# nom : string Aliment Loft {abstrait} # identifiant : int # nom : string # dimensions : int[2] # nom : string # population : LinkedList<Aliment> # quantiteEnergetique : int # cases : Aliment[][] # position : int[2] # limiteNbTours : int # representationGraphique : int[3] + Loft(string nom, int[2] dim, LinkedList<Aliment> pop, int limTours) # loft : Loft + dessiner(): void + Aliment(string nom, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) {abstrait} + ajouter(Aliment objet) : int + afficher(): void + retirer(int id) : void + estDetruit(): void + lancerTour(): void Neuneu Banane {abstrait} + Banane(string nom, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) # nom : string # prenom : string # genre : Genre # habitudesAlimentaires : Aliment[] + Pates(string nom, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) + Neuneu(string nom, string prenom, Genre genre, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) {abstrait} + seDeplacer() {abstrait} + manger(Aliment bouffe) {abstrait} Chips + seReproduire() : void + Chips(string nom, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) + etreExclu(): void + vivre() : void + Biere(string nom, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) **Erratique** + Erratique(string nom, string prenom, Genre genre, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) + Eau(string nom, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) + seDeplacer() : void + manger (Aliment bouffe) : void CordonBleu Cannibale + CordonBleu(string nom, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) + Cannibale(string nom, string prenom, Genre genre, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) + seDeplacer() : void + manger (Aliment bouffe) : void Lapin + Lapin(string nom, string prenom, Genre genre, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) + seDeplacer(): void + manger (Aliment bouffe) : void Vorace + Vorace(string nom, string prenom, Genre genre, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) + seDeplacer(): void + manger (Aliment bouffe) : void MorganMagnin + MorganMagnin(string nom, string prenom, Genre genre, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) + seDeplacer() : void + manger (Aliment bouffe) : void + seTransforme() : PowerRanger PowerRanger - toursRestants : int + PowerRanger(string nom, string prenom, Genre genre, int qteEnerg, int qteRest, int[2] pos) + seDeplacer(): void + manger (Aliment bouffe) : void + seTransforme(): MorganMagnin

Genre