## PROG01 Tarea Aprendizaje 02. Estructura básica de un programa en Java

- 1. Señala cuáles son palabras reservadas:
  - o double, int.
  - const, goto. 2.\*\* Cuando creamos programas, es recomendable colocar todas las sentencias una detrás de otra, separadas por puntos y comas en una misma línea. De este modo ahorraremos líneas de código.\*\*
  - Falso
- 2. ¿Cuál de estas palabras se puede utilizar como identificador en Java?
  - o println
  - \_desviacion
  - o XYZ
  - \$456
- 3. ¿Qué muestra el siguiente código que utiliza \t?

```
System.out.println("Nombre\tPeso\tAltura");
```

NOTA: \t es la secuencia de escape para el tabulador e introduce espacios en blanco hasta llegar a un número de caracteres múltiplo de 8. Por ejemplo, en la línea "hola\tgracias\thasta mañana\tadios":

- el primer tabulador introduciría 4 espacios en blanco: hola(4) + espacios (4) = 8
- el segundo tabulador introduciría 1 espacio en blanco: gracias(7) + espacios(1) = 8
- el tercer tabulador introduciría 4 espacios en blanco: hasta mañana(12) + espacios(4) = 16
- Nombre-2 espacios-Peso-4 espacios-Altura-0 espacios
- 4. Un identificador es una secuencia ilimitada sin espacios de \_\_\_\_ que pertenecen al código Unicode.
  - letras y dígitos
- 5. Indica los espacios en blanco que mostraría el siguiente código que utiliza \t

```
System.out.println("Productos\tPrecio\tIVA\t");
```

- Productos [7 espacios] Precio [2 espacios] IVA [5 espacios]
- 6. Relaciona cada carácter especial con su significado:
  - o '\f' --> Salto de página
  - o '\n' --> Salto de línea
  - o '\t' --> Tabulador
  - '\b' --> Retroceso
- 7. Reescribe el siguiente programa sin los 4 errores:

```
public class Errores {
    public static main(string[] args) {
        System.out.println("Corrige los ");
        System.out.println("4 errores);
}
```

o Respuesta:

```
public class Errores {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Corrige los ");
        System.out.println("4 errores");
    }
}
```

## 8. Elige todos los sitios donde deberías poner comentarios:

- Sobre cada método
- o Sobre el encabezado de una clase
- o Para explicar líneas especialmente complicadas
- 9. Escribe el programa Coordenadas para que muestre lo siguiente en consola:

```
Las coordenadas son:

27 grados 59'17" Norte

86 grados 55'31" Este
```

## -Respuesta:

```
public class Coordenadas {
   public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Las coordenadas son:");
        System.out.println();
        System.out.println("27 grados 59'17\" Norte");
        System.out.println();
        System.out.println("86 grados 55'31\" Este");
    }
}
```