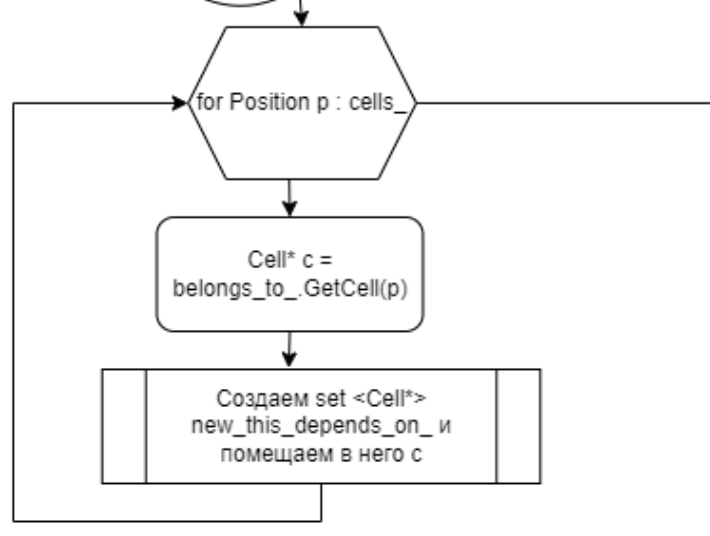


cells\_ :  
forward\_list<Position>



Создаем  
stack<Cell\*>  
recursion,  
первый элемент в  
нём - this

Создаем  
set<Cell\*>  
been\_there

recursion.empty()

возвращаем false из  
функции, cycle  
dependencies not  
found

Взять элемент сверху  
стека,  
скопировать в  
переменную here

Проверить, есть here в  
new\_this\_depends\_on\_

возвращаем true из  
функции, cycle  
dependencies found

Удалить верхний  
элемент из recursion,  
положить here в  
been\_there

Проходим циклом по  
зависимостям here  
for Cell\* c : here.dependable\_

been\_there.count(c)?

Положить c в  
recursion