

VR デートアプリの提案

1932158 小池 周平 指導教員 須田 宇宙 准教授

1 はじめに

2015 年 9 月に開催された「国連持続可能な開発サミット」で SDGs 持続可能な開発目標が掲げられた。この中に少子化も含まれており、その要因は、晩婚化の進展 [1], 交際率・婚姻率の減少 [2] などとされている。一方、18~34 歳の結婚意欲の調査結果によると、1987 年~2010 年の結婚意欲はほとんど変化していない。すなわち、「結婚はしたいけれど、良い相手に恵まれない」と思っている率が高いこととなる [2]。これは、「出会いの場の減少」と「交際への不安」と言い換えることができる。さらに、内閣府の調査によるとデートの経験がない男性は約 4 割いるとされている [3]。

よって、出会ってからデートに進展するまでをサポートできれば、婚姻率上昇に繋がれるのではないかと考えた。近年では、SNS やマッチングアプリを通じて出会う者が増えている [?]。しかし、2 人きりで会うことやデートの経験がないことから未知のものに対する恐怖を感じるものも少なくない [4, 5]。そこで、会う場を現実ではなく仮想空間で実施することで緊張や不安なく最初の接触を果たせるのではないかと考えた。

これらから、本研究では少子化改善を見据えて疑似的なデートの経験を積ませ、将来的な婚姻率上昇に繋がる VR デートアプリの開発を行うことを目的とする。

2 問題の原点

少子化の要因である晩婚化の進展が現状どの程度なのか調べたところ、平均初婚年齢は 20 年間で夫は 2.6 歳、妻は 3.1 歳増加している。

内閣府の結婚意欲に関する調査によると 18~34 歳の結婚意欲は 23 年間で 80% 以上を維持しており、男女それぞれ 5.5 ポイントと 3.5 ポイント程度しか減少していない。出会いの場の減少により、多くの社会人がマッチングアプリを利用している。一方、マッチングアプリ自体に懸念を抱いている方は多く、仮にマッチングアプリで合いそうな人を見つけたとしても 2 人きりで直接会うことに恐怖を感じるという方は多く存在する [5]。また、既に付き合っている方も時間がないためにデートをすることができないという人も存在する。

そこで、これらを全て解決し交際について前向きになる方法として仮想的な空間で短時間で体験できるシステムであれば解決するだろうと考えられる。以上のことから私は VR デートアプリケーションを提案する。

3 VR デートアプリについて

VR 空間内でデートするアプリでは個別の問題点を以下のように改善するコンセプトを考案する。

まず、会うのが怖いことについては、VR 空間内で擬似的にデートを行うことで改善できる。次に、時間がないことに対しては、デートの時間を 40 分~1 時間に設定し、仕事帰りのちょっとした時間でも体験できるようにすることで改善できる。デート時間の前半に共通の体験をしてもらい、後半はその体験についておしゃべりする時間としてお互いの性格を知る機会を設けることとした。

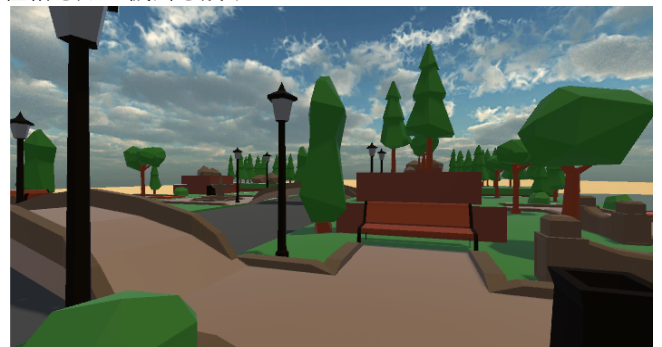


図 1 実際の VR 内の様子

4 開発したアプリケーションについて

開発したアプリケーションでできることについて説明していく。このアプリケーションは主に pc,VR デバイスのブラウザを推奨としていて指定された url を入力する事で起動できる。url を入力した後、2 端末から同タイミングで Start ボタンを打ち込むことで接続が可能となる。会話機能は本アプリには搭載されていないので Discord を使用して会話をしてもらおう。アプリケーション内では端末が pc の場合視点を矢印キーの左右で替えることができる。また、端末が VR 機器であれば、画面内の 2D ボタンを VR ボタンに切り替えると、VR として画面が映し出すことができる。本アプリケーションはデートを自動進行化しており、Start ボタンを押した後は風景が流れていきそれを楽しむものとなっている。自動進行の意図としては、デートの行動の制限し道筋を建てることでデート未経験者が失敗しないように配慮をしている。

5 おわりに

本研究では少子化改善を見据えたデートアプリを開発した。このアプリを使用することで婚姻率・交際率の上昇を見込んでいる。

参考文献

- [1] 佐々木 尚之: “不確実な時代の結婚-JGSS ライフコース調査による潜在的稼働力の影響の検証”, 「家族社会学研究」, 第 24 号, pp152-164(2012)
- [2] 内閣府: “少子化対策の現状”, https://www8.cao.go.jp/shoushi/shoushika/whitepaper/measures/w-2016/28webhonpen/html/b1_s1-1-3.html, 2019/3/26 参照
- [3] 内閣府: “令和 4 年男女共同参画白書”, https://www.gender.go.jp/about_danjo/whitepaper/r04/gaiyou/pdf/r04_gaiyou.pdf, 2022/6/14 参照
- [4] PRTIMES: “マッチングアプリは怖い? 危ない目に合った? 初めて会うまでの期間は!? 徹底調査”, <https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000016.000059676.html>, 2021/10/4 参照
- [5] 古村 健太郎: “成人のマッチングアプリ利用の背景-成人のマッチングアプリ利用に関する研究”, 「日本心理学会大会発表論文」, 第 84 号, pc-006(2020)