

LAPORAN PRAKTIKUM

METODOLOGI PENGEMBANGAN

PERANGKAT LUNAK

MODUL 6



Versi 3.1

Penyusun : Tim Dosen MPPL

Nama : Kharisma maulida Saara
Tarum Widyasti Pertiwi
Vania Rahma Dewi

NIM : 064002200024
064002200027
064002200030

Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Trisakti
2022

MODUL 6 : Pelaksanaan Tahapan Perancangan Perangkat Lunak II

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan perancangan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.04

Mempraktekkan perancangan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep pemodelan UI/UX dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.3).	Kriteria penilaian : Rubrik deskriptif. Indikator : Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 6 .	85	1,5
TOTAL			85	1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *GUI (Graphical User Interface)*
2. Desain tampilan perangkat lunak

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. *CASE tools*

TUGAS

Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

Latihan 6.1. Menggambarkan desain tampilan

Desain Tampilan Untuk <Tampilan awal>



Menggambarkan desain tampilan

Desain Tampilan Untuk <Opsi Login>



Menggambarkan desain tampilan

Desain Tampilan Untuk <Registrasi (Registrasi user)>



The image shows a mobile application registration screen for 'KTV's LAUNDRY'. The screen has a light teal background. At the top, there is a logo consisting of five pink teardrop shapes to the left of the text 'KTV's LAUNDRY'. Below the logo is a 'Create Account' button with a black person icon. The registration form consists of six orange input fields with labels: 'Nama', 'Alamat Email', 'No. Telepon', 'Username', 'Password', and 'Konfirmasi Password'. At the bottom of the form is a blue 'SIGN UP' button. Below the button is a link that says 'Have an account? Login'.

KTV's
LAUNDRY

Create Account

Nama

Alamat Email

No. Telepon

Username

Password

Konfirmasi Password

SIGN UP

Have an account? [Login](#)

Menggambarkan desain tampilan

Desain Tampilan Untuk <Registrasi (Registrasi driver)>

The image displays two mobile app screens for KTV's LAUNDRY, illustrating the registration process for a driver. Both screens feature a teal background and a pink sunburst logo at the top.

Left Screen (Registration Form):

- Header: KTV's LAUNDRY
- Section: Create Account (with a person icon)
- Fields: Name, Alamat Email, No. Telepon, Username, Password, Konfirmasi Password
- Button: NEXT
- Footer: Have an account? Login

Right Screen (Registration Form):

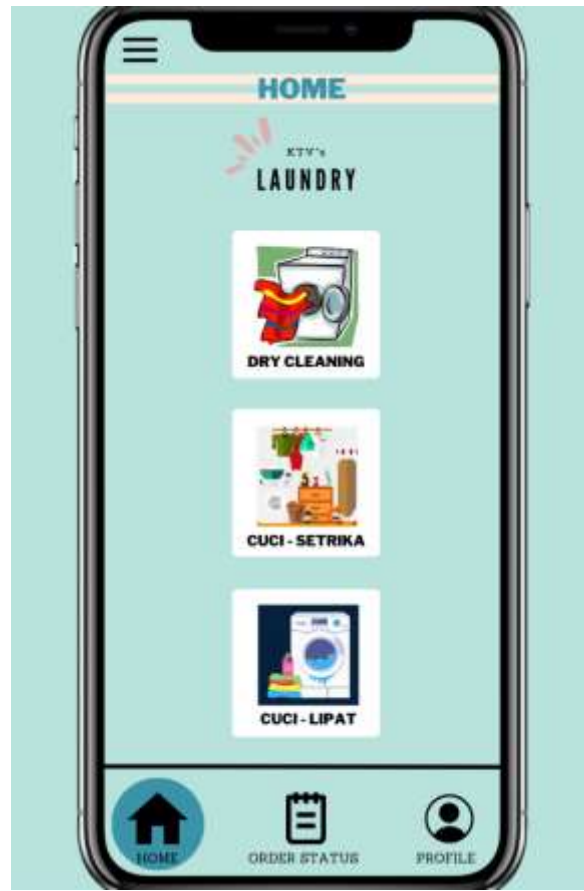
- Header: KTV's LAUNDRY
- Section: Create Account (with a person icon)
- Fields: Foto Diri (Profile), KTP, SIM, STNK, No. Rekening Bank
- Button: SIGN UP

Menggambarkan desain tampilan

Desain Tampilan Untuk <Login>



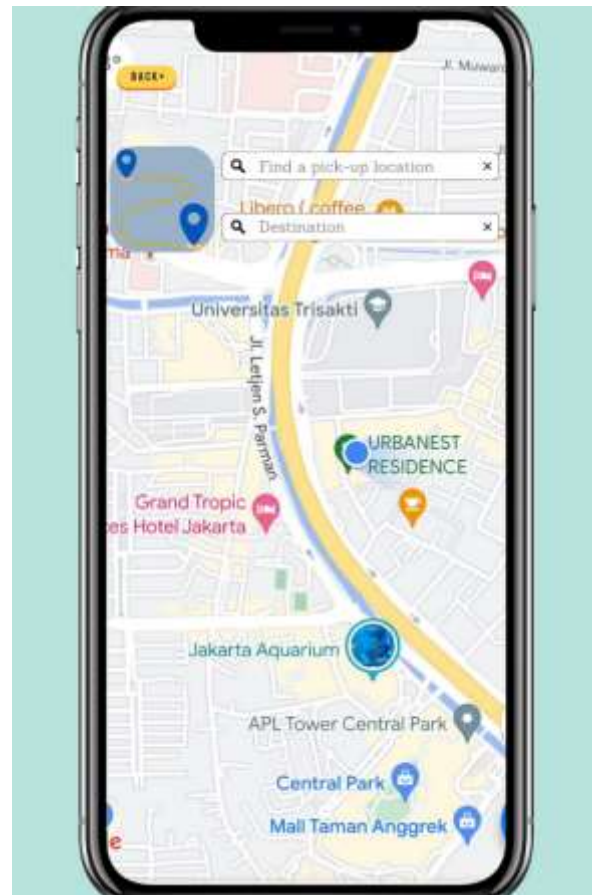
Desain Tampilan Untuk <Metode Laundry>



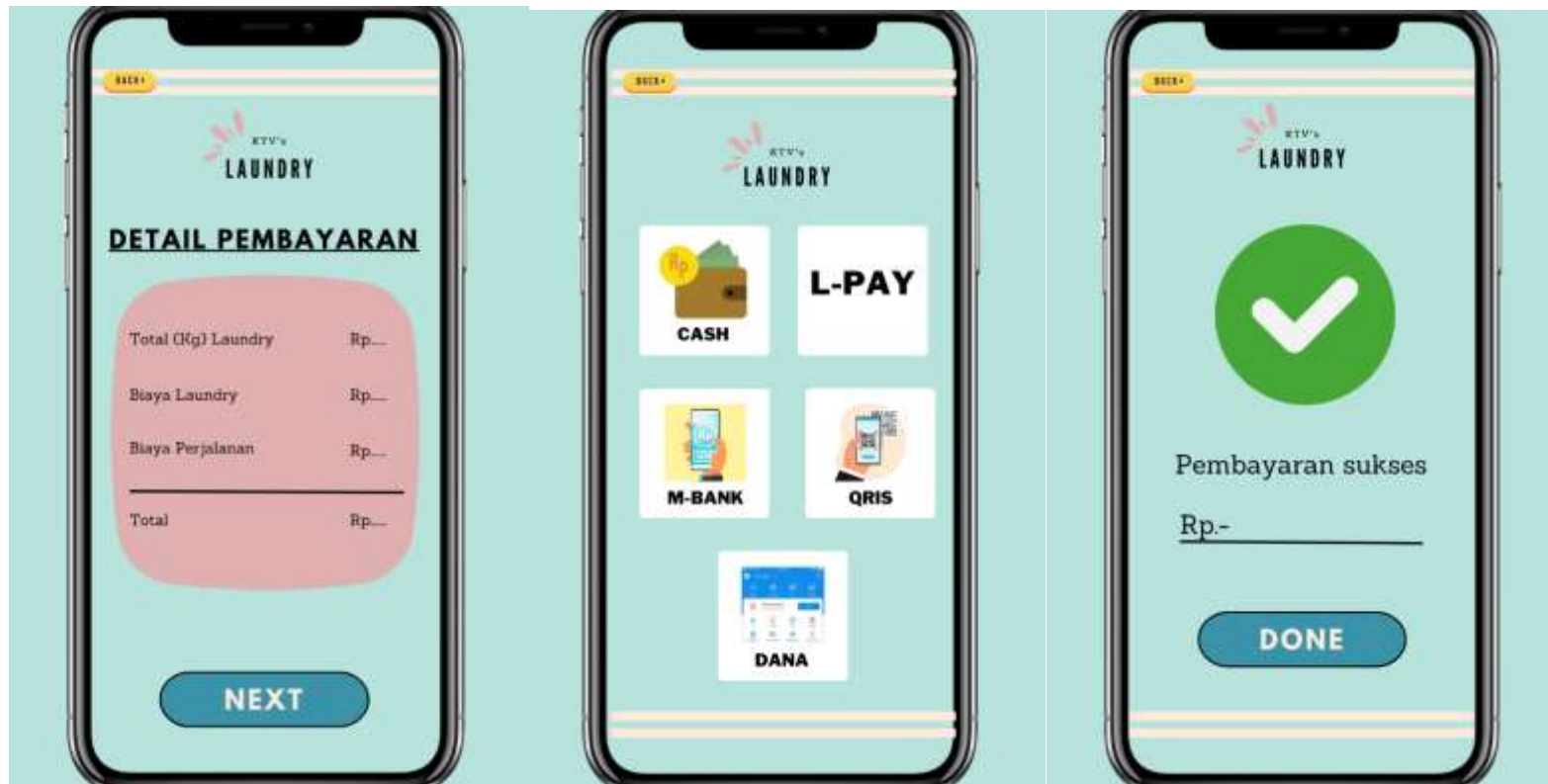
Desain Tampilan Untuk < Jenis Laundry >



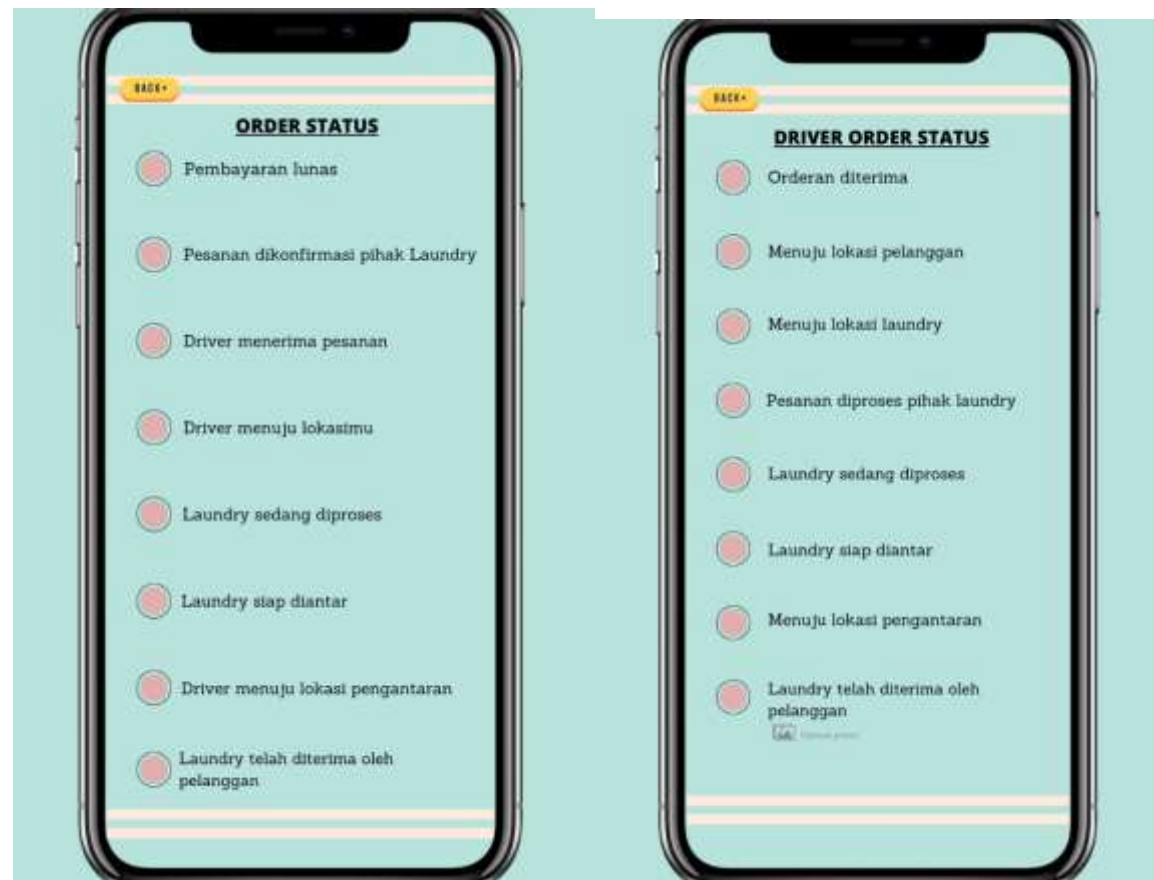
Desain Tampilan Untuk <Titik Lokasi>



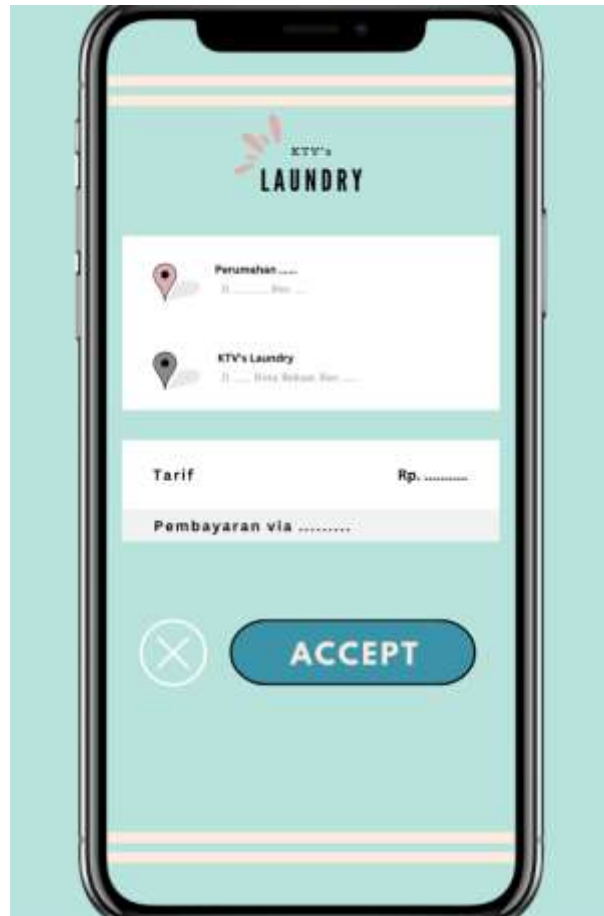
Desain Tampilan Untuk <Pembayaran(Detail pembayaran, Metode pembayaran, Bukti pembayaran)>



Desain Tampilan Untuk <Status Pemesanan(pov user dan pov driver)>



Desain Tampilan Untuk <Penerimaan orderan>



Desain Tampilan Untuk <Profil>

