## LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM

Mata Praktikum : ALGORITMA PEMOGRAMAN 3B

Kelas : 2IA11

Praktikum ke- : 1

Tanggal : 30 NOVEMBER 2023

Materi : PENGENALAN GOLANG

NPM : 51422161

Nama : MUHAMMAD TARMIDZI BARIQ

Ketua Asisten : SRI MEINIS

Jumlah Lembar :



## LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS GUNADARMA 20223

```
package main
3 import "fmt"
   func main() {
       fmt.Print("Masukkan nilai : ")
       var nilai int
       fmt.Scanln(&nilai)
       if nilai > 85 {
           fmt.Println("A")
       }else if nilai > 75 {
           fmt.Println("B")
       }else if nilai > 60 {
           fmt.Println("C")
       }else if nilai > 50 {
           fmt.Println("D")
       }else {
           fmt.Println("E")
```

## LOGIKA PROGRAM

- 1. package main: Mendefinisikan bahwa ini adalah sebuah program Go dan akan dijalankan sebagai aplikasi utama.
- 2. import "fmt": Mengimpor pustaka "fmt" yang menyediakan fungsi-fungsi untuk format input dan output.
- 3. func main(): Ini adalah fungsi utama yang akan dieksekusi ketika program dijalankan
- 4. fmt.Print("Masukkan nilai : "): Menampilkan pesan "Masukkan nilai : " ke layar tanpa membuat baris baru
- 5. var nilai int: Mendeklarasikan variabel nilai sebagai tipe data integer.
- 6. fmt.Scanln(&nilai): Membaca input dari pengguna dan menyimpannya ke dalam variabel nilai. Tanda & digunakan untuk mendapatkan alamat variabel agar nilainya dapat dimasukkan ke dalamnya
- 7. Blok if-else: Program melakukan pengecekan kondisi untuk menentukan grade berdasarkan nilai yang dimasukkan.
  - Jika nilai > 85, maka cetak "A".
  - Jika tidak, cek apakah nilai > 75, maka cetak "B"
  - Jika tidak, cek apakah nilai > 60, maka cetak "C".

- Jika tidak, cek apakah nilai > 50, maka cetak "D".
- Jika tidak memenuhi kondisi di atas, maka cetak "E".
- 8. Program ditutup dengan kurung kurawal yang menandakan akhir dari fungsi main.

