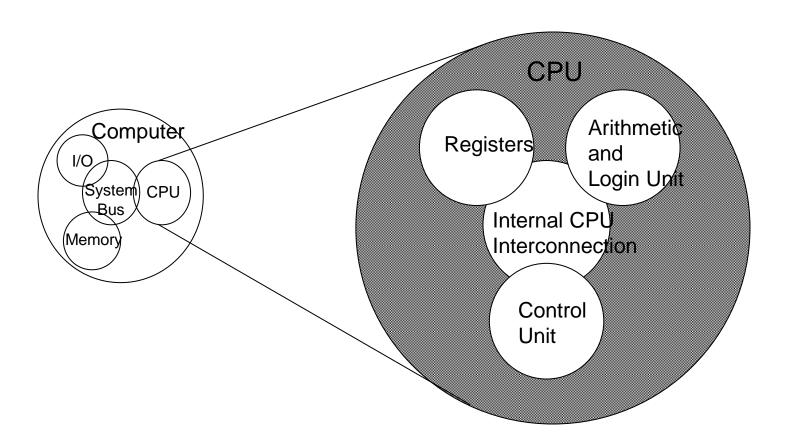
Contoh : Pencetakan statement bank



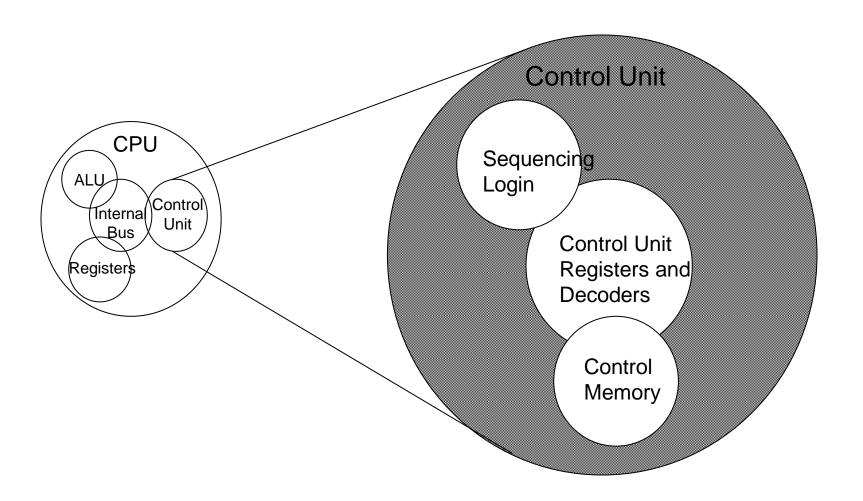
# Struktur Komputer- Level Tertinggi



## Struktur CPU



# Struktur Control Unit



# Sejarah perkembangan Komputer

# Generasi komputer

```
I: '46 – '57: UNIVAC 1103
     Bahasa Rakitan
     Vacuum Tube
     40.000 instruksi/detik
II: '58 – '64: IBM 7094
     Bahasa Tingkat Tinggi (Fortran, Cobol), Kompilator
     Transistor
     I/O & Processor Parallelism
     200.000 instruksi/detik
III: '65 – '71: IBM System/360, DEC PDP-8
     Sistem Operasi
     Small- & Medium-scale Integrated Circuit (IC)
     Cache & Virtual Memory, Microprogramming, Pipelining, Parallelism
     1.000.000 instruksi/detik
IV: '72 – '77: Apple IIe, IBM PC
     Large Scale Integrated Circuit (LSI)
     Microprocessor, PC
     10.000.000 instruksi/detik
IV: '78 – ...: 80286 – Pentium IV, MIPS, Sparc, PowerPC
     Very Large Scale Integrated Circuit (VLSI)
     100.000.000 instruksi/detik
```

# Teknologi komputer – perubahan dramatis

### Prosessor

- 2X lebih cepat setiap 1,5 tahun
- 100X lebih cepat dalam dekade terakhir

### Memori

- Kapasitas DRAM: 2x / 2 years
- Kecepatan Memori: meningkat 10% per tahun
- Biaya per bit: membaik 25% per tahun
- Kapasitas meningkat 64X dalam dekade terakhir

### Disk

- Kapasitas disk: > 2X setiap 1,0 tahun
- Biaya per bit: membaik 100% per tahun
- Kapasitas meningkat 120X dalam dekade terakhir

# Konsep abstraksi

- Memudahkan bermacam "pengguna" memahami sistem komputer sesuai tingkat kebutuhannya (yang berbeda-beda):
  - end-user:
    - menggunakan aplikasi untuk menyelesaikan tugasnya
    - butuh aplikasi yang merepresentasikan alat bantu penyelesaian tugasnya
  - pemrogram aplikasi:
    - menggunakan development tools untuk membuat program aplikasi
    - butuh model sistem komputer tanpa bergantung pada jenis komputer secara spesifik
  - pemrogram sistem:
    - membuat program sistem
    - butuh model sistem komputer tanpa bergantung pada implementasi komponenkomponen perangkat keras

### Latihan Soal:

- Fungsi dari masing-masing 5 komponen utama komputer?
- Apa dan bagaimana data disimpan dan diakses kembali dari memori?
- Jelaskan 5 Komponen hardwear komputer
- Jelaskan 4 fungsi dari komputer?
- Jelaskan mengapa kecepatan memory bertambah 10% setiap tahun?