APK (DESARROLLAR MÓDULOS MÓVIL SEGÚN REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO) GA8-220501096-AA2-EV02 FASE- EJECUCIÓN EVIDENCIA #002

APRENDIZ: TATIANA SÁNCHEZ CARRERO

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
REGIONAL CUNDINAMARCA
CENTRO DE LA TECNOLOGÍA Y DISEÑO DE LA PRODUCTIVIDAD EMPRESARIAL
MODALIDAD VIRTUAL
TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
FICHA 2758348
GIRARDOT
2024

APK (DESARROLLAR MÓDULOS MÓVIL SEGÚN REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO) GA8-220501096-AA2-EV02 FASE- EJECUCIÓN EVIDENCIA #002

APRENDIZ: TATIANA SÁNCHEZ CARRERO

INSTRUCTOR: MILTON IVAN BARBOSA GAONA

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
REGIONAL CUNDINAMARCA
CENTRO DE LA TECNOLOGÍA Y DISEÑO DE LA PRODUCTIVIDAD EMPRESARIAL
MODALIDAD VIRTUAL
TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
FICHA 2758347
GIRARDOT
2024

TABLA DE CONTENIDO

	Pág
1.Introducción4	
2. Objetivos5	
3. Historias de uso del proyecto6	
3.1 Lista de requerimientos7	
4. Conclusiones8	
Bibliografía9	

1. INTRODUCCIÓN

Esta actividad se codificarán los módulos del proyecto con base en los requerimientos del sistema orientados a dispositivos móviles bajo la plataforma Android

2. OBJETIVO GENERAL

Teniendo en cuenta formularemos los respectivos módulos de la floristería tejulia.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Identificar las capas donde se ubican los componentes
- Determinar las librerías necesarias
- Tener en cuenta actividades y requerimientos anteriores.

3. APK (DESARROLLAR MÓDULOS MÓVIL SEGÚN REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO)

Requisitos Funcionales:

Sistema de ventas en la floristería				
Código:	RF-01			
Titulo:	Añadir un nuevo cliente			
Prioridad:	Alta	Fuente:	HU-03	
Necesidad:	Esencial			
Estabilidad:	si	Verificable:	si	
Postcondicion:	Se ha registrado un nuevo cliente.			
Roles	Administrador del sistema – cliente.			
involucrados:				
Descripción:	El sistema debe permitir la creación de diferentes			
	usuarios.			

Sistema de ventas en la floristería				
Código:	RNF-02			
Titulo:	Inicio de sesión diferente dado el usuario			
Prioridad:	Alta	Fuente:	RR-04	
Necesidad:	Esencial			
Estabilidad:	Si	Verificable:	si	
Postcondicion:	El usuario estará con sesión iniciada en el sistema.			
Roles	Administrador del sistema - cliente			
involucrados:				
Descripción:	El sistema permitirá el ingreso al administrador y el			
	cliente, pero, únicamente en sus roles.			

¿Qué es Android?

Android es el nombre de un sistema operativo que se emplea en dispositivos móviles, por lo general con pantalla táctil. De este modo, es posible encontrar tabletas (tablets), teléfonos móviles (celulares) y relojes equipados con Android, aunque el software también se usa en automóviles, televisores y otras máquinas.

Creado por Android Inc., una compañía adquirida por Goggle en 2005, Android se basa en Linux, un programa libre que, a su vez, está basado en Unix. El objetivo inicial de Android, de este modo, fue promover los estándares abiertos en teléfonos y computadoras (ordenadores) móviles.

¿Qué es el Android SDK?

Android SDK hace referencia a un kit de desarrollo de software, que en inglés se conoce como software development kit, el cual fue diseñado por Google con el propósito de proporcionarle a los desarrolladores algunos elementos necesarios para las apps destinadas a dispositivos Android.

A qué hace referencia un SDK Sobre esto podemos decirte que, a grandes rasgos, es un conjunto de herramientas enfocadas en el desarrollo de *software* que está destinado al desarrollo de apps para distintos sistemas operativos, en este caso, para móviles Android en la mayoría de los casos, este kit se suele implementar junto con el entorno de desarrollo llamado Android Studio. Esto se debe a que la forma más fácil de descargar el Android SDK es a través del entorno de desarrollo que propone Google.

DIAGRAMA DE CLASES

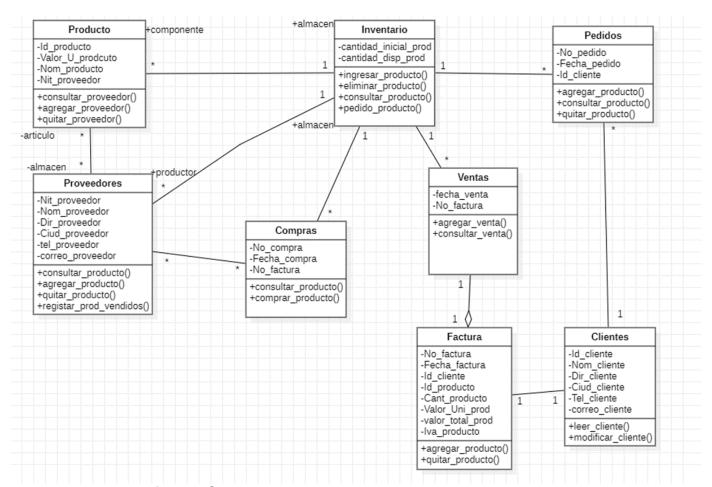


DIAGRAMA DE PAQUETES

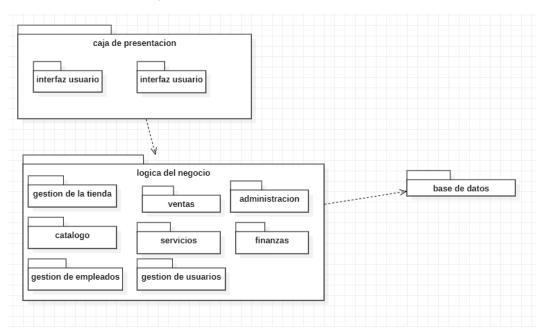
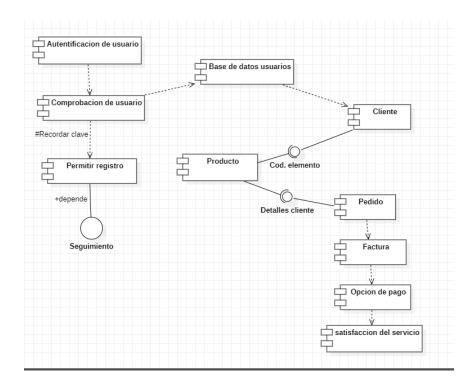
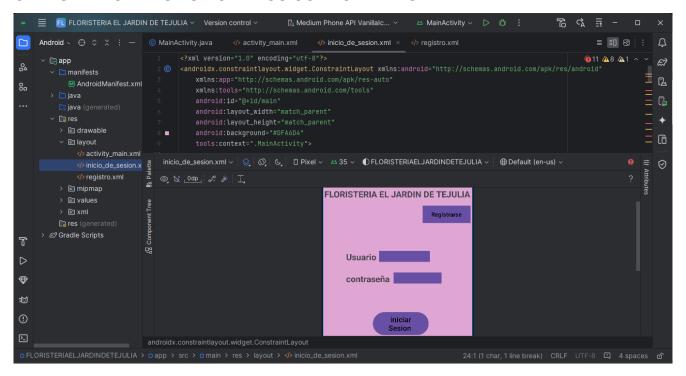
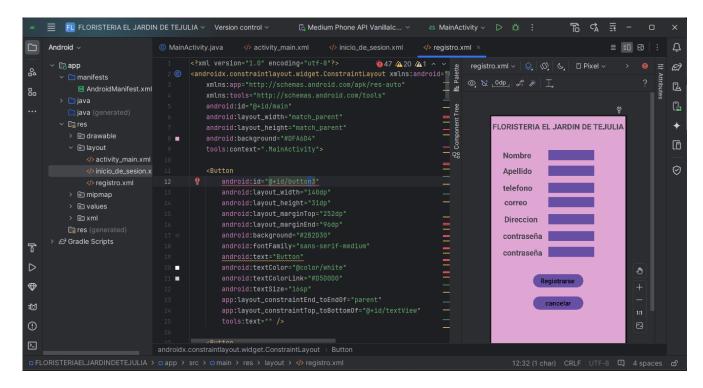


DIAGRAMA DE COMPONENTES



CAPAS EN DONDE SE UBICAN LOS COMPONENTES

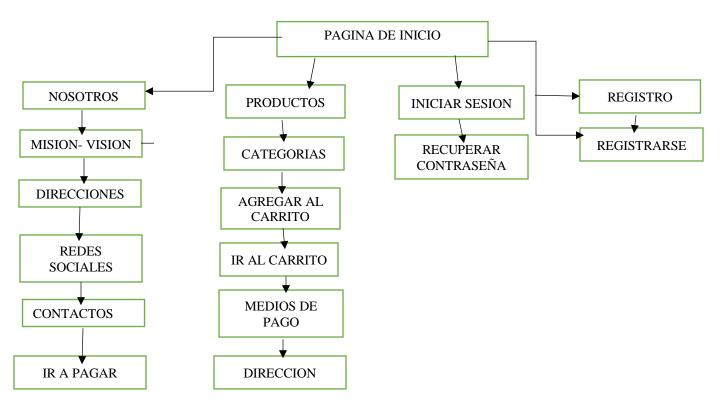




METODOLOGIA AGIL: KANBAN

La metodología ágil es un concepto de gestión de proyectos que implica dividir el proyecto en fases y hace hincapié en la colaboración y la mejora continuas. Los equipos siguen un ciclo de planificación, ejecución y evaluación.

MAPA DE NAVEGACION

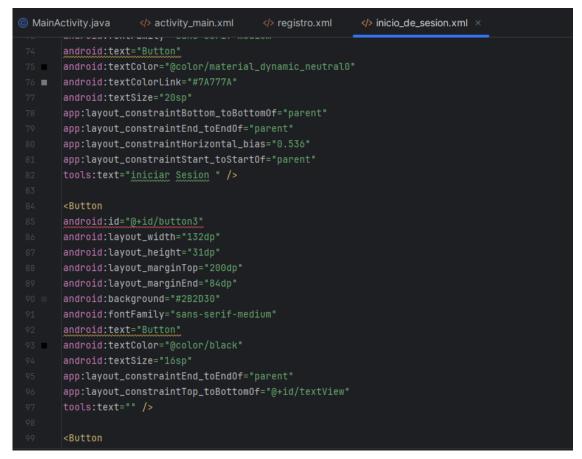


CODIFICACIÓN DE CADA MÓDULO

```
inicio_de_sesion.xml ×
MainActivity.java

activity_main.xml
                                          registro.xml
          //este boton se encarga de la opcion registrarse
      <Button
      android:id="@+id/button3"
      android:layout_width="wrap_content"
      android:layout_height="wrap_content"
      android:layout_marginTop="16dp"
      android:layout_marginEnd="4dp"
      android:background="#3470CA"
      android:fontFamily="sans-serif-medium"
      android:text="Button"
      android:textColor="@color/black"
      android:textColorHint="#1AADEF"
      android:textColorLink="#03A9F4"
      android:textSize="16sp"
      app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
      app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView"
      <TextView
      android:layout_width="153dp"
      android:layout_height="0dp"
      android:layout_marginStart="64dp"
      android:layout_marginBottom="72dp"
      android:text="contraseña "
```

```
registro.xml
                                                         inicio_de_sesion.xml >
       android:layout_marginBottom="72dp"
       android:text="contraseña "
       android:textSize="24sp"
       app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/button"
       app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />
       android:id="@+id/textView3"
       android:layout_width="153dp"
       android:layout_height="0dp"
       android:layout_marginBottom="132dp"
       android:textSize="24sp"
       app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/button"
       app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />
       android:layout_height="0dp"
       android:layout_marginBottom="308dp"
       android:fontFamily="sans-serif-medium"
```



```
MainActivity.java
                      activity_main.xml
                                            registro.xml
                                                             inicio_de_sesion.xml ×
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView"
        tools:text="" />
       <Button
        android:id="@+id/button3"
       android:layout_width="140dp"
       android:layout_height="31dp"
        android:layout_marginTop="140dp"
        android:layout_marginEnd="116dp"
        android:background="#2B2D30"
        android:fontFamily="sans-serif-medium"
        android:text="Button"
108
       android:textColor="@color/white"
       android:textColorLink="#D5D0D0"
109
        android:textSize="16sp"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView"
            </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

REGISTRO

```
FLORISTERIA EL JARDIN DE TEJULIA V Version control
ctivity.java

⟨→ registro.xml ×

                                inicio_de_sesion.xml
    <Button
        android:id="@+id/button"
        android:layout_width="154dp"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_marginBottom="136dp"
        android:fontFamily="sans-serif-medium"
        android:text="Button"
        android:textColorLink="#7A777A"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.498"
        android:id="@+id/textView3"
        android:layout_width="153dp"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_marginStart="36dp"
```

Este boton se puede reutilizar en otro modulo: por ejemplo cuando deseamos caneclar una compra, editar algo... entre otras.

```
FL FLORISTERIA EL JARDIN DE TEJULIA Version control V
                                                         🖺 Medium Phone API Vanillalc..
                 <Button
           android:id="@+id/button3"
           android:layout_width="140dp"
           android:layout_height="31dp"
           android:layout_marginTop="352dp"
           android:layout_marginEnd="96dp"
           android:background="#2B2D30"
           android:fontFamily="sans-serif-medium"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
           android:layout_marginStart="36dp"
            android:text="contraseña "
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            tools:layout_editor_absoluteY="401dp" />
```

Este texview se puede reutilizar en otro modulo donde nos pida la contraseña

```
MainActivity.java

√ registro.xml ×

                                     inicio_de_sesion.xml
             tools:layout_editor_absoluteY="350dp" />
         <Button
             android:layout_width="140dp"
             android:layout_height="31dp"
             android:layout_marginTop="304dp"
             android:layout_marginEnd="96dp"
             android:background="#2B2D30"
             android:fontFamily="sans-serif-medium"
             android:text="Button"
             android:textColor="@color/white"
П
             android:textColorLink="#D5D0D0"
android:textSize="16sp"
             app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
             app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView"
             android:id="@+id/button3"
             android:layout_width="140dp"
             android:layout_height="31dp"
             android:layout_marginTop="156dp"
             android:layout_marginEnd="96dp"
             android:background="#2B2D30"
```

```
android:background="#2B2D30"
              android:fontFamily="sans-serif-medium"
              android:text="Button"
108
              android:textColor="@color/white"
109 -
              android:textColorLink="#D5D0D0"
              android:textSize="16sp"
              app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
              app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView"
              android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:layout_marginStart="4dp"
              android:layout_marginTop="15dp"
              android:text="FLORISTERIA EL JARDIN DE TEJULIA"
              android:textSize="24sp"
              android:textStyle="bold"
              app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
              app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
              android:id="@+id/textView3"
              android:layout_width="153dp"
              android:layout_height="0dp"
```

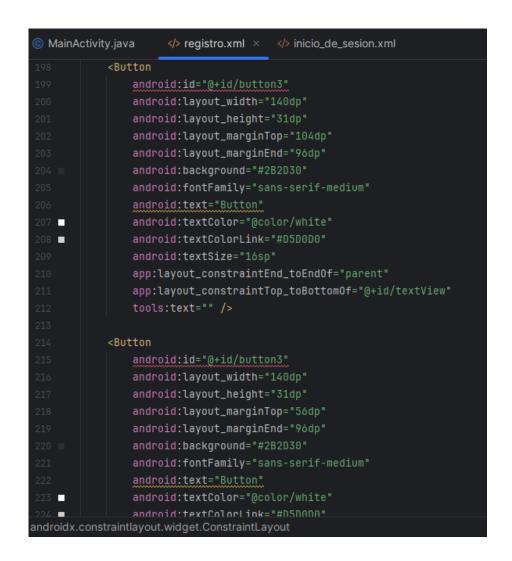
Este textview funciona en otros modulos

```
MainActivity.java

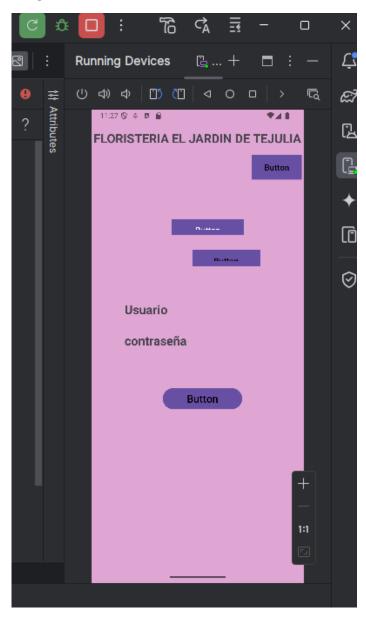
√> registro.xml ×

                                       inicio_de_sesion.xml
                android:text="Nombre"
                android:textSize="24sp"
                android:textStyle="bold"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                tools:layout_editor_absoluteY="103dp" />
                android:id="@+id/textView3"
                android:layout_width="153dp"
                android:layout_height="0dp"
                android:layout_marginStart="36dp"
                android:textSize="24sp"
                android:textStyle="bold"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                tools:layout_editor_absoluteY="151dp" />
                android:id="@+id/textView3"
                android:layout_width="153dp"
                android:layout_height="0dp"
                android:layout_marginStart="36dp"
                android:textSize="24sp"
                android:textStyle="bold"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                tools:lavout editor absoluteY="203do" />
```

```
android:id="@+id/textView3"
    android:layout_width="153dp"
    android:layout_height="0dp"
    android:layout_marginStart="40dp"
    android:textSize="24sp"
    android:textStyle="bold"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    tools:layout_editor_absoluteY="247dp" />
    android:id="@+id/textView3"
    android:layout_width="153dp"
    android:layout_height="0dp"
    android:layout_marginStart="40dp"
   android:textSize="24sp"
    android:textStyle="bold"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    tools:layout_editor_absoluteY="299dp" />
<Button
    android:id="@+id/button3"
    android:layout_width="140dp"
```



PRUEBA



4. CONCLUSIONES

Para concluir esta evidencia recalco la importancia de tener claro los requerimientos del software y emplear de distintas formas nuestro proyecto como podemos observar en esta evidencia se basó en Android estudio.

BIBLIOGRAFÍA

Tomado de: <a href="https://www.freecodecamp.org/espanol/news/los-3-tipos-de-patrones-de-diseno-que-todo-desarrollador-deberia-saber-con-codigos-de-ejemplo-de-cada-uno/#:~:text=Hay%20cerca%20de%2026%20patrones,para%20la%20instanciaci%C3%B3n%20de%20clases.

Material Sena: