## UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ

## DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

## **Fundamentos de Algoritmos**

Professor: Wesley Romão

## 1ª LISTA DE EXERCÍCIOS

Não entregar.

- 1. É válido codificarmos um comando de atribuição conforme abaixo?
  - a) I = I + 1
  - b) X = -X
  - c) -X = X
  - d) A = B + A
  - e) B + A = A
  - f) RAIZ1 = -B / 2\*A
  - g) RAIZ1 = -B / (2\*A)
- 2. Os dois últimos comandos de atribuição do exercício anterior (letras f e g) têm o mesmo significado? Explicar por quê.
- 3. Escrever as seguintes expressões algébricas como expressões aritméticas na Linguagem C. Teste no computador se suas expressões estão escritas corretamente, fornecendo os valores das variáveis usadas na expressão. Confira o resultado do computador com aquele calculado usando a calculadora.
  - a)  $x^{i+j}$
  - b)  $(a+b)(2-\frac{c^2}{1-c^3})$
  - c)  $\frac{2}{2-5y}$
  - d)  $a + \frac{b}{c+d}$
  - e)  $\frac{1}{\frac{1}{r} + \frac{1}{s} + \frac{1}{t}}$

f) 
$$\frac{20}{m-n}$$

f) 
$$\frac{20}{m-n}$$
  
g)  $(a+b)(2-\frac{c^2}{1-c^3})$ 

h) 
$$\frac{p + \frac{w}{u + v}}{p - \frac{w}{u - v}}$$

i) 
$$\frac{a}{b+\frac{c}{d}}$$

$$j) \qquad (1+\frac{1}{n})^n$$

$$k) \quad \frac{1}{2}\sqrt{x^2+y^2}$$

1) 
$$\frac{(a+b)^{0,5}}{c^2 - 2a}$$

m) 
$$\left(\frac{x}{y}\right)^{g-1}$$

4. Complete as seguintes tabelas da verdade.

a)

A	В	A != B
1	0	
1	0	
0	1	
0	0	

b)

A	В	!(A == !(B))
1	1	
1	0	
0	1	
0	0	

c)

A	В	!(A) && !(B)
1	1	
1	0	
0	1	
0	0	

5. Seguindo através dos trechos de algoritmos abaixo, determine o valor final de X e de Y. Em ambos os casos, considere os valores iniciais: X = 1.0 e Y = 1.0

$$A = X + 5.0$$

$$B = Y + 3.0$$

$$X = A + B$$

$$Y = X + A$$

$$B = Y / 4.0 + X$$

$$A = B / 2. + Y$$

$$X = X + A + B - Y$$

$$Y = Y + B$$

$$X = X + Y$$
$$X = X**2$$

$$\mathbf{A} = \mathbf{A}^{***}\mathbf{Z}$$
 $\mathbf{A} = \mathbf{V} + \mathbf{V}$ 

$$A = X + Y$$
$$B = A - 5.0$$

$$Y = A$$

$$B = B / Y + 2.0$$

$$X = (Y + A) / B$$

$$Y = Y \ / \ A + X \ / B$$

6. Elaborar um algoritmo para ler a base e a altura de um triângulo e imprimir sua área dada por: área = 1/2 \* base \* altura