

Design pattern builder User Stories					
USER STORY ID	PRIORITY	AS A [type of user]	I NEED TO [do some task]	SO THAT I CAN [get some result]	STATUS
JS1	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να επιλέξω κατηγορία μοτιβών.	Έτσι ώστε να εισάγω αυτόματα στον κώδικά μου το σκελετό ενός μοτίβου της κατηγορίας αυτής.	Open
JS2	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να επιλέξω ένα μοτίβο μιας κατηγορίας.	Έτσι ώστε να εισάγω αυτόματα στον κώδικά μου το σκελετό του μοτίβου αυτού.	Open
JS3	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω τα ονόματα των κλάσεων που θα δημιουργηθούν αυτόματα.	Έτσι ώστε να παίξουν κάποιο ρόλο στο μοτίβο.	Open
JS4	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να επιλέξω ήδη υπάρχουσες κλάσεις που υπάρχουν στον κώδικα μου.	Έτσι ώστε να παίξουν κάποιο ρόλο στο μοτίβο.	Open
JS5	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω πεδία των κλάσεων που θα δημιουργηθούν αυτόματα.	Έτσι ώστε να τις προσαρμόσω στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
JS6	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω μεθόδους των κλάσεων που θα δημιουργηθούν αυτόματα.	Έτσι ώστε να παίξουν κάποιο ρόλο στο μοτίβο.	Open
JS7	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω πεδία που θα προστεθούν στις νέες κλάσεις.	Έτσι ώστε να προσαρμόσω τις κλάσεις αυτές στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
JS8	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω μεθόδους που θα προστεθούν στις νέες κλάσεις.	Έτσι ώστε να προσαρμόσω τις μεθόδους αυτές στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
JS9	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω πεδία που υπάρχουν ήδη στις υπάρχουσες κλάσεις.	Έτσι ώστε να προσαρμόσω τις κλάσεις αυτές στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
JS10	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω μεθόδους που υπάρχουν ήδη στις υπάρχουσες κλάσεις.	Έτσι ώστε να προσαρμόσω τις κλάσεις αυτές στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
JS11	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να δημιουργήσω αυτόματα τον κώδικα του μοτίβου με βάση τις όποιες παραμετροποιήσεις έχουν γίνει.	Έτσι ώστε να εισάγω αυτόματα στον κώδικά μου το σκελετό του μοτίβου.	Open
JS12	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω τα ονόματα των διεπαφών που θα δημιουργηθούν αυτόματα.	Έτσι ώστε να παίξουν κάποιο ρόλο στο μοτίβο.	Open
JS13	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω μεθόδους των διεπαφών που θα δημιουργηθούν αυτόματα.	Έτσι ώστε να παίξουν κάποιο ρόλο στο μοτίβο.	Open
JS14	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να επιλέξω ήδη υπάρχουσες διεπαφές που υπάρχουν στον κώδικα μου.	Έτσι ώστε να παίξουν κάποιο ρόλο στο μοτίβο.	Open
JS15	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω μεθόδους που θα προστεθούν στις νέες διεπαφές.	Έτσι ώστε να προσαρμόσω τις μεθόδους αυτές στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
JS16	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω μεθόδους που υπάρχουν ήδη στις υπάρχουσες διεπαφές.	Έτσι ώστε να προσαρμόσω τις κλάσεις αυτές στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
JS17	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να ακυρώσω την διαδικασία.	Έτσι ώστε να επιστρέψω σε αυτό που έκανα χωρίς να αλλάξω τον κώδικα μου.	Open