**JARKOMDAT** LOG WEEK 03

**TASYA PUTRI SHABIRA - 1806191616**

PRINCIPLE OF NETWORK APPLICATIONS &  
WEB & HTTP

# NETWORK APPLICATIONS

* Network application berkomunikasi pada 1 jaringan dalam 1 *application layer*, terdiri dari *client* dan *server*
* Application Structure
  + ***Client-Server***:
    - *Client*:
      * IP address dinamis
      * Tidak selalu aktif
      * Mengakses/terkoneksi dengan server
    - *Server*:
      * IP address permanen
      * Selalu aktif
  + ***Peer-to-peer***:
    - Server tidak selalu menyala
    - Masing-masing *peer* dapat berperan sebagai *client*/*server*
    - IP address dapat berubah
    - Saling terhubung antara *peer*

## Process Communicating

* *Process* dikatakan sebagai suatu proses program yang berjalan pada sebuah host yang diatur oleh *operating system*.
  + Pada *client*: proses yang akan mengirimkan data kepada *server*
  + Pada *server*: proses menunggu untuk dikirimkan data dari *client* yang akan diproses dan dilakukan respon kepada *client*

## Address Processing

* Proses yang memiliki identifier sebagai penyimpan sebuah address yang berbentuk 32-bit IP address + port.

## Transport Protocol

* *Transport Protocol* adalah protokol pengiriman data di *transport layer* ke/dari *application layer*.
  + TCP
  + UDP

# WEB & HTTP

## HTTP

* ***HTTP*** atau HyperText Transfer Protocol adalah protokol pada *application layer* yang akan digunakan *client* untuk melakukan *request* dan digunakan *server* untuk mengirimkan respon.