

# GitHub User's List App

Рекомендуемый **срок выполнения** тестового задания составляет **2-3 дня**.

## Краткое описание задачи

Необходимо разработать приложение для отображения списка пользователей гитхаба. Приложение должно иметь 3 основных экрана: **Splash**, **UsersList** и **UserDetail**. Основным экраном будет являться **UsersList**

## Общие положения

Приложение должно быть разработано с использованием технологии **Flutter** и **обязательно должно иметь архитектуру**.

В ходе разработки необходимо **выбрать и придерживаться логичной и понятной файловой структуры, использовать лаконичную и интуитивно-понятную систему именования** идентификаторов и других сущностей (переменных, функций, классов и их членов).

**Пользовательский интерфейс** приложения **может быть простым** и не содержать сложных стилизованных элементов. Однако, постарайтесь разработать **эстетичный, эргономичный и удобный UI** для комфортного повседневного использования. Шрифт должен быть читабельным, а текст и другие графические элементы должны корректно отображаться на устройствах с разной диагональю экранов.

**Приложение должно поддерживать только портретную ориентацию экрана!**

## Экраны приложения

Задачей предусмотрена реализация **всего трех основных экранов**, однако **это НЕ является ограничением**. Если в ходе выполнения задания появится необходимость вынести какую-либо логику на отдельные экраны (например, экран настроек приложения), то это будет являться плюсом.

### Splash-экран

- **первый экран** при открытии приложения;
- на экране должно отображаться любое **изображение / логотип**;
- экран должен быть показан пользователю **в течении 3-х секунд**;
- по истечении времени, происходит **переход** на главный экран;

- (\*) так же, приветствуется (**не является обязательным**) наличие нативных Splash-экранов для систем Android и iOS, которые отображаются до загрузки Splash-экрана самого приложения.

### Главный экран(UsersList)

- данные о юзерах необходимо получать из **GitHubUsersApi**;
- данные о юзерах должны отображаться в виде **списка виджетов**;
- при клике на один из элементов списка он должен переходить на **UserDetail** экран.

### Detail экран(UserDetail)

- на экране должно отображаться любая дополнительная информация;
- экран должен содержать кнопку назад;

### Основной функционал

- При отсутствии Internet-соединения, приложение должно уведомлять об этом;
- Приложение должно реализоваться через Bloc(StateManagement)
- Приложение должно содержать пагинацию

Необходимо реализовать **мультиязычность** (поддержку **русского** и **английского** языков). Приложение должно изменять язык интерфейса в зависимости от настроек телефона. Если язык не поддерживается, необходимо **использовать английский язык, в качестве языка по-умолчанию**.