

# Introdução a Python Juliano Conceitos intermediários

1 Luiz Celso Gomes-Jr 01010100101

# Tipos de Variáveis

Variáveis possuem tipos e frequentemente precisamos fazer uma conversão entre estes tipos. O exemplo abaixo declara e converte várias variáveis.

```
areal = 30
area2 = "45"
area3 = 35.5
print("Valores: ", area1, area2, area3)
print("Tipos: ", type(area1), type(area2), type(area3))
areal = str(areal) #converte para String
area2 = float(area2) #converte para Float
area3 = int(area2) #converte para Inteiro
print("Novos valores: ", area1, area2, area3)
print("Novos tipos: ", type(area1), type(area2), type(area3))
Valores: 30 45 35.5
Tipos: <class 'int'> <class 'str'> <class 'float'>
Novos valores: 30 45.0 45
```

Novos tipos: <class 'str'> <class 'float'> <class 'int'>

# Formatação de Strings

Frequentemente precisamos construir Strings que combinem diversos valores. Um método útil neste caso é o *format*, que permite a substituição de pontos marcados com chaves ({}) por valores passados como parâmetro.

```
areal = 45
area2 = 60

frasel = "Área 1 = {}, Área 2 = {}.".format(area1, area2)
print(frase1)
```

Área 1 = 45, Área 2 = 60.

# Formatação de Strings

O método *format* também permite a formatação da aparência dos números. Abaixo construímos a *string* de forma a ter dois dígitos decimais para os valores de aluguel:

Aluguel 1 = 780.00, Aluguel 2 = 1100.00.

## Dicionários

Dicionário é um tipo de dado que nos permite dar nomes aos valores armazenados. Por exemplo, para armazenar as características de um imóvel, podemos definir um dicionário como no exemplo abaixo:

#### Dicionários

Podemos preencher e acessar os valores do dicionário separadamente:

```
apartamento2 = {}

apartamento2["endereco"] = "Av 7 de Setembro, 170"
apartamento2["area"] = 53
apartamento2["aluguel"] = 950

print(apartamento2)
print(apartamento2['aluguel'])

{'endereco': 'Av 7 de Setembro, 170', 'area': 53, 'aluguel': 950}
950
```

## Controle de fluxo - if

Ao escrever um programa, muitas vezes precisamos mudar a ação a ser tomada dependendo do estado das nossas variáveis. O operador mais utilizado neste caso é o *if*. Por exemplo, abaixo imprimimos uma frase dependendo do valor do aluguel:

```
aluguel = 1300
if (aluguel < 900): print("Barato")
if (aluguel >= 900 and aluguel < 1400): print("Médio")
if (aluguel >= 1400): print("Caro")
```

Médio

## Blocos de comando

Para executar vários comandos dentro de um mesmo *if* (ou outro comando), devemos escrever um **bloco de comandos**. No Python, blocos de comando não possuem delimitadores. Os blocos são definidos pelo alinhamento (indentação) dos comandos como no exemplo abaixo:

```
aluguel = 2300

if (aluguel > 2000):
    # início do bloco -- as linhas abaixo estão 4 espaços
    # à direita da linha do if
    print("Concedendo desconto..")
    desconto = 20 # 20% de desconto
    aluguel = aluguel - (aluguel * (desconto/100))

print("Valor final:", aluguel)
```

Concedendo desconto.. Valor final: 1840.0

### Controle de fluxo - for

O comando **for** nos permite iterar sobre uma lista e executar ações associadas aos seus valores. No exemplo abaixo percorremos a lista de apartamentos definida anteriormente para calcular a média dos aluguéis:

```
total_aluguel = 0
numero_apartamentos = 0

for ap in apartamentos:
    total_aluguel = total_aluguel + ap["aluguel"]
    numero_apartamentos = numero_apartamentos + 1

media = total_aluguel/numero_apartamentos
print("Média: ", media)
```

Média: 875.0

### Controle de fluxo - for

O comando **for** nos permite iterar sobre uma lista e executar ações associadas aos seus valores. No exemplo abaixo percorremos a lista de apartamentos definida anteriormente para calcular a média dos aluguéis:

```
total_aluguel = 0
numero_apartamentos = 0

for ap in apartamentos:
    total_aluguel = total_aluguel + ap["aluguel"]
    numero_apartamentos = numero_apartamentos + 1

media = total_aluguel/numero_apartamentos
print("Média: ", media)
```

Média: 875.0

## Operações de comparação

No exemplo do comando *if*, pode-se notar a comparação aluguel < 900. Esta operação retorna valores Booleanos True (verdadeiro) ou False (falso). Veja abaixo diversos exemplos de comparações.

```
print("50 > 30", 50 > 30) # maior
print("50 >= 30", 50 >= 30) # maior ou igual
print("50 == 50", 50 == 50) # igual
print("50 != 50", 50 != 50) # diferente
```

```
50 > 30 True
50 >= 30 True
50 == 50 True
50 != 50 False
```

## Operações de lógicas

Qualquer operação que retorne True or False pode ser estendida em uma operação lógica. Usamos parênteses para delimitar operações diferentes. Por exemplo, para testar se um valor de aluguel está entre 900 e 1000, podemos usar o operador lógico AND:

```
aluguel = 950
(aluguel >= 900) and (aluguel <= 1000)
```

True

## Operações de lógicas

Os outros operadores lógicos são o OR e o NOT:

```
aluguel = 900
condominio = 600

not ((aluguel > 1000) or (condominio > 500))
```

False

# List Comprehensions

List Comprehension é uma forma simplificada para se construir novas listas a partir de listas existentes. Por exemplo, abaixo definimos uma lista de números e criamos uma nova lista com estes números ao quadrado:

```
numeros = [5, 3, 7, 2]
quadrados = [numero * numero for numero in numeros]
print(quadrados)
```

[25, 9, 49, 4]

# List Comprehensions

Usando a lista de apartamentos definida anteriormente, podemos criar uma lista com os preços por metro quadrado dos apartamentos:

```
print(apartamentos)

custo_por_m2 = [ap['aluguel']/ap['area'] for ap in apartamentos]

custo_por_m2

[{'endereco': 'Av V. Guarapuava, 1000', 'area': 45, 'aluguel': 80 0}, {'endereco': 'Av Sete de Setembro, 170', 'area': 53, 'alugue l': 950}]

[17.7777777777778, 17.92452830188679]
```

# List Comprehensions

Os códigos abaixo são equivalentes:

```
custo_por_m2 = [ap['aluguel']/ap['area'] for ap in apartamentos]
custo_por_m2
[17.777777777778, 17.92452830188679]
```

```
custo_por_m2 = []

for ap in apartamentos:
    custo = ap['aluguel']/ap['area']
    custo_por_m2.append(custo)

custo_por_m2
```

[17.7777777777778, 17.92452830188679]

# Funções

Funções agrupam partes do código que têm um objetivo específico. As funções possuem parâmetros que permitem "personalizar" a execução a cada chamada. Abaixo definimos uma função que calcula o valor total a ser pago mensalmente em um apartamento:

```
def total_a_pagar(aluguel, condominio, taxa): # define 3 parâmetros
    total_taxa = condominio * taxa/100 # calcula valor da taxa
    total = aluguel + condominio + total_taxa
    return total # valor retornado pela função

# Chamadas à função:
total1 = total_a_pagar(1000, 300, 10)
total2 = total_a_pagar(1400, 450, 5)

print(total1, total2)
```

1330.0 1872.5

## Classes

Classes são usadas para representar valores e operações de forma integrada. Abaixo definimos uma classe *Apartamento* para armazenar os valores de aluguel/condomínio e também oferecer uma função (método) para calcular o total.

```
class Apartamento:
   #definições de inicialização da classe
    def init (self, aluguel, condominio):
        # self neste caso é uma referência à instância da classe
        self.aluguel = aluguel
        self.condominio = condominio
    def calcular total(self):
        return self.aluguel + self.condominio
# Inicializando uma instância
ap1 = Apartamento(1000, 300)
# Alterando o valor de um atributo
apl.condominio = 400
# Chamando um método
print("Total: ", ap1.calcular total())
```

Total: 1400

### Exercícios!

- Revise o conteúdo e faça os exercícios do notebook:
  - 04a-Outros Conceitos Python.ipynb