

Ideias de Design de Interface para Site de Jogos Antigos

1 — Interface estilo fliperama

A tela inteira imita um painel de máquina arcade, com “marquee” iluminado e animação de “insert coin”.

2 — Pixel art no design

Fontes pixeladas, botões 32x32, bordas serrilhadas de propósito para vibe 8-bit.

3 — Layout tipo cartuchos de Nintendinho

Menu lateral com aparência de fitas NES, cada seção com cor temática. Cartuchos “entram” no console ao passar o mouse.

4 — Fundo animado sutil

Fundo preto com estrelas passando ou um Pac-Man animado comendo pontinhos como loading.

5 — Efeito CRT

Filtro leve de TV antiga com scanlines, ativável ou desativável.

6 — Barras de progresso estilo jogos clássicos

Uso de barras de vida do Donkey Kong ou moedas do Mario enchendo durante carregamento.

7 — Cards de jogos como fichas de fliperama

Cards redondos, parecidos com fichas, que giram ao serem clicados.

8 — HUD retrô

Menu superior com “Score: 000001”, “Player 1: Tarcísio”, e cronômetro de fase.

9 — Efeitos sonoros opcionais

Som de coin insert, seleção estilo Mario, tudo com botão para mutar.

10 — Modo “Glitch secreto”

Com a sequência estilo Konami Code, o site troca para outro tema retrô automaticamente.