

アルゴリズム基礎論

アルゴリズム基礎論 第2回

- コードを書くための準備（ブラウザ・エディタ）はOK??
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！

このフェイズの目標

Web アプリケーションの表現方法を知る。

- ~~2023/04/05：オリエンテーション~~
- 2023/04/12：HTML
- 2023/04/19：CSS
- 2023/04/26：JavaScript01

本日やること

HTML で自分の書いたコードをブラウザ画面で見えるようにする.

2006 年の Twitter 画面を実装しよう！！

本日の流れ

- 1315：スタート
- 1325：HTML の位置づけと概要説明
- 1330：開発の流れの解説，HTML を書いて動かしてみよう
- 1400：HTML を書くときの考え方，よく使うタグの解説
- 1420：Twitter 画面を作ってみよう
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1610：課題の提出案内
- 1625：次回の案内 → 終了

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- HTML は動きましたか？？
- HTML を使うと，自分の書いたことをブラウザ画面に表示できる！

課題の提出も忘れずに！4/17 の 23:59 まで

特に前半は可能な限り応用課題にチャレンジしましょう！

講義では毎回新しい内容が出てきます．前回までの内容に慣れていると楽に進めるので，応用課題にチャレンジしましょう！

次回

次回はオンライン講義です。受講場所は同じですが、講師はオンラインです。

HTML に続き，CSS を書いてみましょう！

HTML と CSS を扱えれば web サイトは作れます！

- HTML は「何を」表示するか。
- CSS は「どのように」表示するか。

アルゴリズム基礎論 第3回

- 前回と同様のグループで着席！
- オンライン回は特に助け合いが重要！！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！

このフェイズの目標

Web アプリケーションの表現方法を知る。

- ~~2023/04/05：オリエンテーション~~
- ~~2023/04/12：HTML~~
- 2023/04/19：CSS
- 2023/04/26：JavaScript01

本日やること

HTML と CSS で Web サイトをつくる！

1998 年の Google 画面を実装しよう！！

本日の流れ

- 1315：スタート
- 1325：CSS の書き方，動作確認
- 1340：見た目を変えるときの考え方
- 1400：文字色と背景の設定
- 1420：幅と高さの設定
- 1445：休憩
- 1500：レイアウトの設定 → 演習スタート
- 1625：次回の案内 → 終了

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 「見た目」は変わりましたか？？
- HTML と CSS ができれば Web サイトを作れる（= 仕事できる）！

課題の提出も忘れずに！4/24 の 23:59 まで

今回も可能な限り応用課題にチャレンジしましょう！

講義では毎回新しい内容が出てきます．前回までの内容に慣れていると楽に進めるので，応用課題にチャレンジしましょう！

次回

次回は現地で講義です。

画面を作れるようになったので、いよいよ JavaScript にチャレンジ！

- HTML は「何を」表示するか。
- CSS は「どのように」表示するか。
- JavaScript は「どんな処理をするか」。

アルゴリズム基礎論 第4回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！

このフェイズの目標

Web アプリケーションの表現方法を知る。

- ~~2023/04/05：オリエンテーション~~
- ~~2023/04/12：HTML~~
- ~~2023/04/19：CSS~~
- 2023/04/26：JavaScript01

本日やること

JavaScript でおみくじゲームをつくる！

画面上の「おみくじを引く」ボタンをクリックするとランダムな結果が表示される。

JavaScript で処理をつくり，結果を画面に反映させる。

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：JavaScript の開発手順，変数，数値，文字列
- 1400：ランダムな数をつくる
- 1420：条件分岐
- 1445：休憩
- 1500：クリック時の動作と結果表示
- 1520：演習スタート
- 1625：次回の案内 → 終了

ウォーミングアップ

質問力を高めよう！！

大前提

- 質問するやつは偉い．問題を解決しようとしている．
- 質問するやつは偉い．質問をすることで他の人のヒントになる．
- 質問するやつは偉い．後で同じことで困ったときに解決できる．

ただし，質問のしかたにはコツがあります！

質問のコツ

下記 3 点を意識しましょう！

- やりたいことは何か.
- 自分は何をしたか.
- 現状どのような状態か.

例（前回の CSS の演習）

- やりたいこと：画像の幅を 450px にしたい.
- 何をしたか：下記のコードを書いた

```
div {  
  width: 450px;  
}
```

- どのような状態か：画像の幅が変わらない

掲示板を活用しましょう

- 質問は「テキストで」しないとうまくなならない。
- 演習中・講義中に掲示板に書き込む！
- 講義中は掲示板を開いておき，すぐ書けるようにしておくこと！

掲示板に書き込む練習

下記の準備ができたなら掲示板の投稿「できた！」とコメントしてみよう！

- サンプルフォルダのダウンロード → 展開
- エディタでサンプルフォルダを開く（前回までと同様の手順）

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 「じゃんけん」 はできましたか??
- 変数と条件分岐があれば相当のことができる！

課題の提出も忘れずに！5/8 の 23:59 まで

今回も可能な限り応用課題にチャレンジしましょう！特に大事！！

「JavaScript の開発に慣れる」 「調べながら試行錯誤する」 を課題でマスター！

次回

次回はオンラインで講義です。

JavaScript で作れるようになったので，より複雑な処理にチャレンジ！

より複雑な処理を実現するため「データの形式」を知ろう！

欠席や遅刻の場合は私にメールください！

アルゴリズム基礎論 第5回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！
- 掲示板を開いておく！

このフェイズの目標

アプリケーションで扱う「データ」を知る.

- 2023/05/10 : JavaScript02
- 2023/05/17 : JavaScript03
- 2023/05/24 : JavaScript04
- 2023/05/31 : JavaScript05

本日やること

おみくじゲームの結果を記録しよう！

おみくじを引くと，引いた結果を画面に表示できるようにする．

保存するためのデータ形式をマスターしよう！

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：「配列」を使って結果を記録する
- 1400：記録した結果を画面に表示しよう
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1625：次回の案内 → 終了

ウォーミングアップ

続・質問力を高めよう！！

質問のコツ

下記 3 点を意識しましょう！

- やりたいことは何か.
- 自分は何をしたか.
- 現状どのような状態か.

掲示板を活用しましょう

- 質問は「テキストで」しないとうまくなならない。
- 演習中・講義中に掲示板に書き込む！
- 講義中は掲示板を開いておき，すぐ書けるようにしておくこと！

本日の目標：まずは「できた・できてない」の意思表示をしよう！

掲示板に書き込む練習

下記の準備ができたなら掲示板の投稿「できた！」とコメントしてみよう！

- サンプルフォルダのダウンロード → 展開
- エディタでサンプルフォルダを開く（前回までと同様の手順）

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 配列は非常に強力です。
- できることがとても多いですが、まずは「配列に慣れる」が大事！

課題の提出も忘れずに！5/15 の 23:59 まで

今回も可能な限り応用課題にチャレンジしましょう！演習課題にプラスすることが大事！

「どこまでできていてどこからできていないかを把握」「調べながら試行錯誤する」を課題でマスター！

次回

次回は現地で講義です。

画面操作を JavaScript と連携させ，よりインタラクティブな処理にチャレンジします！

欠席や遅刻の場合は私にメールください！

アルゴリズム基礎論 第6回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！
- 掲示板を開いておく！

このフェイズの目標

アプリケーションで扱う「データ」を知る.

- ~~2023/05/10 : JavaScript02~~
- 2023/05/17 : JavaScript03
- 2023/05/24 : JavaScript04
- 2023/05/31 : JavaScript05

本日やること

タイピングゲームをつくります！

- 実はほとんど前回と同じ流れで作れます．
- これまでに扱った「条件分岐」「繰り返し」を組み合わせましょう！

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：【復習】「配列」「乱数」を使用して問題を表示する
- 1400：結果を画面に表示する
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1625：次回の案内 → 終了

ウォーミングアップ

続続・質問力を高めよう！！

質問のコツ

下記 3 点を意識しましょう！

- やりたいことは何か.
- 自分は何をしたか.
- 現状どのような状態か.

自分のやったことを伝える

【大前提】 うまくいかないことは悪いことではない！

- 書いたコード
- 動かした結果（エラーメッセージ・画面の様子）
- 講義中は掲示板を開いておき，すぐ書けるようにしておくこと！

本日の目標：うまくいかないときにはコードをはろう

掲示板に書き込む練習

下記の準備ができたなら掲示板の投稿「できた！」とコメントしてみよう！

- サンプルフォルダのダウンロード → 展開
- エディタでサンプルフォルダを開く（前回までと同様の手順）

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 「条件分岐」「繰り返し」「配列」を扱えば大体の処理はできる！
- **課題の提出も忘れずに！5/22の23:59まで**
- 今回も可能な限り応用課題にチャレンジしましょう！演習課題にプラスすることが大事！

「どこまでできていてどこからできていないかを把握」「調べながら試行錯誤する」を課題でマスター！

次回

次回（とその次も）はオンラインで講義です．

データの形が複雑になってきます！データの作り方，保存のしかたを学びます！

欠席や遅刻の場合は私にメールください！

アルゴリズム基礎論 第7回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！
- 掲示板を開いておく！

このフェイズの目標

アプリケーションで扱う「データ」を知る.

- ~~2023/05/10 : JavaScript02~~
- ~~2023/05/17 : JavaScript03~~
- 2023/05/24 : JavaScript04
- 2023/05/31 : JavaScript05

本日やること

メモ帳をつくります！

- データを「保存」します！
- データの形式は「オブジェクト」をつかいます！

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：オブジェクトの形式を知る．
- 1335：データを保存してみよう．
- 1405：データをまとめて保存してみよう．
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1625：次回の案内 → 終了

ウォーミングアップ

うまくいかないときの対処

うまくいかない場所を特定せよ！

下記 3 点を意識しましょう！

- エラーを読む．
- どこまでできていてどこでうまくいっていないか．
- ↑ の確認に `console.log()` を使用する．

細かく検証する

困ったら `console.log()` しよう！

- ボタンが反応しているかどうか.
- 入力した値を取得できているかどうか.
- 処理した結果が意図した通りの値になっているかどうか.

準備

下記の準備ができたなら掲示板の投稿「できた！」とコメントしてみよう！

- サンプルフォルダのダウンロード → 展開
- エディタでサンプルフォルダを開く（前回までと同様の手順）

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- データを保存できるようになりました！
- **課題の提出も忘れずに！5/29 の 23:59 まで**
- 今回も可能な限り応用課題にチャレンジしましょう！前回までに扱った内容を組み合わせることで復習にもなる！

「どこまでできていてどこからできていないかを把握」「調べながら試行錯誤する」を課題でマスター！

次回

次回もオンラインで講義です．

データの形が次回で大体揃います！実際に使われているデータの形を知りましょう！

欠席や遅刻の場合は私にメールください！

アルゴリズム基礎論 第8回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！
- 掲示板を開いておく！

このフェイズの目標

アプリケーションで扱う「データ」を知る.

- ~~2023/05/10 : JavaScript02~~
- ~~2023/05/17 : JavaScript03~~
- ~~2023/05/24 : JavaScript04~~
- 2023/05/31 : JavaScript05

本日やること

クイズアプリケーションをつくります！

- 繰り返しと条件分岐の復習.
- 配列とオブジェクトを組み合わせて使います！
- 扱い方に慣れましょう

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：繰り返しと配列の復習
- 1335：配列とオブジェクトが組み合わされたデータを扱う
- 1405：クイズのデータを扱う
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1625：次回の案内 → 終了

ウォーミングアップ

データを見よう！

まずデータを確認せよ！

- まずは `console.log()` ！
- 要所（処理の前後など）では必ず確認する．
- データの形はどうなっているか，想定通りになっているか．

準備

下記の準備ができたなら掲示板の投稿「できた！」とコメントしてみよう！

- サンプルフォルダのダウンロード → 展開
- エディタでサンプルフォルダを開く（前回までと同様の手順）

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 実践的なデータを扱えるようになりました！
- **課題の提出も忘れずに！6/5の23:59まで**
- 今回も可能な限り応用課題にチャレンジしましょう！前回までに扱った内容を組み合わせることで復習にもなる！

「どこまでできていてどこからできていないかを把握」「調べながら試行錯誤する」を課題でマスター！

次回

次回も現地で講義です。

データの形が揃いました．次回は複雑な処理を組み立てるための方法を学びます！

欠席や遅刻の場合は私にメールください！

アルゴリズム基礎論 第9回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！
- 掲示板を開いておく！

このフェイズの目標

データの扱いを深める.

- 2023/06/07 : JavaScript06
- 2023/06/14 : JavaScript07
- 2023/06/21 : JavaScript08

本日やること

確率計算機をつくります！

- 「データ」と「処理の入出力」が大事.
- 処理を分けて組み立てられるようになる.
- 検証のしかたにも慣れましょう.

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：関数を扱う
- 1335：関数の練習
- 1405：関数の活用
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1625：次回の案内 → 終了

ウォーミングアップ

処理を細かく分けろ！

分解する！

- 複雑な処理は簡単な処理の集合体！
- ややこしい処理はまず日本語で分解する．
- 分解した処理を順番に組み立てる．

準備

下記の準備ができたなら掲示板の投稿「できた！」とコメントしてみよう！

- サンプルフォルダのダウンロード → 展開
- エディタでサンプルフォルダを開く（前回までと同様の手順）

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 関数は処理の分解や検証にとっても重宝します！
- **課題の提出も忘れずに！6/12の23:59まで**
- 今回も可能な限り応用課題にチャレンジしましょう！前回までに扱った内容を組み合わせることで復習にもなる！

「どこまでできていてどこからできていないかを把握」「調べながら試行錯誤する」を課題でマスター！

次回

次回はオンラインで講義です。

次回からは，数回にわたってやや複雑なアプリケーションを実装していきます。

「配列とオブジェクトが組み合わされたデータ」「ローカルストレージ」あたりを復習しておくとスムーズです！

欠席や遅刻の場合は私にメールください！

アルゴリズム基礎論 第 10 回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！
- 掲示板を開いておく！

このフェイズの目標

データの扱いを深める.

- ~~2023/06/07 : JavaScript06~~
- 2023/06/14 : JavaScript07
- 2023/06/21 : JavaScript08

本日やること

今回から数回にわたり，家計簿アプリケーションをつくります！

- 保存するデータの形を考える．
- それぞれの処理が動作する仕組みを考える．
- 今までに扱ったものを組み合わせる．

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：家計簿アプリケーションの構造の共有
- 1335：データを保存する機能の実装
- 1405：データを取得して表示する機能の実装
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1625：次回の案内 → 終了

ウォーミングアップ

パーツを思い出そう！

初見のものは少ない！

- 複数のデータをまとめる「配列」「オブジェクト」
- データを保存する「ローカルストレージ」
- 複数の場所で同じ処理を行うための「関数」

準備

下記の準備ができたなら掲示板の投稿「できた！」とコメントしてみよう！

- サンプルフォルダのダウンロード → 展開
- エディタでサンプルフォルダを開く（前回までと同様の手順）

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 課題の提出も忘れずに！6/19 の 23:59 まで
- web アプリケーションは似た仕組みで動いています．自分が使っているアプリケーションを参考に実装してみよう！

「どこまでできていてどこからできていないかを把握」 「調べながら試行錯誤する」を課題でマスター！

次回

次回は現地で講義です。

家計簿アプリケーションに機能を追加しながら，コードの中身を深めていきます。

「条件分岐」「繰り返し」「配列」あたりを復習しておくともスムーズです！

欠席や遅刻の場合は私にメールください！

アルゴリズム基礎論 第 11 回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！
- 掲示板を開いておく！

このフェイズの目標

データの扱いを深める.

- ~~2023/06/07 : JavaScript06~~
- ~~2023/06/14 : JavaScript07~~
- 2023/06/21 : JavaScript08

本日やること

家計簿アプリケーションに機能を加えます！

- 保存したデータを扱う.
- データの扱い方の基本を知る.
- アルゴリズムの基本を知る.

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：データのソート 1
- 1345：データのソート 2
- 1405：アプリケーション上でのデータのソート
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1625：次回の案内 → 終了

ウォーミングアップ

パターンを押さえよう！

パターンを押さえよう

よく使うパターンは決まっている。

- 必要なデータをオブジェクトにまとめる
- なにかの回数などをカウントする
- 配列からタグをつくって画面に表示する

【例】 前回の応用課題

- データに含まれる金額を順番に取り出す
- 取り出した金額を足して合計する
- 画面に表示する

準備

下記の準備ができたなら掲示板の投稿「できた！」とコメントしてみよう！

- サンプルフォルダのダウンロード → 展開
- エディタでサンプルフォルダを開く（前回までと同様の手順）

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 課題の提出も忘れずに！6/26 の 23:59 まで
- 前回つくったものにソート機能プラスなどでも OK！

「どこまでできていてどこからできていないかを把握」 「調べながら試行錯誤する」を課題でマスター！

次回

次回はオンラインで講義です．

データのから必要なものを抽出する手法を知りましょう！

欠席や遅刻の場合は私にメールください！

アルゴリズム基礎論 第 12 回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！
- 掲示板を開いておく！

このフェイズの目標

できることを広げる

- 2023/06/28 : JavaScript09
- 2023/07/05 : JavaScript10
- 2023/07/12 : JavaScript11
- 2023/07/19 : 復習・最終課題演習

本日やること

家計簿アプリケーションに機能を加えます！

- 保存したデータを扱う.
- データを探索する.
- 条件に合うデータを探す.

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：データの探索 1
- 1345：データの探索 2
- 1405：アプリケーション上でのデータのフィルタリング
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1625：次回の案内 → 終了

ウォーミングアップ

パターンを押さえよう！その2

パターンを押さえよう

よく使うパターンは決まっている。

- 変数で状態を管理する。
- 操作ごとに状態を更新する。
- 状態に応じて処理を分岐する。

【例】 前回の応用課題

- 並び順を管理する変数を用意しておく.
- 並び替えたら変数の値を更新する.
- 変数の値を参照して並ぶ向きを変える.

準備

下記の準備ができたなら掲示板の投稿「できた！」とコメントしてみよう！

- サンプルフォルダのダウンロード → 展開
- エディタでサンプルフォルダを開く（前回までと同様の手順）

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 課題の提出も忘れずに！7/3 の 23:59 まで
- 前回つくったものに検索機能プラスなどでも OK！

「どこまでできていてどこからできていないかを把握」 「調べながら試行錯誤する」を課題でマスター！

次回

次回は現地で講義です。

成績のつけ方も案内します！

欠席や遅刻の場合は私にメールください！

アルゴリズム基礎論 第 13 回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！
- 掲示板を開いておく！

このフェイズの目標

できることを広げる

- ~~2023/06/28 : JavaScript09~~
- 2023/07/05 : JavaScript10
- 2023/07/12 : JavaScript11
- 2023/07/19 : 復習・最終課題演習

本日やること

家計簿アプリケーションに集計機能を加えます！

- 集計するためのデータを設計する．
- 保存したデータを集計する．
- 集計したデータを表示する．

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：集計用データの作成
- 1345：データの集計
- 1425：画面に集計結果を表示
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1620：次回の案内 → 終了

ウォーミングアップ

動作確認の精度を上げよう！

細かく動作確認！

処理の分解と動作確認はセットで考える！

- 分解した処理ごとに予想を立てる．
- 確認して予想が正しいかどうかを検証する．
- 予想通りなら次に進む．

【例】 前回の応用課題

- 年と月の情報を得る.
- 年と月から成る文字列のデータをつくる.
- データの中から文字列が含まれるものを探して表示する.

準備

下記の準備ができたなら掲示板の投稿「できた！」とコメントしてみよう！

- サンプルフォルダのダウンロード → 展開
- エディタでサンプルフォルダを開く（前回までと同様の手順）

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 課題の提出も忘れずに！7/10 の 23:59 まで
- 情報を集計することで「情報をどう使うか」を考えることができるようになります！

「どこまでできていてどこからできていないかを把握」「調べながら試行錯誤する」を課題でマスター！

【重要】課題の提出スケジュール

講義の日	提出期限	修正が効く期限
2023/06/28 以前	-	2023/07/10 23:59
2023/07/05	2023/07/10 23:59	2023/07/17 23:59
2023/07/12	2023/07/17 23:59	2023/07/24 23:59
2023/07/19（最終課題）	2023/07/31 23:59	2023/08/02 23:59

次回

次回はオンラインで講義です。

外部の情報を活用してアプリケーションに機能を加えてみましょう！

欠席や遅刻の場合は私にメールください！

アルゴリズム基礎論 第 14 回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！
- 掲示板を開いておく！

このフェイズの目標

できることを広げる

- ~~2023/06/28 : JavaScript09~~
- ~~2023/07/05 : JavaScript10~~
- 2023/07/12 : JavaScript11
- 2023/07/19 : 復習・最終課題演習

本日やること

日記アプリケーションをつくります！

- 日記を入力して保存する．
- 記入した場所を保存する．
- その日の天気を保存する．

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：位置情報の取得
- 1345：住所の取得
- 1425：天気の取得
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1620：次回の案内 → 終了

ウォーミングアップ

共通点を見つけよう！

同じ部分がある！

コードを書く時，全部がゼロスタートではない．

- 前書いたものと似ている．
- 名前がちがうだけ．
- 組み合わせたらいける．

【例】 前回の応用課題

- カテゴリ集計と同じ流れ.
- 「カテゴリが一致」 → 「年月が指定した値」.
- 月ごとのデータができれば集計できる.

準備

下記の準備ができたなら掲示板の投稿「できた！」とコメントしてみよう！

- サンプルフォルダのダウンロード → 展開
- エディタでサンプルフォルダを開く（前回までと同様の手順）

それではスタート！！

おつかれさまでした！

- 課題の提出も忘れずに！7/17 の 23:59 まで
- API を活用すると色々なデータを取得できます！
- 登録に時間がかかるものや実装が難しいものもあるので，手間取り
そうな場合は他のものに切り替えるのもあり．

気になる API があったら調べてみよう！

【重要】「授業評価」の実施について

授業評価の実施期間は、2023 年 7 月 10 日(月)～7 月 21 日(金)[春学期授業最終 2 週]です。全受講科目について、実施期間内に必ず GAIDAI-Link から「授業評価」に回答してください。

【重要】最終課題について

最終課題は「オリジナルのアプリケーションを作成する」です。

- データを保存・読み出しして使用する機能を実装する。
- その他詳しい内容は次週案内します。
- 次週までに何を作るか考えておいてください。

次回

次回は現地で講義です。

最終課題を進められるよう、演習を多めにする予定です。

欠席や遅刻の場合は私にメールください！

アルゴリズム基礎論 第 15 回

- 前回と同様のグループで着席！
- zoom に入って名前を「学籍番号_氏名」に変更！
- 掲示板を開いておく！

このフェイズの目標

できることを広げる

- ~~2023/06/28 : JavaScript09~~
- ~~2023/07/05 : JavaScript10~~
- ~~2023/07/12 : JavaScript11~~
- 2023/07/19 : 復習・最終課題演習

本日やること

- 最終課題の確認
- 最終課題演習

本日の流れ

- 1315：スタート・ウォーミングアップ
- 1325：最終課題の内容共有
- 1345：演習スタート
- 1445：休憩
- 1500：演習スタート
- 1620：最終の案内など → 終了

ウォーミングアップ

これまでのコードを活用せよ！

同じ部分がある！

コードを書く時，全部がゼロスタートではない．

- 前書いたものと似ている．
- 名前がちがうだけ．
- 組み合わせたらいける．

【例】 前回の応用課題

- 並び替えをする関数
- 並び替えの挙動の整理

それではスタート！！

今日やりたいこと

1. 何を達成したいか考えて書く．
2. どんな機能が必要か考えて書き出す．
3. 各機能にはどんなコードが必要か考えて書き出す．
4. 調べながらコードを書く．「少し書いて動かして確認」を繰り返す．

後半スタート！

- 作るものが決まった人は「何すればできそうか」を書き出す！
- これまで扱っていない機能を入れる場合はそれ単体で動かしてみる！

おつかれさまでした！

- **最終課題の提出も忘れずに！7/31 の 23:59 まで**
- 調べる，周りの人に訊く，AI を活用する，などして自分のアプリを作ろう！

【重要】「授業評価」の実施について

授業評価の実施期間は、2023 年 7 月 10 日(月)～7 月 21 日(金)[春学期授業最終 2 週]です。全受講科目について、実施期間内に必ず GAIDAI-Link から「授業評価」に回答してください。

【重要】課題の提出スケジュール

講義の日	提出期限	修正が効く期限
2023/06/28 以前	-	2023/07/10 23:59
2023/07/05	2023/07/10 23:59	2023/07/17 23:59
2023/07/12	2023/07/17 23:59	2023/07/24 23:59
2023/07/19（最終課題）	2023/07/31 23:59	2023/08/02 23:59

※ 最終課題は大学の広報用にオープンキャンパスなどで紹介する場合があります。その場合は個別に大学側から連絡します。

以上で本講義は全て終了です

おつかれさまでした！！

最終課題に向けて，下記がおすすめです！

- 講義のコードに自分で解説をつけてみる．
- もう一度講義のコードを書いてみる．

不明点などある場合は私にメールください！