



CREATING
CREATORS

vasoerasmus

Afonso Silva (20210859)

Camila Madatali (20210832)

Pedro Cesar (20211192)

Tatiana Yermachenkava (20210697)

Universidade Europeia, IADE – curso de Engenharia Informática

Trabalho realizado no âmbito da Unidade Curricular de Projeto de
Desenvolvimento de Software

Link para o repositório do github: <https://github.com/IADE-PDS/projeto-grupo4>

Índice

Nome do Projeto	3
Ideia do Projeto	3
Pesquisa.....	3
Descrição do Objetivo.....	5
Público-alvo	5
Descrição da Arquitetura.....	6
Guiões de Teste	8
Modelo de Domínio	10
Interface.....	12
Mockups	13
Cenários e Personas.....	21
Requisitos funcionais e não funcionais	22
Progressos semanais.....	24
Vídeo	Erro! Marcador não definido.
Conclusão	24
Referências	25

Nome do Projeto

O nome escolhido para este projeto de desenvolvimento de software é *easy erasmus*. Decidimos escolher este nome devido ao facto de o website ser direccionado à facilitação de procura de programas ERASMUS para estudantes. Como o nome indica, *easy*, que remete para a facilidade e eficácia de procura.

Adicionalmente, decidimos reverter a posição da palavra *easy* de modo a cativar a atenção do utilizador e criar distinção de outros websites com o mesmo fim.

Ideia do Projeto

A ideia principal deste projeto é simplificar e melhorar a experiência dos estudantes que desejam participar no programa Erasmus. Compreendemos que o processo de planeamento e execução desta viagem pode ser complexa e desafiadora. Portanto, estamos a desenvolver um website que visa fornecer um conjunto de recursos, informações e suporte online.

Isso incluirá a seleção da universidade e o curso que cada aluno frequenta para receber toda a informação dos destinos associados, tal como informação atualizada quanto a vagas disponíveis, universidades, o tipo de programa e a cidade destino. Pretendemos também desenvolver uma comunidade online onde os alunos de Erasmus possam partilhar as suas experiências e conselhos. Para cada cidade de destino tencionamos fornecer as respetivas informações, assim o estudante fica a conhecer mais sobre a cidade de destino sem necessitar de recorrer a pesquisas sobre o mesmo.

A nossa missão é tornar o processo de mobilidade académica mais acessível e agradável, permitindo que os alunos aproveitem ao máximo esta oportunidade enriquecedora.

Pesquisa

O programa de Erasmus é um programa de mobilidade da união Europeia destinado a cidadãos, por norma são jovens universitários, que pretendem adquirir uma experiência no estrangeiro, tal como acontece com vários programas de mobilidade para fora da Europa. Tendo

estes programas como principal objetivo promover a educação de uma forma mais dinâmica, contribuindo assim para o desenvolvimento pessoal e profissional dos alunos.

Uma vez que o processo de mobilidade é um tema com bastante abordagem nos dias de hoje, existem diversos websites que visam a fornecer algum suporte aos alunos. Por isso, decidimos realizar uma pesquisa sobre o que há no mercado para termos a oportunidade de criar um website inovador e diferenciador dos websites existentes.

Na pesquisa realizada deparámo-nos que os sites existentes visam a fornecer suporte quanto à disponibilidade de informação, recursos, detalhes sobre as oportunidades de educação entre outros. Destacamos assim quatro web sites:

- “Portal Erasmus+” que é o site oficial do programa Erasmus+ da Comissão Europeia que oferece informações abrangentes sobre oportunidades de mobilidade, projetos financiados, requisitos e muito mais.
- “Erasmus Student Network” que é uma organização estudantil internacional que oferece suporte e recursos para estudantes Erasmus. Este site contém informações úteis sobre vida universitária, integração e eventos.
- “Eurodesk” que é uma rede de informações europeia que fornece detalhes sobre oportunidades de educação, mobilidade e voluntariado na Europa, incluindo o programa Erasmus+.
- “Erasmus Mundus Association” que reúne estudantes e ex-alunos do programa Erasmus Mundus, oferecendo informações e recursos sobre oportunidades de mestrado e doutorado em toda a Europa.

funcionalidade website	Informações sobre o Programa	Suporte aos Estudantes	Informações sobre Eventos	Oportunidades Educativas
Portal Erasmus+	x			
Erasmus Student Network		x	x	
Eurodesk	x			x
Erasmus Mundo Association		x		x
easyerasmus	x	x		x

x- O website é composto pela funcionalidade

Descrição do Objetivo

O nosso website tem como propósito fornecer informações essenciais e pertinentes a cada estudante sobre as opções de destino disponíveis no âmbito do programa Erasmus oferecidas pela respectiva universidade. Um dos principais objetivos desta plataforma é estabelecer um ambiente virtual onde cada instituição de ensino superior possa inserir detalhes relevantes sobre os países de destino, os tipos de programas oferecidos, as cidades associadas, as universidades parceiras e o número de vagas disponíveis para cada curso ou área de estudo específica.

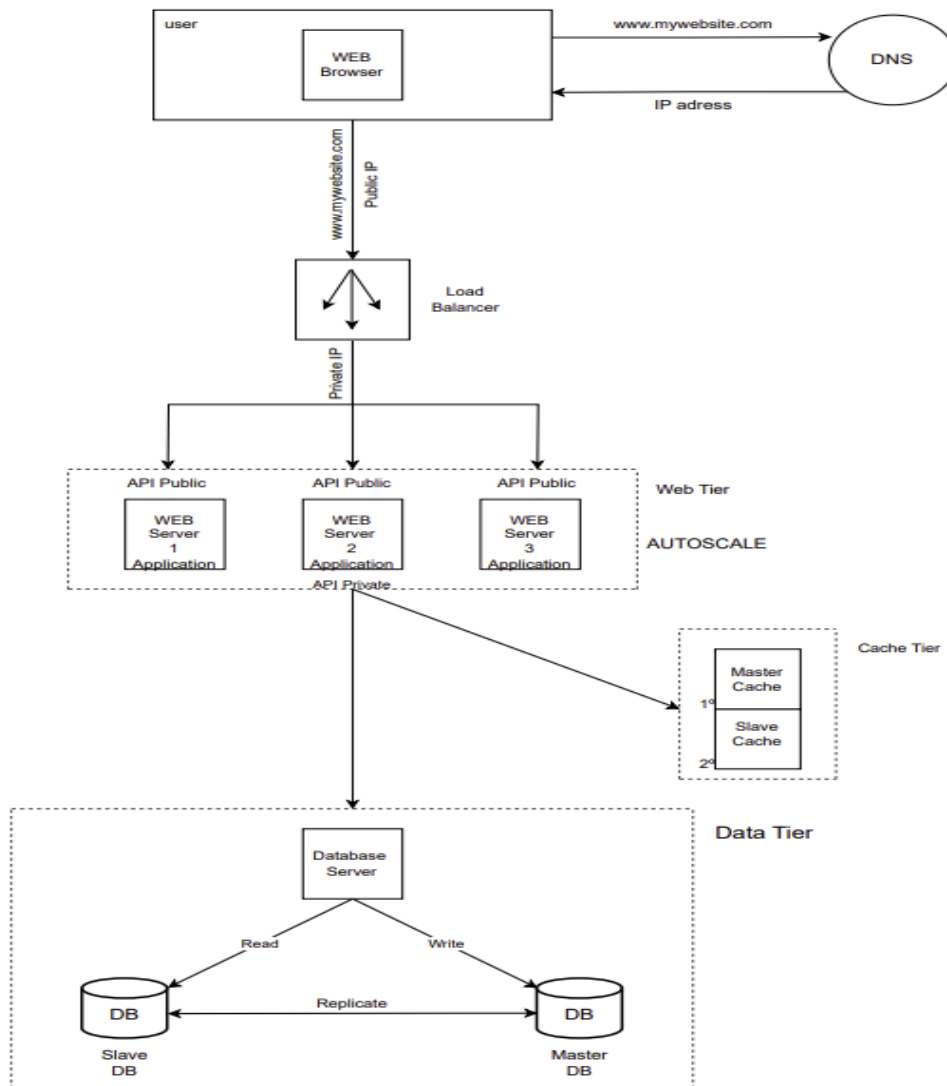
Além disso, estamos empenhados em criar uma comunidade interativa, para tal, estamos a explorar a implementação de funcionalidades como um ChatBot o que irá permitir que os alunos deixem comentários e compartilhem experiências. A finalidade disso é cultivar um senso de proximidade e conexão entre os participantes, incentivando assim a concretização dessa empolgante aventura Erasmus.

Ao consolidar todas essas informações num único website, a nossa plataforma reúne assim a informação de qualquer universidade, basta esta se registar no site e poderá administrar toda essa informação. Aqui cada instituição pode fazer upload dos seus dados pertinentes, permitindo, subsequentemente, que os seus alunos tenham acesso a essas informações de maneira eficiente. Assim, este website tem o propósito de unir instituições de ensino superior e estudantes num espaço virtual coeso, facilitando a divulgação e o acesso às oportunidades Erasmus disponíveis.

Público-alvo

O nosso website é direcionado a estudantes universitários que têm interesse em seguir com o programa de mobilidade. Este público inclui jovens com idades compreendidas entre os 18 e os 25 anos. Estamos comprometidos em fornecer informações, orientações e recursos especialmente adaptados às necessidades e interesses desta faixa etária, que está no auge das suas experiências educacionais e busca de oportunidades de enriquecimento pessoal e académico no âmbito do programa Erasmus.

Descrição da Arquitetura



A figura acima representa a arquitetura de Solução para o nosso Website "easyerasmus". Como se pode observar, a arquitetura está dividida em três partes: User, WEB tier e Data tier. Esta divisão permite que as diferentes partes sejam escaladas independentemente, caso seja necessário no futuro.

A parte User, também conhecida como front-end e tal como o nome indica, representa a parte onde é possível os usuários terem acesso e interagirem com o nosso website. Desta forma, é nesta parte onde está representada a componente WEB Browser.

Passando para a Web tier, parte back-end, esta é responsável por manter o nosso website operacional e disponível na internet. Assim, a Web tier é composta por três Web servers

replicados, onde vai estar implementada a REST API para lidar com as solicitações dos clientes.

Por último, temos o Data tier que engloba um Database server para fornecer acesso as respectivas bases de dados, que são responsáveis por armazenar e gerenciar os dados de forma eficiente e segura.

Para além destas três partes, a nossa arquitetura também é composta por outras componentes. A primeira que vou mencionar é a DNS, que está diretamente ligada a parte do user. O serviço DNS (Domain Name System) tem como função mapear nomes de domínio (www.mywebsite.com) para endereços de IP, que por sua vez são utilizados para localizar o servidor onde a API está hospedada.

O Load Balancer é a componente que está a fazer a interligação entre a front-end e a back-end. O load balancer é uma tecnologia que tem como principal função distribuir uniformemente o tráfego de rede e as solicitações entre os vários servidores. Para além desta função, o load balancer também proporciona uma componente de segurança, uma vez que este comunica com os servidores através de IP's privados. IP privado é um endereço que só é alcançável entre servidores da mesma rede, ou seja, é inalcançável ao longo da internet.

Por último temos a cache que está ligada aos web servers. A cache é uma camada temporária de armazenamento de dados, muito mais rápida que o banco de dados. Os benefícios de ter uma de cache separada incluem melhor desempenho do sistema, capacidade de reduzir cargas de trabalho do banco de dados e capacidade de escalar a cache de forma independente.

Uma vez que já falamos de cada uma das componentes e as suas respetivas funções, passo a explicar agora o processamento de dados e como o diagrama funciona no geral.

Os usuários acedem ao website através de nomes de domínio, a DNS é responsável por receber esta ligação e retornar o endereço IP do load balancer. O load balancer, por sua vez, conecta-se aos web servers através de IPs privados, melhorando a segurança dos dados. Estes passam a receber solicitações HTTP. Para além da sua principal função, o load balancer tem a capacidade de rotear o tráfego todo para um dos web servers caso os outros fiquem offline, e desta forma impedir que o website vá abaixo. Graças ao Autoscale o sistema vai ter a capacidade de autoescalar, verticalmente ou horizontalmente, consoante a carga de trabalho, assim caso o tráfego do website cresça espontaneamente o sistema, por exemplo adicionará mais um web server ao server pool e o load balancer passa a enviar automaticamente solicitações para este. Desta forma garantimos redundância, alta disponibilidade, boa escalabilidade futura e suporte a failover.

Após receber a solicitação os web servers primeiro consultam a cache para ver se tem a resposta disponível. Se tiver, eles enviam os dados de volta para o cliente. Caso não tenha, os web servers contactam o servidor de base de dados e este, por sua vez consulta as bases de dados. A cache guarda a resposta para futuras ocasiões, esta estratégia denomina-se read-through cache. Para o bom funcionamento da cache é necessário ter em atenção a política de expiração e a consistência dos dados, uma vez que não convém os dados ficarem guardados permanentemente na cache e ter atenção quando se modifica ou se atualiza a base de dados.

Para aumentar a performance, confiabilidade e alta disponibilidade decidimos usar o modelo de base de dados master-slave.

Neste modelo, existe uma base de dados original (master) e uma ou mais réplicas (slaves), que são cópias da base de dados original.

A master DB apenas suporta operações de escrita, isto é atualização, inserção ou exclusão de dados. Enquanto a slave DB só suporta operações de leitura, ou seja, apenas consulta de dados.

Se uma slave DB ficar offline, todas as operações de leitura serão direcionadas para a master DB temporariamente. Assim que o problema for solucionado, uma nova slave DB irá substituir a antiga. Caso exista múltiplas slaves DBs, as operações de leitura serão redirecionadas para as que estão em bom funcionamento.

Num cenário em que a master DB fique offline, uma slave DB será promovida a master e todas as operações serão executadas nesta nova master DB. E uma nova slave DB será replicada para substituir a antiga.

O database server irá ter a capacidade de rotear as operações de escrita para a master DB e as operações de leitura para a slave DB simultaneamente.

Guiões de Teste

Os guiões de teste são um meio para garantir a qualidade e a confiabilidade do software, através da identificação de problemas, da verificação de requisitos e da melhoria da experiência do utilizador.

Por isso, com o propósito de criar um website eficaz iremos criar três guiões de teste, cada um uma abordagem diferente.

1. Descrever o foco principal do website para o utilizador.

Objetivo: Avaliar a usabilidade da funcionalidade do website para os estudantes.

Descrição do cenário de teste:

- 1) O utilizador entra no website pela primeira vez e depara-se com a página principal, *homepage*.
- 2) Ao descer na página em que está, o utilizador é solicitado a selecionar a sua universidade.
- 3) Após a universidade selecionada, o utilizador é direcionado para a página de registo.
- 4) O utilizador preenche as suas credenciais e clica no botão “Sign up”.
- 5) Com o registo bem-sucedido o utilizador entra na página informativa da sua universidade.

- 6) Ao visualizar os cursos disponíveis seleciona o seu.
- 7) Encontra-se agora noutra página onde visualiza uma tabela com os países, programas, universidades, cidades e vagas que tem disponível para fazer os seus Erasmus ou outra mobilidade internacional.
- 8) O utilizador interessou-se por uma das universidades do programa e decide clicar no “like” para guardar a mesma no seu perfil.
- 9) Depois vai ao seu perfil e confirma que salvou a universidade.
- 10) Por fim, realiza o *logout* e sai do website.

2. Descrever o foco principal do website para o utilizador administrativo.

Objetivo: Avaliar a usabilidade da funcionalidade do website para os departamentos de mobilidade das universidades.

Descrição do cenário de teste:

- 1) O departamento de mobilidade de uma universidade necessita de atualizar as informações que apresenta no website.
- 2) Entra na página principal do website e clica na palavra *login*.
- 3) Ao clicar no *login* terá de escolher entre a opção “student” e “university”.
- 4) Escolhe a opção “university”.
- 5) Inicia o login com as suas credenciais e clica no botão “login”.
- 6) Depois vai à página onde apresenta as informações dos cursos que disponibilizou.
- 7) Carrega num dos cursos e depois faz delete.
- 8) Com a sua tarefa completa, sai do website.

3. Abordagem ao uso de outras funcionalidades.

Objetivo: Avaliar a usabilidade de uma funcionalidade específica do website para os estudantes.

Descrição do cenário de teste:

- 1) O utilizador entra no website.
- 2) Efetua o login com as suas credenciais.
- 3) O login é efetuado com sucesso.
- 4) O utilizador depara-se com uma dúvida.
- 5) Entra na página dos contactos, *contacts page*.
- 6) Depara-se com os contactos do website e o *ChatBot*.
- 7) Como quer uma resposta rápida clica no *ChatBot*.
- 8) Escreve a sua dúvida e envia ao *ChatBot*.

- 9) Espera pela resposta.
- 10) Fica satisfeito com a resposta.
- 11) Sai do website.

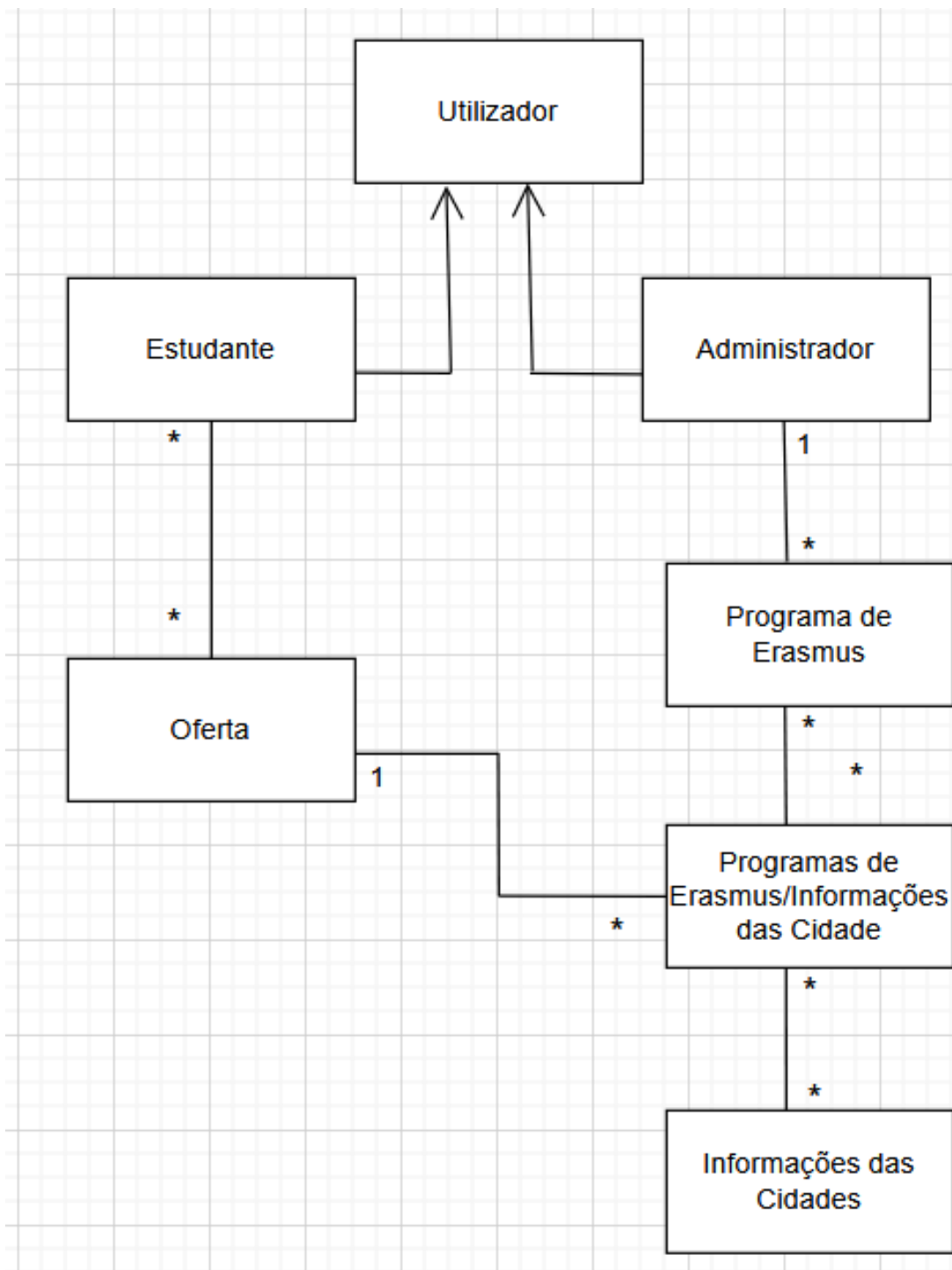
Estes três testes de guião irão ser realizados no futuro próximo para ajudar este projeto a encontrar quaisquer problemas e observações encontradas durante os testes. A partir desta avaliação irá ser mais fácil de compreender os pontos fortes e fracos da aplicação e tomar as decisões necessárias para o melhor desenvolvimento deste projeto.

Modelo de Domínio

O modelo de domínio é essencial para o desenvolvimento de um website. Com o objetivo de assegurar que todos os elementos envolvidos neste projeto compreendam como o website vai ser estruturado e de que forma irá funcionar. Por isso, a partir do modelo de domínio é possível realizar uma representação abstrata e organizada das principais entidades, informações e interações que um website irá conter, o que é fundamental para o sucesso do nosso website.

Este modelo de domínio criado irá evidenciar de forma mais eficaz as partes necessárias para definir um sistema de software, incluindo elementos relacionados aos eramus, a interação entre os estudantes e as universidades, as informações que vão estar disponíveis no website e muito mais.

Vamos apresentar um diagrama simples que apresente a relação entre as entidades-chave e as relações que formam a base deste modelo.



Relações:

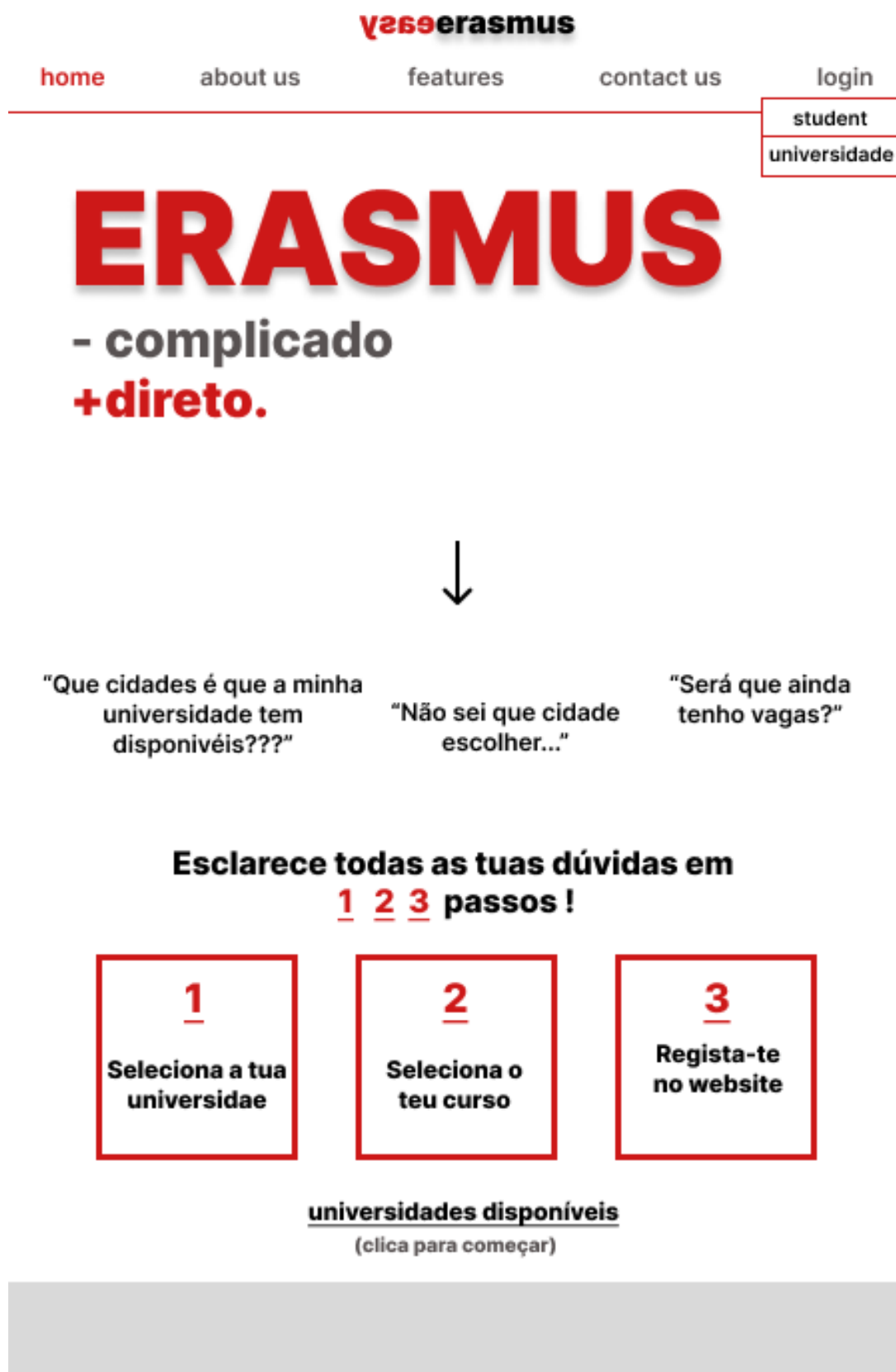
- Utilizador: Realiza o registo e login.
- Estudante: Tem acesso às ofertas de programas de Erasmus e envia mensagens ao *ChatBot*.
- Administrador: Apresenta os programas de Erasmus que disponibiliza.
- Programa de Erasmus: É gerenciado pelo administrador e exibe as ofertas que tem.
- Cidade: Todos os programas de Erasmus estão associados a uma cidade.

- Oferta: Junta as informações dos programas de Erasmus e as informações das cidades para o aluno ter acesso às opções que tem.

Interface

A interface do nosso website será caracterizada por um design simples, moderno e intuitivo. Uma vez que estamos a desenvolver este website para atender tanto a estudantes universitários como a instituições de ensino, é fundamental que a nossa interface seja adaptável a ambos os públicos. Esta deve transmitir uma impressão profissional, enquanto cria um ambiente descontraído, garantindo que os responsáveis pelos departamentos de mobilidade se sintam confiantes e seguros ao realizar o registo e compartilhar informações em nossa plataforma. Por outro lado, é igualmente importante que a interface seja clara e atrativa para os estudantes, proporcionando uma experiência de navegação confortável e tentadora. Queremos que os estudantes se sintam à vontade ao explorar o nosso website, facilitando o acesso a informações e recursos relevantes para a sua jornada de mobilidade.

Mockups



Bem-vindos ao easyerasmus!

texto

img

img

img

yserasmus

home

about us

features

contact us

profile

Nome da cidade

mapa

img

texto

yserasmus

home

about us

features

contact us

profile

username

email

logout

delete account

funcionalidade

texto

img

funcionalidade

img

texto

funcionalidade

texto

img



easyerasmus

[home](#) [about us](#) [features](#) [contact us](#) [login](#)

email us:
easyerasmus@gmail.com
call us:
easyerasmus@gmail.com

ChatBot ▼

easyerasmus

[home](#) [about us](#) [features](#) [contact us](#) [login](#)

LOGIN

university

username

password

don't have an account? [sign up](#)
forgot password? [click here](#)

LOGIN

student

don't have an account? [sign up](#)forgot password? [click here](#)

Procura e selecciona a tua universidade aqui

Procura o teu curso

nome do curso

nome do curso

nome do curso

nome do curso

Procura e selecciona o teu curso aqui

SIGN UP

university

username

email

password

don't have an account? [login](#)

SIGN UP

student

don't have an account? [login](#)

Nome da universidade do aluno

país	programa	universidade	cidade	vagas
país	programa	universidade	cidade	vagas
país	programa	universidade	cidade	vagas
país	programa	universidade	cidade	vagas

Cenários e Personas



Sofia Santos

Idade
22

Universidade/Curso
Universidade de Lisboa/Sociologia

Género
Mulher

Ano
3

Bio

Sofia é uma estudante de 22 anos que está a estudar Sociologia na Universidade de Lisboa. É uma pessoa curiosa e apaixonada por explorar diferentes culturas e línguas. Desde da sua licenciatura, a Sofia sonha em participar no programa Erasmus para viver uma experiência internacional única.

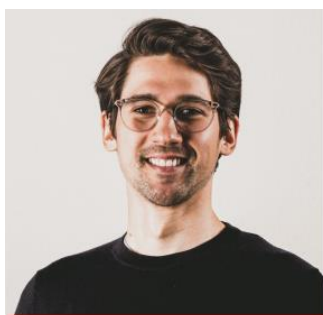
Está particularmente interessada em encontrar universidades parceiras que ofereçam cursos relacionados às ciências sociais e deseja aproveitar ao máximo a sua estadia no estrangeiro, participando em eventos culturais e atividades extracurriculares.

Objetivos

- Encontrar oportunidades Erasmus que permitam explorar diferentes culturas e línguas.
- Descobrir universidades parceiras que ofereçam cursos relacionados à Sociologia.
- Conhecer um pouco das cidades, a fim de ajudar a determinar que programa erasmus irá escolher

Necessidades

- Precisa de recursos que a ajudem a planear a sua viagem.
- Quer informações sobre grupos de estudantes ou clubes na universidade que escolher



João Cardoso

Idade
20

Universidade/Curso
ISCTE/Arquitetura

Género
Homem

Ano
2

Bio

João é um estudante de 20 anos que estuda Arquitetura, no ISCTE. Desde o início do curso, o João tem mantido um enorme interesse por oportunidades de estudo internacionais, para enriquecer a sua formação académica. É dedicado aos estudos e está sempre à procura de maneiras de expandir os seus horizontes e conhecimento.

Está ansioso para participar no programa Erasmus e está à procura de informações detalhadas sobre as universidades parceiras da sua instituição, bem como os procedimentos para a sua candidatura.

Objetivos

- Encontrar oportunidades Erasmus para enriquecer a sua formação académica.
- Identificar universidades parceiras reconhecidas na Universidade X na área de Engenharia Mecânica.
- Ter acesso a informações detalhadas sobre o processo de candidatura e os prazos.

Necessidades

- Precisa de orientações sobre como candidatar-se aos programas Erasmus da sua Instituição.
- Deseja saber mais sobre as universidades parceiras e os requisitos académicos específicos.



Diogo Amaral

Idade
18

Gênero
Homem

Universidade/Curso
Instituto Superior Técnico/Engenharia Mecânica

Ano
1

Bio

O Diogo é um estudante de 18 anos matriculado no Instituto Superior Técnico, onde está a estudar Engenharia Mecânica. É conhecido por ser cuidadoso com os seus gastos. Está à procura de oportunidades para realizar Erasmus, em cidades com baixo custo de vida, que se adequem ao seu orçamento.

Além disso, está muito interessado em possíveis bolsas de estudo que possam existir.

O Diogo está determinado a tornar o programa Erasmus uma realidade, mesmo tendo recursos mais limitados.

Objetivos

- Identificar as cidades, que possuam um programa erasmus, com os custos de vida mais acessíveis.
- Garantir que o programa Erasmus escolhido se adequa ao seu orçamento.
- Saber que universidades possuem alojamento para estudantes.

Necessidades

- Precisa de informações detalhadas sobre o custo do curso, bem como sobre despesas suplementares que sejam necessárias.
- Deseja saber sobre possíveis financiamentos ou bolsas para estudantes com orçamento limitado.

Requisitos funcionais e não funcionais

É essencial para um website seguir uma lista de requisitos que assegure um produto final atendendo às expetativas dos utilizadores e às necessidades dos negócios.

id	Descrição	Categoria
RF1	O utilizador deve conseguir fazer o registo e o login.	Must Have
RF2	O administrador poder fazer o upload de informações sobre os programas de Erasmus num template específico.	Must Have
RF3	As informações fornecidas pelo admistrador devem ser aprovadas antes de serem publicadas no site.	Nice to Have
RF4	Cada cidade disponível para programas de Erasmus deve ter uma página dedicada com informações detalhadas.	Must have
RF5	Implementar um ChatBot que seja capaz de responder a perguntas frequentes sobre os programas de mobilidade.	Must have
RF6	Os estuadantes podem partilhar o seu feedback em relação a experiências que obtiveram em progrmas de mobilidade.	Nice to Have
RF7	O admistrador consegue e deve atualizar as vagas disponíveis para cada programa de mobilidade.	Must Have
RF8	O utilizador deve conseguir realizar o logout.	Must Have
RF9	O utilizador deve conseguir apagar a sua conta.	Shoul Have
RF10	O utilizador deve consegui recuperar a sua password	Shoul Have
RF11	O estudante deve ter acesso às ofertas de programas de mobilidade .	Must Have
RF11	O estudante deve ter acesso às informações sobre as cidades que cada programa de mobilidade disponibiliza.	Must Have
RNF1	Garantir a segurança dos dados pessoais dos utilizadores por meio de criptografia e práticas de segurança adquadas.	Must Have
RNF2	Proteger o Website contra ataques cibernéticos implemntando WAF (Web Application Firewall)	Nice to have
RNF3	Garantir que o website seja responsivo e tenha um tempo de carregamento rápido.	Must Have
RNF4	Proteger o site de forma a que consiga lidar com o aumento de utilizadores e informação.	Shoul Have
RNF5	Implementar um CMS que facilita a atualização regular das informações do website .	Nice to have
RNF6	Autimizar backups regurales dos dados do website e implementar um plano de recuperação de desastres.	Should Have
RNF7	Cumprir todas as regulamentações legais, incluindo leis da privacidade de dados.	Nice to have
RNF8	Utilizar um modelo de dados JSON para que o ChatBot consiga encontrar as respostas reconhecendo apenas palavras-chaves	Shoul Have
RNF9	Uso bibliotecas para gerenciamento de sessões de usuário e hashing de senhas.	Shoul Have
RNF10	Implementação de uma CDN	Nice to have
RNF11	Implementação de TLS (Transport Layer Security) e HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure) para proteção de dados	Nice to Have

Aqui está na nossa tabela de requisitos funcionais e não funcionais para garantir o sucesso do *easyerasmus*.

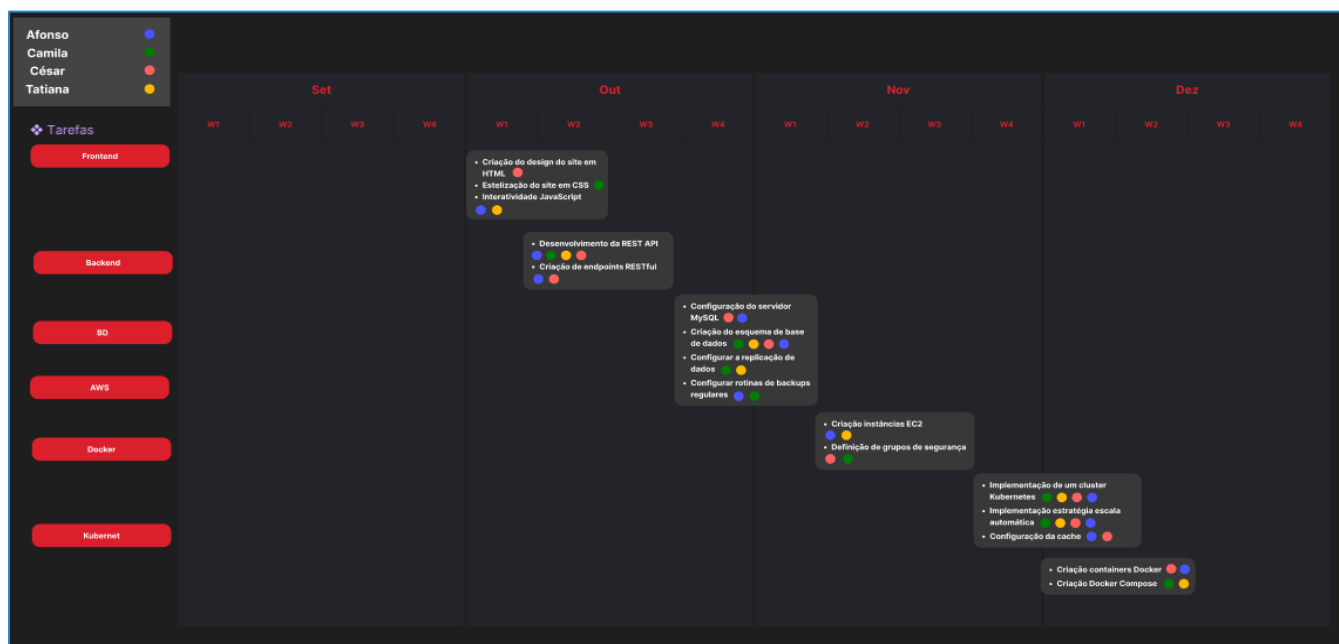
RF- Requisito Funcional

RFN- Requisito Não Funcional

Plano de Trabalho

Front-end	<ul style="list-style-type: none"> . Usar HTML para criação do design do website; . CSS para estilizar o website ; . JavaScript para a interatividade do website;
Back-end	<ul style="list-style-type: none"> . Node.js, Express e MySql para desenvolvimento da REST API; . Criar endpoints RESTful para manipular solicitações HTTP (autenticação, autorização e validação de dados); . Uso de bibliotecas para gerenciamento de sessões de usuário e hashing de senhas;
Base de Dados	<ul style="list-style-type: none"> . Configuração do servidor MySQL na instância AWS com políticas de segurança adequadas; . Criar o esquema de base de dados e como estes serão organizados e relacionados; . Configurar a replicação de dados entre os servidores Mestre e Escravo para garantir alta disponibilidade e redundância; . Configurar rotinas de backup regulares e políticas de retenção de dados
Cache	<ul style="list-style-type: none"> .
Docker	<ul style="list-style-type: none"> . Criar containers Docker para o front-end e back-end; . Criar um arquivo Docker Compose para definir como os containers se comunicarão;
Kubernetes	<ul style="list-style-type: none"> . Implantar um cluster Kubernetes na AWS usando o serviço EKS; . Implantar uma estratégia de escala automática para lidar com picos de tráfego;

Progressos semanais



Conclusão

Nesta secção do nosso relatório iremos proporcionar uma breve conclusão relativamente à criação do website, ideias previstas, e comparações com outras plataformas com o mesmo fim.

Como dito antes, o nosso objetivo com a criação do website é proporcionar uma experiência de utilizador mais simplificada no que diz respeito a procura e conhecimento por parte de estudantes do conceito de ERASMUS bem como poder ajudar os mesmos a tomarem a sua decisão.

Também é possível encontrar uma pesquisa externa de comparação com possíveis concorrentes, que nos fez concluir que o nosso website será mais viável e irá cobrir mais aspetos chave do que os outros como por exemplo, informações sobre o programa, suporte

aos alunos, e oportunidades educativas, coisas que, outros websites não cobrem estas três vertentes conjuntas.

Neste relatório foi feita uma abordagem à descrição da arquitetura do website bem como, guiões de teste, modelo de domínio, interface, o que são os conceitos necessários para perceber a viabilidade do mesmo. Como suporte as abordagens descritas, foram realizados mockups, cenários e personas, e requisitos funcionais e não funcionais. Adicionalmente, é possível encontrar uma breve explicação do progresso semanal e um vídeo explicativo da ideia.

Como dito antes, o principal objetivo da criação deste website é de proporcionar uma experiência preponderante relativamente aos microsites existentes.

Concluindo, esperamos que, o nosso website consiga criar vantagens para os utilizadores do mesmo.

Referências

Pexels. (2019). *Free stock photos · Pexels*. Pexels.com; Pexels.

<https://www.pexels.com>

Figma. (2019). *Figma: the collaborative interface design tool*. Figma.

<https://www.figma.com>

ChatGPT. (2023). *ChatGPT*. Chat.openai.com; OpenAI. <https://chat.openai.com/>

Flowchart Maker & Online Diagram Software. (n.d.). App.diagrams.net.
<https://app.diagrams.net>

Draw.io. (n.d.). *Flowchart Maker & Online Diagram Software*. App.diagrams.net.
<https://app.diagrams.net/>