

Entrega da Semana 3 da Capacitação Mobile ASIMOVJR

Davi Ferreira Tase

Nesta entrega, atuo como desenvolvedor mobile responsável pela criação da interface visual do aplicativo **AsiCoffee**, uma cafeteria local que está passando por um processo de modernização. O desenvolvimento foi realizado utilizando o framework **Flutter**, com foco na construção da interface gráfica, composição da árvore de widgets e gerenciamento básico de estado da interface (UI).

Conforme proposto no módulo, não foram utilizados banco de dados ou backend. Todo o conteúdo exibido no aplicativo é gerado localmente no código, permitindo maior foco na estilização, organização visual e interatividade dos componentes.

Preparação dos Dados

Como ainda não há integração com backend, foi criada uma classe simples chamada **Coffee**, responsável por representar os itens do cardápio da cafeteria. Essa classe contém os seguintes atributos:

- Nome do produto
- Preço
- Caminho da imagem
- Categoria
- Descrição
- Estado de favorito

A partir dessa classe, foi instanciada uma lista com **10 itens variados**, incluindo cafés tradicionais, bebidas geladas, chás, lanches e sobremesas. Essa abordagem permite simular um cardápio real e facilita a expansão futura do aplicativo.

Estrutura da Tela Principal

A tela principal do aplicativo foi construída utilizando o widget **Scaffold**, que fornece a estrutura básica da aplicação. A **AppBar** exibe o nome da cafeteria **AsiCoffee** utilizando uma estilização limpa, com fundo transparente, reforçando o aspecto moderno do aplicativo.

Para a tipografia, foi utilizado o pacote externo **google_fonts**, aplicando a fonte *Poppins* em toda a aplicação. Essa escolha garante uma identidade visual mais profissional e agradável, além de atender ao requisito do módulo quanto ao uso de pacotes externos.

Listagem dos Produtos

O corpo do aplicativo é composto por uma lista de rolagem vertical (**ListView.builder**), construída dinamicamente a partir da lista de dados criada no código. Cada item da lista é exibido dentro de um **Card**, organizando suas informações por meio de widgets como **Row**, **Column**, **Expanded** e **Padding**.

Cada produto apresenta:

- Imagem do item
- Nome
- Preço formatado em reais
- Descrição resumida
- Categoria destacada visualmente

Essa organização torna a leitura mais clara e melhora a experiência do usuário ao navegar pelo cardápio.

Gerenciamento de Estado e Interatividade

Para praticar o conceito de estado local, foi implementada a funcionalidade de **favoritar produtos**. Cada item do cardápio possui um botão representado por um ícone de coração.

A tela principal foi implementada como um **StatefulWidget**, permitindo o uso do método **setState()** para atualizar a interface sempre que o usuário interage com o botão de favorito. Ao clicar, o ícone alterna entre o estado não favoritado (contorno cinza) e favoritado (preenchido em vermelho).

Além disso, foi implementado um **contador de favoritos** no cabeçalho da tela, exibindo dinamicamente a quantidade de itens marcados como favoritos, reforçando a prática de atualização da UI com base no estado.

Alguns Diferenciais da Entrega

Como diferencial em relação à proposta inicial, o aplicativo apresenta:

- Uso de categorias destacadas por cores
- Tratamento de erro para carregamento de imagens
- Paleta de cores baseada em tons de marrom, reforçando a identidade da cafeteria
- Cardápio ampliado com diferentes tipos de produtos além de cafés

Esses elementos agregam valor visual e funcional ao aplicativo, tornando-o mais próximo de uma aplicação real.

Esse foi um primeiro protótipo que desenvolvi, com:

- 5 tipos diferentes de café
- Com Nome, Descrição, Preço e Foto do produto
- Nome do aplicativo no topo da tela
- Ícone de favorito que muda de cor conforme selecionado



Após esse primeiro protótipo, continuei desenvolvendo mais funcionalidades e adicionando diferentes produtos

Depois de um tempo, o resultado final ficou assim:

- “Cardápio” evidenciado na tela
- Lista de quantos produtos tem disponíveis (10 produtos diferentes)
- Além de mostrar o tipo de café ou lanche, o aplicativo entrega uma descrição breve sobre o produto
- Adicionei um scroll vertical, já que antes não tinha produtos suficientes para precisar “scrolar” pra baixo
- Também exibe um marcador acumulativo com base em quantos itens o cliente adiciona nos favoritos

