Входные данные читаются из файла input.plist. Файл содержит объект с 2 массивами: scheme и data.

**scheme** – массив, каждый элемент которого является конфигурацией одного поля. Конфигурация каждого поля состоит из следующих атрибутов:

id – идентификатор поля

type – тип поля

title – название поля

required – обязательность

**data** – массив объектов, в которых есть несколько пар ключ-значение, где ключ – идентификатор поля из scheme, а значение – значение данного поля для этого объекта.

*Задание*:

* Вывести на экран таблицу объектов из массива **data**. В i-й ячейке таблицы должны быть перечислены все поля i-го объекта из массива data в формате “название поля: значение поля”.
* В каждой ячейке таблицы, в нижней части по центру, должна быть кнопка «Удалить». При нажатии на кнопку объект удаляется из списка.
* При нажатии на каждую ячейку – открывается новый экран, на котором развернуты все поля выбранного объекта в режиме редактирования. Пользователь может отредактировать каждое поле.
* В верхнем правом углу экрана – кнопка сохранить, при нажатии на которую происходит валидация всех полей. Введенное значение в каждом поле должно соответствовать типу поля. Также должна проводится проверка на обязательность каждого поля. Если поле не прошло валидацию – значение и название подсвечиваются красным цветом.
* В верхнем левом углу – кнопка назад, при нажатии на которую экран закрывается, а все изменения отменяются

Схема экранов:

Название поля1: значение1

Название поля2: значение2

Удалить

Название поля1: значение3

Название поля2: значение4

Удалить

Назад

Сохранить

Название поля1

Значение1

Название поля2

Значение2