Имена: Димитър Николаев Татарски фн: *81818* **Начална година**: *2023* Програма: бакалавър, КН **Курс**: **4**

Tема: 7.1 Filemeup

Дата: 24.01.2023 Предмет: w19prj_KN _final имейл: tatarski.dim@gmail.com

преподавател: доц. д-р Милен Петров

Предаване: Задачата се предава в архив с попълнен настоящия документ, проекта/проектите с кодовете, README.txt файл, който описва съдържанието на архива; папка с допълнителни компоненти и използвани ресурси, архива да се казва 9999_project_final.zip. (Успех!). (Редактирайте маркираните зони в жълто с коректната информация)

TEMA: 7.1 Filemeup

1. Условие

Система за качване и преглед на различни видове ресурси.

2. Въведение

Системата позволявам създаването на акаунт и качването в лична директория. Потребителя може да създава директории, да качва файлове и да разглежда вече записаните директории и файлове.

3. Теория

Системата работа на базата на архитектурата Model View Controller.

Моделите (Model) са интерфейси за достъп до базата данни/ записаните файлове. През тях се извършват действия като извличане на съдържание на поискана от директория/ създаване на потребител/ извличане на информация за потребителите/ извличане на информация за файловете.

Контролерите(Controller) управляват обработката на заявки към системата. Това са действия като: валидация на полета при попълване на форма, качване на файл, регистрация, логин, преглед на файл.

Изгледите (View) предоставят информация към потребителя в html формат. В тях се генерират html файлове за различни цели: форма за регистрация/ изглед към файлове в една директория/ меню за навигация.

Всичко това бива комбинирано от файла index.php, който в зависимост от параметъра на заявката ?route се избира, които изгледи да бъдат включени.

4. Използвани технологии

- 1. Използван е ХАМРР за основна технология.
- 2. **СУБД:** MySQL
- 3. **PHP Server:** Apache
- 4. Front end: html страници, стилизирани със css. Без javascript.

5. Инсталация и настройки

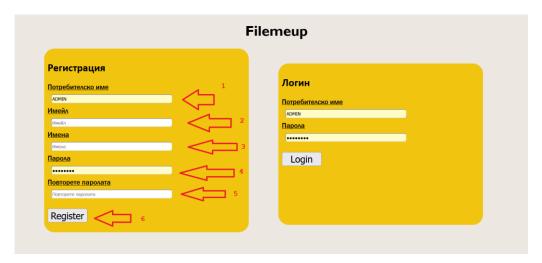
1. Архивът се разархивира и директорията filemeup се копира в директорията C:\\xampp\httdocs

- 2. Конфигурационните файлове за хатрр се намират в filemeup\setup
- 3. SQL script за създаване и запълване с тестови данни на базата данни: filemeup\setup\db create.sql
- 4. Директорията filemeup\tmp_init съдържа началното съдържание на директориите на двата тестови потребителя. Тя трябва да бъде копирана в директорията filemeup\tmp
- 5. Във файла filemeup\config.php се намират конфигурационни променливи за:
 - Базов url на уебсайта
 - Базова директория за уебсайта
 - Информация за създателя, за уебсайта
 - Потребителско име и парола за създаване връзка с базата данни

6. Кратко ръководство на потребителя

1. Регистрация

Попълнете формата за регистрация. При наличието на грешки – изпълнете инструкциите, които ще се покажат на екрана за да бъдат валидни попълнените данни.

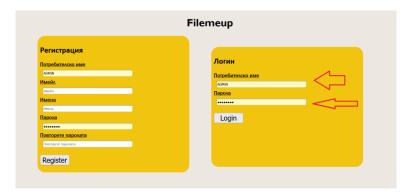


Пример за невалидно попълнена форма



2. Логин

Попълнете формата за логин. При наличието на грешки – оправете входните данни.



Грешка при логин:



3. Изглед на директория

При успешно влизане в профила – показва се изгледа на директория. Там ще видите всички качени до момента файлове. След регистрация тази директория ще е празна.



- 4. Навигация в директория
 - Натиснете върху директория за да влезете в нея.



Резултат:

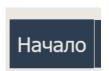


Различните видове файлове имат икони, представящи типа им.

• Избор на родителска директория



• Избор на начална директория



• Сваляне на файл

При наличието на файл, който не е директория – има възможност за неговото изтегляне.

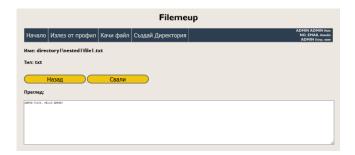


5. Изглед към файл

При избор на името на файл – показва се изглед към конкретния файл. Прави се опит за преглед на файла.



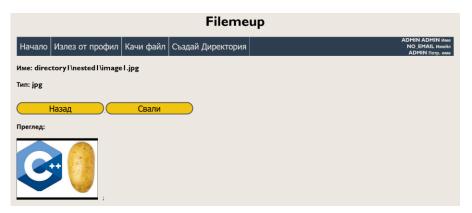
Резултат:



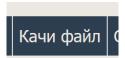
Пример 2:



Резултат:



- 6. Качване на файл
 - Изгледа за качване на файл се отваря със следния бутон от навигацията:



Резултат:



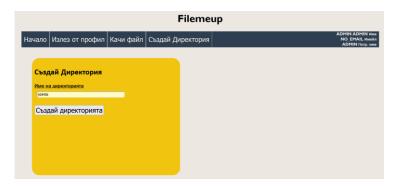
Тук потребителя може да избере файл, който да качи и неговото име. Ако полето за името остане празно, то файлът ще се запази с името, с което е качен.

След качване – потребителя бива пренасочен в директорията, в която се намира новия файл.

- 7. Създаване на директория
 - Изгледа за създаване на директория се достъпва чрез следния бутон

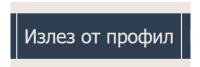


Резултат:



При попълване на валидно име – създава се директория в директорията, в която потребителя се е намирал, при натискане на бутона от менюто за навигация

8. Излизане от профила – потребител може да излезе от профила си със следния бутон:



7. Примерни данни

Създадени са 2 тестови потребителя:

Username: ADMINPassword: ADMIN123

Има роля Admin и роля User.

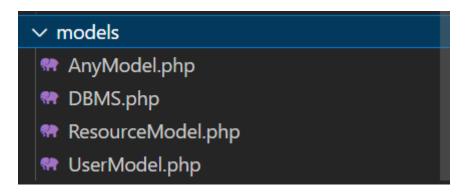
Username: TESTPassword: TEST123

Има роля User.

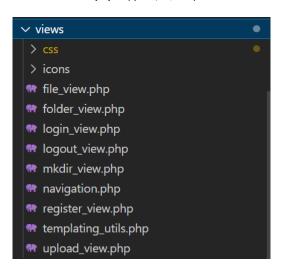
8. Описание на програмния код

3 основни директории:

- Model
- View
- Controller



- **AnyModel.php** абстрактен статичен клас, който бива наследяван от другите модели. Има базови функции за заявки към базата данни.
- DBMS.php осъществява връзка с базата данни и предоставя достъп до нея
- ResourceModel.php функции, работещи с файлове и директории (ресурси).
- UserModel.php функции, свързани с извличане и запазване на информация, свързана с потребителите



- register_view/ login_view изгледи за регистрация и логин
- **file_view** изглед към единичен файл
- folder_view изглед към директория

- logout_view бутон за излизане от профила
- **mkdir view** изглед за създаване на директория
- navigation навигационния панел, съдържащ главните бутони
- templating utils помощни функции за създаване на форми
- upload_view изглед за качване на файл



- download.php php script за изтегляне на файл от потребителя
- login_controller/register_controller логиката за регистрация и логин
- logout controller логика за logout
- mkdir_controller контролер за създаване на директория
- resource_controller контролер за изгледите, които боравят с директории/ файлове
- upload_controller качване на файл от потребителя
- validation.php помощни функции за валидация на данни от форми
- config.php конфигурационни данни
- index.php индексен файл

При зареждането на индексен файл, в зависимост от параметъра на заявката **?route** се включват съответните изгледи към основната html страница.

Запазването на път към файл, когато се превключва между страници, става чрез **?path** параметъра на заявката. В зависимост от това каква е стойността на **?path**, при качване на файл – този файл ще бъде качен различна директория.

При наличието на грешки при валидация на форма — съобщенията за грешки автоматично се събират и се изпращат в **?errors** параметъра на заявката.

Генерирането на форми става автоматично, чрез наличието на **form_fields** конфигурационни променлива, която съдържа информация за полетата на формата и техните атрибути, описания, стойности. Базовата функционалност е имплементирана в **views/templating_utils.php**

Валидацията на форми става автоматично, чрез validation_data, променлива, която пази имената на полетата и списък от функции за валидация и съобщения за грешка. Основната функционалност е в controllers/validation.php

9. Приноси на студента, ограничения и възможности за бъдещо разширение

- Възможност за избиране на индексен файл (избира се html файл и се получава линк за неговото достъпване). При посещения на линка автоматично се зареждат файловете, реферирани от **html** файла.
- Възможност за администрация на потребители
- Възможност за създаване на шаблони за проекти

10. Какво научих

Много в областта на разработката на уеб приложения с **хатрр**. Запознах се с **php**.

11. Използвани източници

- https://www.php.net/manual/en/index.php
- https://www.w3schools.com

12. Добавена функционалност след първата версия

• автоматично разархивиране на zip архиви

Потребителите имат възможно да изберат качен архив да бъде разархивиран автоматично и да бъде включен в структурата на виртуалната му директория.



допълнително описание за всеки файл при изгледа на файловете

Добавена е информация за размера и типа на файловете. Освен това е добавено меню за избор на шаблон, спрямо който да се тества някоя директория. Ако подструктурата на тази директория пасва на шаблона, то се изписва съответно съобщение на екрана.



• възможност за създаване на шаблони

Създадена е функционалност за списък от всички създадени шаблони. Шаблон описва как да трябва да бъде структурирана една директория. Предоставена е функционалност за тестване дали една директория пасва на шаблон.



В менюто за създаване на шаблон се въвежда неговото име и освен това се въвежда и JSON текст, който описва шаблона в следния формат:

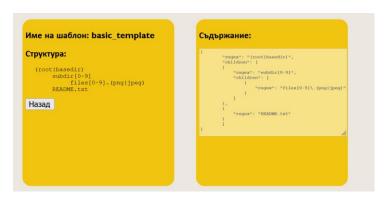
- о на ниво директория/ файл има regex, който описва какво може да бъде името на файла/директорията (regex)
- всяката директория може да съдържа много обекти за директории, които съответно си имат в масива (children). Всяко дете се получава по описаната схема
- Ако един обект има **regex**, но няма **children**, то той описва файл, а не директория

Примерна структура:

Меню за създаване на шаблон:



Меню за разглеждане на шаблон:



 функционалност за изтриване на файлове – възможно е файл или директория да бъде изтрит при натискане на бутона Изтрий през изгледа на директории или изглед на конкретен файл



Filemeup							
Начало	Излез от профил	Качи файл	Създай Директория	Шаблони	ADMIN ADMIN име NO_EMAIL имейл ADMIN Потр. име		
Име: .\directory \nested \file .txt							
Tun: txt							
Преглед:	азад	Свали	Изтрий				
ADMIN FILE1. HE	LO ADMENI						

- config_validation.php с конфигурация на валидациите на форми
- функционалност за валидация на подструктура на директория според някакъв шаблон. След избиране на съответен шаблон и натискане на Go се извършва проверка върху избраната директория. Проверява се дали подструктурата на директорията пасва на шаблона (дали всички файлове, които са в директорията имат описание в шаблона).

□ basedir	basic_template v Go IIACBA	Изтрий
□ directory1	basic_template v Go HE ПАСВА	Изтрий

Предал (подпис):/Димитър Татарски, КН, 4курс, 81818, 7 група/
Приел (подпис):

/доц. Милен Петров/