



UNIVERSITAS GUNADARMA

SK. No.92/DIKTI/Kep/1996

Fakultas Ilmu Komputer, Teknologi Industri, Ekonomi, Teknik Sipil & Perencanaan, Psikologi, Sastra
Program Diploma(D3) Manajemen Informatika, Teknik Komputer, Akuntansi, Manajemen **Terakreditasi**
Program Sarjana(S1) Sistem Informasi, Sistem Komputer, Informatika, Teknik Elektro, Teknik Mesin,
Teknik Industri, Akuntansi, Manajemen, Arsitektur, Teknik Sipil, Psikologi, Sastra Inggris, **Terakreditasi**
Program Magister(S2) Manajemen Sistem Informasi, Manajemen, Teknik Elektro
Program Doktor(S3) Ilmu Ekonomi, Teknologi Informasi/Illmu Komputer

SUMBANG SOAL

Mata Kuliah	: Algoritma Pemograman 3	Tanggal	:
Fakultas	: Teknologi Industri	Waktu	:
Jenjang / Jurusan	: S1-Teknik Informatika	Dosen	: Fauziah Supardi
Tingkat / Kelas	: 2/ 2IA03, 2IA09-2IA10,2IA13	Sifat Ujian	: Tutup Buku
Semester/Tahun	: PTA - 2022 /2023	Juml. Soal	: 30 PG

- Berisi informasi tentang keadaan komputer dan alat-alat yang digunakan. Environment Division terdiri dari dua section yaitu ...
 - Configuration Section dan Input Section
 - Configuration Section dan Output Section
 - Configuration Section dan Input-Output Section
 - Configuration Section dan Proses Section
- Data division untuk informasi mengenai bentuk dan jenis data yang digunakan, berikut yang *bukan* merupakan section dari data division adalah...
 - file section
 - report section
 - configuration section
 - working-storage section
- Yang termasuk figurative constant pada bahasa COBOL, kecuali.....
 - Zeros
 - Space
 - Null
 - Quotes
- Masing-masing divisi dapat terdiri dari urutan-urutan susunan bagian. Tersusun secara hirarki, kecuali :
 - Region
 - Paragraph
 - Procedure
 - Phrase
- Level number yang digunakan untuk mengubah nama clause adalah....
 - Level number 77
 - Level number 88
 - Level number 66
 - Level number 01

6. Perintah yang digunakan untuk memasukkan data lewat layar pada saat program dijalankan adalah.....
 - a. Accept
 - b. Move
 - c. Display
 - d. Clear Screen
7. Kolom 8 pada program COBOL digunakan untuk.....
 - a. Area A
 - b. Area B
 - c. Komentar
 - d. Nomor urut
8. Organisasi file yang datanya dapat langsung diambil di posisi record yang mempunyai nilai kunci tertentu dan unik dengan media disk adalah organisasi file adalah.....
 - a. Sequential
 - b. Random
 - c. Index
 - d. Relatif
9. Digunakan untuk menimbulkan angka 0 pada skala posisi desimal merupakan fungsi dari Picture Clause...
 - a. A
 - b. P
 - c. 9
 - d. S
10. Digunakan untuk menyimpan tanda dari nilai data merupakan fungsi dari Picture Clause....
 - a. A
 - b. P
 - c. 9
 - d. S
11. Tipe data dengan range/ jangkauannya -3.4E-4932 s/d 3.4E+4932 adalah
 - a. Float
 - b. Long Double
 - c. Int
 - d. Short Int
12. Pada bahasa C yang berfungsi untuk mengimpor fungsi-fungsi yang sudah didefinisikan pada header file adalah....
 - a. #Include
 - b. #Define
 - c. Main()
 - d. Void()
13. Penulisan *#include <iostream.h>* pada *source code* bahasa C, berfungsi untuk
 - a. Merupakan komentar dan tidak berpengaruh pada program
 - b. Memberitahukan preprocessor kompilasi untuk menyertakan header file standard iostream
 - c. Merupakan titik awal dimana seluruh program C++ akan mulai dieksekusi
 - d. Merupakan standard output stream dalam C++

14. simbol yang digunakan untuk mendeklarasikan variable pointer dalam bahasa C adalah...

- a. &
- b. %
- c. *
- d. @

15. Di bawah ini adalah compiler bahasa C, kecuali.....

- a. Bloodshed Dev-C++
- b. C++ compiler for windows
- c. Microsoft Visual C++ 2005 Express
- d. Apple Xcode for Mac OS X

Perhatikan Coding bagian A berikut ini!

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
for (int i = 1; i <= 5; i++) {
```

```
for (int j = 1; j <= i; j++) {
```

```
printf(a);
```

```
}
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

Output :

1

22

333

4444

55555

16. Jika output yang dihasilkan seperti diatas maka pada sintak a berisi

- a. "i", j
- b. "j", i
- c. "%d", i
- d. "%d", j

17. Jika output pada program tersebut menjadi berikut

11111 maka sintak yang harus diganti adalah

2222

333

44

5

- a. for (int i = 5; i <= 1; i--)
- b. for (int i = 5; i >= 1; i--)
- c. for (int j = 5; j <= 1; j--)
- d. for (int j = 5; j >= 1; j--)

18. Perhatikan program di samping, keluaran dari program di samping adalah

- a. j= 0 1 2 3 4 5
- b. j= 1 2 3 4 5 6
- c. j= 2 3 4 5 6 7
- d. j= 1 2 3 4 5

```
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int i, j=1;
5     printf("\n j=");
6     for (i=0; i<=5; i++)
7     {
8         j++;
9         printf(" %d ", j);
10    }
11 }
```

19. Jika program no. 18 pada baris 8 dan 9 diubah menjadi `int b=j++` dan `b` maka keluaran yang dihasilkan adalah
- `j= 0 1 2 3 4 5`
 - `j= 1 2 3 4 5 6`
 - `j= 2 3 4 5 6 7`
 - `j= 1 2 3 4 5`

```
1  #include <stdio.h>
2  //include <conio.h>
3  void main ()
4  {
5      int a = 10;
6      int *b;
7      b = &a;
8      printf (" \n %d", b);
9  }
```

20. Program disamping akan menampilkan nilai dari...

- Nilai variabel `a`
 - Nilai variabel `b`
 - Alamat variabel `a`
 - Alamat variabel `b`
21. Operator logika yang digunakan untuk memberikan logika benar jika salah satu operand bernilai benar disimbolkan dengan...
- `&&`
 - `!`
 - `||`
 - Semua salah
22. Bentuk umum dari array berdimensi dua adalah....
- `tipe_array nama_array [baris](kolom);`
 - `tipe_array nama_array [baris]<<kolom>>;`
 - `tipe_array nama_array [baris][kolom];`
 - `tipe_array nama_array [baris][kolom]`

23. Perhatikan Contoh program berikut ini :

```
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int a=6,b;
5      b=((a!=6)?(6):(2));
6      printf(" nilai dari b variable adalah : %d",b);
7      return 0;
8  }
```

Output dari pemrograman disamping adalah ...

- 6
 - 2
 - 3
 - Semua salah
24. Golang merupakan bahasa pemrograman yang dikembangkan tahun 2007 oleh
- Robert Griesemer, Rio Pike & Ken Thompson
 - Robert Pike & Rio Thompson
 - Rio Pike & Ken Griesemer
 - Robert Pike, Brenden Eric & Ken Thompson

25. Tipe data pada byte mencakup pada range...

- a. 0 sd 255
- b. 0 sd 65535
- c. -128 sd 127
- d. -32768 sd 32767

26. Untuk cakupan bilangan pada range 0 sd 65535 adalah

- a. byte
- b. uint8
- c. uint16
- d. int8

27. package main

```
import "fmt"
```

```
func main() {  
    fmt.Println(len("Gunadarma Jaya"))  
}
```

keluaran program di atas adalah.....

- a. 9
- b. 5
- c. 10
- d. 14

28. package main

```
import "fmt"
```

```
func main() {  
    const sample = "Gunadarma Jaya"  
    fmt.Println("cetak :", sample) .....(a)  
    for i := 0; i < len(sample); i++ {  
        fmt.Printf("%x ", sample[i]).....(b)  
    }  
}
```

Dari program diatas untuk keluaran pada bagian (b) akan menampilkan

- a. cetak : Gunadarma Jaya
- b. 'G' 'u' 'n' 'a' 'd' 'a' 'r' 'm' 'a' ' ' 'J' 'a' 'y' 'a'
- c. 47 75 6e 61 64 61 72 6d 61 20 4a 61 79 61
- d. Semua salah

29. Pada no. 28 bagian (b) apabila %x diganti dengan %q maka keluarannya akan berupa....

- a. cetak : Gunadarma Jaya
- b. 'G' 'u' 'n' 'a' 'd' 'a' 'r' 'm' 'a' ' ' 'J' 'a' 'y' 'a'
- c. 47 75 6e 61 64 61 72 6d 61 20 4a 61 79 61
- d. Semua salah

30. Pada no. 28 bagian (a) keluarannya akan berupa....

- a. cetak : Gunadarma Jaya
- b. 'G' 'u' 'n' 'a' 'd' 'a' 'r' 'm' 'a' ' ' 'J' 'a' 'y' 'a'
- c. 47 75 6e 61 64 61 72 6d 61 20 4a 61 79 61
- d. Semua salah



UNIVERSITAS GUNADARMA

SK. No.92/DIKTI/Kep/1996

Fakultas Ilmu Komputer, Teknologi Industri, Ekonomi, Teknik Sipil & Perencanaan, Psikologi, Sastra
Program Diploma(D3) Manajemen Informatika, Teknik Komputer, Akuntansi, Manajemen **Terakreditasi**
Program Sarjana(S1) Sistem Informasi, Sistem Komputer, Informatika, Teknik Elektro, Teknik Mesin,
Teknik Industri, Akuntansi, Manajemen, Arsitektur, Teknik Sipil, Psikologi, Sastra Inggris, **Terakreditasi**
Program Magister(S2) Manajemen Sistem Informasi, Manajemen, Teknik Elektro
Program Doktor(S3) Ilmu Ekonomi, Teknologi Informasi/Illmu Komputer

SUMBANG SOAL

Mata Kuliah	: Algoritma Pemrograman 3	Tanggal	:
Fakultas	: Teknologi Industri	Waktu	:
Jenjang / Jurusan	: S1-Teknik Informatika	Dosen	: Fauziah Supardi
Tingkat / Kelas	: 2/ 2IA03, 2IA09-2IA10,2IA13	Sifat Ujian	: Tutup Buku
Semester/Tahun	: PTA - 2022 /2023	Juml. Soal	: 30 PG

KUNCI JAWABAN

NO	JAWABAN	NO	JAWABAN	NO	JAWABAN
1	C	11	B	21	C
2	B	12	A	22	C
3	C	13	B	23	B
4	C	14	C	24	A
5	C	15	D	25	A
6	A	16	C	26	C
7	A	17	D	27	D
8	C	18	C	28	C
9	B	19	B	29	B
10	D	20	C	30	A