

Создаем
stack<Cell*>
recursion,
кладём в него
элементы из
dependable_

Создаем
set<Cell*>
been_there

recursion.empty()

Yes

return;

No

Взять элемент сверху
стека,
скопировать в
переменную here

Пересчитать кэш
here.cache_ =
here.formula_.Execute()

Удалить верхний
элемент из recursion,
положить here в
been_there

Проходим циклом по
dependable_ here
for Cell* c :
here.this_depends_on_

been_there.count(c)?

Yes

No

Положить c в
recursion

