

JUEGO DE LA VIDA

Realizado por: Tatiana Cardenas Jho

- **Variables que rigen al sistema**
 - Célula
 - Generación
 - Población
- **Plan de simulación que permita llevar a una configuración en la que los autómatas células no rigen**
 - Si tiene 4 o más vecinos muere
 - Si no tiene vecinos muere
 - Si la célula tiene dos o tres vecinos sobrevive

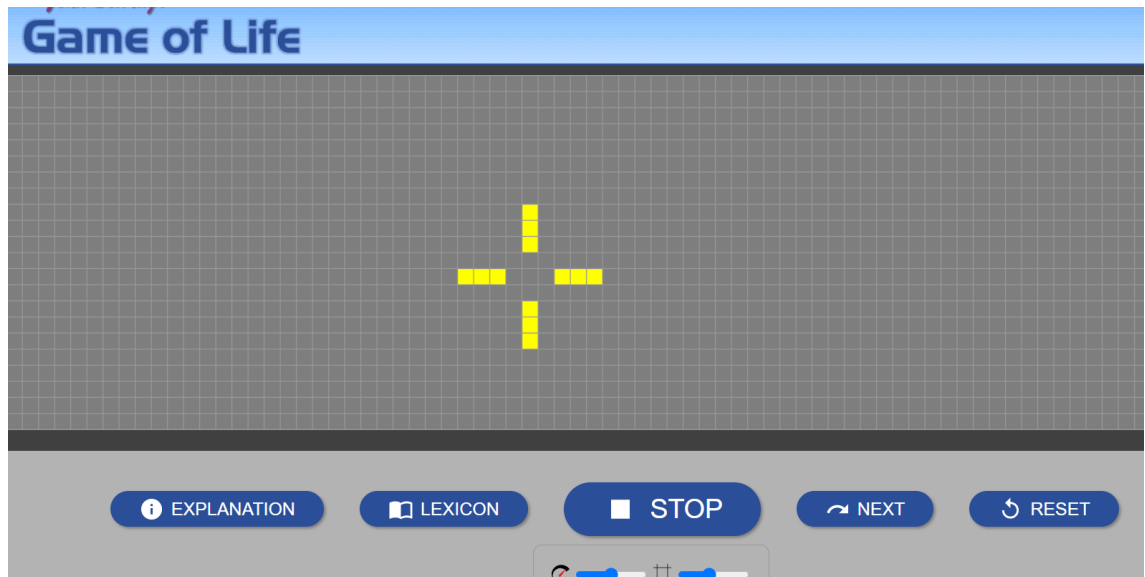


Ilustración 1 Ejemplo del plan de simulación

- **Plan de pruebas automatizado**

Para la realización del plan de pruebas automatizado es indispensable registrarse a las reglas del juego, de tal manera que también se debe ubicar el experimento a una distancia considerable para que no exista una colisión, provocando que se genere una nueva población.

- Recopilar los datos de los planes

Se debe mantener una distancia correcta entre el experimento y la célula para que no existan colisiones. Se requiere mantener la cantidad de vecinos exactos, es decir, de dos a tres vecinos para que la célula no muera y finalmente se debe analizar la distribución de los vecinos para que no existan colisiones entre ellos.