

0.1 choosePatternCategory

0.1.1 Actors

- Προγραμματιστής

0.1.2 Pre-conditions

-

0.1.3 Main flow

1. Το use case ξεκινά όταν ο προγραμματιστής κάνει κλικ στο μενού 'κατηγορίες'.
2. Το σύστημα εμφανίζει τις διαθέσιμες κατηγορίες μοτίβων σε μία dropdown λίστα.
3. Ο προγραμματιστής επιλέγει μία κατηγορία.
4. Το σύστημα φορτώνει μία νέα dropdown λίστα με τα μοτίβα αυτής της κατηγορίας.

0.1.4 Post-conditions

-