Como Operar e Usar Hyperledger Besu em Redes Públicas e Privadas

Hyperledger Foundation Workshop

14 de Dezembro de 2023

Conteúdo

- Introdução ao Besu o que ele faz, como funciona
- Configuração do Besu variáveis de ambiente, arquivo toml, flags do CLI, flags ocultas. Instalação por Docker versus instalação binária.
- Redes públicas
 - Proof of Stake e The Merge
 - Como executar um nó Besu em redes públicas
- Execução de uma rede Besu
 - Besu em modo de desenvolvimento, curl, primeiros passos fáceis.
 - Geração do bloco Genesis
 - Criação de uma rede privada, com monitoramento e relatório de saúde, usando o Docker compose.
- Como contribuir

Samuel Venzi

- Experiência com blockchain desde 2018
 - 2018: Início dos estudos em Hyperledger Fabric
 - 2021: Início dos estudos em Hyperledger Besu
- CTO na GoLedger desde de 2020
 - Membros da Hyperledger Foundation
- Contribuidor do projeto Hyperledger Fabric
- Contribuidor da certificação oficial de Fabric: HFCP
- Mantenedor da biblioteca de contratos-inteligentes para Fabric: cc-tools

Hyperledger Foundation

- Open Source
- Open Development
- Open Governance

- 7 anos de idade
- 6 projetos graduados
- 7 projetos incubados
- 50 projetos Hyperledger Labs

 Capítulos regionais: Hyperledger Chapter Brazil



Hyperledger Foundation



Ethereum

- Segunda maior criptomoeda em market cap
- Início em 2014
- Suporta vários clientes diferentes
 - Contribui para segurança da rede
- Execução de contratos inteligentes em uma camada específica, programável
 - o EVM



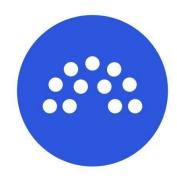
Enterprise

- O mundo enterprise tem requisitos diferentes
- Suporte do cliente é vital
- Implantação
 - Consenso diferente
 - Permissionado
- Segurança!
 - Auditoria
 - Gestão dos dados



Quorum

- Primeira tentativa do Ethereum no mundo enterprise
- Desenvolvido pelo JP Morgan, e após isso pela Consensys
- Fork do Geth
- Novos algoritmos de consenso
- Camadas de privacidade de transações
- Licença GPL



Hyperledger Besu

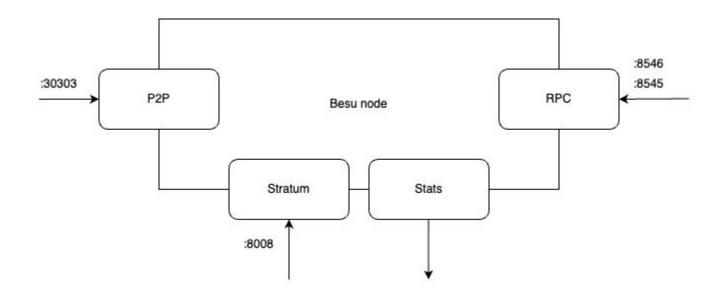
- Cliente open-source para Ethereum escrito em Java
 - Consequentemente, EVM-compatible
- Projeto contribuído pela Consensys em 2019
 - Conhecido originalmente como Pantheon
 - Agora faz parte dos projetos da Hyperledger Foundation
- Pode ser usado em redes públicas ou privadas



Clients de Ethereum

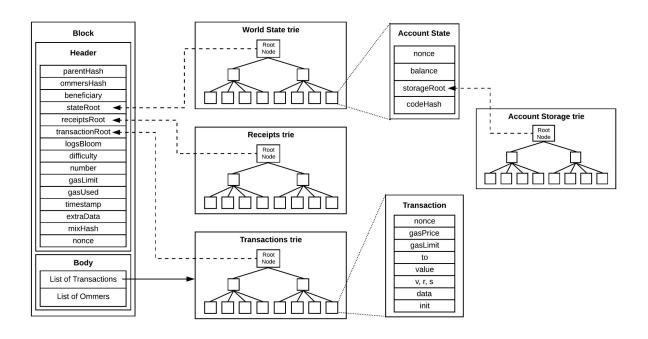
- Mais precisamente, um servidor peer-to-peer
- Roda um único processo
- Independente
 - Pode fazer todas as "trocas" que a rede requer
 - Pode submeter transações
 - Pode recuperar dados da cadeia
- Exemplos
 - o Geth Go
 - Hyperledger Besu Java
 - Nethermind .NET
 - o Reth Rust

Besu como uma caixa preta



Besu como base de dados

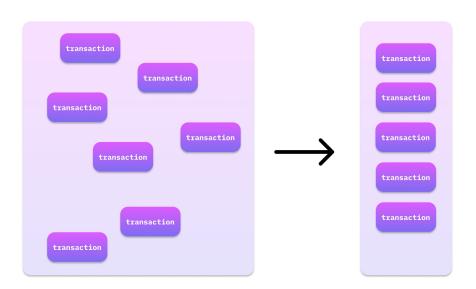
- RocksDB key-value
- Merkle Patricia Trie



https://www.lucassaldanha.com/ethereum-yellow-paper-walkthrough-2/

Besu como tx pool

- Besu recebe transações na sua tx pool
- Ordenar em um possível bloco
 - Aplicação de um algoritmo de ordenação (baseado em fees)



Redes Besu

• Cada cliente é independente, então é necessário configurá-lo

Bloco genesis

Consenso

Bootnodes

Besu discovery

- Conectar a outros nós via UDP
 - Os primeiros são os bootnodes
 - O restante são os nós expostos pelo bootnode
- Guardar nós para evitar eclipse attacks
 - Kademlia hashtable
- Discovery com DNS
 - Indexa a partir do bootnodes
 - Guardado em estrutura criptográfica
- Estático
 - Configurar enodes
 - o enode://...

Besu client

- Usando P2P
 - Enviar uma mensagem HELLO para outros nós
 - Confirmação de subprotocolos suportados (incluindo consenso: IBFT, QBFT)
 - enode com chave pública é importante para verificação das assinaturas

Ciclo de vida do Hyperledger Besu



Besu e consenso

- Ethash Proof of Work disponível para Ethereum Classic
- Proof of Stake The Merge
 - Execution layer Hyperledger Besu
 - Consensus layer
- Clique Proof of Authority
- IBFT e QBFT Proof of Authority

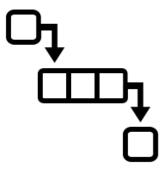
Servidor JSON-RPC

- HTTP
 - Suporte a batching
 - Usado por wallets como MetaMask
- WebSocket
 - Subscriptions
 - Eventos e logs
- IPC (early access)
 - File socket
 - Opção mais segura
 - Pode ser usado para anexar o cliente ao Geth
- GraphQL
 - API versátil
 - Fazer queries específicas

Em resumo

- Besu é uma base de dados
- Besu é um fila
- Besu é um agente peer-to-peer
- Besu é uma API



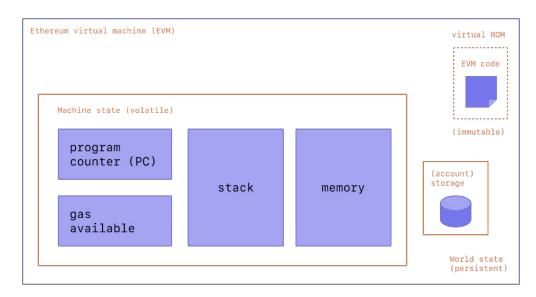






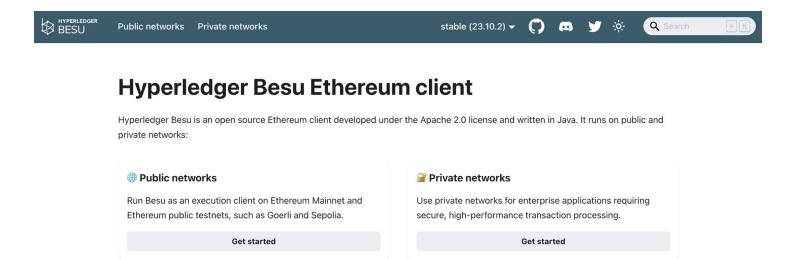
Besu é EVM

- Como isso influencia?
 - Validação de blocos
 - Atualizações do estado do mundo
 - Criação de blocos



Configuração do Hyperledger Besu

- Documentação!
 - https://besu.hyperledger.org/public-networks/reference/cli/options



Configuração do Hyperledger Besu

- Command Line Interface
 - Configuração com suporte a argumentos, variáveis de ambiente e arquivos de configuração – nessa ordem de prioridade

Specify options

You can specify Besu options:

On the command line.

besu [OPTIONS] [SUBCOMMAND]

As an environment variable. For each command line option, the equivalent environment variable is:

Uppercase.

I replaces —.

Has a BESU_ prefix.

For example, set ——miner—coinbase using the BESU_MINER_COINBASE environment variable.

In a configuration file.

Opções essenciais de configuração

Network	network=dev network=ropsten
Data	data-path=folder
P2P	p2p-host=localhost p2p-port=30303
Discovery	enabled=true bootnodes=

- Por padrão a API RPC é desabilitada, habilite com
 - --rpc-http-enabled e --rpc-http-api=...

Flags ocultas

Opções instáveis, são representadas com o prefixo --X

```
besu -Xhelp
```

```
besu --Xhelp
Unstable options for p2pTLSConfigOptions
      --Xp2p-tls-clienthello-sni
                           Whether to send a SNI header in the TLS ClientHello
                            message (default: false)
      --Xp2p-tls-crl-file=<FILE>
                           Certificate revocation list for the P2P service.
      --Xp2p-tls-enabled Enable P2P TLS functionality (default: false)
      --Xp2p-tls-keystore-file=<FILE>
                           Keystore containing key/certificate for the P2P
                             service.
      --Xp2p-tls-keystore-password-file=<FILE>
                           File containing password to unlock keystore for the
                            P2P service. Required if P2P TLS is enabled.
      --Xp2p-tls-keystore-type=<NAME>
                           P2P service keystore type. Required if P2P TLS is
                             enabled.
      --Xp2p-tls-truststore-file=<FILE>
                           Truststore containing trusted certificates for the
                             P2P service.
      --Xp2p-tls-truststore-password-file=<FILE>
                           File containing password to unlock truststore for
                            the P2P service.
      --Xp2p-tls-truststore-type=<NAME>
                          P2P service truststore type.
```

Arquivo .toml

besu --config-file=/path/config.toml

Sample TOML configuration file data-path="~/besudata" # Path bootnodes=["enode://001@123:4567", "enode://002@123:4567", "enode://003@123:4567"] p2p-host="1.2.3.4" p2p-port=1234 max-peers=42 rpc-http-host="5.6.7.8" rpc-http-port=5678 rpc-ws-host="9.10.11.12" rpc-ws-port=9101 genesis-file="~/genesis.json" # Path to the custom genesis file miner-enabled=true miner-coinbase="0xfe3b557e8fb62b89f4916b721be55ceb828dbd73"

Como rodar o Besu

- Baixar a distribuição
 - https://github.com/hyperledger/besu/releases
- Homebrew
 - brew install besu
- Docker
 - docker pull hyperledger/besu

• From source: ./gradlew assemble

OS Support: x86, ARM (Apple Silicon) em progresso

Opções avançadas de configuração

Genesis file	genesis-file= <genesis.json></genesis.json>
RPC Security	rpc-http-hostrpc-http-cors-originsrpc-http-tls-client-auth-enabledrpc-http-authentication-jwt-public-key-filerpc-http-authentication-credentials-file
Metrics	metrics-enabled metrics-port andmetrics-host metrics-protocol

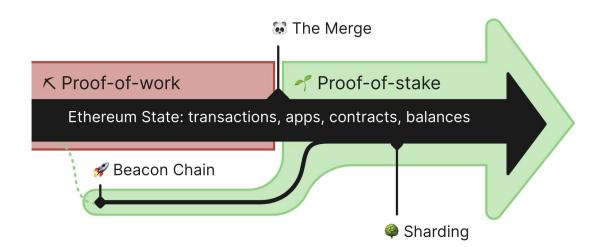
Rodando o Besu com rede dev

besu --network=dev --rpc-http-enabled

```
curl http://localhost:8545/ \
  -X POST \
  -H "Content-Type: application/json" \
  --data '{
           "method": "eth_getBalance",
           "params":["0x627306090abaB3A6e1400e9345bC60c78a8BEf57", "latest"],
           "id":1,
           "json-rpc":"2.0"
```

The Merge e Proof of Stake

 O Merge foi a união da camada de execução original do Ethereum (a Mainnet que existe desde o início) com sua nova camada de consenso proof-of-stake, a Beacon Chain.



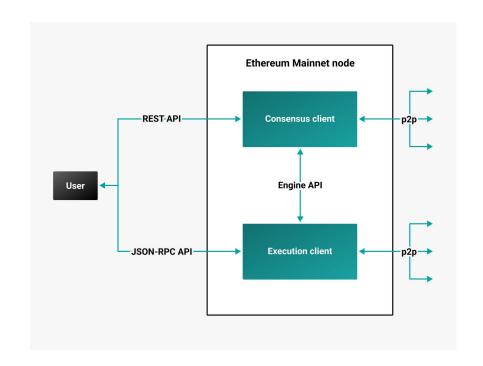
https://ethereum.org/en/roadmap/merge/

Proof of Work vs. Proof of Stake

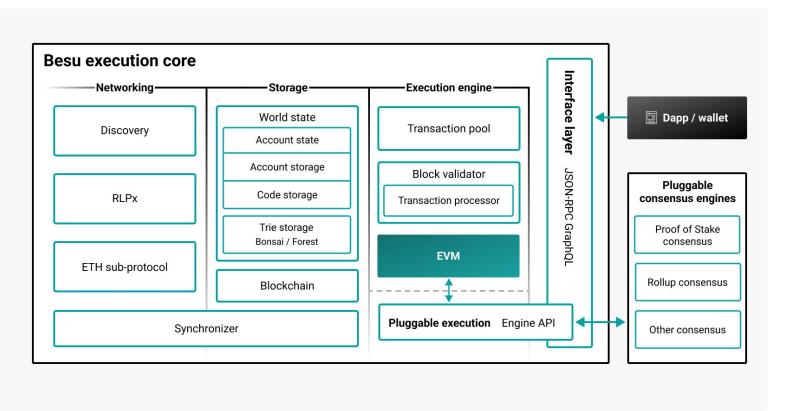
 PoW é um mecanismo de consenso que requer a resolução de problemas computacionais complexos para validar e registrar transações na blockchain PoS é um mecanismo de consenso que permite a validação de transações e criação de novos blocos baseado na quantidade de criptomoeda que um usuário detém e está disposto a "apostar" ou bloquear como garantia.

Besu e Proof of Stake

- Hyperledger Besu é um cliente de execução (Ethereum 1.0)
- Em conjunto com um cliente de consenso (Ethereum 2.0) compõem "Ethereum node"
- Comunicação entre os cliente via Engine API



Arquitetura do Besu para Redes Públicas



Rodando o Besu com Teku na Goerli

```
besu \
                                        teku \
 --network=goerli
                                           --network=goerli
 --p2p-host=<external-ip>
                                           --ee-endpoint=http://localhost:8551
 --p2p-port=30303
                                           --ee-jwt-secret-file=jwtsecret.hex
 --rpc-http-enabled=true
 --rpc-http-host=0.0.0.0
                                           --metrics-enabled=true
 --rpc-http-cors-origins="*"
                                           --rest-api-enabled=true
 --rpc-ws-enabled=true
 --rpc-ws-host=0.0.0.0
                                         --initial-state=https://checkpoint-sync.goerli.e
                                        thpandaops.io/eth/v2/debug/beacon/states/finaliz
 --host-allowlist="*"
                                        ed
 --engine-host-allowlist="*"
 --engine-rpc-enabled
 --engine-jwt-secret=jwtsecret.hex
```

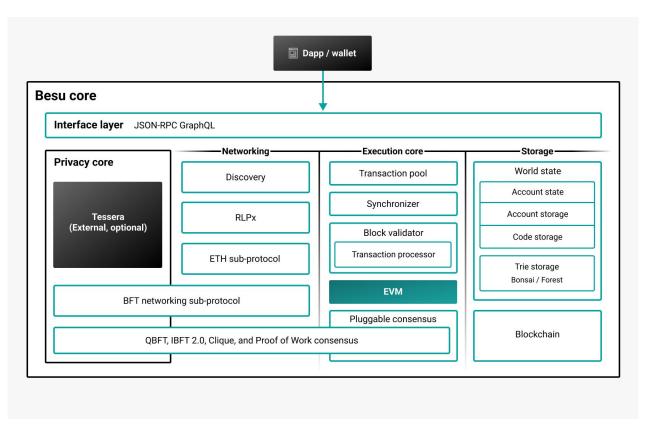
Besu e redes privadas

- Permissionamento
 - Acesso restrito a membros selecionados.
- Maior controle sobre governança e privacidade.
 - Adição e remoção de validadores
- Adequada para transações confidenciais empresariais.
 - Blockchain independente
- Free gas
 - Validadores não necessitam de incentivo para validação

Consenso para redes privadas

- Proof of Authority: Protocolos de consenso PoA funcionam quando os participantes se conhecem e há um nível de confiança entre eles. Por exemplo, em uma rede de consórcio permissionada.
 - Clique
 - Não possui finalidade imediata
 - Tolera até metade dos validadores falhando
 - o IBFT
 - Possui finalidade imediata
 - Tolera até 1/3 dos validadores falhando
 - QBFT
 - Possui finalidade imediata
 - Tolera até 1/3 dos validadores falhando
 - Recomendada para produção em Enterprise

Arquitetura do Besu para Redes Privadas



Geração de um genesis

```
besu operator generate-blockchain-config
--config-file=../config/qbftConfigFile.json --to=networkFiles
--private-key-file-name=key
```

Criação da rede e deploy de contrato

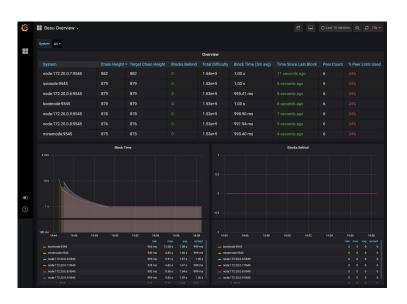
- Deploy de uma rede com 4 nós com consenso QBFT
 - Utilizando containers e Docker Compose

```
besu --data-path=data --genesis-file=genesis/genesis.json
--min-gas-price=0 --rpc-http-enabled --rpc-http-api=ETH,NET,QBFT
--host-allowlist="*" --rpc-http-cors-origins="all"
```

Monitoramento

- Prometheus para scraping de métricas
- Grafana para montagem de dashboards

https://grafana.com/grafana/dashboards/16455-besu-full/



```
qlobal:
  scrape_interval: 15s
scrape_configs:
  - job_name: "prometheus"
    static_configs:
      - targets:
["prometheus:9090"]
  - job_name: besu
    scrape_interval: 15s
    scrape_timeout: 10s
    metrics_path: /metrics
    scheme: http
    static_configs:
      - targets:
besu-node-0:9545
```

Contribuições para o projeto

- Hyperledger Besu Core
 - https://github.com/hyperledger/besu/blob/main/CONTRIBUTING.md
- Hyperledger Besu Documentação
 - https://wiki.hyperledger.org/display/BESU/Documentation
- Discord
 - https://discord.gg/hyperledger
 - Canal #besu
- Discussões em Português
 - Hyperledger Chapter Brasil
 - #brasil-chapter no Discord
 - WhatsApp (convite via Discord)