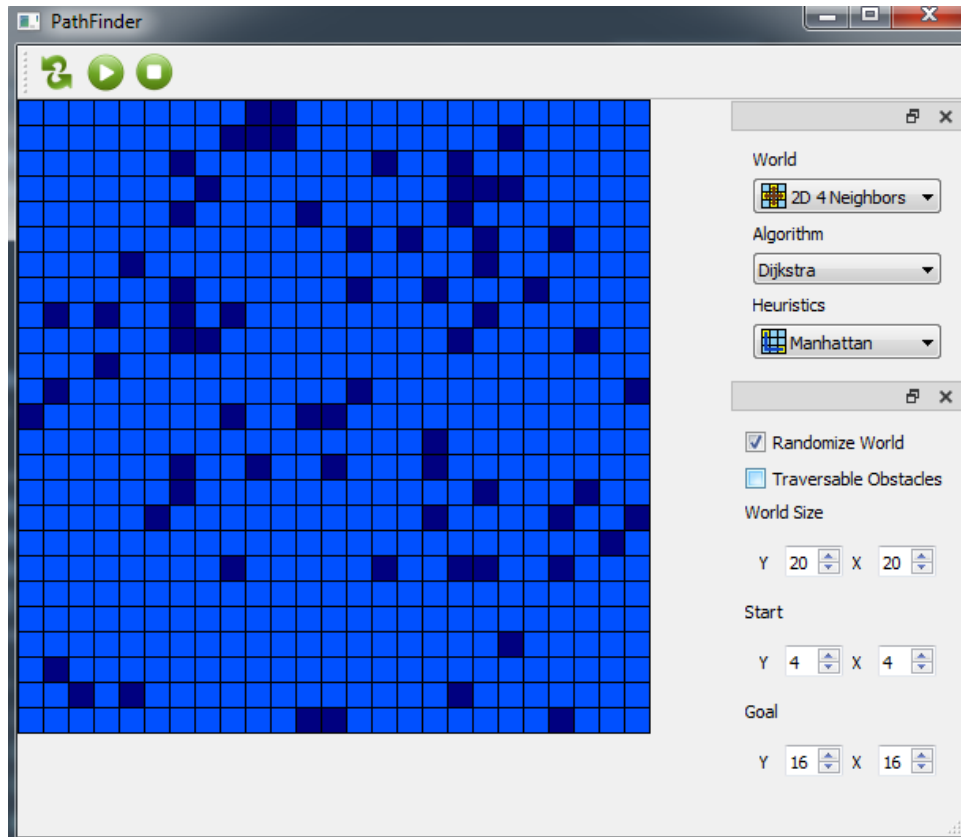


מטלה 2

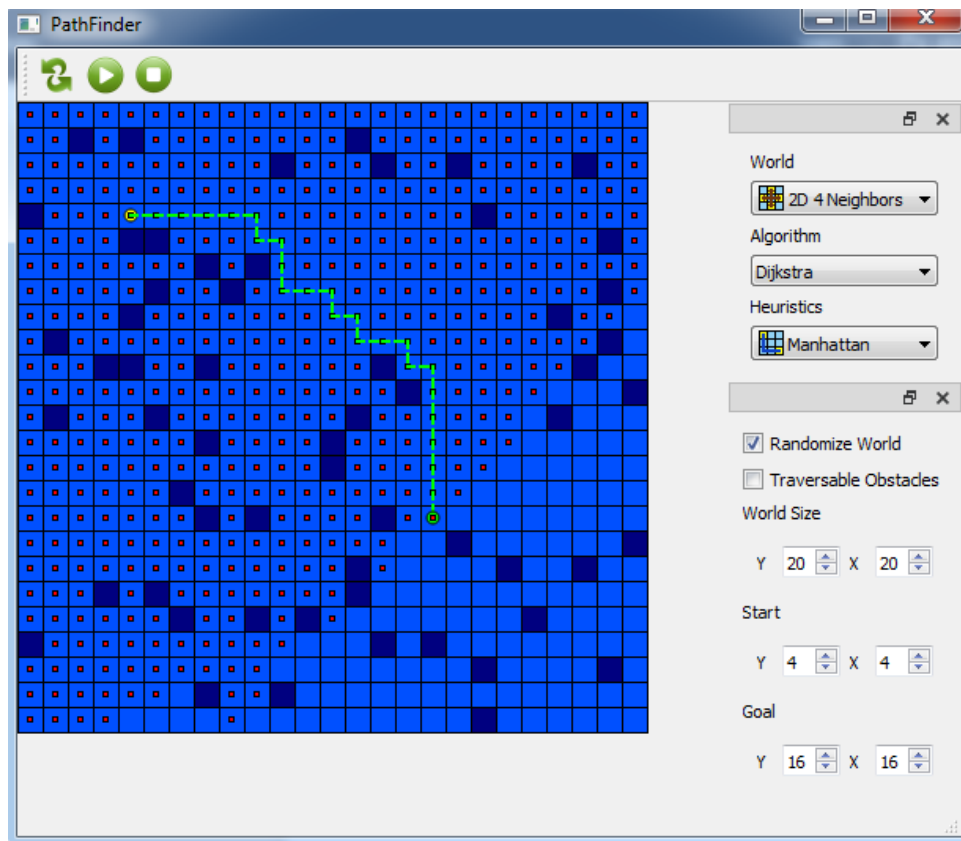
1. הרצת דוגמה:

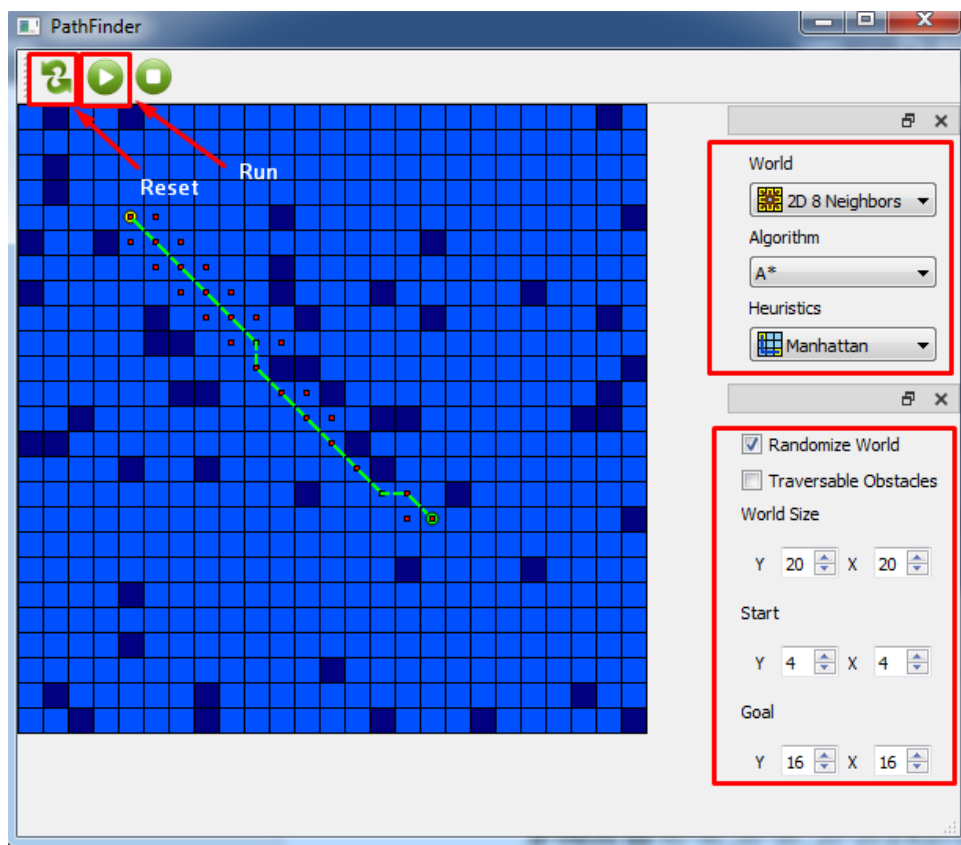
- הריצו את הקוד לדוגמה (main.py).

ניתן לראות את ה-GUI ה"התחלתי" שנוצר:



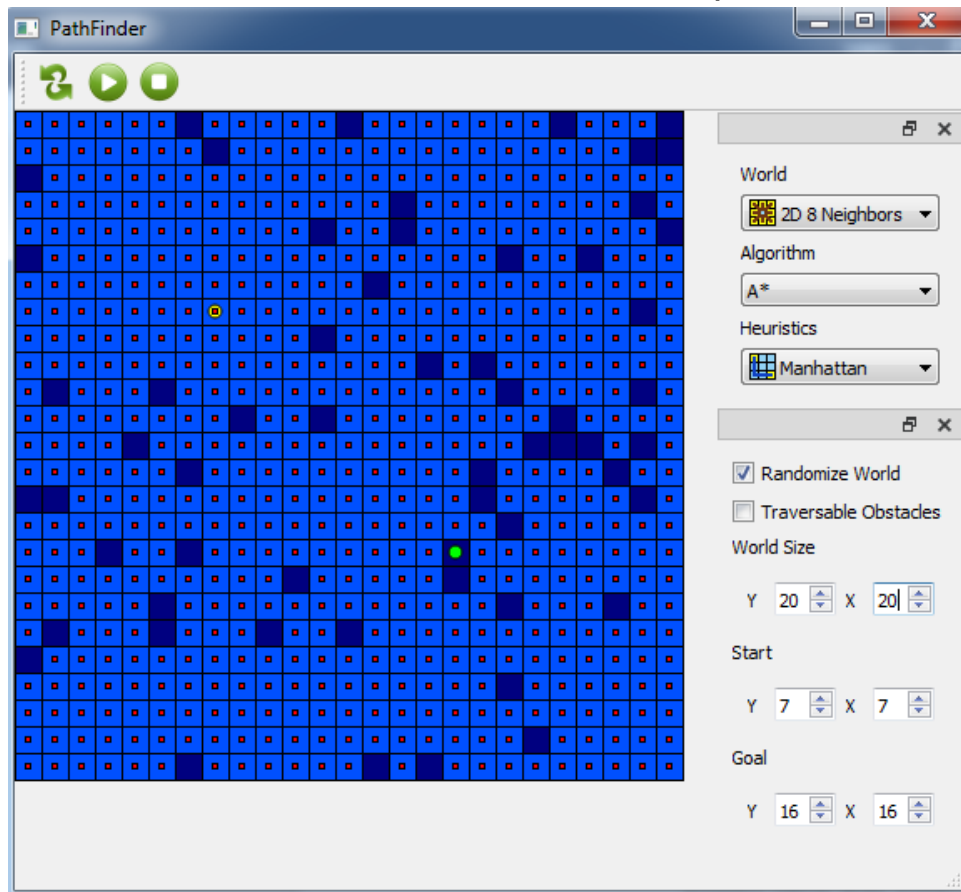
בחרו אלגוריתם ותנאים מסוימים והריצו: (דוגמא)





- רשמו הסבר לגבי כל אחד מה"שדות" המסומנים באדום את ה"תפקיד" שלו.

- הסבירו מה ניתן לראות בהרצה הבאה:



2. רשמו במילים הסבר לגבי הקוד עבור אלגוריתמים A* & Dijkstra המופיעים בקובץ "algo.py".
3. הסבירו בנקודות מרכזיות כיצד הקוד מורץ בתוך "main.py".
4. יצירת מפה משלכם:

- צרו מספר מפות משלכם. גודל המפה הינו **סטנדרטי**. יש לשנות **כרגע** אך ורק את המכשולים באמצעות לחצן ה-reset.
- קבעו נקודת התחלה ונקודת יעד במפות שיצרתם והריצו את הקוד.

5. עם הנתונים הבאים: WORD תבנו קובץ מפות שיצרתם, יש להריץ את האלגוריתמים עם התנאים הבאים)3(עבור

- הרצת אלגוריתם Dijkstra (עם ובלי אלכסונים).
- הרצת אלגוריתם A* (עם ובלי אלכסונים).

- רשמו את מסקנותיכם לגבי התוצאות – **זמני ריצה** (האם יש הבדלים?
אם כן, למה?).

שימו לב: על מנת שהמסלול יישאר קבוע לכל ריצה, יש ללחוץ על כפתור
"stop" ולא על כפתור "reset". כפתור "reset" יאתחל מפה חדשה.