Insegnamento di Metodi Numerici

Corso di Laurea Triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche

Docenti: Lucia Romani e Damiana Lazzaro

16	Feb	brai	0	202	21	-	9:00
	ESA	ME	\mathbf{O}	NI	T,	N	F)

0	
Z	_

2.		
a)	Implementare la function InterpN.m che, presi in input i vettori contenenti le ascisse e le punti di interpolazione, calcoli il vettore dei coefficienti del polinomio di interpolazione e forma di Newton.	
		unti: 3
b)	Implementare la function HornerN.m che, presi in input il vettore dei coefficienti pred determinato, il vettore contenente le ascisse dei punti di interpolazione e un vettore co valutazione, valuti il polinomio di interpolazione espresso nella forma di Newton con Horner.	on i punti di
		unti: 3
Sia a	assegnata la funzione $f(x) = \cos(\pi x) + \sin(\pi x), \qquad x \in [0, 2].$	
Scri	ivere lo script Matlab es2.m in cui	
c)) facendo uso delle functions implementate precedentemente, si determini il polinomio p of sui nodi $x_0 = 1, x_1 = 1.5, x_2 = 1.75;$	che interpola
	P	unti: 3
d)) si rappresenti in uno stesso grafico la funzione f , il polinomio p e i punti di interpolazion p	ne assegnati; unti: 2
e)) si calcoli il valore assunto dalla funzione resto $r(x) := f(x) - p(x) $ nel punto $x^* = 0.75$;	unti: 2
f)) si stabilisca qual'è il polinomio interpolatore per f passante per i nodi x^* , x_0 , x_1 e x_2 .	unti: 3
	Tota	ale: 16