

Started on	Tuesday, 23 April 2024, 8:39 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 23 April 2024, 8:43 PM
Time taken	3 mins 41 secs
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Method yang digunakan untuk mengkonversi nilai string ke integer dalam Java adalah...

Select one:

- ☐ a. Cin()
- ☒ b. ParseInt() ✓
- ☐ c. ConverseInt()
- ☐ d. Changelnt()

Your answer is correct.

The correct answer is: ParseInt()

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Attribute dan method memiliki hak akses yang sama, yaitu...

Select one:

- ☒ a. privat, public dan protected ✓
- ☐ b. pablic, object dan class
- ☐ c. privat, public dan object
- ☐ d. public, class dan privat

Your answer is correct.

The correct answer is: privat, public dan protected

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Method yang digunakan untuk mengubah seluruh huruf dalam string menjadi huruf besar/kapital adalah ...

Select one:

- ☐ a. toUpperCase()
- ☐ b. isUpperCase()
- ☒ c. toUpperCase() ✓
- ☐ d. toLowerCase()

Your answer is correct.

The correct answer is: toUpperCase()

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sintaks java untuk melakukan kompilasi terhadap berkas program adalah...

Select one:

- ☐ a. Javaclass
- ☐ b. Javax
- ☒ c. Javac ✓
- ☐ d. Java

Your answer is correct.

The correct answer is: Javac

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Methods yang membolehkan sebuah class mempunyai 2 atau lebih method dengan nama yang sama yang membedakan adalah parameternya adalah...

Select one:

- ☐ a. Methods Overriding
- ☒ b. Methods Overloading ✓
- ☐ c. Methods Mutator
- ☐ d. Methods Accerror

Your answer is correct.

The correct answer is: Methods Overloading

Question **6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Statement yang digunakan untuk mengkonversi nilai string ke double daln java adalah

Select one:

- ☐ a. changedouble()
- ☐ b. swicthdouble()
- ☐ c. doublevalue()
- ☒ d. parsedouble() ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: parsedouble()

Question **7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Diantara pernyataan berikut, konsep yang tidak ada di dalam pemrograman java adalah...

Select one:

- ☐ a. Encapsulation
- ☒ b. Multiple Inheritance ✓
- ☐ c. Inheritance
- ☐ d. Polymorphisme

Your answer is correct.

The correct answer is: Multiple Inheritance

Question **8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Arsitektur java yang dipakai untuk wireless device / mobile device, disebut dengan...

Select one:

- ☐ a. J2SE
- ☐ b. J2EM
- ☐ c. J2EE
- ☒ d. J2ME ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: J2ME

Question **9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini Penamaan class pada java yang diperbolehkan, kecuali.....

Select one:

- ☐ a. B3 Ta
- ☐ b. O_3ne
- ☐ c. SI3h
- ☒ d. 3_One ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: 3_One

Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebutkan 3 prinsip utama dalam Pemograman Berorientasi obyek!

Select one:

- ☐ a. Encapsulation, Polymorphism, Extend
- ☒ b. Inheritance, Polymorphism, Encapsulation ✓
- ☐ c. Polymorphism, Inheritance, Class
- ☐ d. Public, Private, Protected

Your answer is correct.

The correct answer is: Inheritance, Polymorphism, Encapsulation

[◀ Materi OOP](#)

Jump to...