

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [ATA 2023/2024 | 2IA11 | Pemrograman Berbasis Objek \\*\\*](#) | [FAUZIAH SUPARDI](#) / [Vclass M9 \(28.05.2024\) UML](#) / [Latihan UTS Pilihan Ganda](#)

Started on	Tuesday, 4 June 2024, 11:11 AM
State	Finished
Completed on	Thursday, 13 June 2024, 7:59 PM
Time taken	9 days 8 hours
Marks	27.00/30.00
Grade	9.00 out of 10.00 (90%)

Question **1**  
Correct  
Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini yang bukan merupakan keunggulan Java adalah:

- Select one:
- ☐ a. Berorientasi Objek.
  - ☒ b. Dinamis. ✓

Question **2**  
Correct  
Mark 1.00 out of 1.00

Objek Oriented mempunyai sifat-sifat berikut, kecuali:

- Select one:
- ☐ a. Enkapulasi
  - ☒ b. Extend ✓
  - ☐ c. Inheritance
  - ☐ d. Polymorphisme

Question **3**  
Correct  
Mark 1.00 out of 1.00

int All;  
int a=2, b=3, c=6, d=5;  
All = b \* d - c / a + b;  
System.out.print ("All:" +All);  
program diatas memiliki output sebagai berikut adalah.....

- Select one:
- ☐ a. All: 9
  - ☒ b. All: 15 ✓
  - ☐ c. All: 10
  - ☐ d. All: 14

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah model dari UML yang menggambarkan sebuah keadaan dalam sistem adalah pengertian dari

Select one:

- ☐ a. Diagram Batang
- ☒ b. State Diagram ✓
- ☐ c. Flow Diagram
- ☐ d. Diagram Lingkaran

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Dibawah ini merupakan Software open source yang dapat digunakan untuk pembuatan UML,kecuali

Select one:

- ☐ a. Rational Rose
- ☐ b. ArgoUML
- ☒ c. Adobe Creative Cloud ✓
- ☐ d. Umberello

Question **6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan penggalan source code dibawah ini!

```
if ( grade > 70 )
```

```
System.out.println("Passed");
```

```
else
```

```
System.out.println("Failed");
```

Jika penggalan program diatas diubah dengan menggunakan operator kondisi maka hasilnya akan menjadi

Select one:

- ☐ a. System.out.println( grade > 70 ? "Passed" ? : "Failed" )
- ☐ b. System.out.println( ? grade > 70 "Passed" : "Failed" )
- ☒ c. System.out.println( grade > 70 ? "Passed" : "Failed" ) ✓
- ☐ d. System.out.println( grade > 70 : "Passed" ? "Failed" )

Question **7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Kumpulan dari method-method yang belum terdapat operasi di dalam tubuh method tersebut disebut.....

Select one:

- ☐ a. Implements
- ☐ b. Abstract class
- ☐ c. Method abstract
- ☒ d. Interface ✓

Question **8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

suatu kemampuan yang memungkinkan beberapa kumpulan instruksi (proses) dijalankan secara bersamaan (time slicing) dalam sebuah program adalah

Select one:

- ☒ a. Multithreading ✓
- ☐ b. Implements Runnable
- ☐ c. Thread
- ☐ d. Synchronized

Question **9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Method yang digunakan untuk membandingkan dua buah data string adalah ...

Select one:

- ☐ a. length()
- ☐ b. concat()
- ☐ c. equal()
- ☒ d. equals() ✓

Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pada pemrograman java, file dengan ekstensi class (nama\_file.class) sebenarnya berisikan

Select one:

- ☒ a. Bytecode Program ✓
- ☐ b. Statement Program
- ☐ c. Logika Program
- ☐ d. Intruksi Program

Question **11**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan contoh program berikut:

```
int main(void)
{
    int matrix[2][3] = {{1,2,3},{7,8,9}};
    printf("Isi array matrix: \n");
    printf("%d %d %d \n", matrix[0][0], matrix[0][1], matrix[0][2]);
    printf("%d %d %d \n", matrix[1][0], matrix[1][1], matrix[1][2]);
    return 0;
}
```

Output dari pemrograman diatas adalah

Select one:

- ☐ a. Isi array matrix;  
1 2 3  
2 8 9
- ☐ b. Isi array matrix:  
7 8 9  
1 2 3
- ☒ c. Isi array matrix;  
1 2 3  
7 8 9 ✓
- ☐ d. Isi array matrix:  
1 2 3  
7 8 9

Question **12**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Hasil kompilasi dari berkas java adalah

Select one:

- ☐ a. File Bytecode
- ☒ b. File Class ✗
- ☐ c. File BAK
- ☐ d. File Executable

Question **13**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah konsep dimana ada sebuah method yang di gunakan untuk mengembalikan nilai dari field/variable yang memiliki hak akses private/protected adalah:

Select one:

- ☒ a. Accessor ✓
- ☐ b. Polymorphisme
- ☐ c. Mutator
- ☐ d. Encapsulaltion

Question **14**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah kelas dapat berisi lebih dari 1 constructor yang mempunyai argument berbeda-beda, disebut

Select one:

- ☒ a. Overloading ✓
- ☐ b. Modifier
- ☐ c. Package
- ☐ d. Final

Question **15**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

```
if (a>b)
  if (c>a)
    tmp=c;
  else tmp=a;
else
  if (c>b)
    tmp=c;
  else tmp=b;
printf("%d\n",tmp);
Maka hasil output diatas jika nilai a=3, b=5, dan c=8 adalah....
```

Select one:

- ☒ a. 8 ✓
- ☐ b. 3
- ☐ c. 4
- ☐ d. 5

Question **16**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

```
Int[ ][ ] multiples = new int[4][2];
Kode program diatas adalah contoh pendeklarasian ....
```

Select one:

- ☐ a. String
- ☒ b. Array 2 Dimensi ✓
- ☐ c. Array 1 Dimensi
- ☐ d. Empat Array

Question **17**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apa output dari potongan kode dibawah ini:

```
int x = 64, y = 0;
for(int z=0; z < x; y++) {
    z = y * y;
    if(z == x) {
        System.out.println(y);
        break;
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. 9
- ☐ b. 6
- ☐ c. 4
- ☒ d. 8 ✓

Question **18**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

```
package com.gunadarma.staticvariabel;
public class DemoStatic {
    // Deklarasi static Variabel
    private static String nama;
    private static int daya;
    public static void main(String[] args){
        /**
         * Inisialisasi variabel nama dan daya,
         * Menampilkan nama dan daya lampu
         */
        nama = "Bohlam";
        daya = 4;
        System.out.println("Nama lampu\t\t: " + nama);
        System.out.println("Daya tahan lampu\t: " + daya + " Bulan");
    }
}
```

Bila kode program diatas dieksekusi, keluaran yang dihasilkan :

Select one:

- ☒ a. Nama lampu : Bohlam  
Daya tahan lampu : 4 Bulan ✓
- ☐ b. Nama lampu : Bohlam  
Daya tahan lampu : 5 Bulan
- ☐ c. Nama lampu : Bohlam  
Daya tahan lampu : 9 Bulan
- ☐ d. Nama lampu : Lampu  
Daya tahan lampu : 6 Bulan

Question **19**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Berikut adalah salah satu jenis dari requirements dalam JAVA adalah

Select one:

- ☐ a. System Requirements
- ☒ b. Functional Requirements ✖
- ☐ c. External Requirements
- ☐ d. Product Requirements

Question **20**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apa yang dimaksud dengan Encapsulation pada JAVA:

Select one:

- ☒ a. Suatu cara untuk menyembunyikan suatu proses / data di dalam sistem aplikasi ✔
- ☐ b. Suatu konsep menyatakan sesuatu yang sama dapat memiliki berbagai bentuk dan perilaku yang berbeda
- ☐ c. Memperbanyak method
- ☐ d. Suatu Pewarisan Atribut,method yang ada di suatu class diwariskan ke subclass

Question **21**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Statement yang dipakai untuk mengkonversi nilai string ke double dalam Java yaitu

Select one:

- ☐ a. ChangeDouble( )
- ☒ b. ParseDouble( ) ✖
- ☐ c. DoubleValue( )
- ☐ d. Parsedouble( )

Question **22**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pada text field di JFrame, dapat menerima input dengan tipe data apa saja

Select one:

- ☐ a. Semua Salah
- ☐ b. Integer
- ☒ c. Semua Benar ✔
- ☐ d. String

Question **23**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini merupakan konsep yang tidak ada didalam pemrograman Java adalah:

Select one:

- ☐ a. Polymorphisme
- ☐ b. Singel Inheritance
- ☐ c. Encapsulation
- ☒ d. Multiple Inheritance ✓

Question **24**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

( ~ ) adalah salah satu simbol dari daftar tingkat/level pengubah akses anggota Yang berarti

Select one:

- ☒ a. Package ✓
- ☐ b. Protected
- ☐ c. Public
- ☐ d. Private

Question **25**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pengembangan dari Static Threading yang bertujuan untuk memberikan kemudahan karena mendukung beberapa fitur seperti nested parallelism dan parallel loops disebut dengan

Select one:

- ☐ a. Static Threading
- ☐ b. Single Threading
- ☐ c. Multithreading
- ☒ d. Dynamic Multithreadi ✓

Question **26**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Method yang digunakan untuk mengkonversi nilai string ke integer dalam Java adalah

Select one:

- ☐ a. Cint()
- ☐ b. ChangeInt( )
- ☒ c. ParseInt( ) ✓
- ☐ d. ConverseInt( )







Question **27**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Simbol atau notasi state diagram yang berfungsi untuk menunjukkan bahwa proses dihentikan adalah....

Select one:

- ☐ a. 
- ☒ b.  ✓
- ☐ c. 
- ☐ d. 

Question **28**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Thread pada java memiliki beberapa method. Sleep adalah method yang berfungsi untuk

Select one:

- ☐ a. Mendapatkan nama thread
- ☐ b. Memulai sebuah thread dengan method
- ☒ c. Menunda sebuah thread untuk periode tertentu ✓
- ☐ d. Mendapatkan prioritas thread

Question **29**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Tipe data dengan range/ jangkauanya -3.4E-4932 s/d 3.4E+4932 adalah

Select one:

- ☐ a. Long Double
- ☐ b. Int
- ☒ c. Float ✓
- ☐ d. Short Int

Question **30**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Arsitektur Java yang digunakan untuk membangun aplikasi berbasis web adalah.....

Select one:

- ☐ a. J2SE
- ☐ b. JVM
- ☒ c. J2EE ✓
- ☐ d. J2ME

◀ Quiz M9

Jump to...