

## **0.1 setClassMethods**

### **0.1.1 Actors**

- Προγραμματιστής

### **0.1.2 Pre-conditions**

- Ο προγραμματιστής έχει επιλέξει κατηγορία μοτίβων.
- Ο προγραμματιστής έχει επιλέξει μοτίβο.
- Ο προγραμματιστής βρίσκεται στην καρτέλα επιλογής κατηγορίας & μοτίβου.

### **0.1.3 Main flow**

1. Το use case ξεκινά όταν ο προγραμματιστής κάνει κλικ στο κουμπί 'επόμενο' της καρτέλας επιλογής μοτίβου.
2. Το σύστημα εμφανίζει μία νέα καρτέλα η οποία εμφανίζει πληροφορίες σχετικά με τις κλάσεις του συγκεκριμένου μοτίβου.
3. Για κάθε κλάση:
  - (a) Για κάθε μέθοδο της κλάσης:
    - i. Ο προγραμματιστής ορίζει την υπογραφή της μεθόδου.
    - ii. Το σύστημα αποθηκεύει την μέθοδο.

### **0.1.4 Post-conditions**

-