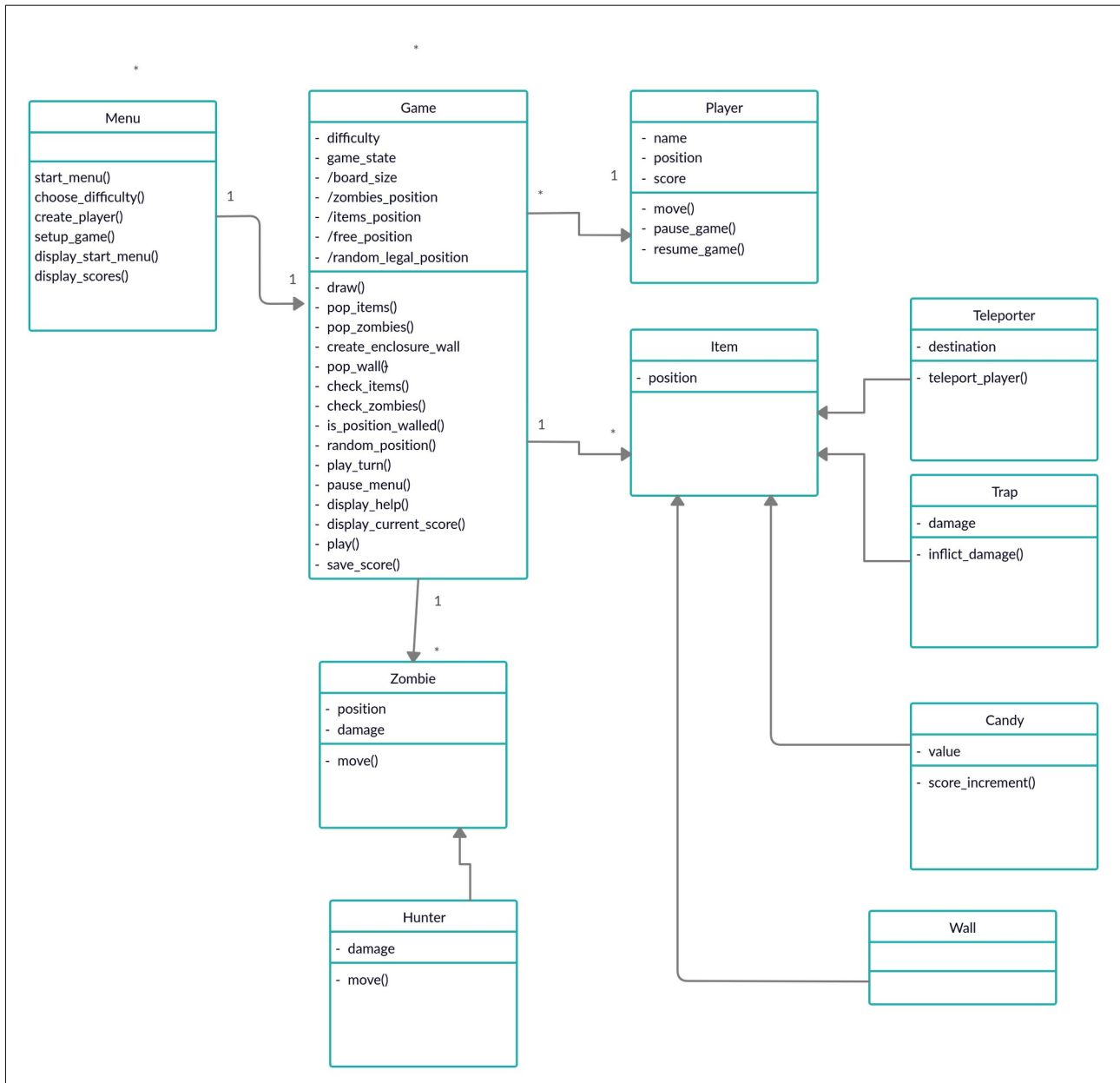


Diagramme UML + liste de modifications

Diagramme UML :



Liste de modifications :

- Création d'un menu permettant de créer un joueur et une partie.
- Affichage d'un menu « pause » et « help ».
- Affichage des scores.

- Ajout d'ennemis se déplaçant aléatoirement. (Zombie)
- Ajout d'ennemis se déplaçant vers le joueur. (Hunter)
- Taux de création d'objets et d'ennemis variables en fonction de la difficulté.
- Ajoute de malus. (Trap)
- Encapsulation des classes.
- Utilisation d'exceptions.
- Permettre de mettre le jeu pause.
- Plusieurs niveaux de difficultés.
- Empêcher de sortir du plateau.
- Enregistrer les tops joueurs dans un fichier.
- Création de téléporteurs.