

Esercitazione N. 5

Approssimazione ai minimi quadrati ed Interpolazione di dati e funzioni

Obiettivo

Sperimentazione numerica relativa all'approssimazione ai minimi quadrati ed all'interpolazione di dati e funzioni.

Sperimentazione numerica per l'approssimazione ai minimi quadrati

1. Si implementi e si utilizzi la function `metodoQR` per l'approssimazione ai minimi quadrati (metodo QRLS) delle seguenti configurazioni di dati:

```
x1 = [-3.5, -3, -2, -1.5, -0.5, 0.5, 1.7, 2.5, 3];  
y1 = [-3.9, -4.8, -3.3, -2.5, 0.3, 1.8, 4, 6.9, 7.1];  
x2 = [-3.14, -2.4, -1.57, -0.7, -0.3, 0, 0.4, 0.7, 1.57];  
y2 = [0.02, -1, -0.9, -0.72, -0.2, -0.04, 0.65, 0.67, 1.1];  
x3 = numpy.linspace(0, 3, 12);  
y3 = exp(x3) * cos(4 * x3) + numpy.random.randn(12,);  
x4 = [1.001, 1.0012, 1.0013, 1.0014, 1.0015, 1.0016];  
y4 = [-1.2, -0.95, -0.9, -1.15, -1.1, -1];
```

al variare del grado n tra 1 e 3.

2. Per i dati (x_i, y_i) riportati nei seguenti array

```
x = [0.0004, 0.2507, 0.5008, 2.0007, 8.0013];  
y = [0.0007, 0.0162, 0.0288, 0.0309, 0.0310];
```

- costruire la retta di regressione;
- costruire la parabola approssimante i dati nel senso dei minimi quadrati;
- costruire la cubica approssimante i dati nel senso dei minimi quadrati;

Quale tra le tre approssimazioni risulta la migliore? (Confrontare i grafici e la norma euclidea al quadrato del vettore dei residui).

3. Scrivere uno script Python per approssimare la seguente configurazione di punti

```
x = numpy.arange(10, 10.6, 0.1);  
y = numpy.array([11.0320, 11.1263, 11.1339, 11.1339, 11.1993, 11.1844]);
```

mediante un polinomio ai minimi quadrati di grado 4 costruito con il metodo QRLS. Perturbare poi il secondo punto nel seguente modo

$$x(2) = x(2) + 0.013; \quad y(2) = y(2) - 0.001;$$

e calcolare il polinomio ai minimi quadrati relativo alla configurazione perturbata. Commentare e motivare i risultati ottenuti.

Codici per l'interpolazione polinomiale nella forma di Lagrange

Scrivere la function `interpL` che calcoli il polinomio interpolante in forma di Lagrange

Tale function deve assumere come dati in input:

- `x` vettore dei nodi di interpolazione,
- `y` vettore dei valori della funzione nei nodi di interpolazione,
- `xx` vettore dei punti in cui si vuole valutare il polinomio interpolante.

In output deve essere restituito `yy` vettore contenente i valori assunti dal polinomio interpolante.

Funzioni Python utili:

- `numpy.poly()` restituisce i coefficienti di un polinomio di zeri assegnati,
- `numpy.polyval(p, x)` valuta un polinomio in un punto assegnato.

Sperimentazione numerica

- (a) Si disegnino i grafici dei polinomi di Lagrange associati ai nodi $\{0, 1/4, 1/2, 3/4, 1\}$ e ai nodi $\{-1, -0.7, 0.5, 2\}$.
- (b) Realizzare uno script che calcoli nella forma di Lagrange i polinomi che interpolano le funzioni test $\sin(x)$ e $\cos(x)$ nei punti $x_k = k\pi/2$, con $k = 0, 1, 2, 3, 4$. Visualizzare graficamente i polinomi ottenuti insieme alle funzioni assegnate.
- (c) La temperatura T in prossimità del suolo subisce una variazione dipendente dalla latitudine L secondo la seguente tabella:

L	-55	-45	-35	-25	-15	-5	5	15	25	35	45	55	65
T	3.7	3.7	3.52	3.27	3.2	3.15	3.15	3.25	3.47	3.52	3.65	3.67	3.52

Si vuole costruire un modello che descriva la legge $T = T(L)$ anche per latitudini non misurate. A tal fine si scriva uno script che fornisca la variazione di temperatura alle latitudini $L = \pm 42$ utilizzando il polinomio interpolante. Visualizzare in un grafico i dati assegnati, il polinomio interpolante e le stime di T ottenute per $L = \pm 42$.

- (d) Scrivere uno script che calcoli il polinomio interpolante un insieme di punti $P_i = (x_i, y_i)$, $i = 0, \dots, n$, nella forma di Lagrange con x_i scelti dall'utente come:
 - punti equidistanti in un intervallo $[a, b]$,

- punti definiti dai nodi di Chebyshev nell'intervallo $[a, b]$, ossia

$$x_i = \frac{(a+b)}{2} + \frac{(b-a)}{2} \cos\left(\frac{(2i+1)\pi}{2(n+1)}\right), \quad i = 0, \dots, n$$

e $y_i = f(x_i)$ ottenuti dalla valutazione nei punti x_i di una funzione test $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$. Testare lo script sulle funzioni

- $f(x) = \sin(x) - 2\sin(2x)$, $x \in [-\pi, \pi]$,
- $f(x) = \sinh(x)$, $x \in [-2, 2]$,
- $f(x) = |x|$, $x \in [-1, 1]$,
- $f(x) = 1/(1+x^2)$, $x \in [-5, 5]$ (funzione di Runge).

Calcolare l'errore di interpolazione $r(x) = f(x) - p(x)$, tra la funzione test $f(x)$ e il polinomio di interpolazione $p(x)$. Visualizzare il grafico di $f(x)$ e $p(x)$, ed il grafico di $|r(x)|$. Cosa si osserva? Cosa accade all'aumentare del grado n di $p(x)$? (Si costruisca una tabella che riporti i valori di $\|r(x)\|_\infty$ al variare di n).

- (e) Per $n = 5, 10, 15, 20$ fornire un'approssimazione della costante di Lebesgue scegliendo x_1, x_2, \dots, x_{n+1} equispaziati in $[-1, 1]$ oppure coincidenti con i nodi di Chebyshev $x_i = \cos\left(\frac{(2i+1)\pi}{2(n+1)}\right)$, $i = 0, \dots, n$.
- (f) Si interpolino mediante il polinomio $p_{21}(x)$ i 22 punti (x_i, y_i) con x_i equispaziati in $[-1, 1]$ e $y_i = \sin(2\pi x_i)$. Si considerino poi le ordinate $\tilde{y}_i = y_i + \varepsilon_i$, dove ε_i denota l' i -esima componente del vettore `0.0002*numpy.random.randn(22,)`, e si calcoli il corrispondente polinomio interpolante $\tilde{p}_{21}(x)$. Si visualizzino e si commentino i risultati ottenuti, calcolando anche l'errore relativo sul polinomio interpolante e sui dati.