# 1 Аналитическая часть

## 1.1 Понятие броуновского движения

**Броуновское движение** (иногда называют Брауновское движение) — беспорядочное движение малых частиц, взвешенных в жидкости или газе, происходящее под действием молекул окружающей среды. Исследовано в 1827 г. Броуном (Браун; Brown), который наблюдал в микроскоп движение цветочной пыльцы, взвешенной в воде.

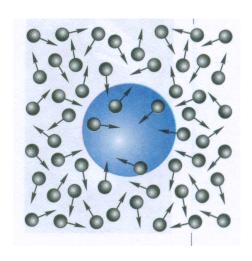


Рисунок 1.1 – Броуновское движение

Частицы размером около 1 мкм и менее совершают неупорядоченные независимые движения, описывая сложные зигзагообразные траектории. Интенсивность броуновского движения не зависит от времени, но возрастает с увеличением температуры, уменьшением вязкости и размеров частиц (независимо от их химической природы.)

Теория броуновского движения была построена независимо друг от друга Эйнштейном и Смолуховским в 1905-1906 гг. Причиной броуновского движения является тепловое движение молекул среды, проявляющееся в некомпенсированных ударах молекул о частицу, т.е. в флуктуациях давления. Эти удары приводят частицу в беспорядочное движение. Если отмечать положения частицы через равные небольшие промежутки времени, то траектория окажется сложной и запутанной.

Как показывают опытные данные, квадрат смещения частицы из начального положения в проекции на любую ось  $\langle x^2 \rangle$  за время наблюдения  $\tau$ , в

отсутствие внешних сил определяется выражением  $\langle x^2 \rangle = 2 \mathrm{D} \tau$ , где коэффициент диффузии броуновской (сферической) частицы  $\mathrm{D} = \frac{kT}{6\pi \eta a},\ a$  – радиус частицы,  $\eta$  - коэффициент вязкости.

При описании броуновского движения частицы в одномерном случае можно считать, что на частицу действует сила случайная сила, среднее значение которой равно нулю  $\langle F_x \rangle = \lim_{t \to \infty} \{ \frac{1}{t} \int_0^t F_x \mathrm{d}t \} = 0$  и сила сопротивления  $F_c = \mathrm{r} v_x$ , где r - коэффициент вязкого трения броуновской частицы в жидкости. Уравнение движения  $ma_x = F_x$  -  $F_c$  при подстановке выражение для силы примет вид

$$m\ddot{x} + r\dot{x} = F_x \tag{1.1}$$

Умножим это урвнение на x и используем равенство  $x\ddot{x}=rac{\mathrm{d}(x\dot{x})}{\mathrm{d}t}$  -  $\dot{x}^2$ 

$$m\frac{\mathrm{d}(x\dot{x})}{\mathrm{d}t} - m\dot{x}^2 + rx\dot{x} = xF_x \tag{1.2}$$

Проведем усреднение по времени

$$m\langle \frac{\mathrm{d}(x\dot{x})}{\mathrm{d}t}\rangle - m\langle \dot{x}^2\rangle + r\langle x\dot{x}\rangle = \langle xF_x\rangle$$
 (1.3)

Тогда  $\langle xF_x \rangle = \lim_{t \to \infty} \{\frac{1}{t} \int_0^t xF_x \mathrm{d}t\} = \lim_{t \to \infty} \{x\frac{1}{t} \int_0^t F_x \mathrm{d}t - \frac{1}{t} \int_0^t (\int_0^t F_x \mathrm{d}t)\dot{x} \mathrm{d}t\} = 0.$  Для одномерного движения по теореме о распределении энергии по степеням свободы  $\frac{m\langle \dot{x}^2 \rangle}{2} = \frac{kT}{2}$ 

Заменяем  $\langle \frac{\mathrm{d}\langle x\dot{x}\rangle}{\mathrm{d}t} \rangle = \frac{\mathrm{d}\langle x\dot{x}\rangle}{\mathrm{d}t}$  и получаем уравнение  $\mathrm{m}\frac{\mathrm{d}\langle x\dot{x}\rangle}{\mathrm{d}t} + \mathrm{r}\langle x\dot{x}\rangle = \mathrm{kT},$  откуда

$$\langle x\dot{x}\rangle = \frac{kT}{r}(1 - e^{-\frac{m}{r}t}) \tag{1.4}$$

Для установившегося движения  $\langle x\dot{x} \rangle = \frac{kT}{r}$ . Так как  $x\dot{x} = \frac{1}{2} \frac{\mathrm{d}(x^2)}{\mathrm{d}t}$ , то  $\frac{\mathrm{d}\langle x^2 \rangle}{\mathrm{d}t} = \frac{kT}{r}$ . После интеграрирования по времени получаем  $\langle x^2 \rangle = 2\frac{kT}{r}t$ . Для сферической броуновской частицы, радиус которой равен a:  $r = 6\pi\eta a$ , поэтому  $D = \frac{kT}{6\pi\eta a}$ .

Полученные выше формулы были экспериментально проверены в 1908 году Перреном, который измерял с помощью микроскопа перемещения броуновских частиц за одинаковые промежутки времени. Ему удалось на основании своих опытов с помощью этих формул определить постоянную Больц-

мана k и вычислить значение постоянной Авогадро  $N_A$ , совпадающие по величине с их значениями, полученными другими методами.

# 1.2 Моделирование броуновского движения

## 1.2.1 Классическое броуновское движение

Рассмотрим случайный процесс (случайную величину) X(t), заданную на отрезке [0,T].

Cлучайный процесс X(t) называется одномерным броуновским движением (или винеровским процессом) на интервале [0,T], если он обладает следущими свойствами:

- X(0)=0 почти наверное и X(t) почти наверное непрерывная функция на [0,T]
- $\bullet$  X(t) процесс с независимыми приращениями
- $\bullet$  X(t) процесс с приращениями, распределёнными нормально.

Отметим следующие свойства броуновского движения:

- $\bullet$  X(t) почти наверное нигде не дифференцируем
- X(t) марковский процесс (не обладает памятью), т.е. если известна величина X(t), то при  $t_1 < t < t_2$  величины  $X(t_1)$  и  $X(t_2)$  независимы.
- $\bullet$  Фрактальная размерность графика X(t) равна 1.5
- Приращение X(t) обладает свойством статистического самоподобия: для любого r>0

$$X(t + \Delta t) = \frac{1}{\sqrt{r}}(X(t + r \Delta t) - X(t))$$
 (1.5)

• Стационарность приращений: дисперсия приращения зависит только от разности моментов времени

$$D(X(t_2) - X(t_1)) = \sigma^2 |t_2 - t_1| \tag{1.6}$$

• Математическое ожидание приращения равно

$$E(|X(t_2) - X(t_1)|) = \sqrt{\frac{2}{\pi}} \sigma \sqrt{|t_2 - t_1|}$$
 (1.7)

Для моделрования броуновского движения можно воспользоваться разными алгоритмами. Рассмотрим 3 из них.

Проще всего реализовать дискретную реализацию броуновского движения, рассмотрев последовательность  $x_0 = 0$ ,  $x_{n+1} = x_n + g_n$ , где  $g_n$  - случайная величина, имеющая нормальное распределение (например, N(0,1)).

```
1: array[N]

2: array[0] \leftarrow 0

3: for i = 1,..., N do

4: array[i + 1] \leftarrow array[i] + randomNormal(0, 1)

5: end for
```

## 1.2.2 Алгоритм срединных смещений

Метод случайного срединного смещения основан на работах Н.Виннера, он более сложен, чем метод из предыдущего параграфа, однако используется для конструктивного доказательства существования броуновского движения, а также для построения фрактальной интерполяции (когда необходимо чтобы кривая проходила через заданные точки интерполяции). Метод также может быть обобщен на случай *п*-мерных броуновских движений.

Алгоритм случайного срединного смещения вычисляет значения X(t) в диадических рациональных точках вида  $\frac{k}{2^n} \in [0,1]$ . Последовательно вычисляются значения в середине отрезка [0,1], а затем в серединах отрезков  $[0,\frac{1}{2}]$  и  $[\frac{1}{2},1]$  и т.д. На каждом шаге итерации должен выполнятьяс закон дисперсии для приращения (1.9) в вычисленных точках. Параметр  $\sigma$  определяет масщтаб по вертикальной оси, не влияя на фрактальную размерность графика.

## Броуновское движение методом срединнго смещения (1)

Вход:  $N,\,\sigma\,//\,N$  - число шагов алгоритма, при этом всего  $2^N+1$  точек интерполяции,  $\sigma$  - параметр вертикального масштаба, коэффициент диспер-

СИИ

Выход: массив значений  $\{X(\frac{k}{2^N})\}_{k=0}^{2^N}$  // реализация броуновского движения X(t) на дискретном множестве точек вида  $t_k=\frac{k}{2^N},$   $k\in[0,2^N]$ 

1: 
$$X(0) \leftarrow 0$$

2:  $X(1) \leftarrow \sigma g \; / / \; {\rm g}$  - случайная величина, распределенная нормально с параметрами N(0,1)

3: 
$$X(\frac{1}{2}) \leftarrow \frac{1}{2}(X(0) + X(1)) + \frac{1}{2}\sigma g$$

4: 
$$X(\frac{1}{4}) \leftarrow \frac{1}{2}(X(0) + X(\frac{1}{2})) + \frac{1}{2^{\frac{3}{2}}}\sigma g$$

5: 
$$X(\frac{3}{4}) \leftarrow \frac{1}{2}(X(\frac{1}{2}) + X(1)) + \frac{1}{2^{\frac{3}{2}}}\sigma g$$

...

6: 
$$X(\frac{1}{2^N}) \leftarrow \frac{1}{2} \left( \mathbf{X}(0) + \mathbf{X}(\frac{1}{2^{N-1}}) \right) + \frac{1}{2^{(N+1)/2}} \sigma \mathbf{g}$$

...

7: 
$$X(\frac{2^{N}-1}{2^{N}}) \leftarrow \frac{1}{2} \left( X(\frac{2^{N-1}-1}{2^{N-1}}) + X(1) \right) + \frac{1}{2^{(N+1)/2}} \sigma g$$

Заметим, что точки  $t_k$  можно последовательно занумеровать номерами k. При этом если точка имеет вид  $\frac{a}{2^b}$ , то ее номер  $k=a2^{N-b}$ . Укажем алгорит, в котором точки  $t_k$  пронумерованы эфективно.

#### Броуновское движение методом срединнго смещения (2)

Вход:  $N,\,\sigma\,//\,N$  - число шагов алгоритма, при этом всего  $2^N+1$  точек интерполяции,  $\sigma$  - параметр вертикального масштаба, коэффициент дисперсии

Выход: массив значений  $\{X(\frac{k}{2^N})\}_{k=0}^{2^N}$  // реализация броуновского движения X(t) на дискретном множестве точек вида  $t_k=\frac{k}{2^N},$   $\mathbf{k}\in[0,2^N]$ 

1: 
$$X(0) \leftarrow 0$$

2:  $X(1) \leftarrow \sigma g \; / / \; {\rm g}$  - случайная величина, распределенная нормально с параметрами N(0,1)

3: **for** 
$$j = 1,..., N$$
 **do**

4: **for** 
$$i = 1,..., 2^{N-1}$$
 **do**

5: 
$$X((2i-1)2^{N-j}) \leftarrow X((i-1)2^{N-j+1}) + X(i2^{N-j+1}) + \frac{1}{2(j+1)/2}\sigma g$$

6: end for

7: end for

## 1.2.3 Фрактальное броуновское движение

Фрактальное броуновское движение (ФБД) уже не является марковским процессом, а обладает некорой "памятью". Кроме того, вводя параметр 0 < H < 1 можно получитьодномерное ФБД размерности d = 2 - H и двумерное ФБД размерности d = 3 - H. Заметим, что классическое броуновское движение получается как частный случай при H = 0.5. Для апроксимации ФБД нет простого метода, вроде суммирования нормальных случайных величин, как в случае классического броуновского движения. Для апроксимации ФБД наиболее удобно использовать преобразования Фурье.

Рассмотрим случайный процесс (случайную величину) X(t), заданную на отрезке [0,T].

 ${\it Случайный npoцесc}\ X(t)$  называется одномерным фрактальным броуновским движением на интервале [0,T], если он обладает следущими свойствами:

- X(0)=0 почти наверное и X(t) почти наверне непрерывная функция на [0,T]
- $\bullet$  X(t) процесс с приращениями, распределенными нормально

Отметим следующие свойства фрактального броуновского движения:

- X(t) почти наверное нигде не дифференцируем
- $\bullet \,$  Фрактальная размерность графика X(t) равна 2-H
- Процесс x(t) не обладает свойством независимости приращений
- Приращение X(t) обладает свойством статистического самоподобия: для любого r>0

$$X(t + \Delta t) = \frac{1}{\sqrt{r}}(X(t + r \Delta t) - X(t))$$
 (1.8)

• Стационарность приращений: дисперсия приращения зависит только от разности моментов времени

$$D(X(t_2) - X(t_1)) = \sigma^2 |t_2 - t_1|^{2H}$$
(1.9)

• Математическое ожидание приращения равно

$$E(|X(t_2) - X(t_1)|) = \sqrt{\frac{2}{\pi}}\sigma |t_2 - t_1|^H$$
 (1.10)

#### Метод Фурье-фильтрации для построения ФБД

**Теорема 1.** Если X(t) -  $\Phi B \mathcal{A}$  с параметром H, то его спектральная плотность

$$S(f) \propto \frac{1}{f^{2H+1}} \tag{1.11}$$

Идея метода состоит в следующем. Строится преобразование Фурье для искомого ФБД в частной области, задавая случайные фазы и подбирая амплитуды, удовлетворяющие свойству из Теоремы 1. Затем получаем ФБД во временной области с помощью обратного преобразования Фурье.

Будем моделировать дискретный аналог  $\Phi$ БД, то есть наша цель- получить величины  $\{X_n\}_{n=0}^{N-1}$ , апроксимирующие $\Phi$ БД в точках n. Воспользуемся формулой дискретного преобразования  $\Phi$ урье

$$\hat{X}_n = \sum_{k=0}^{N-1} X_k e^{-2\pi kn/N} \tag{1.12}$$

и обратного дискретного преобразования Фурье

$$X_n = \sum_{k=0}^{N-1} \hat{X}_k e^{2\pi kn/N}$$
 (1.13)

Далее будем рассматривать только четные значения N, а для применения метода быстрого дискретного преобразования Фурье нужно, чтобы  $N=2^M$ ,  $M\in\mathbb{N}$ . Метод быстрого дискретного преобразования Фурье реализован во многих системах компьютерной алгебры. Он позволяет сократить вычисления в  $\frac{2N}{\log_2 N}$  раз.

Для того, чтобы получающиеся величины  $X_n$  были вещественными мы наложим условие сопряженной симметрии:

$$\hat{X}_0, \hat{X}_{N/2} \in \mathbb{R}, \hat{X}_n = \hat{X}_{N-n}, n = 1, ..., N/2 - 1$$
 (1.14)

Фильтрация относится к той части моделирования, когда мы заставляем

коэффициенты преобразования Фурье удовлетворять степенному закону из Теоремы 1:

$$|\hat{X}_n|^2 \propto \frac{1}{n^{2H+1}}, n = 1, ..., N/2$$
 (1.15)

Для этого возьмем

$$\hat{X}_n = \frac{ge^{2\pi iu}}{n^{H+0.5}} \tag{1.16}$$

где g - независимые значения нормально распределенной случайной величины с параметрами N(0,1), а u - независимые значения равномерно распределенной на отрезке [0,1] случайной величины. Оставшиеся коэффициенты вечислим из сотношений 1.15.

Для вычисления искомой аппроксимации ФБД  $\{X_n\}_{n=0}^{N-1}$  применим обратное дискретное преобразование Фурье к набору  $\left\{\hat{X}_n\right\}_{n=0}^{N-1}$ .

#### Кривая ФБД методом Фурье-фильтрации

Вход:  $H \in (0,1), N = 2^M, M \in \mathbb{N} // H$  - параметр ФБД, размерность графика равна  $d=2-H,\ N$  - параметр, определяющий количество точек дискретизации ФБД.

Выход: массив значений  $\{X_n\}_{n=0}^{N-1}$  // дискретная апроксимация ФБД в последовательные моменты времени n.

- 1:  $\hat{X}_0 \leftarrow g$
- 2:  $\mathbf{for} \; \mathrm{j} = 1,..., \, \mathrm{N/2\text{--}1} \; \mathbf{do}$ 3:  $\hat{X}_j \leftarrow rac{ge^{2\pi i u}}{jH+0.5}$
- 4: end for
- 5:  $\hat{X}_{N/2} \leftarrow \frac{g\cos(2\pi i u)}{(N/2)^{H+0.5}}$  // Здесь  $\cos$  вещественная часть комплексной экспоненты e
- 6:  $\mathbf{for} \; \mathbf{j} = \mathrm{N}/2+1, ..., \; \mathrm{N}\text{-}1 \; \mathbf{do}$ 7:  $\hat{X}_j \leftarrow \overline{\hat{X}_{N-j}}$
- 8: end for
- 9:  $X \leftarrow convert(\hat{X})$  // Вектор  $X = \{X_0,...,X_{N-1}\}$  получается обратным дискретным преобразованием Фурье из вектора  $\hat{X} = \{\hat{X}_0, ..., \hat{X}_{N-1}\}.$ Для построения апроксимации двумерного фрактального броуновского

движения методом Фурье-фильтрации используются те же идеи, что и в одномерном случае. Вместо  $\hat{X}_n$  используется  $\hat{X}_{k,j},\ k,j=\overline{0,N-1},$  условие Теоремы 1 примет вид:

$$|\hat{X}_{k,j}|^2 \propto \frac{1}{(k^2 + j^2)^{H+1}}, n, k = 1, ..., N/2$$
 (1.17)

мы возьмем

$$\hat{X}_{k,j} = \frac{ge^{2\pi iu}}{(k^2 + j^2)^{H/2 + 0.5}}, n, k = 1, ..., N/2$$
(1.18)

Запишем обратное дискретное преобразование Фурье: для  $m, n = \overline{0, N-1}$ 

$$\hat{X}_{m,n} = \sum_{k=0}^{N-1} \sum_{j=0}^{N-1} \hat{X}_{k,j} e^{-2\pi i \frac{kn+jm}{N}} = \hat{X}_{0,0} + \sum_{k=1}^{N-1} \hat{X}_{k,0} e^{-2\pi i \frac{kn}{N}} + \sum_{j+1}^{N-1} \hat{X}_{0,j} e^{-2\pi i \frac{jm}{N}} + \sum_{k=1}^{N-1} \sum_{j=1}^{N/2} \hat{X}_{k,j} e^{-2\pi i \frac{kn+jm}{N}} + \sum_{k=\frac{N}{2}+1}^{N-1} \sum_{j=\frac{N}{2}+1}^{N-1} (...) + \sum_{k=1}^{N/2} \sum_{j=\frac{N}{2}+1}^{N-1} (...) + \sum_{k=\frac{N}{2}+1}^{N-1} \sum_{j=1}^{N/2} (...)$$

$$(1.19)$$

Из формулы (1.19) следует, что для вещественности всех величин  $X_{m,n}$ достаточно выполнения следующих условий сопряженной симметрии:

$$\hat{X}_{N-k,N-j} = \overline{\hat{X}_{k,j}} \qquad k, j = \overline{1, N/2} \qquad \hat{X}_{N/2,N/2} \in \mathbb{R} \qquad (1.20)$$

$$\hat{X}_{k,N-j} = \hat{X}_{N-k,j}$$
  $k, j = \overline{1, N/2 - 1}$   $\hat{X}_{0,0} \in \mathbb{R}$  (1.21)

$$\hat{X}_{k,N-j} = \overline{\hat{X}_{N-k,j}} \qquad k, j = \overline{1, N/2 - 1} \qquad \hat{X}_{0,0} \in \mathbb{R} \qquad (1.21)$$

$$\hat{X}_{0,N-j} = \overline{\hat{X}_{0,j}} \qquad j = \overline{1, N/2} \qquad \hat{X}_{0,N/2} \in \mathbb{R} \qquad (1.22)$$

$$\hat{X}_{N-k,0} = \overline{\hat{X}_{k,0}}$$
  $k = \overline{1, N/2}$   $\hat{X}_{N/2,0} \in \mathbb{R}$  (1.23)

Условия (1.22)-(1.23) обеспечивают вещественность первых двух сумм, а условия (1.20)-(1.21) - оставшихся четырех сумм.

## Поверхность ФБД методом Фурье-фильтрации

Вход:  $H \in (0,1), \ N = 2^M, \ M \in \mathbb{N} \ // \ H$  - параметр ФБД, размерность графика равна  $d=3-H,\ N$  - параметр, определяющий количество точек ФБД по каждому из двух измерений.

Выход: массив значений  $\{X_{n,k}\}_{n,k=0}^{N-1}$  // дискретная апроксимация  $\Phi$ БД на решетке узлов.

1: **for** 
$$j, k = 1, ..., N/2$$
 **do**  
2:  $\hat{X}_{j,k} \leftarrow \frac{ge^{2\pi iu}}{(j^2+k^2)^{H/2+0.5}}$ 

2: 
$$\Lambda_{j,k} \leftarrow \frac{\overline{(j^2+k^2)^{H/2+0.5}}}{\overline{\hat{j}}}$$

3: 
$$\hat{X}_{N-j,N-k} \leftarrow \overline{\hat{X}_{j,k}}$$

4: end for

5: **for** 
$$k = 1, ..., N/2 - 1$$
 **do**

6: 
$$\hat{X}_{0,k} \leftarrow \frac{ge^{2\pi iu}}{(k^2)^{H/2+0.5}}$$

5: **for** 
$$k=1,...,N/2-1$$
 **do**
6:  $\hat{X}_{0,k} \leftarrow \frac{ge^{2\pi iu}}{(k^2)^{H/2+0.5}}$ 
7:  $\hat{X}_{k,0} \leftarrow \frac{ge^{2\pi iu}}{(k^2)^{H/2+0.5}}$ 

8: 
$$\hat{X}_{0,N-k} \leftarrow \underline{\hat{X}_{0,k}}$$

9: 
$$\hat{X}_{N-k,0} \leftarrow \frac{\hat{X}_{k,0}}{\hat{X}_{k,0}}$$

10: end for

11: for 
$$j, k = 1, ..., N/2 - 1$$
 do

11: for 
$$j, k = 1, ..., N/2 - 1$$
 do  
12:  $\hat{X}_{N-j,k} \leftarrow \frac{ge^{2\pi iu}}{((N-j)^2 + k^2)^{H/2 + 0.5}}$ 

13: 
$$\hat{X}_{j,N-k} \leftarrow \overline{\hat{X}_{N-j,k}}$$

14: end for

15: 
$$\hat{X}_{0,0} \leftarrow 0$$

16: 
$$\hat{X}_{N/2,0} \leftarrow \frac{g\cos(2\pi u)}{((N/2)^2)^{H/2+0.5}}$$

17: 
$$\hat{X}_{0,N/2} \leftarrow \frac{g\cos(2\pi u)}{((N/2)^2)^{H/2+0.5}}$$

16: 
$$\hat{X}_{N/2,0} \leftarrow \frac{g\cos(2\pi u)}{((N/2)^2)^{H/2+0.5}}$$
17:  $\hat{X}_{0,N/2} \leftarrow \frac{g\cos(2\pi u)}{((N/2)^2)^{H/2+0.5}}$ 
18:  $\hat{X}_{N/2,N/2} \leftarrow \frac{g\cos(2\pi u)}{(2(N/2)^2)^{H/2+0.5}}$ 

19:  $X \leftarrow convert(\hat{X}) \ / /$  Обратное дискретное преобразование Фурье матрицы  $\hat{X} = \{X_{j,k}\}_{j,k=0}^{N-1}$ 

## Вывод