•	1			Frecuencia de uso			,	-
		Logica		Interfaz		Server- Cliente		
		Generar una clase lista y nodo para manejar la informacion	Crear una clase tablero, fichas y juego	Pantalla con matriz con juego	Pantalla de inicio	Hacer sockets	Conectar sockets con Qt	
	da	Como jugador quiero poner fichas en la matriz de juego	Como jugador quiero que se me repartan fichas	Como jugador quiero ver la matriz de juego	Como jugador quiero poder poner mi nombre al empezar un nuevo juego	Como cliente quiero enviar informacion al servidor		
	Criticalida d	Como jugador quiero que al poner una letra se me entregue otra	Como jugador quiero tener un diccionario para validar palabras	Como jugador quiero poner letras en la matriz mostrada	Como jugador quiero acceder a una partida por medio de un ID			
		Como jugador quiero saber si la jugada que hago es valida y si mis palabras estan en el diionario	Como jugador quiero visualizar mi puntaje	Como jugador quiero ver las fichas que ponen los otros jugadores		Como cliente quiero enviar informacion por medio de un JSON		
•		Como jugador quiero que me devuelvan mis letras si la jugada no es valida	Como jugador quiero terminar mi turno	Como jugador quiero ver en la pantalla si es mi turno y mi puntaje				
	•	Como jugador quiero validar una palabra nueva	Como jugador quiero ver mi puntaje al temrinar el juego	Como jugador quiero enviar al arbitro una palabra nueva		Como cliente quiero serializar y deserializar la informacion del server		miro