```
. .
1 # Implementasi ADT Stack menggunakan list
 2 class Stack:
   # Constructor dari class Stack.#Field 1(_data): sebuah list untuk menyi
   mpan data stack.
       def __init__(self):
           self._data = list()
   # Method isEmpty() mengembalikan True jika stack kosong atau False# jik
   a stack tidak kosong.
       def isEmpty(self):
           return len(self) == 0
10
       # Method len() mengembalikan banyaknya data dalam stack.
       def __len__(self):
           return len(self._data)
   # Method peek(), mengembalikan data top dari stack tanpa menghapusnya.#
   Jika stack kosong, meng - raise eksepsi generik.
       def peek(self):
           if self.isEmpty():
               raise Exception("Stack kosong. Tidak ada data top.")
           else:
               return self._data[-1]
   # Method pop() menghapus dan mengembalikan data top pada stack.#Jika st
   ack kosong, meng - raise Exception generik.
       def pop(self):
           if self.isEmpty():
               raise Exception(
    "Stack kosong. Tidak ada data yang dapat di-pop.")
           else:
               return self._data.pop()
       # Method push(data) memasukkan data ke top dari stack
       def push(self, data):
           self._data.append(data)
34 def main(): # Prompt untuk meminta input dari pengguna
       myStack = Stack()
       myStack.push(12)
       myStack.push(21)
       myStack.push(32)
       print("Elemen teratas: ", myStack.peek())
       print("Hapus element Terakhir", myStack.pop())
       print("Elemen teratas: ", myStack.peek())
       print("Jumlah elemen", myStack.__len__())
47 main()
```

ISOLE

∨ TERMINAL

t to s over PS C:\CODING\TUGAS SEMESTER 3> & C:/Users/ASUS/AppData/Local/Programs/Python/

Elemen teratas: 32

Hapus element Terakhir 32

Elemen teratas: 21

Jumlah elemen 2

PS C:\CODING\TUGAS SEMESTER 3>