

SUSUNAN MATERI *INDUSTRIAL COMPETITION 2021*

BABAK 1 (RALLY GAMES ONLINE)

1. Babak 1 bertujuan untuk memperkenalkan peserta mengenai program studi Teknik Industri dengan konsep yang dibentuk secara menarik terhadap peserta *Industrial Competition 2021*.
2. Setiap kelompok akan berlomba untuk mendapatkan keuntungan sebanyak mungkin dengan cara memproduksi barang yang kemudian akan terjual dalam kurun waktu tertentu.
3. Peserta mencari bahan baku pada beberapa game kecil yang berisi permainan secara *online* pada *platform conference meeting*.
4. Peserta akan memproduksi dan menjual kebutuhan selama pandemi di game besar dengan syarat dan parameter yang sudah ditentukan sebelumnya.
5. Harga jual, kecepatan produksi dan penjualan dapat ditingkatkan dengan mencari poin.
6. Poin didapat dari mengerjakan kuis "*industrial knowledge*" yang berisi tentang pengetahuan dasar teknik industri.
7. Beberapa kelompok terbaik akan lanjut ke Babak 2 *Industrial Competition 2021*.

BABAK 2 (SIMULASI)

1. Babak 2 akan berbentuk simulasi bisnis menggunakan aplikasi "moonsonsim".
2. Babak 2 bertujuan untuk memperkenalkan peserta bagaimana cara membuat bisnis baru dengan bantuan yang sudah disediakan.
3. Setiap kelompok akan berlomba untuk mengumpulkan keuntungan sebanyak mungkin melalui bisnis yang dijalankannya.
4. Pemenang dari babak ini ditentukan oleh beberapa KPI atau *Key Performance Indicator* yang telah di set oleh panitia.
5. 5 kelompok terbaik akan lanjut ke babak final *Industrial Competition 2021*.

BABAK FINAL (STUDI KASUS DAN PRESENTASI)

1. Babak final akan berupa pemecahan studi kasus yang akan diberikan oleh mitra perusahaan.
2. Masing-masing kelompok akan melakukan presentasi hasil analisa dan solusi yang ditawarkan untuk perusahaan.
3. 3 kelompok dengan skor penilaian tertinggi oleh para juri berhak menjadi pemenang *Industrial Competition 2021* dan dua kelompok lainnya akan mendapatkan penghargaan yang telah disepakati oleh pihak panitia.