

IN

REVISÃO JS

# Condicionais

## Atividade 01:

- Solicite dois números ao usuário e verifique se ambos são positivos, se pelo menos um é positivo, e se nenhum é positivo, exibindo os resultados no console.
- Armazene-os em numero1 e numero2, e utilize operadores lógicos para as verificações.

**Objetivo: Aprender a utilizar operadores lógicos (&&, ||, !) para avaliar expressões e controlar o fluxo do código.**

# Condicionais

## Atividade 02:

Crie um código que solicite ao usuário dois números, compare-os com operadores de comparação.

Armazene-os em `numero1` e `numero2`.

Utilize operadores de comparação e mostre os resultados com `console.log`.

## Objetivo:

**Aprender a utilizar operadores de comparação para comparar valores e controlar o fluxo do código.**

# Condicionais

## Atividade 03:

**Crie um código que solicite ao usuário um número, verifique se é positivo, negativo ou zero, e exiba uma mensagem no console.**

Armazene-o em numero,  
e utilize if, else if, e else para a verificação.  
Exiba a mensagem com console.log.

## Objetivo:

**Aprender a utilizar estruturas condicionais (if, else if, else) para controlar o fluxo do código com base em diferentes condições.**

# Loops

## Atividade 04:

Escreva um código que utilize a estrutura **do...while** para solicitar ao usuário que insira um número. O loop deve continuar pedindo ao usuário até que um número negativo seja inserido.

## Objetivo:

Aprender a utilizar a estrutura de repetição **do...while** para executar um bloco de código pelo menos uma vez e, em seguida, repetir a execução enquanto a condição especificada for verdadeira.

# Loops

## Atividade 05:

Crie um script que use um loop while para contar de 1 até 5.

Exiba cada número no console.

## Objetivo:

Praticar o uso da estrutura de repetição while para executar um bloco de código até que uma condição deixe de ser verdadeira.

# Loops

## Atividade 06:

Crie um script que mostre no console os números de 1 a 10 e, junto com cada número, exiba o quadrado dele.

## Objetivo:

Praticar o uso do loop for para percorrer uma sequência numérica e aplicar uma operação matemática simples.

# Loops

## Atividade 07:

Crie um código JavaScript que solicite ao usuário uma palavra ou frase e, em seguida, utilize o **loop for...of** para iterar sobre cada caractere da string, exibindo-os no console.

## Objetivo:

Aprender a utilizar a estrutura de repetição for...of para iterar sobre os caracteres de uma string em JavaScript.



# ARRAY

## Atividade 08:

Primeiro, crie um array chamado cores contendo os seguintes elementos:  
Vermelho, Verde, Azul, Amarelo.

Em seguida, acesse e exiba no console o elemento na posição 3.

## Objetivo:

Praticar o uso de índices para acessar elementos específicos em um array.

# ARRAY

## Atividade 09:

**Crie um array chamado animais contendo os seguintes elementos:**

**Cachorro, Gato, Papagaio. Em seguida:**

Adicione o elemento Tartaruga ao final do array.

Remova o primeiro elemento e adicione o elemento Coelho no início.

Depois, substitua o elemento na posição 2 por Hamster.

Exiba o comprimento atual do array.

Acesse e exiba no console o elemento na posição 1.

Finalmente, exiba o array final no console.

# ARRAY

## Atividade 10:

**Crie um array chamado cores contendo as seguintes cores, Vermelho, Verde, Azul.**

Adicione as cores Amarelo e Roxo ao final do array.

Em seguida, remova a última cor.

Use o método splice para remover "Verde" e adicionar "Laranja" e "Marrom" em seu lugar.

Crie um novo array chamado novasCores contendo as primeiras duas cores do array cores.

Use o método join para criar uma string com todas as cores do array cores, separadas por uma vírgula.

Inverta a ordem dos elementos no array cores.

Exiba os arrays cores e novasCores, e a string resultante no console.

## Objetivo:

**Praticar operações básicas de criação, acesso e modificação de elementos em arrays.**

# ARRAY

## Atividade 11:

Crie um script que contenha um array de números e utilize o loop for para percorrê-lo. Para cada número no array, verifique se ele é par ou ímpar e exiba uma mensagem no console indicando o resultado.

## Objetivo:

Praticar o uso do loop for para percorrer arrays e aplicar lógica condicional para verificar se os números são pares ou ímpares.

# ARRAY

## Atividade 12:

Crie um script que contenha um array de nomes e utilize o loop for...of para percorrê-lo. Para cada nome no array, exiba uma mensagem de boas-vindas personalizada no console.

## Objetivo:

Praticar o uso do loop for...of para percorrer arrays e exibir mensagens personalizadas.

## Atividade em grupo

**Crie um array com 5 nomes diferentes.**

Use um loop for...of para percorrer o array.

**Para cada nome:**

Verifique se ele tem mais de 5 letras.

**Se sim, exiba no console:**

"O nome [nome] é longo."

**Se não, exiba:**

"O nome [nome] é curto."

## Atividade em grupo

**Crie um array chamado convidados com 5 nomes.**

Crie uma variável chamada nomeProcurado com um nome qualquer (você pode testar trocando o nome depois).

Use um loop for para percorrer o array e verificar se nomeProcurado está na lista.

**Se encontrar o nome, exiba:**

"A pessoa [nome] está na lista de convidados!"

**Use break para parar o loop.**

Se o nome não for encontrado, exiba no final:

**"A pessoa [nome] \*\*não\*\* está na lista."**

The logo consists of the letters 'IN' in a white, serif font, centered within a solid red square. The background of the entire image is a vibrant red with abstract, overlapping geometric shapes that create a sense of depth and movement.

# IN

85 9 8196 6346

@infinity.school

[www.infinityschool.com.br](http://www.infinityschool.com.br)

Avenida Santos Dumont Condomínio Edifício Plaza  
Tower, loja 15 - Aldeota, Fortaleza - CE, 60150-161