

3.4 Интерфейс работы программного обеспечения

На рисунке 3.1 изображена сцена без частиц вируса.

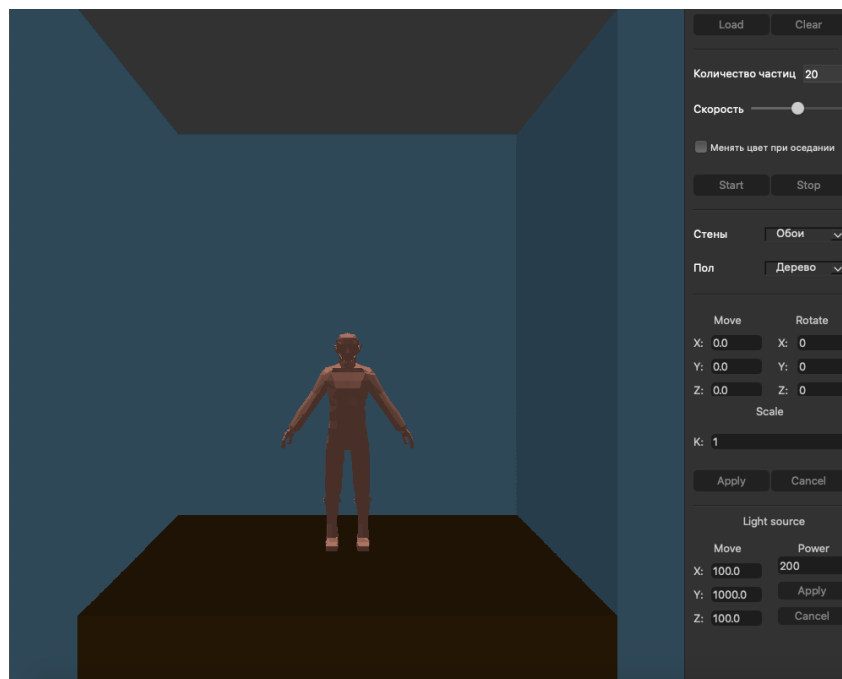


Рисунок 3.1 — Отображение сцены без частиц вируса

На рисунке 3.2 изображено движение частиц.

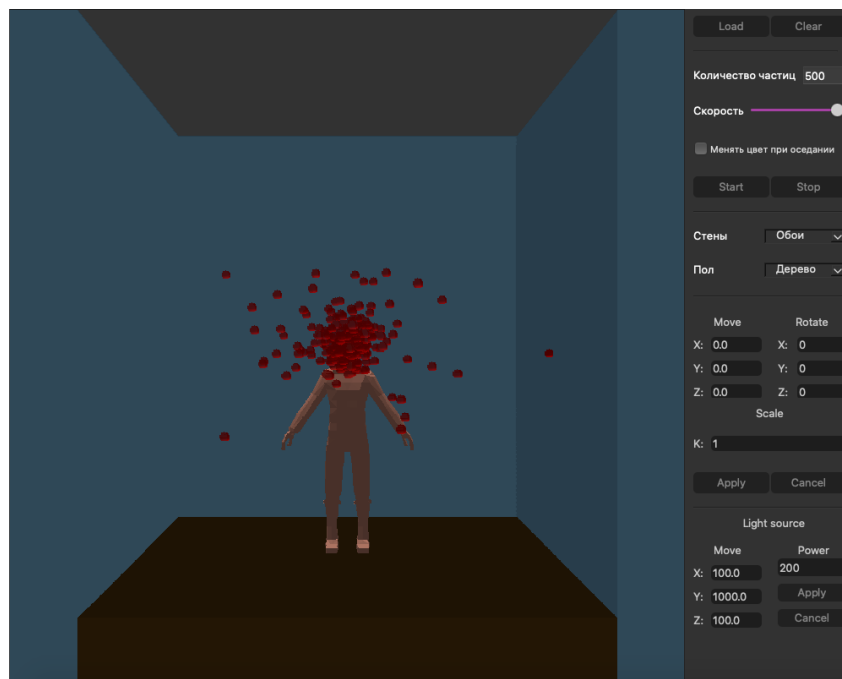


Рисунок 3.2 — Пример движения частиц

На рисунке 3.3 видно, как частицы осели на теле человека и стене и начали тускнеть.

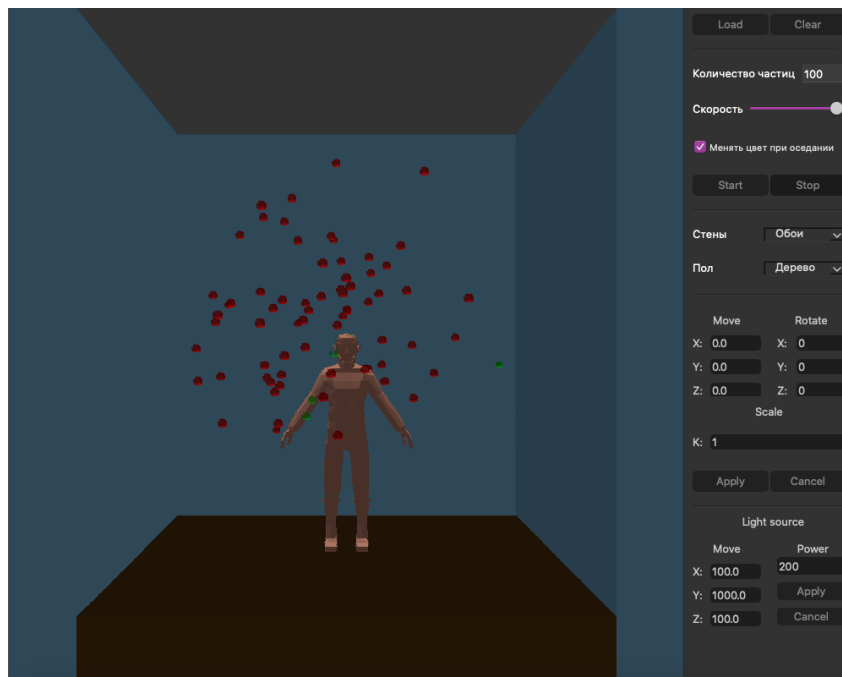


Рисунок 3.3 — Пример оседания и тускнения частиц

Вывод

В данном разделе были перечислены требования к программному обеспечению, средства разработки, с помощью которых была реализована программа, приведены реализации алгоритмов вычисления необходимых параметров для отрисовки сцены, а также реализация алгоритма моделирования броуновского движения.