

## **0.1 choosePattern**

### **0.1.1 Actors**

- Προγραμματιστής

### **0.1.2 Pre-conditions**

- Ο προγραμματιστής έχει επιλέξει μία κατηγορία μοτίβων.

### **0.1.3 Main flow**

1. Το use case ξεκινά όταν ο προγραμματιστής κάνει κλικ στο μενού 'μοτίβα'.
2. Το σύστημα εμφανίζει τα διαθέσιμα μοτίβα σε μία dropdown λίστα.
3. Ο προγραμματιστής επιλέγει ένα μοτίβο.
4. Το σύστημα φορτώνει την δομή του μοτίβου.

### **0.1.4 Post-conditions**

-