

ACTIVIDAD PRÁCTICA TYPESCRIPT

CRITERIOS DE EVALUACION:

Aplicación de Conceptos de TypeScript:

- Uso coherente y apropiado de tipos, interfaces, enums y funciones de TypeScript en todas las actividades.
- Implementación precisa de las relaciones entre tipos y funciones en el código.

Claridad y Legibilidad del Código:

- El código debe ser legible y estar organizado de manera lógica.
- Uso de nombres de variables y funciones descriptivos y significativos.
- Comentarios adecuados para explicar la lógica detrás de las implementaciones.

CONSIGNAS:

Resuelva los siguientes ejercicios aplicando las funcionalidades de TypeScript.

- Calculadora Simple:

Crear una calculadora que permita al usuario ingresar dos números y una operación (suma, resta, multiplicación, división) y muestre el resultado.

- Contador de Números Pares e Impares:

Escribir un programa que cuente y muestre la cantidad de números pares e impares en un rango dado.

- Tabla de Multiplicar:

Pedir al usuario un número y mostrar la tabla de multiplicar correspondiente hasta cierto valor (por ejemplo, hasta 10).

- Fibonacci:

Escribir un programa que genere y muestre los primeros N números de la secuencia de Fibonacci.

- Convertidor de Temperatura:

Crear un programa que convierta entre grados Celsius y Fahrenheit según la elección del usuario.

- Contador de Palabras:

Pedir al usuario que ingrese una oración y muestre la cantidad de palabras en esa oración.

****Investigar y crear ejemplos del uso de Enums, Interfaces y Funciones, Tipos, para compartirlas la clase proxima.****