

アルゴリズム基礎論

アルゴリズム基礎論 第2回

- コードを書くための準備（ブラウザ・エディタ）はOK??
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！

このフェイズの目標

Web アプリケーションの表現方法を知る。

- ~~2023/04/05：オリエンテーション~~
- 2023/04/12：HTML
- 2023/04/19：CSS
- 2023/04/26：JavaScript01

本日やること

HTML で自分の書いたコードをブラウザ画面で見えるようにする.

2006 年の Twitter 画面を実装しよう！！

本日の流れ

- 1315：スタート
- 1325：HTML の位置づけと概要説明
- 1330：開発の流れの解説，HTML を書いて動かしてみよう
- 1400：HTML を書くときの考え方，よく使うタグの解説
- 1420：Twitter 画面を作ってみよう
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1610：課題の提出案内
- 1625：次回の案内 → 終了

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- HTML は動きましたか？？
- HTML を使うと，自分の書いたことをブラウザ画面に表示できる！

課題の提出も忘れずに！4/17 の 23:59 まで

特に前半は可能な限り応用課題にチャレンジしましょう！

講義では毎回新しい内容が出てきます．前回までの内容に慣れていると楽に進めるので，応用課題にチャレンジしましょう！

次回

次回はオンライン講義です。受講場所は同じですが，講師はオンラインです。

HTML に続き，CSS を書いてみましょう！

HTML と CSS を扱えれば web サイトは作れます！

- HTML は「何を」表示するか。
- CSS は「どのように」表示するか。

アルゴリズム基礎論 第3回

- 前回と同様のグループで着席！
- オンライン回は特に助け合いが重要！！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！

このフェイズの目標

Web アプリケーションの表現方法を知る。

- ~~2023/04/05：オリエンテーション~~
- ~~2023/04/12：HTML~~
- 2023/04/19：CSS
- 2023/04/26：JavaScript01

本日やること

HTML と CSS で Web サイトをつくる！

1998 年の Google 画面を実装しよう！！

本日の流れ

- 1315：スタート
- 1325：CSS の書き方，動作確認
- 1340：見た目を変えるときの考え方
- 1400：文字色と背景の設定
- 1420：幅と高さの設定
- 1445：休憩
- 1500：レイアウトの設定 → 演習スタート
- 1625：次回の案内 → 終了

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 「見た目」は変わりましたか？？
- HTML と CSS ができれば Web サイトを作れる（= 仕事できる）！

課題の提出も忘れずに！4/24 の 23:59 まで

今回も可能な限り応用課題にチャレンジしましょう！

講義では毎回新しい内容が出てきます．前回までの内容に慣れていると楽に進めるので，応用課題にチャレンジしましょう！

次回

次回は現地で講義です。

画面を作れるようになったので、いよいよ JavaScript にチャレンジ！

- HTML は「何を」表示するか。
- CSS は「どのように」表示するか。
- JavaScript は「どんな処理をするか」。