



PLAN DE TRABAJO DEL ESTUDIANTE





DATOS DEL ESTUDIANTE

Apellidos y Nombres: TASAYCO HUACCAMAYTA DIEGO ALONSO ID: 1552480

Dirección Zonal/CFP: CFP CHINCHA

Carrera: INGENIERIA DE SOFTWARE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Curso/ Mód. Formativo: FULLSTACK DEVELOPER SOFTWARE

Tema de Trabajo Final: TAREA 08

1. INFORMACIÓN

Identifica la problemática del caso práctico propuesto.

Gestión manual e ineficiente de la información del personal de una empresa, dificultando el registro, actualización y eliminación de datos de los empleados. La ausencia de un sistema automatizado genera errores humanos, pérdida de información y demora en los procesos administrativos.

Identifica propuesta de solución y evidencias.

Desarrollo de un sistema backend en Node.js con Express y MySQL que permite realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar) sobre los empleados.

El sistema facilita la administración de los datos de forma centralizada y eficiente mediante endpoints probados con Thunder Client.

Se implementó una estructura modular basada en controladores, rutas y configuración de base de datos, asegurando escalabilidad y mantenimiento del código.

Trabajo Final



Respuestas a preguntas guía

Durante el análisis y estudio del caso práctico, debes obtener las respuestas a las interrogantes:

Pregunta 01:	
Pregunta 02:	
Pregunta 03:	
3	
Pregunta 04:	
r rogania o n	
Pregunta 05:	
r rogunta oo.	



2. PLANIFICACIÓN DEL TRABAJO

Cronograma de actividades:

N°	ACTIVIDADES	CRONOGRAMA					
1							
2							
3							
4							
5							
6							

• Lista de recursos necesarios:

1. MÁQUINAS Y EQUIPOS		
Descripción	Cantidad	
ADM Ryzen 5 5600GT with Radeon Graphics	1	
Memoria Ram 16 GB		
Placa base: B450M PRO-VDH MAX		

2. HERRAMIENTAS E INSTRUMENTOS		
Descripción	Cantidad	
Bloc de notas	1	
Word	1	
Visual Studio Code	1	

3. MATERIALES E INSUMOS		
Descripción	Cantidad	
Git Hub	1	



3. DECIDIR PROPUESTA

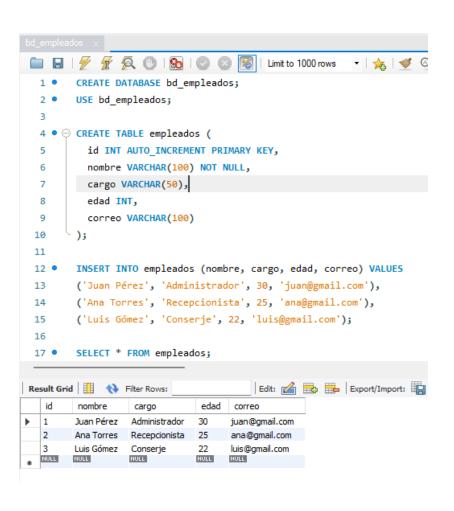
Describe la propuesta determinada para la solución del caso práctico

PROPUESTA DE SOLUCIÓN

TAREA 08

Implementación del CRUD de Empleados en Node.js (Backend) y mysql PROCEDIMIENTOS:

La base de datos se llama **bd_empleados** y contiene una tabla principal llamada **empleados**, que almacena la información básica de cada trabajador. Esta base de datos se conecta al backend desarrollado.





4. EJECUTAR

- Resolver el caso práctico, utilizando como referencia el problema propuesto y las preguntas guía proporcionadas para orientar el desarrollo.
- Fundamentar sus propuestas en los conocimientos adquiridos a lo largo del curso, aplicando lo aprendido en las tareas y operaciones descritas en los contenidos curriculares.

INSTRUCCIONES: Ser lo más explícito posible. Los gráficos ayudan a transmitir mejor las ideas. Tomar en cuenta los aspectos de calidad, medio ambiente y SHI.

OPERACIONES / PASOS / SUBPASOS	NORMAS TÉCNICAS - ESTANDARES / SEGURIDAD
Crear la base de datos bd_empleados y la tabla	/ MEDIO AMBIENTE
empleados en MySQL.	
Configurar el archivo db.js con los datos de conexión a MySQL.	
Crear el archivo server.js para levantar el servidor con Express.	
Definir las rutas del CRUD en empleadoRoutes.js	
Implementar la lógica de las operaciones en empleadoController.js.	
Probar los endpoints (GET, POST, PUT, DELETE) con Thunder Client.	
Verificar el almacenamiento, actualización y eliminación de registros en la base de datos.	
Documentar el proyecto con un archivo README.md.	



BACKEND:

Creación del archivo. env para definir las variables de entorno del proyecto, incluyendo la configuración de la base de datos (host, usuario, contraseña, nombre de la BD y puerto del servidor).

```
世.env X

中 .env

DB_HOST=localhost

DB_USER=root

DB_PASSWORD=

4 DB_DATABASE=bd_empleados

DB_PORT=3306
```

Config/db.js:

Esto define la conexión a la base de datos sin esto el controlador no podrá ejecutar consultas.



Controllers/empleadoController:

Usa la conexión de db.js para hacer las operaciones (crear, leer, actualizar, eliminar). (Listar, crear)

(Actualizar, Eliminar)

```
controllers > Js empleadoController.js > ...
      const actualizar = async (req, res) => {
         const { id } = req.params
         const { nombre, cargo, edad, correo } = req.body
         const [result] = await db.query(
            'UPDATE empleados SET nombre=?, cargo=?, edad=?, correo=? WHERE id=?',
            [nombre, cargo, edad, correo, id]
         if (result.affectedRows === 0) return res.status(404).json({ error: 'Empleado no encontrado' })
         res.json({ message: 'Empleado actualizado correctamente' })
        } catch (e) {
         res.status(500).json({ error: 'Error al actualizar empleado' })
      const eliminar = async (req, res) => {
        const { id } = req.params
         const [result] = await db.query('DELETE FROM empleados WHERE id=?', [id])
         if (result.affectedRows === 0) return res.status(404).json({ error: 'Empleado no encontrado' })
         res.json({ message: 'Empleado eliminado correctamente' })
          res.status(500).json({ error: 'Error al eliminar empleado' })
      module.exports = { obtenerTodos, crear, actualizar, eliminar }
```



-routes/empleadoRoutes.js

Las rutas de la API llaman a las funciones del controlador.

-server.js: Configura el servidor y define las rutas base de la API.

```
const express = require('express')
const cors = require('cors')

// Rutas
const empleadoRoutes = require('./routes/empleadoRoutes')

const app = express()
const PORT = process.env.PORT || 3000

// CONFIGURACIÓN
// Permisos CORS
app.use(cors({
    origin: '*',
    methods: 'GET,HEAD,PUT,PATCH,POST,DELETE',
    credentials: true
}))
// JSON
app.use(express.json())

// Rutas API
app.use('/api/empleados', empleadoRoutes)

// Iniciar servidor
app.listen(PORT, () => {
    console.log(`Servidor iniciado en <a href="http://localhost:${PORT}')">http://localhost:${PORT}')</a>
})
```



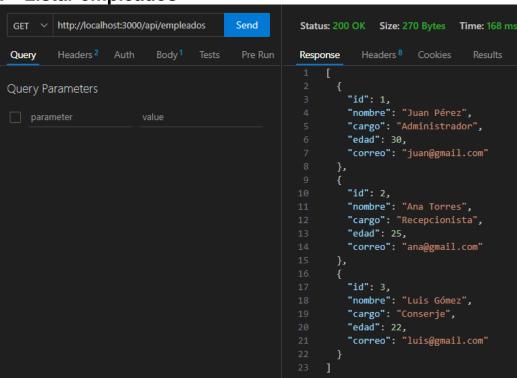
EJECUCIÓN DEL SERVIDOR:

Una vez iniciado el servidor con el comando:

"nodemon server"

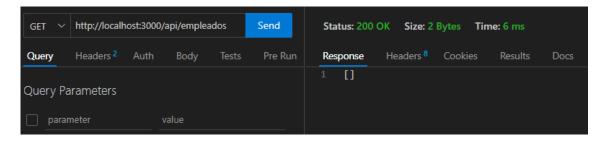
-Se realizan las pruebas de los cuatro métodos principales del CRUD (**GET, POST, PUT y DELETE**) utilizando la herramienta **Thunder Client**.

1. GET - Listar empleados



Prueba de error:

Si la base de datos está vacía, simplemente devuelve un arreglo vacío.





2. POST - Crear empleado

Prueba de error:

Si falta algún campo, el sistema devuelve:

```
POST V http://localhost:3000/api/empleados Send

Query Headers 2 Auth Body 1 Tests Pre Run

Response Headers 8 Cookies Results Docs

JSON XML Text Form Form-encode GraphQL

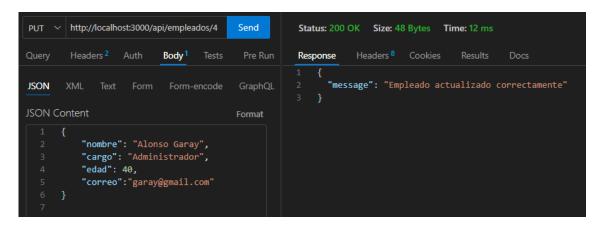
JSON Content

Format

1 {
2  "nombre": "Carlos Rodriguez",
3  "cargo": "Administrador",
4  "edad": 21,
5  "": "carlos@gmail.com"
6 }
7
```



3. PUT - Actualizar empleado



```
"id": 2,
"nombre": "Ana Torres",
"cargo": "Recepcionista",
"edad": 25,
"correo": "ana@gmail.com"

},

{
    "id": 3,
    "nombre": "Luis Gómez",
    "cargo": "Conserje",
    "edad": 22,
    "correo": "luis@gmail.com"

},

id": 4,
"nombre": "Alonso Garay",
"cargo": "Administrador",
"edad": 40,
"correo": "garay@gmail.com"

}
```

Prueba de error:

Si el ID no existe:

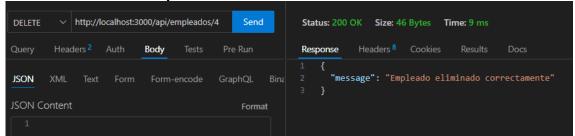
```
PUT V http://localhost:3000/api/empleados/8
                                                      Send
                                                                      Status: 404 Not Found Size: 34 Bytes
                                                                                                                   Time: 6
           Headers <sup>2</sup>
                        Auth
                                   Body 1
                                                       Pre Run
                                                                     Response
JSON
         XML
                                    Form-encode
                                                      GraphQL
JSON Content
                                                      Format
              "nombre": "Alonso Garay",
"cargo": "Administrador",
"edad": 40,
              "correo": "garay@gmail.com"
```



DIBUJO / ESQUEMA / DIAGRAMA DE PROPUESTA

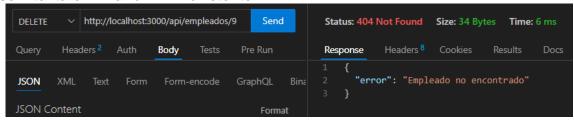
(Adicionar las páginas que sean necesarias)

4. DELETE - Eliminar empleado

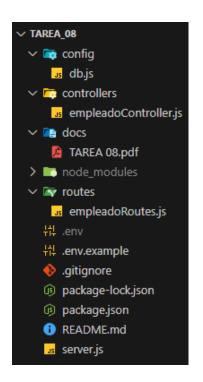


Prueba de error:

Si se intenta eliminar un ID inexistente:



Carpetas creadas:





TAREA 08

TASAYCO HUACCAMAYTA DIEGO ALONSO

[ESCALA]



5. CONTROLAR

 Verificar el cumplimiento de los procesos desarrollados en la propuesta de solución del caso práctico.

EVIDENCIAS	CUMPLE	NO CUMPLE
¿Se identificó claramente la problemática del caso práctico?	×	
¿Se desarrolló las condiciones de los requerimientos solicitados?		
¿Se formularon respuestas claras y fundamentadas a todas las preguntas guía?		
 ¿Se elaboró un cronograma claro de actividades a ejecutar? 		
¿Se identificaron y listaron los recursos (máquinas, equipos, herramientas, materiales) necesarios para ejecutar la propuesta?	×	
 ¿Se ejecutó la propuesta de acuerdo con la planificación y cronograma establecidos? 	×	
¿Se describieron todas las operaciones y pasos seguidos para garantizar la correcta ejecución?		
 ¿Se consideran las normativas técnicas, de seguridad y medio ambiente en la propuesta de solución? 		×
¿La propuesta es pertinente con los requerimientos solicitados?		
 ¿Se evaluó la viabilidad de la propuesta para un contexto real? 		



6. VALORAR

 Califica el impacto que representa la propuesta de solución ante la situación planteada en el caso práctico.

CRITERIO DE EVALUACIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CRITERIO	PUNTUACIÓN MÁXIMA	PUNTAJE CALIFICADO POR EL ESTUDIANTE
Identificación del problema	Claridad en la identificación del problema planteado.	3	
Relevancia de la propuesta de solución	La propuesta responde adecuadamente al problema planteado y es relevante para el contexto del caso práctico.	8	
Viabilidad técnica	La solución es técnicamente factible, tomando en cuenta los recursos y conocimientos disponibles.	6	
Cumplimiento de Normas	La solución cumple con todas las normas técnicas de seguridad, higiene y medio ambiente.	3	
PUNTAJE TOTAL		20	

