

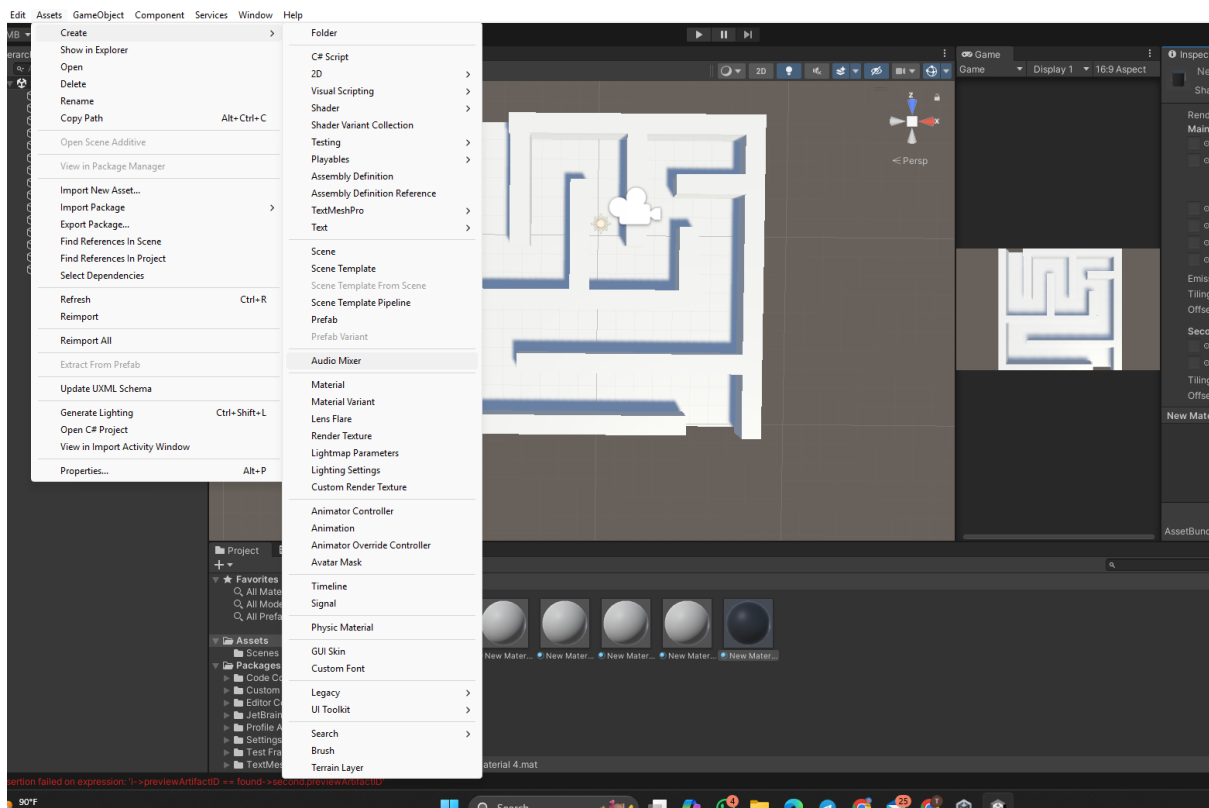
# **LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM**

Mata Praktikum : GRAFIK KOMPUTER 1  
Kelas : 3IA11  
Praktikum ke- : 7  
Tanggal : 28/11/2024  
Materi : DESIGN GAME UNITY  
NPM : 51422161  
Nama : MUHAMMAD TARMIDZI BARIQ  
Ketua Asisten : SATYA BARA  
Jumlah Lembar : 5

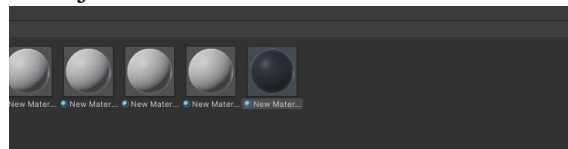


**LABORATORIUM INFORMATIKA UNIVERSITAS  
GUNADARMA  
2024**

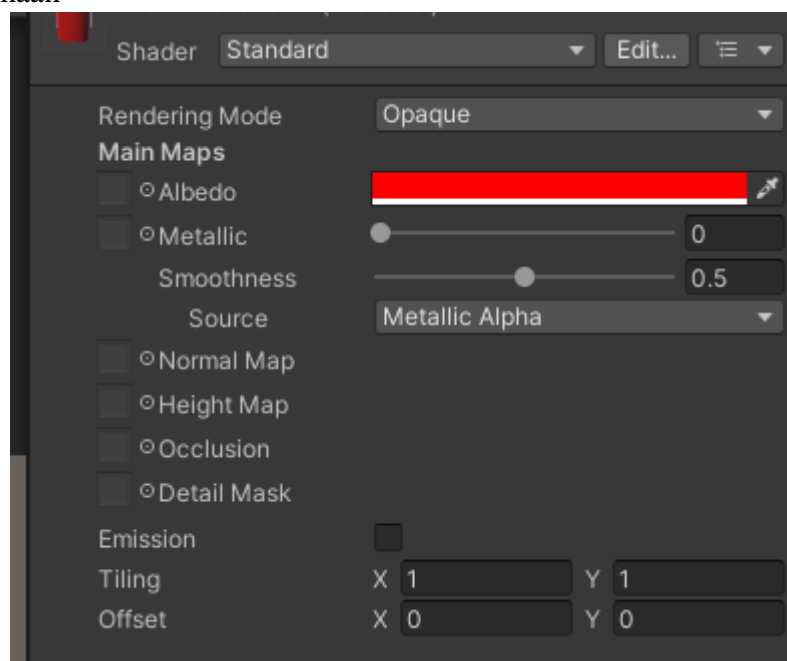
Assets -> Create -> Material ->



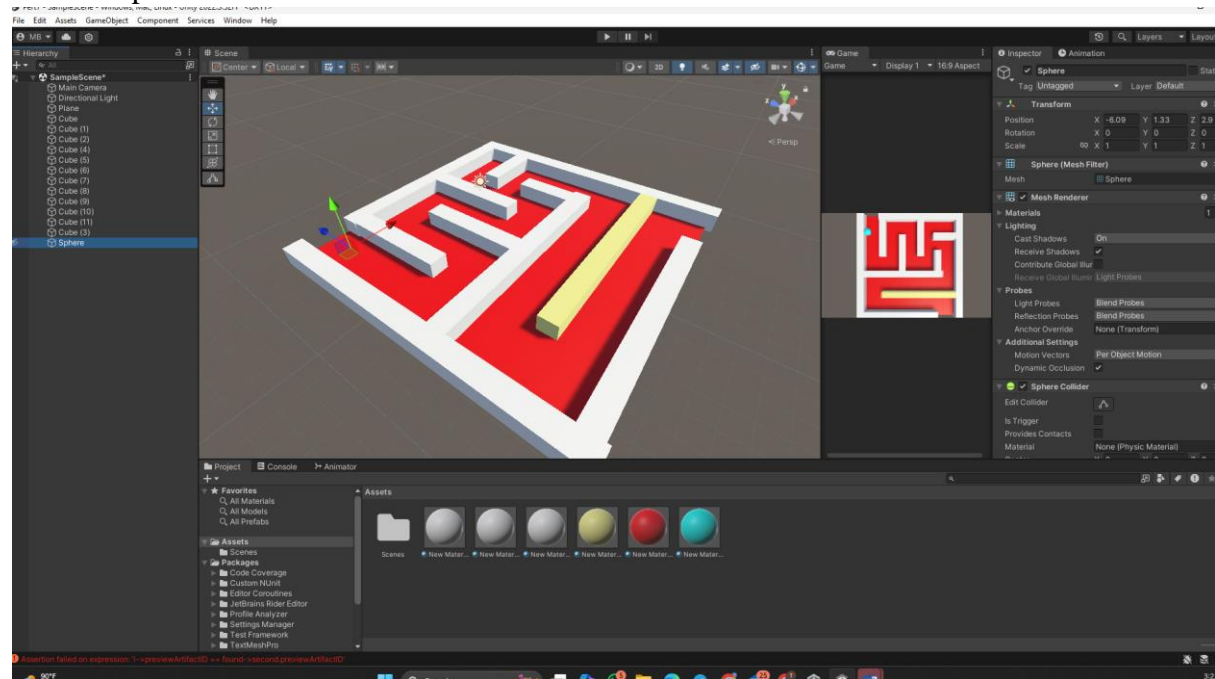
Drag material ke salah satu object



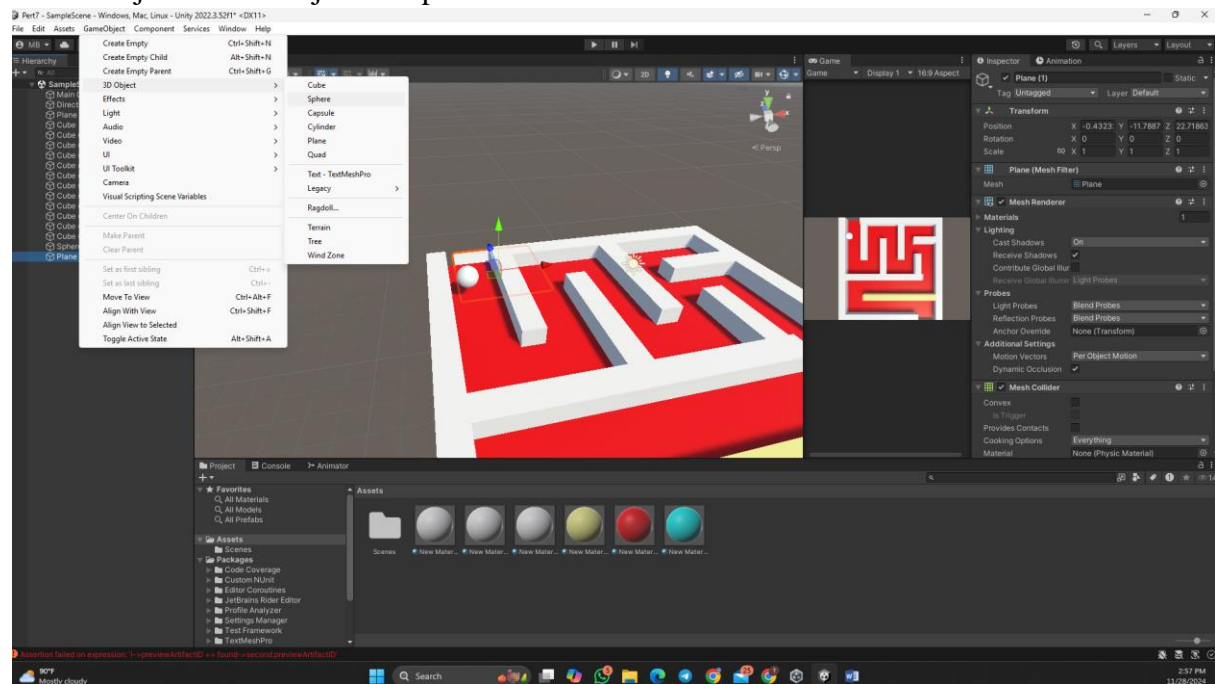
Lakukan pewarnaan



## Lakukan pewarnaan kedua

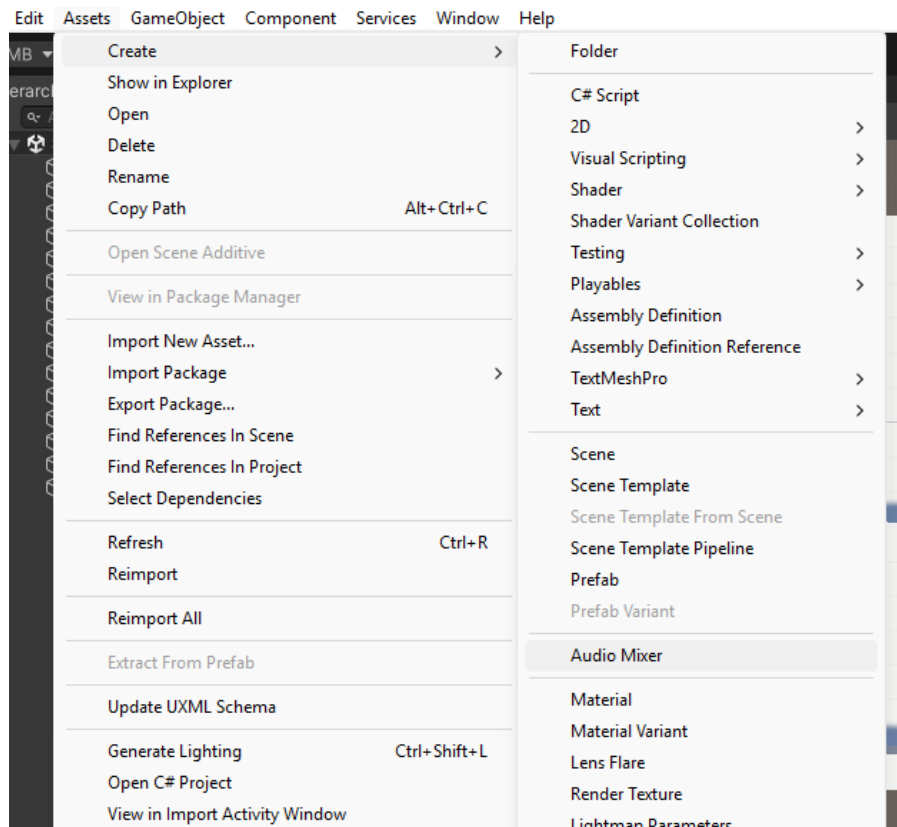


## Game Object -> 3D Object -> Sphere

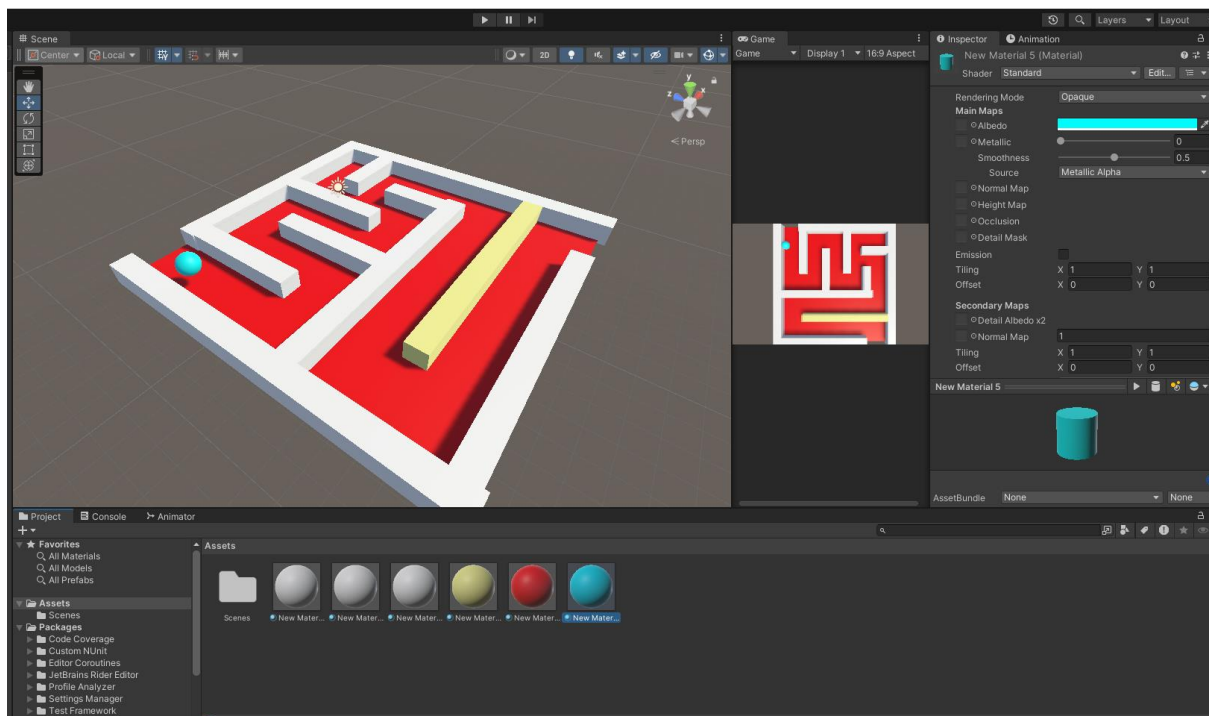


Lakukan pewarnaan

Assets -> Create -> Material



Berikan warna



Hasil akhir

