

# PROG01 Tarea Aprendizaje 01. Mi primer programa

---

1. **Tras la compilación, se obtiene el código fuente.**
  - FALSO
2. **Cuando compilamos código fuente Java se obtiene...**
  - Código máquina
3. **Un lenguaje compilado recibe también el nombre de \_\_\_\_ y debe ser traducido a un código que pueda entender la máquina.**
  - Lenguaje de alto nivel
4. **Un programa escrito en lenguaje Java es directamente ejecutable. ¿Verdadero o falso?**
  - FALSO
5. **Los programas escritos en lenguaje máquina eran únicamente válidos para un tipo de procesador u ordenador.**
  - VERDADERO
6. **El lenguaje máquina es directamente interpretable por:**
  - Un circuito microprogramable
7. **Para el desarrollo de programas en Java, es necesario el Java Development Kit, que provee un compilador y el Java Runtime Environment. ¿Verdadero o falso?**
  - VERDADERO
8. **El código fuente es traducido por el compilador.**
  - VERDADERO
9. **Cuando los pasos que permiten resolver un problema están escritos en algún lenguaje de programación, estamos hablando de...**
  - PROGRAMAS
10. **¿Cuál es la diferencia entre los ficheros MiPrograma.java y MiPrograma.class?**
  - El programador escribe el fichero .java, y el .class se crea luego automáticamente.
11. **Según las convenciones, ¿cuál de los siguientes nombres sería válido para una *clase* en Java?**
  - HolaMundo
12. **Según las convenciones, ¿cuál de los siguientes nombres sería válido para un *método* en Java?**
  - holaMundo
13. **Cuando guardo un fichero fuente de Java, puedo elegir el nombre que quiera sin tener nada más en cuenta**
  - FALSO
14. **Empareja cada línea de código con su función dentro del programa:**

```
public class HolaMundo {} /* Crea un nuevo programa */
```

```
public static void main (String[] args) {} /* Crea el método por el que  
empieza el programa */
```

```
System.out.println("Kaixo! ¿Cómo te llamas?"); /* Muestra un mensaje por consola */
```

15. **Rellena los huecos:**

```
public class HolaMundo {  
    public static void main (String[] args) {  
        System.out.println("Hola mundo!");  
    }  
}
```

16. ¿Cuál es la sintaxis correcta para mostrar un mensaje por consola?

- System.out.println("Mensaje");

17. Identifica el error de cada línea del programa:

```
public class HolaMundo /* Falta { */  
public static void main (string[] args) { /* Debería ser mayúscula en vez de minúscula */  
System.out.println("Hola Mundo!"); /* Palabra mal escrita */  
}} /* Línea correcta */
```

18. Ordena el siguiente programa para que muestre los siguientes mensajes en consola:

Ordena

este mensaje

```
public class Ordenar {  
    public static void main (String[] args) {  
        System.out.println("Ordena");  
        System.out.println();  
        System.out.println("este mensaje");  
    }  
}
```