Swag labs - Cenários em BDD

Cenário 01 - Verificar se é possível efetuar o login

Given que eu acesso a aplicação

And eu preencho os campos username e password com um usuário e senha válidos

When eu clico no botão Login

Then a tela principal da aplicação é exibida

Cenário 02 - Verificar se não é possível efetuar o login após não preencher o campo username

Given que eu acesso a aplicação

And eu não preencho o campo username

And eu preencho o campo password com uma senha válida

When eu clico no botão Login

Then uma mensagem de erro é exibida indicando que o campo username é obrigatório

Cenário 03 - Verificar se não é possível efetuar o login após não preencher o campo password

Given que eu acesso a aplicação

And eu preencho o campo username com um usuário válido

And eu não preencho o campo password

When eu clico no botão Login

Then uma mensagem de erro é exibida indicando que o campo password é obrigatório

Cenário 04 - Verificar se não é possível efetuar o login após preencher o campo username e password com valores diferentes dos permitidos

Given que eu acesso a aplicação

And eu preencho os campos username e password com um usuário e senha diferentes dos que estão listados na tela

When eu clico no botão Login

Then uma mensagem de erro é exibida indicando que o usuário e a senha informados não correspondem a nenhum usuário indicado

Cenário 05 - Verificar se é possível adicionar produtos ao carrinho

Pré-condições:

Given que eu acesso a aplicação

And eu preencho os campos username e password com um usuário e senha válidos When eu clico no botão Login

Then a tela principal da aplicação é exibida

Given que os produtos são listados When eu clico no botão Add to cart Then o produto é adicionado ao carrinho

Cenário 06 - Verificar se é possível remover produtos do carrinho

Pré-condições:

Given que eu acesso a aplicação

And eu preencho os campos username e password com um usuário e senha válidos When eu clico no botão Login

Then a tela principal da aplicação é exibida

Given que eu acesso a aplicação

And eu preencho os campos username e password com um usuário e senha válidos When eu clico no botão Login

Then a tela principal da aplicação é exibida

Cenário 07 - Verificar se é possível finalizar o pedido

Pré-condições:

Given que eu acesso a aplicação

And eu preencho os campos username e password com um usuário e senha válidos

When eu clico no botão Login

Then a tela principal da aplicação é exibida

And que há produtos adicionados ao carrinho

Given que eu acesso o carrinho

And eu clico no botão Check out

And preencho as informações necessárias para entrega do pedido

And as informações do pedido são exibidas

When eu clico no botão Finish

Then o pedido é realizado com sucesso

And a mensagem de confirmação é exibida

Cenário 08 - Verificar se não é possível efetuar pedido após não preencher o campo first name

Pré-condições:

Given que eu acesso a aplicação

And eu preencho os campos username e password com um usuário e senha válidos

When eu clico no botão Login

Then a tela principal da aplicação é exibida

And que há produtos adicionados ao carrinho

Given que eu acesso o carrinho

When eu clico no botão Check out

And preencho as informações necessárias para entrega do pedido sem informar o campo first name

When eu clico no botão Continue

Then uma mensagem de erro é exibida indicando que o campo first name é obrigatório

Cenário 09 - Verificar se não é possível efetuar pedido após não preencher o campo last name

Pré-condições: Cenário 01, Cenário 05

Dado que eu acesso o carrinho

E eu clico no botão Check out

E eu preencho o campo first name

E eu não preencho o campo last name

E preencho o campo zip/postal code

Quando eu clico no botão Continue

Então uma mensagem de erro é exibida indicando que o campo last name é obrigatório

Cenário 10 - Verificar se não é possível efetuar pedido após não preencher o campo zip/postal code

Pré-condições:

Given que eu acesso a aplicação

And eu preencho os campos username e password com um usuário e senha válidos

When eu clico no botão Login

Then a tela principal da aplicação é exibida

And que há produtos adicionados ao carrinho

Given que eu acesso o carrinho

When eu clico no botão Check out

And preencho as informações necessárias para entrega do pedido sem informar o campo last name

When eu clico no botão Continue

Then uma mensagem de erro é exibida indicando que o campo last name é obrigatório