# Wakayama. rbボード02 Ver. ARIDA 説明資料 ver1.3

Wakayama. rb たろサ

## Wakayama.rbボード02 Ver.ARIDA



#### 特 徴

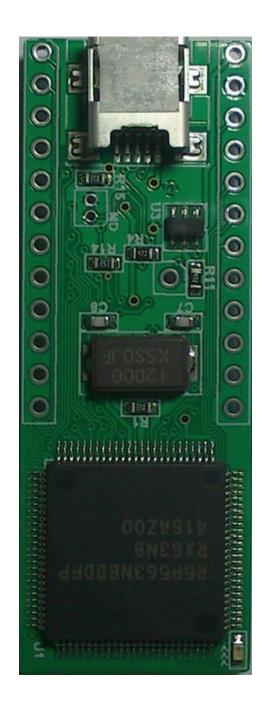
•mrubyを実装したRubyボードです。オブジェクト 指向スクリプト言語Rubyを用いてプログラミング できます。作成したプログラムはシリアル経由 で書き換えることができます。

•頭脳にGR-SAKURA搭載のRX63Nを持ち、ピン配置はGR-KURUMI(ほぼ)互換というガジェルネ大好きな作者の趣向がもろに出た一品です。

#### ハード仕様

サイズ

 $50 \times 18$ mm



```
MCU
   32ビットCPU RX63N(100ピン)
   96MHz
   FlashROM: 1Mバイト
   RAM: 128Kバイト
   データ用Flash: 32Kバイト
ボード機能
   USBファンクション端子 (mini-B)
   1/0ピン 20ピン
   シリアル 3個(+1個可能)
   SPI 1個
   A/D 4個
   RTC
   I2C、PWM、Servoは自由割当てです。
電
   源
   5V (USBバスパワード)
```

RX63Nピン番号

PC5

PC7

PC4

**SPI** 

**GND** 

3.3V

17

16

15

13

**12** 

11

10

**RESET** 

**A3** 

**A2** 

**A1** 

A0

**CLK** 

CS0

#### ソフト仕様

カーネルクラス シリアルクラス pinMode (pin, mode) Serial. begin (number, bps) digitalRead(pin) Serial.setDefault(number) digitalWrite(pin, value) Serial. print (number, string) analogRead (number) Serial. println (number, string) pwm(pin, value) Serial. read (number) pwmHz (value) Serial. write (number, buf, len) analogDac (value) Serial. available (number) delay (value) Serial. end (number) millis() micros() I2Cクラス led(sw) I2c. sdascl (sda, scl) I2c. write(id, address, data) システムクラス I2c. read(id, addressL, addressH) System. exit() I2c. begin (id) System. setrun (filename) I2c. lwrite(address) System. version(r) I2c. end() System. push (address, buf, length) I2c. request (id, n) System. pop (address, length) I2c. Iread() System. fileload() I2c. freq (Hz) System. reset() サーボクラス ファイルクラス Servo. attach (ch. pin[, min, max]) MemFile. open (number, filename[, mode]) Servo. write (ch, angle) MemFile. close (number) Servo. us (ch, us) MemFile. read (number) Servo. read (ch) MemFile. write (number, buf, len) Servo. attached (ch) MemFile. seek (number, byte) Servo. detach (ch) MemFile.copy(src.dst[, mode])

# ソフト仕様 コマンドはこんな感じです。

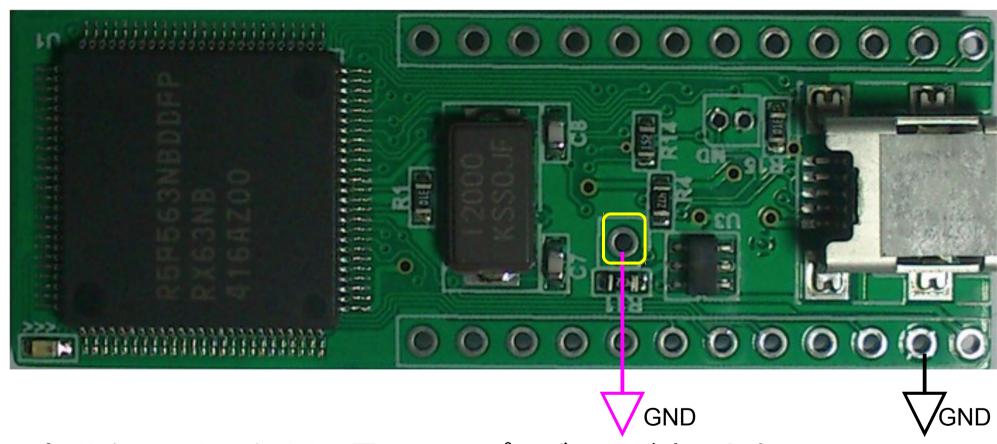
#### リアルタイムクロッククラス

Rtc. begin()
Rtc. setDateTime (Year, Month, Day, Hour, Minute, Second)
Rtc. getDateTime()

コマンドモードについては、 WRBB\_BOARD4.pdfを参考にしてください。

### 電源ONで即実行する方法

電源をONすると、直ぐにコマンドモードが起動します。改行を入力するとメニューが表示されます。電源ONで即プログラムを実行したい場合は下記の場所をGNDに落としてください。



印の部分をGNDとつなぐと、電源ONでプログラムが走ります。

Rubyプログラム実行の仕組みについては、WRBB\_BOARD4.pdfを参考にしてください。

mrbファイルの作成方法については、WRBB\_BOARD4.pdfを参考にしてください。

クラスとメソッドについては、 WRBB\_BOARD4.pdfを参考にしてください。