



#R4E

Software Developer

Algoritmia e Programação

Estruturas de Repetição - Ciclos - For



Conteúdo

- Estruturas de Repetição
 - Ciclo For

Ciclo Para - For

- O ciclo **para (for)** permite executar uma instrução ou bloco de instruções enquanto uma variável assume valores dentro de um determinado intervalo. É usado quando sabemos à partida o número de iterações que iremos ter.

```
for (expressão1; condição; expressão2) {  
    instrução1;  
    instruçãoN;  
}
```

- Funcionamento:
 - Começa com o primeiro valor do intervalo, definido na expressão1.
 - É avaliada a condição e caso seja verdadeira são executadas as instruções associadas ao ciclo.
 - Finalmente, é executada a expressão2 e repete-se o passo anterior.

Ciclo Para - For



```
int numero;
```

```
for (numero = 1; numero <= 10; numero++) {  
    System.out.println (numero);  
}
```

- Este programa escreve os números de 1 a 10 inclusive.



#R4E

Software Developer

Algoritmia e Programação

Estruturas de Repetição - Ciclos - For

