

ACTIVITY PERTEMUAN 7

NAMA : MUHAMMAD TARMIDZI BARIQ

NPM : 51422161

KELAS : 3IA11

MATERI : SUS

MATA PRAKTIKUM : INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER

(Screenshoot langkah-langkah sesuai video pembelajaran dan jelaskan dengan ringkas)

1. Silahkan buat gform dengan memasukkan soal pada template SUS (template ada di web.) dan screenshots. Kemudian masukkan link gform kedalam link gsheets minggu lalu. Dengan ketentuan sebagai berikut :

Keterangan tambahan untuk gform :

judul --> nama_kelas

Deskripsi --> penjelasan aplikasi

Nama responden --> nanti diisi oleh kakak PJ dan asisten

Soal --> pilih yg skala linier 1-5 (tidak usah diisi sangat setuju atau sangat tidak setujunya), dijadikan wajib untuk diisi

2. Jelaskan mengapa kita harus melakukan testing terhadap suatu aplikasi!

3. Sebutkan jenis usability testing lainnya selain SUS dan jelaskan mengapa kita tidak menggunakan jenis lainnya berdasarkan pemahaman kamu!

SUS_MUHAMMAD TARMIDZI BARIQ_3IA11

MTB SHUTTLE adalah aplikasi pemesanan shuttle online yang dapat mempermudah booking dengan cepat dan banyak promo yang bisa didapatkan
LINK FIGMA :
<https://www.figma.com/design/NI3DdoFk1ZPZBxpZmjsok/PERTEMUAN-5-IMK-PRAKTIKUM?node-id=0-1&t=RCpQ7wI.getnXT7vy-1>

tarmidzibariq999@gmail.com [Ganti akun](#)

Tidak dibagikan

* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi

NAMA RESPONDEN *

Jawaban Anda

I think that I would like to use this system frequently *

1 2 3 4 5
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

I found the system unnecessarily complex *

1 2 3 4 5
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

I thought the system was easy to use *

1 2 3 4 5
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

I think that I would need the support of a technical person to be able to use this system *

1 2 3 4 5
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

I found the various functions in this system were well integrated *

1 2 3 4 5
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

I thought there was too much inconsistency in this system *

1 2 3 4 5
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

I would imagine that most people would learn to use this system very quickly *

1 2 3 4 5
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

I found the system very cumbersome to use *

1 2 3 4 5
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

I felt very confident using the system *

1 2 3 4 5
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

I needed to learn a lot of things before I could get going with this system *

1 2 3 4 5
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Kirim

Kosongkan formulir

Jangan pernah mengirimkan sandi melalui Google Formulir.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google - [Pernyataan Layanan](#) - [Kebijakan Privasi](#)

Does this form look suspicious? [Laporkan](#)

Google Formulir

2. Testing terhadap suatu aplikasi sangat penting untuk memastikan kualitas dan keberfungsian aplikasi tersebut sebelum digunakan secara luas.

3. Heuristic Evaluation

menilai antarmuka pengguna berdasarkan prinsip-prinsip desain yang sudah teruji, yang disebut heuristik.

Cognitive Walkthrough

Pengujian ini dilakukan dengan langkah-langkah terstruktur, di mana evaluator berpura-pura menjadi pengguna dan mencoba menyelesaikan tugas tertentu, sambil mengevaluasi apakah antarmuka mendukung alur pikir pengguna

Kenapa menggunakan SUS ? karena SUS terdiri dari hanya 10 pertanyaan, sehingga pengujian ini bisa dilakukan dengan cepat dan tidak membutuhkan banyak waktu dari pengguna. SUS menawarkan keseimbangan antara efektivitas, kemudahan penggunaan, dan biaya, menjadikannya pilihan yang ideal untuk banyak pengujian usability.