PRÁCTICA Diagramas UML Clases de uso II

Repositorio GitHub

https://github.com/tatianagarijo/UMLCasosUsoTatianaGarijo.git

Diagramas de caso de uso

El uso de la notación UML para especificar y construir diagramas de casos de uso nos va a permitir modelar parte del comportamiento de un sistema. Para ello se debe identificar los principales requisitos

Objetivos

- Modelar el comportamiento de un sistema → Requisitos funcionales
- Aprender un subconjunto de UML, como notación de modelado OO
 - Notación del Diagrama de casos de Uso

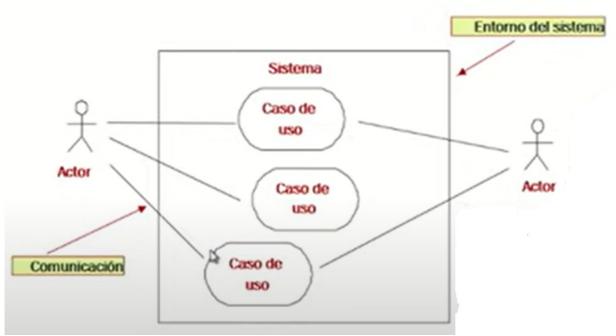
Casos de Uso

En los casos de uso capturan los requisitos funcionales del sistema a desarrollar la notación. Se ha de identificar: para indicar el ltipo de comunicación o interacción se utili

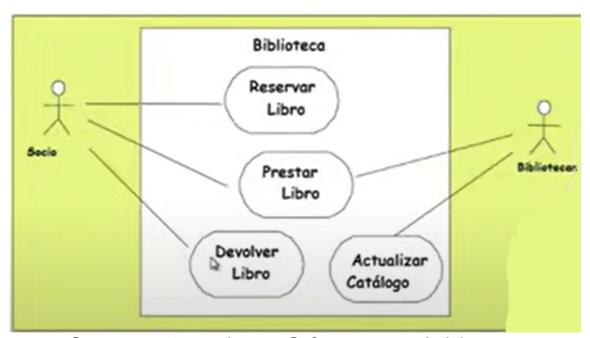
Elementos

- Caso de uso: Sistema Software a representar, el conjunto de requisitos funcionales o funcionalidad que se proporciona a los actores.
- Actor: Los actores externos son los elementos que interactúan con el sistema

- Comunicación: el tipo de comunicación se representa con líneas
- Entorno del Sistema



■ Ejemplo:



 Se representa un sistema Software para administrar una biblioteca, en ella podemos identificar dos actores, el socio y el bibliotecario. Un conjunto específico de casos de uso, que representan la funcionalidad que ofrece la biblioteca.

Los libros se prestan o se devuelven, y los bibliotecarios pueden acceder a las funciones de préstamo y actualización del catálogo.

o Plantillas de Descripción

Cada uno de estos casos de uso se puede especificar y completar con una plantilla de descripción textual.

En las plantillas se indican los elementos principales, un breve resumen, el actor que lo inicia, las precondiciones, las relaciones con otros casos y el flujo de eventos que es la interacción entre el actor y el sistema especificando los pasos que incluye la funcionalidad.

Caso de Uso	
Actores	
Resumen	
Precondiciones	
Postcondiciones	
Incluye	
Extiende	
Hereda de	
Fluje	de Eventos
Actor	Sistema

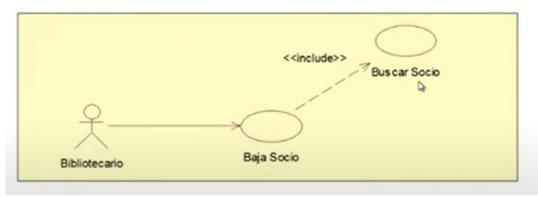
■ Ejemplo:

Caso de Uso	Reservar Libro
Actores	Socio
Resumen	El socio puede solicitar la reserva de un libro para su posterior préstamo, a partir de una fecha determinada
Precondiciones	El socio no tiene ninguna reserva
Postcondiciones	El socio tiene una reserva y el libro tiene una nueva reserva a partir de una fecha
Incluye	
Extiende	XX CO.
Hereda de	
Flujo de Eventos	
Actor	Sistema
El socio solicita la reserva (codigo libro, fecha)	El sistema comprueba que el socio no tiene reserva El sistema comprueba que el libro esta libre para la fecha solicitada El sistema solicita confirmación de la reserva
5. El socio confirma la reserva	6. El sistema realiza la reserva

Más expresividad

- Relaciones entre casos de uso
 - Inclusión
 - Extensión
 - Herencia
- Relaciones entre actores
 - Herencia
- Inclusión entre casos de uso
 - En las relaciones de inclusión representan que cada vez que se ejecute un caso también lo hará el caso que incluye.

Un caso de uso **A incluye** a un caso de uso **B**, si una instancia de **A** puede realizar todos los eventos que aparecen descritos en **B**.

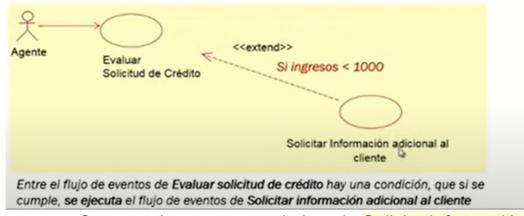


 Como se puede apreciar en el ejemplo cada vez que se ejecute BajaSocio también lo hará BuscarSocio

Extensión entre casos de uso

- En las relaciones de extensión cada vez que se ejecute un caso no siempre lo hará el caso que extiende lo hará dependiendo que se cumplan ciertas condiciones.
- Ejemplo:

Un caso de uso **B** extiende a un caso de uso **A**, si en la descripción de **A** figura una condición cuyo cumplimiento origina la ejecución de todos los eventos que aparecen descritos en **B**.

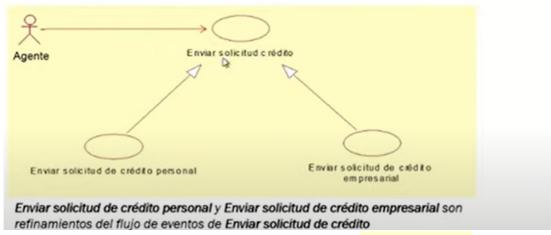


 Como podemos ver en el ejemplo SolicitarInformación extiende de EvaluarSolicitud, SollicitarInformación solamente se ejecutará si se cumple la condición del caso EvaluarSolicitud (Ingreso <1000).

Herencia entre casos de uso

- La herencia es una es una especialización de los casos de uso, son refinamientos del flujo de evento del caso base.
- Ejemplo:

Un caso de uso $\bf B$ especializa a un caso de uso $\bf A$, si el flujo de eventos de $\bf B$ es un refinamiento del flujo de eventos de $\bf A$.



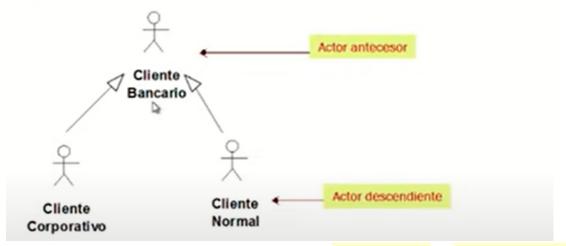
 Como podemos ver en el ejemplo ESCPersonal y ESCEmpresarial refinan el flujo de eventos de EnviarSolicitudCredito.

Herencia entre actores

 En la herencia entre actores, los actores descendientes pueden jugar todos los roles del actor antecesor.

Ejemplo:

Un actor descendiente puede jugar todos los roles del actor antecesor.



• Como podemos ver en el ejemplo ESCPersonal y ESCEmpresarial refinan el flujo de eventos de EnviarSolicitudCredito.

Diagrama de casos de uso

Estructura en 3 niveles

- Diagrama de contexto y Diagrama inicial
- Plantillas de Descripción
- Diagrama estructurado o Modelo de Casos de Uso

Diagrama de contexto

 El diagrama de contexto sirve para identificar cuál es el entorno del sistema, los límites del sistema a desarrollar. Identificamos el sistema y los actores externos con los que va a interactuar (entidades humanas, dispositivos, módulos software)

• Ejemplo:

Diagrama de contexto

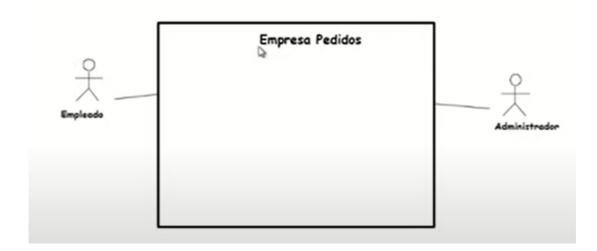


Diagrama de inicial

- El diagrama de inicial refina el diagrama de contexto indicando los casos de uso o funcionalidades del sistema
- Ejemplo:

Diagrama inicial

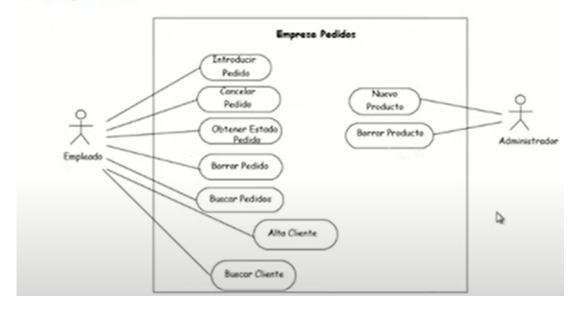
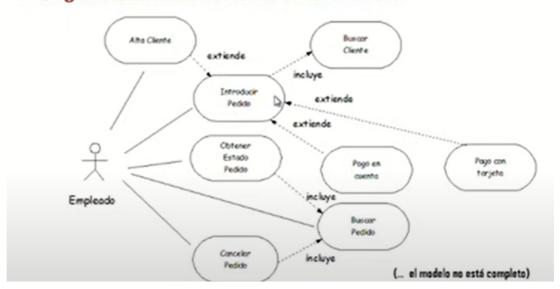


Diagrama Estructurado o Modelo de Casos de Uso

- Con el diagrama estructurado se puede refinar más añadiendo las relaciones (inclusión, extensión) a todo lo anterior
- Ejemplo:

Diagrama Estructurado o Modelo de Casos de Uso



Conclusiones

- El Diagrama de casos de uso permite especificar las principales funcionalidades que el sistema ofrece a los actores.
- UML proporciona una notación para representar dicho diagrama
 - Casos de uso y Actores
 - Relaciones entre casos de Uso: Inclusión, Extensión, Herencia
 - Relaciones entre actores: Herencia
- o Cada Caso de uso se especifica en una plantilla de descripción textual.