

PROG01 Tarea Aprendizaje 02. Estructura básica de un programa en Java

1. Una misma sentencia puede ocupar varias líneas en el programa

- Verdadero

2. Los tipos de comentarios que hay son:

- Una sola línea (`//`), múltiples líneas (`/* */`) y Javadoc (`/** */`)

3. Si en nuestro código fuente, comenzamos un comentario con los caracteres `/*` deberemos finalizar el comentario con `/*`

- Falso

4. Señala cuáles son palabras reservadas:

- `double`, `int`.
- `const`, `goto`.

5. Cuando creamos programas, es recomendable colocar todas las sentencias una detrás de otra, separadas por puntos y comas en una misma línea. De este modo ahorraremos líneas de código.

- Falso

6. ¿Cuál de estas palabras se puede utilizar como identificador en Java?

- `println`
- `_desviacion`
- `XYZ`
- `$456`

7. ¿Qué muestra el siguiente código que utiliza `\t`?

```
System.out.println("Nombre\tPeso\tAltura");
```

NOTA: `\t` es la secuencia de escape para el tabulador e introduce espacios en blanco hasta llegar a un número de caracteres múltiplo de 8. Por ejemplo, en la línea `"hola\tgracias\thasta mañana\tadios"`:

- el primer tabulador introduciría 4 espacios en blanco: `hola(4) + espacios (4) = 8`
- el segundo tabulador introduciría 1 espacio en blanco: `gracias(7) + espacios(1) = 8`
- el tercer tabulador introduciría 4 espacios en blanco: `hasta mañana(12) + espacios(4) = 16`
- `Nombre-2 espacios-Peso-4 espacios-Altura-0 espacios`

8. ¿Qué mostrarían las siguientes líneas de código?

```
System.out.println("Palabra \\\\/");
```

- Palabra `//`

9. ¿Qué mostrarían las siguientes líneas de código?

```
System.out.println("Esto es un poco '\"lioso' '\"\\\\' !");
```

- Esto es un poco 'liso' !

10. ¿Qué mostrarían las siguientes líneas de código?

```
System.out.println("\Palabra");
```

- "Palabra"

11. Un identificador es una secuencia ilimitada sin espacios de ____ que pertenecen al código Unicode.

- letras y dígitos

11. No se suelen utilizar identificadores que comiencen con "\$" o "_". ¿Verdadero o falso?

- Verdadero

12. Indica los espacios en blanco que mostraría el siguiente código que utiliza \t

```
System.out.println("Productos\tPrecio\tIVA\t");
```

- Productos [7 espacios] Precio [2 espacios] IVA [5 espacios]

13. Relaciona cada carácter especial con su significado:

- '\f' --> Salto de página
- '\n' --> Salto de línea
- '\t' --> Tabulador
- '\b' --> Retroceso

14. Reescribe el siguiente programa sin los 4 errores:

```
public class Errores {  
    public static main(string[] args) {  
        System.out.println("Corrige los ");  
        System.out.println("4 errores");  
    }  
}
```

- Respuesta:

```
public class Errores {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Corrige los ");  
        System.out.println("4 errores");  
    }  
}
```

15. Reescribe el siguiente programa sin los 3 errores:

```
public ErroresPrograma {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Corrige los errores")
        System.out.Println("de este programa.");
    }
}
```

◦ Respuesta:

```
public class ErroresPrograma {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Corrige los errores");
        System.out.println("de este programa.");
    }
}
```

16. Elige todos los sitios donde deberías poner comentarios:

- Sobre cada método
- Sobre el encabezado de una clase
- Para explicar líneas especialmente complicadas

17. Escribe el programa Coordenadas para que muestre lo siguiente en consola:

```
Las coordenadas son:

27 grados 59'17" Norte

86 grados 55'31" Este
```

-Respuesta:

```
public class Coordenadas {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Las coordenadas son:");
        System.out.println();
        System.out.println("27 grados 59'17\" Norte");
        System.out.println();
        System.out.println("86 grados 55'31\" Este");
    }
}
```

18. Escribe el programa Monte para que muestre lo siguiente en consola:

```
  /\
 /  \
```

```
public class Monte {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(" /\\"");  
        System.out.println("/  \\"");  
    }  
}
```