

PRÁTICA LABORATORIAL 03

Objetivos:

Estruturas de Repetição

EXERCÍCIOS

- 1. Faça um programa que imprima os números pares no intervalo de 1 a 300 inclusive.
- 2. Faça um programa que imprima os números ímpares no intervalo de 531 a 750 inclusive.
- 3. Faça um programa que leia um número inteiro e imprima os números inteiros de 0 até este número.
- 4. Faça um programa que leia dois números inteiros, representando os valores início e fim de um intervalo e imprima os números inteiros neste intervalo.
- 5. Faça um programa que imprima os números inteiros de 1 a 100 inclusive, e no final imprima também o valor do seu somatório.
- 6. Faça um programa que leia um número inteiro e imprima os 5 anteriores e os 5 seguintes.
- 7. Faça um programa que vai pedindo números ao utilizador até que este introduza o número -1. O computador deve dizer a média dos números introduzidos (excluindo o -1).
- 8. Faça um programa que leia um número inteiro e imprima os números pares entre 2 e o número lido inclusive. Suponha que o número lido da entrada será maior que 2.
- 9. Faça um programa que leia um número inteiro (variável limite), um incremento (variável salto) e imprima os números inteiros de 0 até limite inclusive, com incremento de salto. Suponha que limite e salto são maiores que zero. Exemplo:

Valores lidos: 10 (limite) e 3 (salto)

Saída do algoritmo: 0 3 6 9

- 10. Escreva um algoritmo que leia uma quantidade desconhecida de números inteiros positivos fornecida pelo utilizador e conte quantos deles estão nos seguintes intervalos: [0.25], [26,50], [51,75] e [76,100]. A entrada de dados deve terminar quando for lido um número negativo.
- 11. Faça um algoritmo que leia dois números inteiros, representando os valores início e fim de um intervalo e imprima os múltiplos de 5 entre eles.

Vitor Santos Página 1



- 12. Escreva um programa que leia uma sequência de números inteiros do utilizador e determine se a sequência está em ordem crescente.
- 13. Escreva um programa que calcule e imprima o fatorial de um número inteiro não-negativo n. Utilize o ciclo while.

Bom trabalho! ©

Vitor Santos Página 2