



## GOLANG FOR BEGINER PERTEMUAN 3



Team.Kumal



webkumal.com

link in description

**Started on** Friday, 12 November 2021, 7:45 AM

**State** Finished

**Completed on** Friday, 12 November 2021, 8:00 AM

**Time taken** 14 mins 39 secs

**Marks** 12.00/15.00

**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Switch merupakan seleksi kondisi yang sifatnya ...

Select one:

- ☐ a. Tidak perlu dilakukan di dalam blok masing-masing kondisi.
- ☒ b. Fokus pada satu variabel, lalu kemudian dicek nilainya. ✓
- ☐ c. Hanya bisa digunakan pada blok seleksi kondisi lain saja.
- ☐ d. Hanya bisa digunakan pada blok seleksi kondisi itu saja.

The correct answer is: Fokus pada satu variabel, lalu kemudian dicek nilainya.

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Variabel yang hanya bisa digunakan pada blok seleksi kondisi dimana ia ditempatkan saja, merupakan pengertian dari...

Select one:

- ☐ a. Semua Jawaban Salah
- ☐ b. Variabel Kondisi
- ☐ c. Variabel Permanent
- ☒ d. Variabel temporary ✓

The correct answer is: Variabel temporary

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pada pemrograman Go, ketika sebuah case terpenuhi, maka...

Select one:

- ☐ a. Ketika nilai variabel tersebut didapat dari sebuah komputasi, perhitungan tidak perlu dilakukan di dalam blok masing-masing kondisi.
- ☐ b. Akan dilanjutkan ke pengecekan case selanjutnya, meskipun ada kata kunci break.
- ☐ c. Akan dilanjutkan ke pengecekan case selanjutnya, meskipun ada kata kunci break.
- ☒ d. Tidak akan dilanjutkan ke pengecekan case selanjutnya, meskipun tidak ada kata kunci break. ✓

The correct answer is: Tidak akan dilanjutkan ke pengecekan case selanjutnya, meskipun tidak ada kata kunci break.

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini merupakan beberapa cara menggunakan statemen for standar, kecuali...

Select one:

- ☒ a. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci stop dan pause. ✓
- ☐ b. Memasukkan variabel counter perulangan beserta kondisinya setelah kata kunci for.
- ☐ c. Menuliskan kata kunci for tanpa argumen atau kondisi.
- ☐ d. Perulangan bersarang.

The correct answer is: Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci stop dan pause.

Question **5**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

FOR { statemen iterasi kondisi break }, merupakan bentuk umum dari perulangan...

Select one:

- ☒ a. Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan ✗
- ☐ b. for mirip seperti konsep while
- ☐ c. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci for dan range
- ☐ d. for tanpa argumen atau kondisi

The correct answer is: for tanpa argumen atau kondisi

Question **6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

VAR array =[]type{,...,...} FOR var, var := range var\_array {statemen}, merupakan bentuk umum dari perulangan...

Select one:

- ☐ a. for tanpa argumen atau kondisi
- ☒ b. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci for dan range ✓
- ☐ c. Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan
- ☐ d. for mirip seperti konsep while

The correct answer is: Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci for dan range

Question **7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Penerapan if-else pada bahasa pemrograman Go, sama seperti pada bahasa pemrograman lainnya, yang membedakan hanya pada...

Select one:

- ☒ a. Tanda kurungnya (parentheses) ✓
- ☐ b. Semua Jawaban Salah
- ☐ c. Variabelnya
- ☐ d. Konsepnya

The correct answer is: Tanda kurungnya (parentheses)

Question **8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pemanfaatan case untuk Banyak Kondisi dapat dilakukan dengan cara...

Select one:

- ☐ a. Tidak Menuliskan nilai pembanding-pembanding variabel yang dilakukan switch setelah kata kunci case dipisah oleh tanda koma
- ☐ b. Menuliskan nilai pembanding-pembanding variabel yang dilakukan switch setelah kata kunci case dipisah oleh tanda titik dua
- ☒ c. Menuliskan nilai pembanding-pembanding variabel yang dilakukan switch setelah kata kunci case dipisah oleh tanda koma ✓
- ☐ d. Menuliskan nilai pembanding-pembanding variabel yang dilakukan switch setelah kata kunci case dipisah oleh tanda titik

The correct answer is: Menuliskan nilai pembanding-pembanding variabel yang dilakukan switch setelah kata kunci case dipisah oleh tanda koma

Question **9**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Bentuk umum ini hampir sama seperti bahasa pemrograman C/C++, yaitu adanya menyisipkan variabel counter, merupakan perulangan dengan konsep...

Select one:

- ☒ a. Perulangan for mirip seperti konsep while. ✗
- ☐ b. Perulangan for mirip seperti konsep while When.
- ☐ c. Semua jawaban salah
- ☐ d. Perulangan dengan memasukkan variabel counter

The correct answer is: Perulangan dengan memasukkan variabel counter

Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini manakah yang bukan merupakan manfaat dari variabel temporary pada Go ...

Select one:

- ☐ a. Ketika nilai variabel tersebut didapat dari sebuah komputasi, perhitungan tidak perlu dilakukan di dalam blok masing-masing kondisi.
- ☒ b. Scope atau cakupan variabel tidak jelas, hanya bisa digunakan pada blok seleksi kondisi lain saja. ✓
- ☐ c. Scope atau cakupan variabel jelas, hanya bisa digunakan pada blok seleksi kondisi itu saja.
- ☐ d. Kode menjadi lebih rapih.

The correct answer is: Scope atau cakupan variabel tidak jelas, hanya bisa digunakan pada blok seleksi kondisi lain saja.

Question **11**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Bentuk yang sering ditemui di dalam suatu program aplikasi untuk melakukan pengulangan, merupakan pengertian dari...

Select one:

- ☐ a. Kondisi
- ☐ b. Looping
- ☐ c. Array
- ☒ d. Semua Jawaban Benar ✗

The correct answer is: Looping

Question **12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cara berikut ini adalah perulangan yang akan dihasilkan perulangan tanpa henti (sama dengan for bernilai true ), dan pemberhentian perulangan menggunakan bantuan kata kunci break, yaitu...

Select one:

- ☐ a. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci for dan range
- ☐ b. for mirip seperti konsep while
- ☐ c. Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan
- ☒ d. for tanpa argumen atau kondisi ✓

The correct answer is: for tanpa argumen atau kondisi

Question **13**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pada bahasa pemrograman Go, terdapat 2 macam kata kunci untuk seleksi kondisi, yaitu...

Select one:

- ☐ a. if else dan for
- ☒ b. if else dan switch ✓
- ☐ c. Semua Jawaban Benar
- ☐ d. if else dan select

The correct answer is: if else dan switch

Question **14**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cara ini digunakan untuk melakukan perulangan data bertipe array yang jumlah itemnya sudah ditentukan, yaitu...

Select one:

- ☐ a. for mirip seperti konsep while
- ☐ b. for tanpa argumen atau kondisi
- ☒ c. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci for dan range ✓
- ☐ d. Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan

The correct answer is: Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci for dan range

Question **15**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Biasanya disiapkan sebuah variabel untuk melakukan iterasi (perulangan) atau sebuah ...

Select one:

- ☐ a. Semua Jawaban Salah
- ☐ b. Variabel penanda kapan perulangan akan dipending
- ☒ c. Variabel penanda kapan perulangan akan diberhentikan ✓
- ☐ d. Variabel penanda kapan perulangan akan dilanjutkan

The correct answer is: Variabel penanda kapan perulangan akan diberhentikan

◀ Materi Minggu 1 G

Jump to...

Post Test 3 ▶

Started on	Saturday, 6 November 2021, 1:22 PM
State	Finished
Completed on	Saturday, 6 November 2021, 1:28 PM
Time taken	6 mins 12 secs
Marks	15.00/15.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Question **1**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Salah satu hal unik pada pemrograman Go yaitu, statement switch dapat digunakan dengan gaya ...

Select one:

- ☐ a. Seperti statement select for.
- ☐ b. Seperti statement for loop.
- ☐ c. Seperti statement While.
- ☒ d. Seperti statement if-else.

Question **2**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Apa yang dimaksud dengan iterasi ...

Select one:

- ☐ a. Semua jawaban salah
- ☐ b. Kenaikan dan penurunan angka array
- ☒ c. i++ artinya ditambah satu, sama seperti i = i + 1
- ☐ d. Kamufase variabel

Question **3**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Deklarasi variabel temporary hanya bisa dilakukan melalui metode type inference, yaitu ...

Select one:

- ☐ a. Menggunakan tanda >>
- ☐ b. Menggunakan tanda <<
- ☐ c. Menggunakan tanda ==
- ☒ d. Menggunakan tanda :=

Question **4**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pada statement switch case, bisa dikatakan bahwa default merupakan...

Select one:

- ☐ a. Switch Dengan Gaya if - else
- ☐ b. Seleksi Kondisi Menggunakan Kata Kunci switch - case
- ☒ c. Else dalam sebuah statement switch
- ☐ d. perulangan pada statement switch case

Question **5**  
Complete  
Mark 1.00 out of 1.00

For kondisi {statement iterasi } merupakan bentuk umum dari ...

Select one:

- ☒ a. Perulangan for mirip seperti konsep while.
- ☐ b. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci break dan continue.
- ☐ c. Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan.
- ☐ d. Perulangan biasa seperti array

Question **6**  
Complete  
Mark 1.00 out of 1.00

Tanda kurung kurawal ( { } ) dapat diterapkan pada...

Select one:

- ☐ a. Kata kunci break dan continue.
- ☒ b. Kata kunci case dan default.
- ☐ c. Kata kunci select dan case.
- ☐ d. Kata ganti case dan default.

Question **7**  
Complete  
Mark 1.00 out of 1.00

For inialisasi;kondisi;iterasi{kondisi1 {continue}kondisi2 {break}statement} merupakan bentuk umum dari...

Select one:

- ☐ a. Menuliskan kata kunci for tanpa argumen atau kondisi.
- ☒ b. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci break dan continue.
- ☐ c. Menuliskan kata kunci for tanpa array atau break.
- ☐ d. Perulangan for mirip seperti konsep while.

Question **8**  
Complete  
Mark 1.00 out of 1.00

For inialisasi;kondisi;iterasi{For inialisasi;kondisi;iterasi{ statement }statement} merupakan bentuk umum dari...

Select one:

- ☐ a. Kondisi IF
- ☐ b. Array
- ☒ c. For Bersarang
- ☐ d. For dengan While Wend

Question **9**  
Complete  
Mark 1.00 out of 1.00

Nilai dijadikan acuan oleh seleksi kondisi adalah...

Select one:

- ☐ a. Semua jawaban benar
- ☐ b. Nilai bertipe desimal, bisa saja berasal dari variabel, ataupun pengurangan operasi perbandingan.
- ☒ c. Nilai bertipe bool, bisa saja berasal dari variabel, ataupun hasil operasi perbandingan.
- ☐ d. Nilai bertipe array, bisa saja berasal dari konstanta, ataupun hasil operasi perbandingan.

Question **10**  
Complete  
Mark 1.00 out of 1.00

Fungsi dari fallthrough pada statement case adalah ...

Select one:

- ☒ a. Untuk memaksa proses pengecekan diteruskan pada case selanjutnya.
- ☐ b. Untuk memaksa proses pengecekan diteruskan pada case sebelumnya.
- ☐ c. Untuk mengatur kenaikan dan penurunan angka array
- ☐ d. Untuk menghentikan proses pengecekan diteruskan pada case selanjutnya.

Question **11**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Seleksi kondisi digunakan untuk mengontrol ...

Select one:

- ☐ a. Program Iterasi
- ☐ b. Perulangan Program
- ☐ c. Semua jawaban salah
- ☒ d. Alur Program

Question **12**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini manakah yang bukan termasuk pernyataan perulangan dengan memanfaatkan teknik pemberian label...

Select one:

- ☐ a. Ada cara agar kedua kata kunci ini bisa tertuju pada perulangan terluar atau perulangan tertentu, yaitu dengan memanfaatkan teknik pemberian label.
- ☐ b. Pada salah satu kasus perulangan bersarang, break dan continue akan berlaku pada blok perulangan dimana break dan continue jika digunakan.
- ☒ c. Pada salah satu kasus perulangan bersarang, stop dan pause akan berlaku pada blok perulangan dimana break dan continue jika digunakan.
- ☐ d. Break dan continue akan berlaku pada blok perulangan dimana break dan continue jika digunakan.

Question **13**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Switch var{case nilai1 :statement; case nilai 2,3,4,5,dst : statement; default : statement; } merupakan bentuk umum dari...

Select one:

- ☐ a. Case untuk Banyak Kondisi
- ☐ b. Kurung Kurawal Pada Kata Kunci case dan default
- ☒ c. Seleksi Kondisi Menggunakan Kata Kunci switch - case
- ☐ d. Switch Dengan Gaya if - else

Question **14**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini manakah yang bukan termasuk cara menggunakan statemen for standar pada pemrograman Go :

Select one:

- ☒ a. Menuliskan kata kunci for tanpa array atau break.
- ☐ b. Menuliskan kata kunci for tanpa argumen atau kondisi.
- ☐ c. Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan.
- ☐ d. Perulangan for mirip seperti konsep while.

Question **15**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk mengantisipasi agar pengecekan diteruskan pada case selanjutnya, maka dibutuhkan kata kunci...

Select one:

- ☐ a. break
- ☐ b. case loop
- ☒ c. fallthrough
- ☐ d. continue