## Mochammad Raply Rosyad 21411 50422831

Rangtum ar Materi Pert. 1-6

· Pengen alan PBO

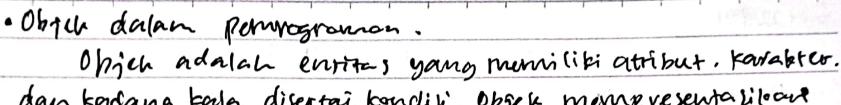
Penrograman berorientasi Objek (PBO) adalah Paradigme Penrograman yang berorientasikan kepade Objek yang merupakan suatu metode dalam pembuatan program, dengan tujuan untuk menyelesai kan kompleksnya berbagai masalah program yang terus meningkat. Pemrograman berorientasi Objek ditemukan pada tahun 1960, dimana berawal dari suatu pembuatan program yang terstruktur. Metode ini dikembangkan dari bahasa C dan pascal.

· Pemrograman Berbasis Objek

- Menggabungtan fungsi dan data dalam kelas atau objeh
- Memiliki ciri Encapsulation, Inheritance, Polymorpharm.
- Struktur program ringkas,
- kode program Sangar #2-usable.

· Perrograman Terstruktur

- Memecah program dalam fungsidan data.
- Memiliti ciri sequence, selection. Repetition.
- Struktur program rumitkarena koruga urutan prous dan fungsi-fungsi.
- Re-use kode program kurang.



dan kadang kala disertai konditi. Objek mempresentaliloar sesvai kenyataan separti siswa, mempresentarikan dalam bentuk konsep seperti merek dagang, juga bisa mempatabaa

Virualisasi seperti benjuh huruf (font).

pada dasarnya ada z karakteristik yang Wama pada Selvah Objek, Yaitu:

- 1. Setiap Objek memiliki artibut sebagais status yang Kemudian akan disebut sebagai state.
- 2. Setiap objek memiliki tingkah laku yang kemudian atana disekut Sebagai behaviour.

Pemrograman Berbasis Bbjer Mochammad Rafly Rosyaed (5042289 21A11 Mheritence: Pengertian dasar Inheritance Pewarican merupakan sebuah bentuk (reusability), dimana class baru dibu pernah ada yang (biasanya) ditambah	"Penggunaan kembal
Mheritence:  Mheritence:  Pengertian dasar Inheritance  Pewarisan merupakan sebuah bentuk  (reusability), dimana class baru dibu	"penggunaan kembal
Mheritence:  Mheritence:  Pengertian dasar Inheritance  Pewarican merupakan sebuah bentuk  (reusability), dimana class baru dibu	"penggunaan kembal
Mheritence:  Mheritence:  Pengertian dasar Inheritance  Pewarican merupakan sebuah bentuk  (reusability), dimana class baru dibu	"penggunaan kembal
Pengertian dasar Inheritance  Pengertian dasar Inheritance  Pewarican merupakan sebuah bentuk  (reusability), dimana class baru dibu	"penggunaan kembal vat dari class yang
Pengertian dasar Inheritance · Pewarisan merupakan sebuah bentuk (reusability), dimana class baru dibu	"penggunaan kembal Pat dari class yang
· Pewarican merupakan sebuah bentuk (reusability), dimana class baru dibu	"penggunaan kembal Pat dari class yang
(reusability), dimana class baru dibu	vat dari class yang
· pewar son gounda (multiple inheritance	
davi dva atom lebih class pokok.	
· Bava tidah men dukung multiple inhe	ritance.
This the wind of the state of the decision of	was properly to proper to
Class yang mewariskan disebut deng	an superclass/parmi
class I have class, Jedangtan class yan	g mewarisi (class you
barry) disebut derigan subclass/child cla	ss I derived class.
Untuk menerapkan inheritance, gunake	an Statement "extend
tn capsulation.	
pengertian dasar Encapsulation	
Enkapsulasi merupakan Cara untuk n	nelindungi property (
method teotentu davi sebuah Kelas aga	r tidak sembarangan
diauxes dan dimodifikasi oleh svaru be	agian program.
Accesors.	
cara untuk melindungi data yaitu	dengan menggunakan
access modifiers (hah akses). Ada 4 ha	k akses yang tersedia,
youth depault, public, protected, private.	

## Polymurphism. (Over loading)

Overloading adalah diperbolehkannya dalam sebuah class memiliki lebih dari satu nama Function (metod yang sama tetapi maniliki powameter/argument yang berbeda.

(Overriding)

Overriding method adalah kemampuan dari subclass Untuk memodipikasi method davi superdassnya, yaifu dengan cara menumpuk (mendefénisikan kembali) method superclassnya. Contoh overriding method dapat dilihat pada subclass "Mobil" young mendepinisatan kembah method keterangan () dan hapus () davi class "kendaraan".