

LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM

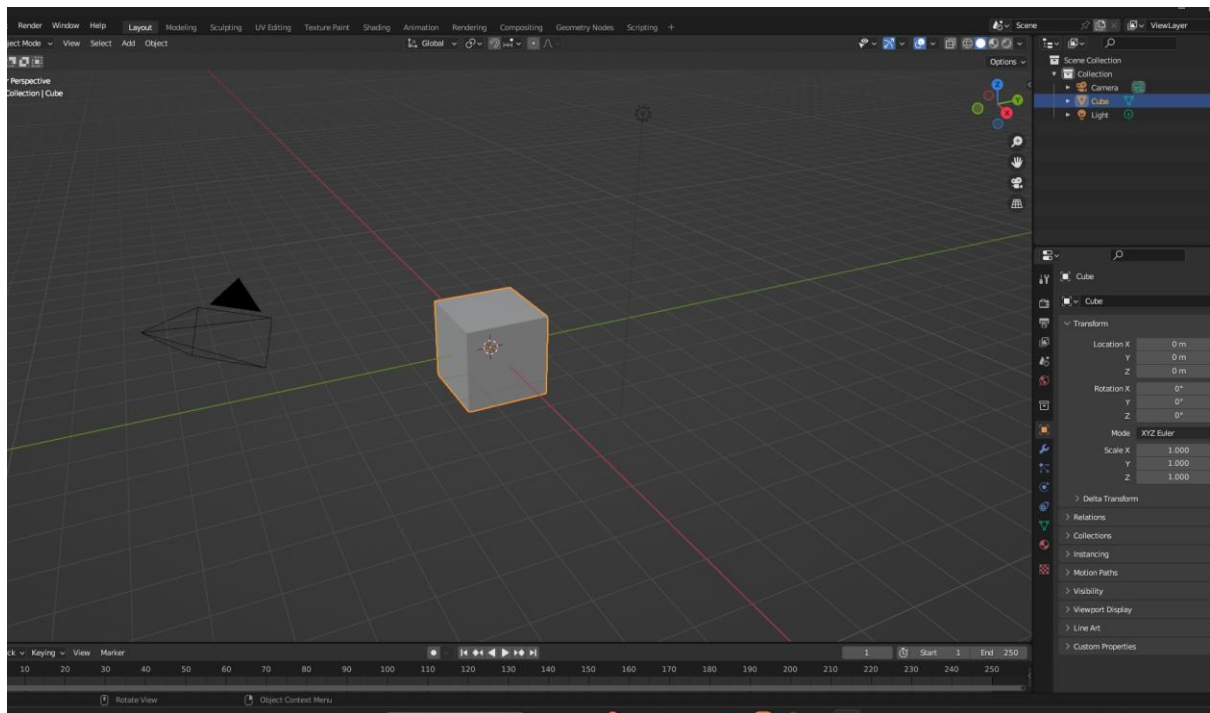
Mata Praktikum : GRAFIK KOMPUTER 1
Kelas : 3IA11
Praktikum ke- : 1
Tanggal : 16/10/2024
Materi : PENGENALAN BLENDER
NPM : 51422161
Nama : MUHAMMAD TARMIDZI BARIQ
Ketua Asisten : SATYA BARA
Jumlah Lembar : 8



LABORATORIUM INFORMATIKA

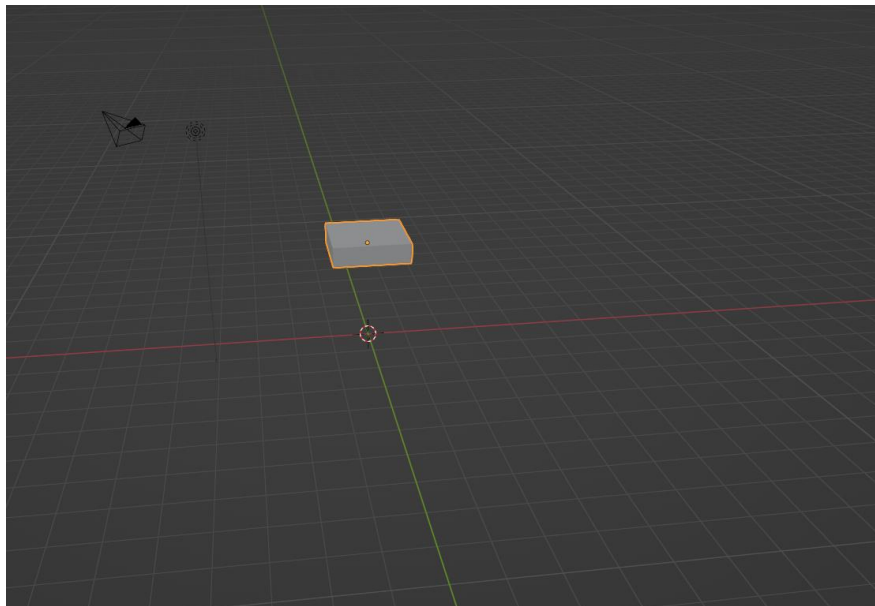
UNIVERSITAS GUNADARMA

2024



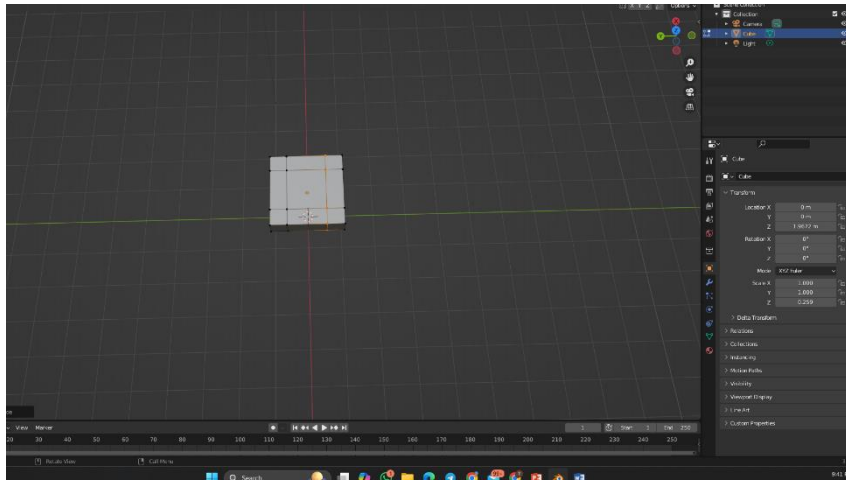
G + Z

S + Z

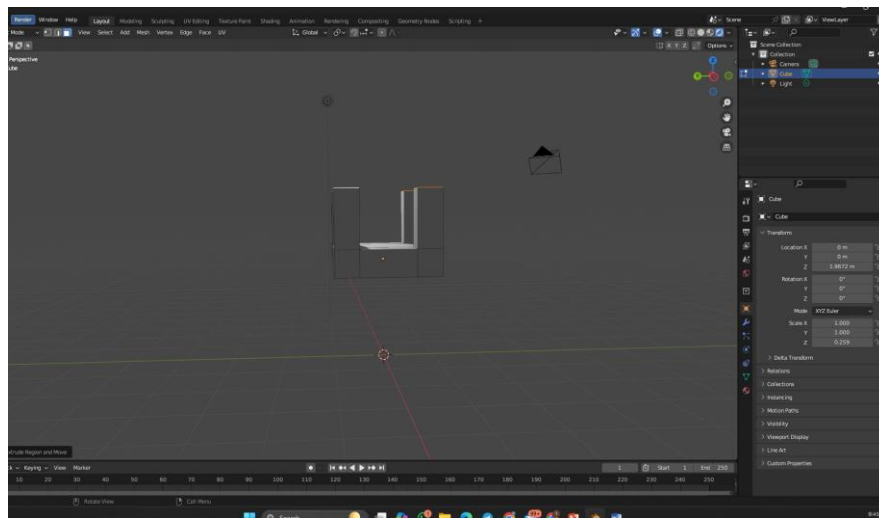


Edit mode

Ctrl + z

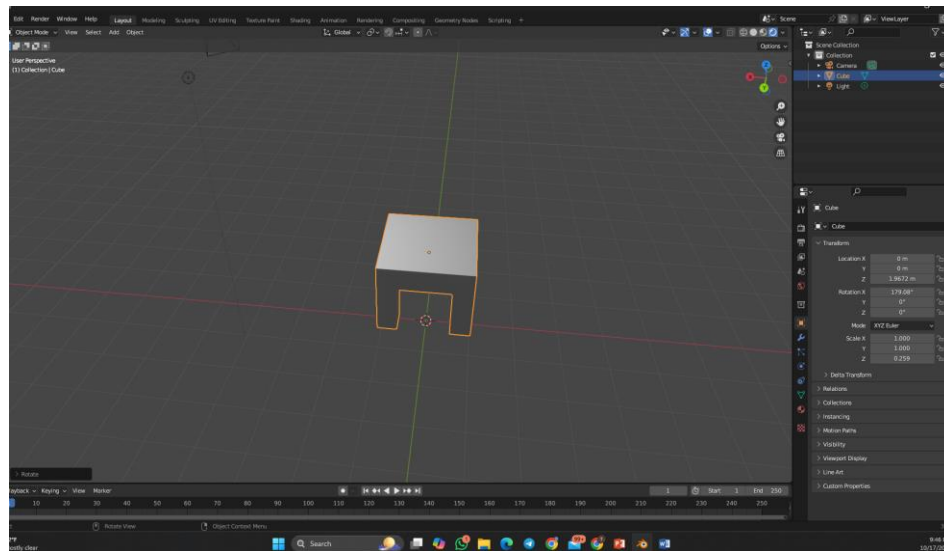


E + Z



OBJECT MODE

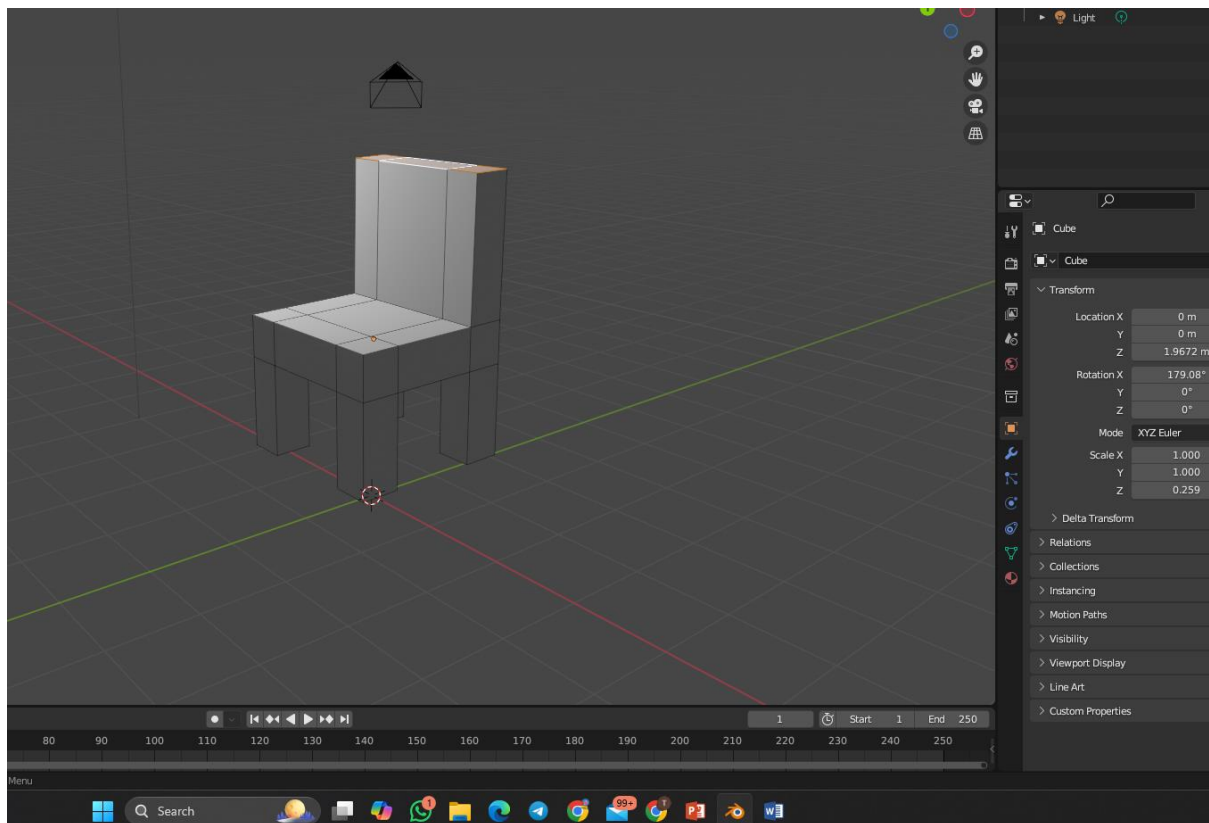
R + Z (PUTAR BALIK DAN DIPAS KAN DENGAN KLIK MOUSE TENGAH)



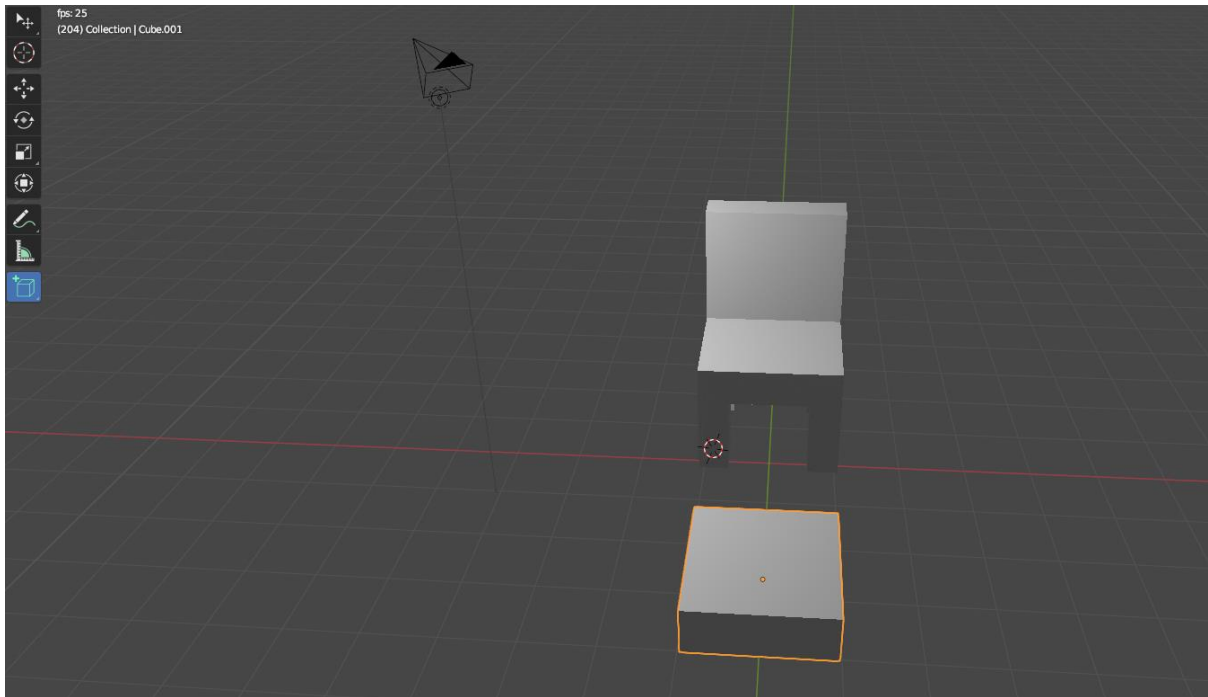
EDIT MODE

SHIFT KLIK BLOK KOTAK

S + Z (DIPASKAN SEJAJAR MENGGUNAKNA MOUSE TENGAH)

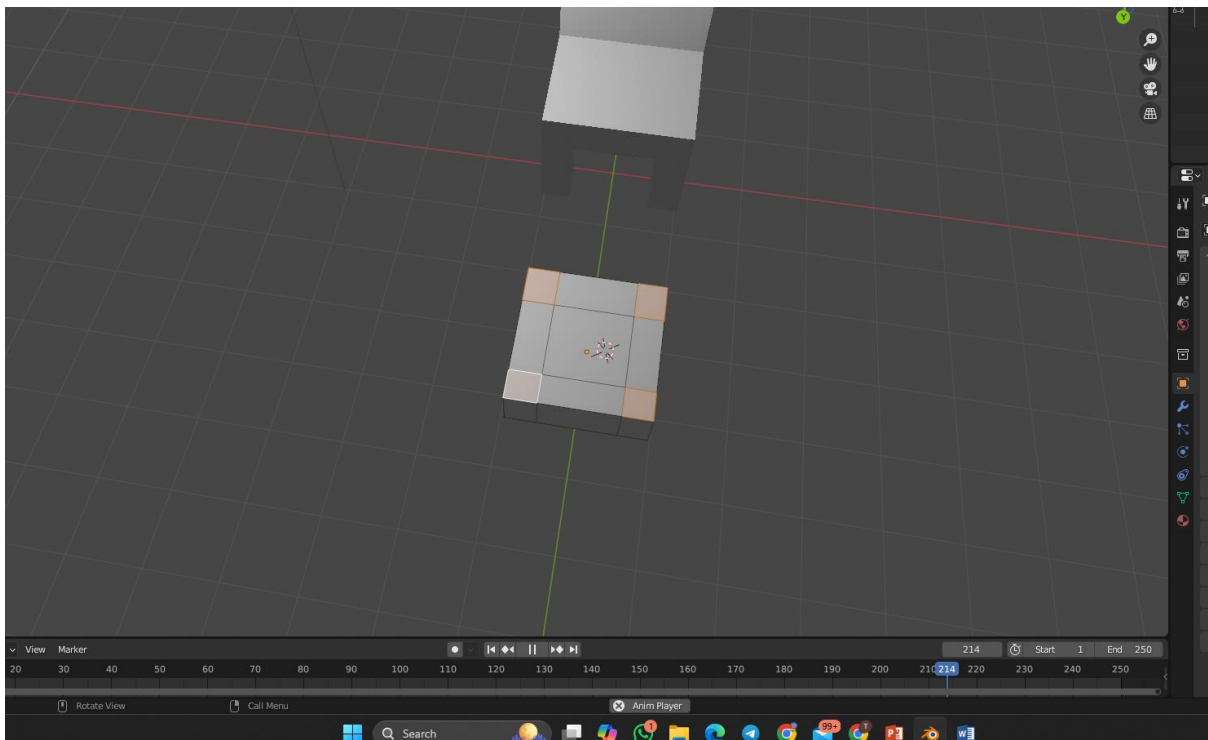


PILIH LOGO CUBE DI SEBELAH KANAN DAN SESUAI KAN KUBUS NYA UNTUK MENJADI MEJA



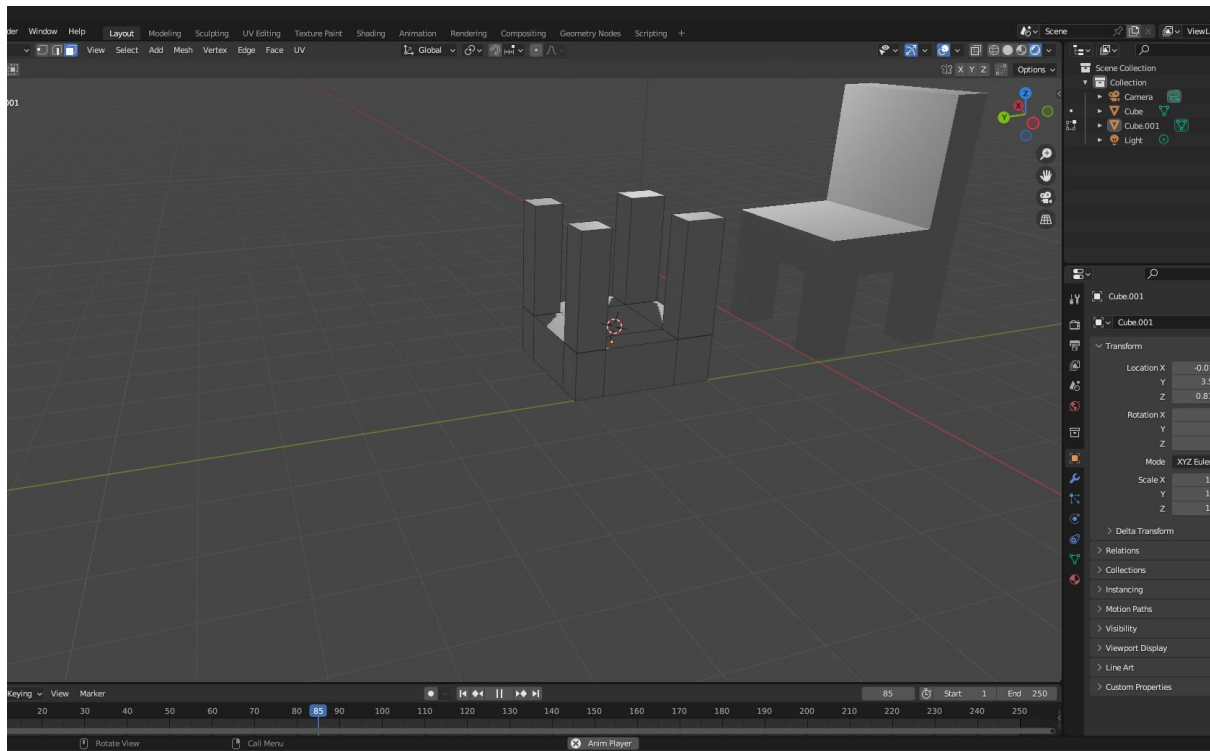
EDIT MODE

CTRL + R



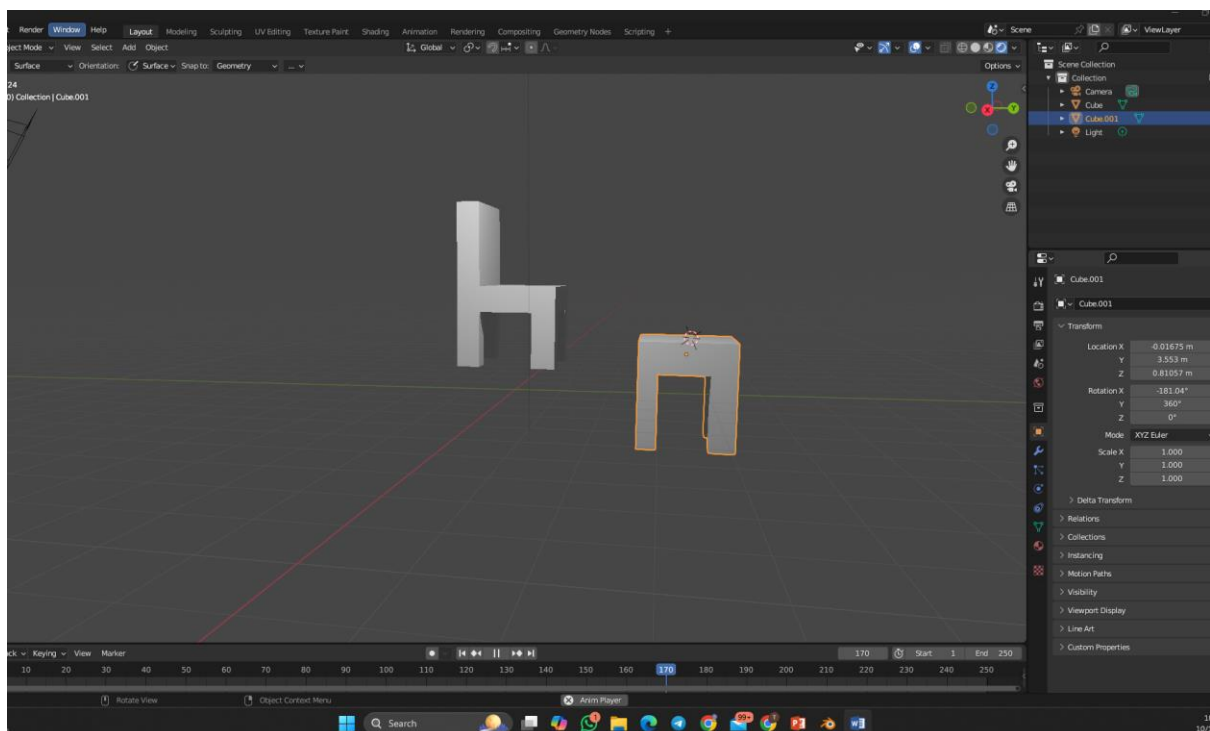
SELEKSI KOTAK

E + Z (SEJAJARKAN MENGGUNAKAN KLIK MOUSE TENGAH)

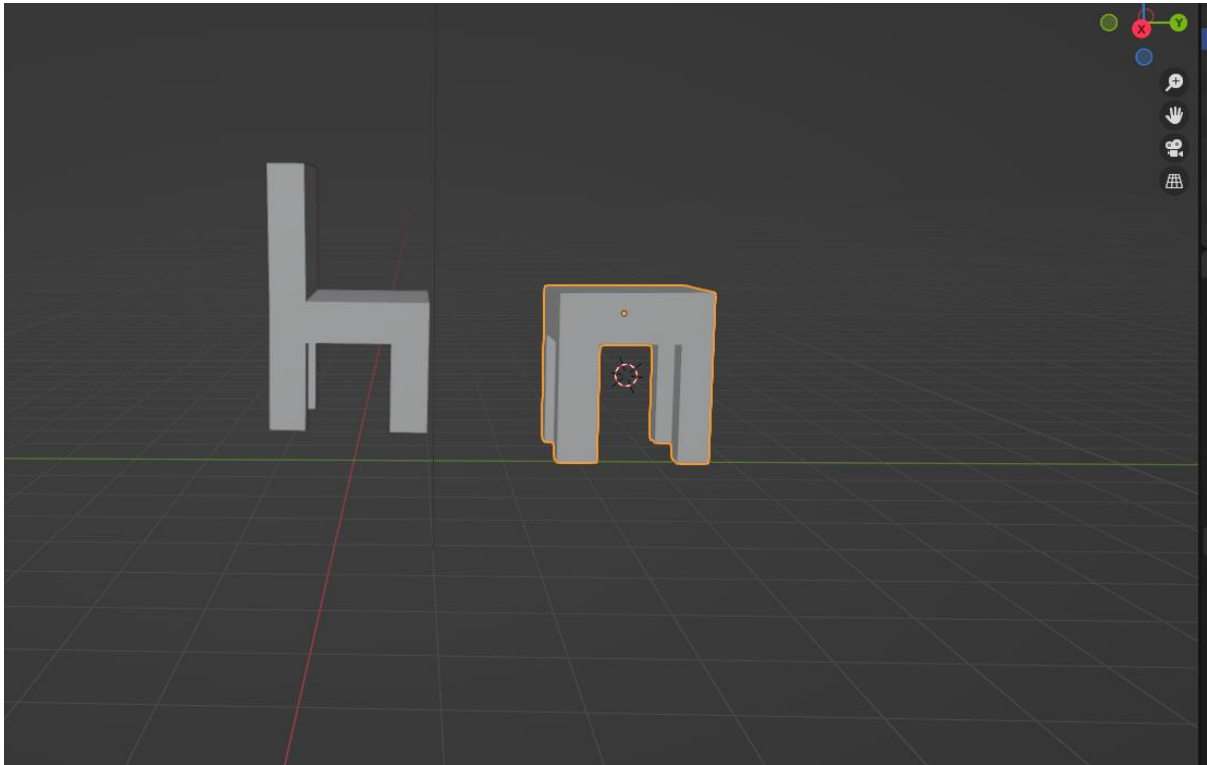


OBJECT MODE

R + Z (PUTAR BALIK DAN DIPAS KAN DENGAN KLIK MOUSE TENGAH)



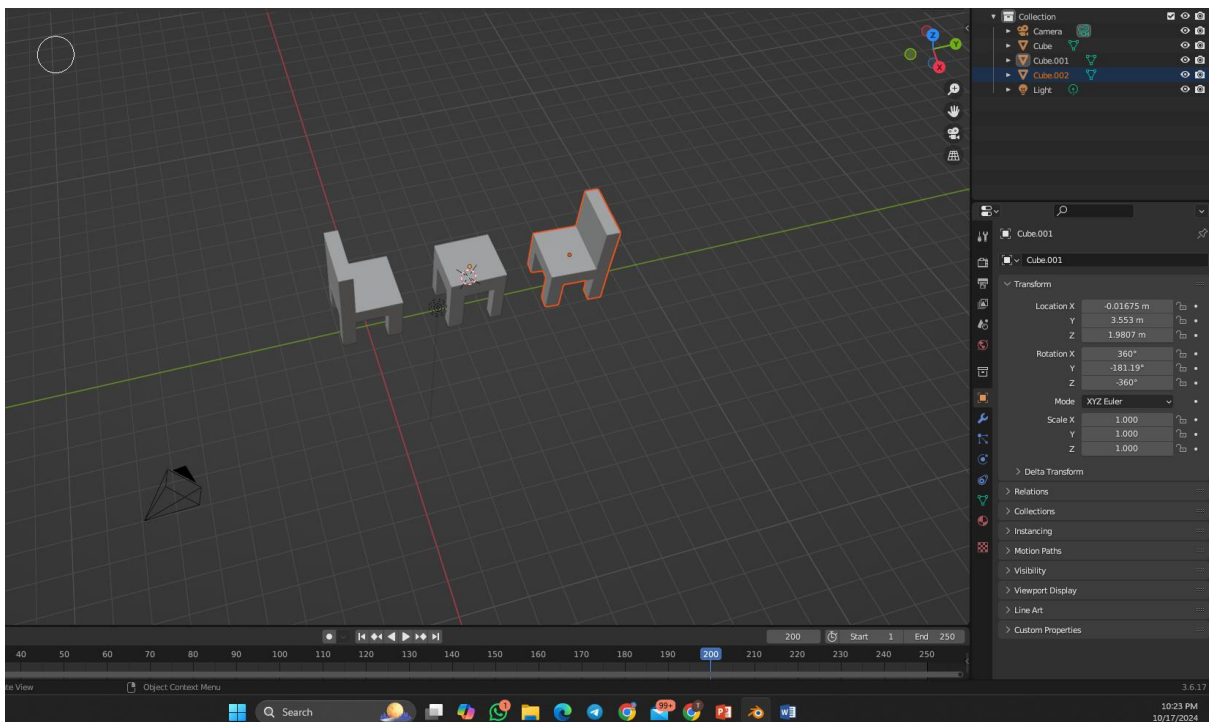
G + Z



DUPLIKAT KURSI DAN PINDAHKAN

G (PINDAHKAN KURSI)

R + Z (ROTASI ARAH)



SELESAI

