Q1. int n1 = 15; int n2 = 73; と宣言されたオブジェクトの値に対して,アドレスを表示しなさい.

Q.2 int n = 57; と宣言されたオブジェクトに対して,int \*型で宣言されたint \*ptr;にnのアドレスを代入し,int \*ptr型(ポインタ)というアドレスのint \*型のアドレスの値を表示しなさい

Q.3 Q.2の続きとして,関節演算子\*を使用して, int \*ptr型(ポインタ)というアドレスのint型オブジェクトの値を表示しなさい.

Q.4 int n1 = 15; int n2 = 73; と宣言されたオブジェクトの値に対して,いずれかを選択する.選択したアドレスを,int \*p型(ポインタ)に代入し,そのアドレスが指すオブジェクトに99を代入することで,int \*p型アドレスが指すオブジェクトの値が99となることを確認しなさい.

Q.5 各型(char,int,long)のオブジェクトの大きさをsizeof演算子を用いて確認しなさい.

Q.6 二つのint型オブジェクトの値を交換する意図で作られたswap関数は,呼び出し側の実引数の値を書き換えられません.しかし,ポインタを使えば,引数の値を書き換えたように見せかけることが出来ます.swap関数に実引数にint型オブジェクトの値を選択せずに,ポインタを渡すことで,それを確認しなさい.

Q.7 配列内の要素を指すポインタをインクリメントすると一個後方の要素を指すように更新され、デクリメントすると一個前方の要素を指すように更新される.これを利用して,配列の全ての要素に0を代入し,表示しなさい.なお、関数の引数はint x[5]に対して,int型配列xの一番初めの要素を指すポインタx,また,配列の要素数にしなさい.要素数を取得する際は,,sizeof演算子を使用すること.(p.62)