



#R4E


Software Developer

Android

Apresentação



Conteúdo

- 
- Objetivos
 - Programa
 - Avaliação
 - Formador

Objetivos



- Caracterizar as noções fundamentais de desenvolvimento de aplicações.
- Instalar os SDK e as principais plataformas de desenvolvimento.
- Desenhar interfaces e analisar o aspeto gráfico e usabilidade de aplicações móveis.
- Criar e testar aplicações para diferentes plataformas.
- Utilizar bibliotecas correntes na implementação de serviços.
- Integrar aplicações com outros serviços web.

Programa



- Arquitetura, design e desenvolvimento de aplicações
- Sistemas operativos, plataformas de desenvolvimento
- Linguagens de programação
- Redes e segurança
- Interfaces e usabilidade
- Tarefas de 2º plano
- Gestão de dados e opções de armazenamento

Programa



- Processamento de informação introduzida pelo utilizador
- Média e conteúdos dinâmicos
- Gestão de erros
- Interação com servidores e web
- Integração de hardware
- Certificação de aplicações
- Outras ferramentas de desenvolvimento

Avaliação

- 1 trabalho prático (60%)
- 1 teste teórico-prático (40%)
- Nota mínima de 9.5 valores em cada componente

Formador

- Vitor Santos
- vitor.santos.prt@msft.cesae.pt



#R4E

Software Developer

Android

Apresentação

