Галкина Таисия Олеговна БПИ213 Вариант №27

Условие:

Задача про экзамен. Преподаватель проводит экзамен у группы студентов. Каждый студент получает свой билет, сообщает его номер и готовит письменный ответ. Подготовив ответ, он передает его преподавателю. Преподаватель просматривает ответ и сообщает студенту оценку. Студент, дождавшись результата, уходит с экзамена. Требуется создать приложение, моделирующее действия преподавателя и студентов, каждый из которых представлен отдельным процессом. Преподаватель — сервер. Каждый студент — отдельный клиент.

Оценка 4-5:

- 1. Запуск программы:
 - 1.1.Сервер:
 - 1.1.1. Подаются в командную строку <*IP-адрес*> <*nopm сервера*> <*количество клиентов*>
 - 1.2.Клиенты
 - 1.2.1. Подаются в командную строку $\langle IP-a\partial pec \rangle \langle nopm \rangle$
 - 1.3. Сначала запускается сервер, а только потом клиенты

Взаимодействие между сущностями:

- 1. Взаимодействие между сервером и клиентом осуществляется с использованием протокола UDP
- 2. Сервер запускается на введенном IP-адресе и порту. Сервер создает сокет, который прослушивает на заданном порту и ожидает подключений клиентов
- 3. Когда клиент-студент запускает свою программу, он подключается к серверу, используя IP-адрес и порт сервера
- 4. Клиент отправляет серверу запрос "get_ticket", чтобы получить номер билета и установить связь
- 5. Сервер принимает запрос от клиента, проверяет полученное сообщение и генерирует случайный номер билета. Затем сервер отправляет номер билета клиенту
- 6. После клиент отправляет «ответ» на номер билета обратно серверу
- 7. Сервер принимает «ответ» от клиента и генерирует и отправляет случайную оценку клиенту
- 8. Клиент принимает оценку от сервера с помощью функции «recvfrom» и выводит ее на экран
- 9. После завершает свою работу
- 10.После повторяются пункты 4-9 у сервера

11.В конце обслуживания(он знает общее количество клиентов) всех клиентов сервер закрывает свой сокет и завершает свою работу

Таким образом выполнены все пункты

Скриншоты по выполнению программ:

Работа сервера:

~/os4\$./t 127.0.0.1 8080 3
Сервер начал работу
Отправлен билет номер 827 студенту 1
Получен ответ на номер 827 от студента 1
Отправлена оценка 6 студенту 1
Отправлен билет номер 615 студенту 2
Получен ответ на номер 615 от студента 2
Отправлена оценка 8 студенту 2
Отправлена оценка 8 студенту 2
Отправлен билет номер 602 студенту 3
Получен ответ на номер 602 от студента 3
Отправлена оценка 9 студенту 3

Работа клиентов:

~/os4\$./s 127.0.0.1 8080 Получен билет: 827 Отправлен ответ на билет номер 827 Получена оценка – 6

~/os4\$./s 127.0.0.1 8080 Получен билет: 615 Отправлен ответ на билет номер 615 Получена оценка – 8

~/os4\$./s 127.0.0.1 8080 Получен билет: 602 Отправлен ответ на билет номер 602 Получена оценка – 9

Оценка 6-7:

- 1. Запуск программы:
 - 1.1.Сервер:
 - $1.1.1.\ \Pi$ одаются в командную строку $<\!\!IP\text{-}a\partial pec\!\!> <\!\!nopm$ сервера> $<\!\!nopm$ клиента-монитора $> <\!\!nopm$ клиентов>
 - 1.2. Монитор
 - $1.2.1.\ \Pi$ одаются в командную строку $<\!\!I\!P\!\!$ -адрес сервера $>\ <\!\!nopm$ сервера $>\$
 - 1.3.Клиенты

1.3.1. Подаются в командную строку <*IP-адрес*> <*nopm сервера*> 1.4. Сначала запускается сервер, потом монитор, а только потом клиенты

Взаимодействие между сущностями (дополнение относительно прошлой оценки):

- 1. Создается сокет монитора, который также привязывается к IP-адресу сервера, но использует другой порт. Сокет монитора также прослушивает входящие подключения
- 2. Клиент-монитор отправляет серверу запрос "get_messages", чтобы установить связь
- 3. Сервер ожидает сообщение от монитора с помощью функции «recvfrom»
- 4. В цикле while, клиент-монитор принимает данные от сервера с помощью функции «recvfrom» и выводит их на экран. То есть весь главный процесс отображается в клиенте-монитор
- 5. Когда все клиенты обслужены, сервер отправляет сообщение "stop" на сокет монитора и прекращает работу
- 6. После чего монитор тоже прекращает свою работу

Таким образом выполнены все пункты

Скриншоты по выполнению программ:

Работа сервера:

~/os4\$./t 127.0.0.1 8080 8081 3 Сервер начал работу

Работа клиента-монитор:

~/os4\$./m 127.0.0.1 8080
Отправилен билет номер 357 студенту 1
Получен ответ на номер 357 от студента 1
Отправлена оценка 8 студенту 1
Отправилен билет номер 760 студенту 2
Получен ответ на номер 760 от студента 2
Отправлена оценка 5 студенту 2
Отправилен билет номер 499 студенту 3
Получен ответ на номер 499 от студента 3
Отправлена оценка 8 студенту 3

Работа клиентов-студентов:

~/os4\$./s 127.0.0.1 8080 Получен билет: 357 Отправлен ответ на билет номер 357 Получена оценка – 8 **~/os4**\$./s 127.0.0.1 8080

Получен билет: 760

Отправлен ответ на билет номер 760

Получена оценка - 5

~/os4\$./s 127.0.0.1 8080

Получен билет: 499

Отправлен ответ на билет номер 499

Получена оценка - 8