

PROJECT NAME	Design pattern builder
PROJECT MANAGER	
DATE	9/9/2022
VERSION	v0.0

Design pattern builder User Stories

USER STORY ID	PRIORITY	AS A [type of user]	I NEED TO [do some task]	SO THAT I CAN [get some result]	STATUS
US1	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να επιλέξω κατηγορία μοτιβών.	Έτσι ώστε να εισάγω αυτόματα στον κώδικά μου το σκελετό ενός μοτίβου της κατηγορίας αυτής.	Open
US2	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να επιλέγω ένα μοτίβο μιας κατηγορίας.	Έτσι ώστε να εισάγω αυτόματα στον κώδικά μου το σκελετό του μοτίβου αυτού.	Open
US3	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω τα ονόματα των κλάσεων που θα δημιουργηθούν αυτόματα.	Έτσι ώστε να παίξουν κάποιο ρόλο στο μοτίβο.	Open
US4	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να επιλέξω ήδη υπάρχουσες κλάσεις που υπάρχουν στον κώδικά μου.	Έτσι ώστε να παίξουν κάποιο ρόλο στο μοτίβο.	Open
US5	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω πεδία των κλάσεων που θα δημιουργηθούν αυτόματα.	Έτσι ώστε να παίξουν κάποιο ρόλο στο μοτίβο. τις προσαρμόσω στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
US6	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω μεθόδους των κλάσεων που θα δημιουργηθούν αυτόματα.	Έτσι ώστε να παίξουν κάποιο ρόλο στο μοτίβο.	Open
US7	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω πεδία που θα προστεθούν στις νέες κλάσεις.	Έτσι ώστε να προσαρμόσω τις κλάσεις αυτές στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
US8	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω μεθόδους που θα προστεθούν στις νέες κλάσεις.	Έτσι ώστε να προσαρμόσω τις μεθόδους αυτές στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
US9	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω πεδία που υπάρχουν ήδη στις υπάρχουσες κλάσεις.	Έτσι ώστε να προσαρμόσω τις κλάσεις αυτές στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
US10	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να καθορίσω μεθόδους που υπάρχουν ήδη στις υπάρχουσες κλάσεις.	Έτσι ώστε να προσαρμόσω τις κλάσεις αυτές στον κώδικά μου και στις ανάγκες του μοτίβου.	Open
US11	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να δημιουργήσω αυτόματα τον κώδικά του μοτίβου με βάση τις όποιες παραμετροποιήσεις έχουν γίνει.	Έτσι ώστε να εισάγω αυτόματα στον κώδικά μου το σκελετό του μοτίβου.	Open
US12	Must have	Προγραμματιστής	Να μπορώ να ακυρώσω την διαδικασία.	Έτσι ώστε να επιστρέψω σε αυτό που έκανα χωρίς να αλλάξω τον κώδικά μου.	Open