

ACTIVITY PERTEMUAN 1

NAMA : MUHAMMAD TARMIDZI BARIQ

NPM : 51422161

KELAS : 3IA11

MATERI : PENGENALAN IMK

MATA PRAKTIKUM : INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER

(Screenshoot langkah-langkah sesuai video pembelajaran dan jelaskan dengan ringkas)

Jelaskan definisi IMK :

Sistem interaksi/interface yang secara artistik baik dan mampu memenuhi kebutuhan tugas user. Untuk memahami, merancang, dan mengevaluasi antarmuka yang memungkinkan pengguna berkomunikasi dengan sistem teknologi secara mudah dan intuitif.

Sebutkan 8 prinsip IMK:

1. **Discoverability** : Fungsi antarmuka yang relevan harus dibuat terlihat, alih-alih mengharuskan pengguna membacanya di dokumentasi.
2. **Kesederhanaan (Simplicity)** : Antarmuka mudah dipahami dan digunakan, terlepas dari pengalaman, pengetahuan, atau tingkat konsentrasi pengguna. Antarmuka tidak dipenuhi dengan informasi yang tidak perlu yang mengganggu penyelesaian tugas utama.
3. **Keterjangkauan (Affordances)** : Antarmuka yang “memberi petunjuk” cara penggunaannya. Persepsi keterjangkauan antarmuka mungkin bertentangan dengan keterjangkauan sebenarnya
4. **Pemetaan (Mapping)** : Digunakan di HCI untuk menggambarkan hubungan antara antarmuka dan padanannya di dunia nyata. Antarmuka harus berbicara dalam bahasa pengguna yang menggunakannya, lebih mengutamakan bahasa dalam istilah mereka dibandingkan bahasa berorientasi sistem.
5. **Perceptibility (Perceptibility)** : Kemampuan pengguna untuk memahami keadaan sistem.
6. **Konsistensi (Consistency)** : Rancang antarmuka menggunakan komponen familiar yang berperilaku sama, sehingga pengguna tidak perlu mempelajari kembali antarmuka Anda dari awal.
7. **Fleksibilitas (Flexibility)** : Sebuah antarmuka harus mengakomodasi berbagai macam pengguna dengan berbagai tingkat keahlian. Misalnya beberapa pengguna lebih nyaman menyalin dan menempel menggunakan perintah menu klik kanan daripada pintasan keyboard. Keduanya menyelesaikan tugas yang sama, namun cocok dengan alur kerja pengguna yang berbeda.

8. **Ekuitas (Equity)** : Antarmuka dapat digunakan oleh pengguna dengan beragam kemampuan (aksesibilitas).

Jelaskan perbedaan media tekstual dan media GUI

Media Tekstual : Menggunakan teks sebagai sarana utama komunikasi antara pengguna dan sistem. Interaksi dilakukan melalui perintah berbasis teks, seperti di terminal atau command line.

Media GUI : Menggunakan elemen visual seperti tombol, menu, ikon, jendela, dan gambar untuk memudahkan interaksi. Pengguna berinteraksi melalui klik, drag-and-drop, dan input lainnya yang lebih intuitif.