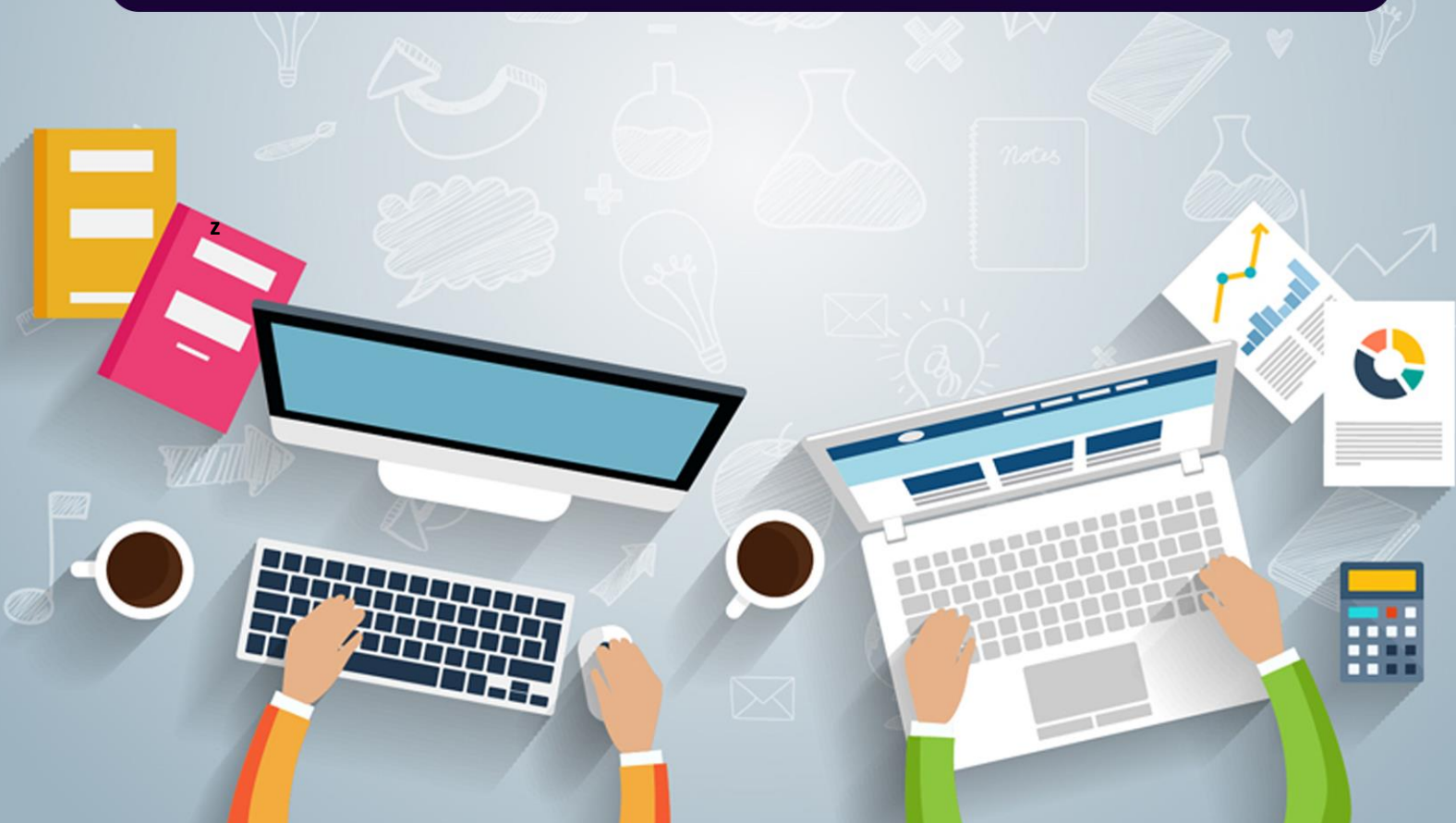




# I MARATONA DE **PROGRAMAÇÃO** DO CETEPI



## EDITAL

### 1ª maratona de programação do CETEPI, Paulo Afonso – BA.

#### 1. Maratona de programação

1.1 - A maratona de programação é um evento originalmente promovido pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC) desde o ano de 1996. A maratona nasceu das competições regionais classificatórias para as finais mundiais do concurso de programação da Association for Computing Machinery (ACM).

1.2 - Inspirada por esse evento da SBC, desenvolvemos a primeira edição de sua Maratona de Programação no CETEPI, com características próprias e com regulamentação unicamente contida neste edital.

#### 2. Objetivos

2.1 - A competição promove nos alunos a criatividade, a capacidade de trabalho em equipe, a busca de novas soluções de software e habilidade de resolver problemas em situação de pressão.

2.2 - Os participantes deverão tentar resolver, durante o tempo definido, o maior número de problemas que serão entregues. Os mesmos poderão utilizar apenas uma máquina, sendo vedado quaisquer outros tipos de equipamentos eletrônicos. Lembre-se a batalha será contra o relógio e também contra quem resolver o maior número de problemas.

#### 3. Inscrições

3.1 - Para ser participante os requisitos são:

3.1.1 Estar matriculado no CETEPI -1.

3.1.2 Ter inscrição confirmada na II-SEMINFO -Semana de informática do CETEPI.

3.2 – A quantidade máxima de participantes por equipe é de até 4 (quatro) pessoas. Esta edição possui o limite de 5 (cinco) equipes. Os interessados deverão procurar o professor Bruno Amorim contendo as fichas em anexo todas preenchidas até a data de **09/07/2017**.

#### 4. Local e data

4.1 - A competição ocorrerá nos laboratórios do CETEPI-I. Item sujeito a sofrer alterações.

4.2 – Na data de **12/07/2017** às **13:30 horas**.

4.3 – Todos os participantes devem estar presentes no local do evento às **13:00** horas para chamada e checagem.

#### 5. Regras

5.1 - Os problemas deverão ser resolvidos na linguagem C.

5.2 - Cada time terá direito a utilizar apenas um computador, o qual estará disponível no laboratório em questão. Os computadores que serão utilizados na maratona serão devidamente configurados com as ferramentas necessárias e somente serão utilizadas ferramentas que forem

instaladas pela junta organizadora do evento. O uso de outros softwares não permitidos pela organização e acarretará em eliminação da equipe sem direito a pleito.

5.3 - Será proibido o uso de celulares, tablets, pagers e qualquer forma de comunicação com o meio externo à competição. Caso o participante seja flagrado utilizando-se dos itens descritos, o(s) participante(s) será(ão) desclassificado(s).

5.4 - O acesso à Internet não será permitido, exceto para submissão de problemas.

5.5 - Será permitida a consulta apenas a materiais físicos, anotações ou livros.

5.6 - Não será permitido de nenhuma forma o diálogo entre equipes.

5.7 – Serão entregues o total de 10 questões de programação elaboradas pela banca avaliadora.

5.6 – Cada questão terá o seu peso respectivo; sendo distribuídos da seguinte forma:

Questão	Peso	Valor
Questões de 1 a 5.	1	1
Questões de 6 a 10.	2	1,5

Total	Máximo de 11 pontos
-------	---------------------

## 6. Correções dos problemas

6.1 - Para a correção do problema a equipe deve submeter o código fonte do seu programa em um único arquivo, contendo em cabeçalho comentado no código seguindo o modelo da figura 1:

```
1  /*
2  -----1ª Maratona de programação do CETEPI-----
3  Equipe: #Nome da equipe#
4  Integrantes: #nome1, #nome2, #nome3, #nome4
5  Questão: #nome da questão
6  -----1ª Maratona de programação do CETEPI-----
7  */
8  #include <studio.h>
```

Figura 1 – modelo de cabeçalho

6.1.1 - Os códigos entregues para correção deverão conter todos os dados citados no exemplo, caso não estejam em conforme a correção será ignorada.

6.2 - Para cada questão será permitida o máximo de 3 submissões para correção.

6.3 – Cada submissão errada descontará da equipe 0,25 pontos.

## 7. Premiação

7.1 As premiações serão divulgadas durante a SEMINFO.

## ANEXO 01 – FICHA DE INSCRIÇÃO

Nome da equipe: \_\_\_\_\_

Nome dos integrantes	Turma

Declaro que li o edital e estou de acordo com os termos da competição.

Paulo Afonso, Bahia, \_\_\_\_/\_\_\_\_/2017.

\_\_\_\_\_  
Prof. Responsável