Fundamentos de Algoritmos Prof. Wesley Romão

EXPRESSÕES



Expressão

- Na computação é similar ao conceito de fórmula matemática, onde variáveis e constantes se relacionam por meio de operadores.
- Podem ser:
 - expressões aritméticas;
 - expressões relacionais;
 - expressões lógicas.

Expressões Aritméticas

São aquelas cujo resultado é numérico. São utilizados os seguintes **operadores**:

OPERADOR	SÍMBOLO
Soma	+
Subtração	-
Multiplicação	*
Divisão	/
Resto da Divisão	%

- 1) Encontre erros nos comandos abaixo.
 - > A = 2
 - > B = 3
 - > -V = A + B
 - > 4 = B
 - V 3.96 = pwo(A, 1.65)
 - X = A + 2.0 = B + 9.0
 - > R = 16.9V + AX

2) Escreva expressões para as seguintes tarefas:

a) Defina as variáveis BETA, DELTA, TETA e inicialize todas com zero. Some 2 ao valor corrente da variável BETA; faça a soma do novo valor de BETA com a variável DELTA e armazene o resultado em TETA.

- 2) Escreva expressões para as seguintes tarefas:
 - b) Defina as variáveis A=10, B=4 e W. Subtraia o valor da variável B do valor da variável A, eleve ao quadrado a diferença, e armazene o resultado final na variável W.

- 2) Escreva expressões para às seguintes tarefas:
 - c) Defina uma variável de nome R. Em seguida substitua o seu valor corrente pela raiz quadrada de 2.

2) Escreva expressões para às seguintes tarefas:

d) Defina as variáveis F=10, G=4, R=2, S=3 e P. Some os valores de F e G, divida pela soma dos valores de R e S, e eleve ao quadrado o quociente; armazene o resultado em P.

3) Dados X = 2 e Y = 5, obter o resultado das seguintes expressões.

- a) X + Y/2
- b) X/2-Y
- c) Y * X 1
- d) pow(2, (Y X))



- Podem ser:
 - expressões aritméticas;
 - expressões relacionais;
 - expressões lógicas.

Expressões Relacionais

- É uma comparação entre dois valores do mesmo tipo com o auxílio de um operador relacional.
- Os valores podem ser constantes, variáveis ou expressões aritméticas.

Expressões Relacionais

Os <u>operadores</u> relacionais são:

OPERADOR	OPERAÇÃO
==	Igualdade
!=	Diferente
>	Maior que
<	Menor que
>=	Maior ou igual
<=	Menor ou igual

Exemplos:

$$A != B; X == 1; Y >= 1; W <= 4$$

- 1) Dados X = 2 e Y = 5, obter o resultado das seguintes expressões relacionais:
 - > X == Y
 - X + 1 = Y 2
 - Y 1 > X + 1
 - $X 2 \le Y 2$

 Montar um programa que comporte as expressões do exercício anterior e mostre os resultados.

 Montar um programa que comporte as expressões do exercício anterior e mostre os resultados.

```
int x = 2,y = 5;

printf("%d", x == y);

printf("%d", x + 1 != y - 2);

printf("%d", y - 1 > x + 1);

printf("%d", x - 2 <= 7 - 2);
```



- Podem ser:
 - expressões aritméticas;
 - expressões relacionais;
 - expressões lógicas.

Expressões Lógicas

Possuem operadores lógicos cujos operandos são expressões aritméticas e/ou relacionais, constantes e/ou variáveis lógicas.

OPERADOR	<i>OPERAÇÃO</i>
&&	Conjunção (multiplicação lógica) - AND
II .	Disjunção (adição lógica) - OR
ļ	Negação (complemento) – NOT

Expressões Lógicas

Tabela Verdade:

а	b	!a	!b	a && b	a b
0	0	1	1	0	0
0	1	1	0	0	1
1	0	0	1	0	1
1	1	0	0	1	1

Exemplos de Expressões Lógicas

Sendo
$$A = 2 e B = 5$$

- a) $A + B = 0 \parallel A! = 1$
- b) A + B == 0 & A = 1
- c) A + B == 0 || A != 1
- *d*) !A + B == 0 && A!= 1

Hierarquia

10	Parênteses e Funções
20	Potência
30	Multiplicação, Divisão e Resto
4º	Adição e Subtração
5°	Operadores Relacionais
6º	Operadores Lógicos

Hierarquia

10	Parênteses e Funções
2º	Potência
30	Multiplicação, Divisão e Resto
4º	Adição e Subtração
5°	Operadores Relacionais
6º	Operadores Lógicos

Exemplos de Funções:

pow(2,3) sqrt(9)

Encontre o resultado de cada expressão abaixo:

a)
$$2 * 4 == 24/3 \rightarrow$$

b) 15 % 4 > 19 % 6
$$\rightarrow$$

c)
$$2 + 8 \% 7 <= 3 * 6 - 15 \rightarrow$$

d)
$$2 < 5 \&\& 15/3 == 5 \rightarrow$$

e)
$$!(35/5 < 24) || (7 * 2 == 20\%3) \rightarrow$$

Encontre o resultado de cada expressão abaixo:

a)
$$2 * 4 == 24/3 --> 1$$

c)
$$2 + 8 \% 7 \le 3 * 6 - 15 \longrightarrow 1$$

d)
$$2 < 5 \&\& 15/3 == 5 --> 1$$

2) Dados os valores iniciais:

```
A=10; B=3; C = 1.5; D=0.5; F = 1; G = \text{``algoritmo''}; H = \text{'A'}
```

Descreva a ordem de avaliação das expressões a seguir e indique o valor resultante:

2) Dados os valores iniciais:

```
A=10; B=3; C = 1.5; D=0.5; F = 1; G = \text{``algoritmo''}; H = \text{'A'}
```

Descreva a ordem de avaliação das expressões a seguir e indique o valor resultante:

- a) (H != 'a') || (B + D >= (B*C)*5*A) && !(G=="teste") || F → 1
- b) F || ((A + C) / B >= (B + C)) && !F || (sqrt(B+D) != A/B) →

2) Dados os valores iniciais:

```
A=10; B=3; C = 1.5; D=0.5; F = 1; G = \text{``algoritmo''}; H = \text{'A'}
```

Descreva a ordem de avaliação das expressões a seguir e indique o valor resultante:

- a) (H != 'a') || (B + D >= (B*C)*5*A) && !(G=="teste") || F → 1
- b) $F \parallel ((A + C) / B >= (B + C)) \&\& !F \parallel (sqrt(B+D) != A/B) \rightarrow 1$

 Faça um algoritmo que receba três números, calcule e mostre a média aritmética entre eles.

 Faça um algoritmo que receba três números, calcule e mostre a média aritmética entre eles.

```
float num1, num2, num3; scanf("%f", &num1); scanf("%f", &num2); scanf("%f", &num3);
```

 Faça um algoritmo que receba três números, calcule e mostre a média aritmética entre eles.

```
float num1, num2, num3, media;
scanf("%f", &num1);
scanf("%f", &num2);
scanf("%f", &num3);
media = (num1 + num2 + num3)/3;
printf("MEDIA = %f", media);
```

4) Dados quatro notas, calcular e informar a **média ponderada**, sabendo-se que os pesos são respectivamente 2, 2, 3, 3.

4) **Dados** quatro notas, calcular e **informar** a média ponderada, sabendo-se que os pesos são respectivamente 2, 2, 3, 3.

Entrada = nota1, nota2, nota3, nota4 Saída = media

4) Dados quatro notas, calcular e **informar** a média ponderada, sabendo-se que os pesos são respectivamente 2, 2, 3, 3.

```
float nota1, nota2, nota3, nota4, media;
printf("Entre com a nota do 1o. bimestre: ");
scanf("%f", &nota1);
printf("Entre com a nota do 2o. bimestre: ");
scanf("%f", &nota2);
printf("Entre com a nota do 3o. bimestre: ");
scanf("%f", &nota3);
printf("Entre com a nota do 4o. bimestre: ");
scanf("%f", &nota4);
media = ( (nota1 + nota2)*2 + 3*(nota3 + nota4) )/10;
printf("Media = %f", media);
```

5) Entrar com dois números inteiros e imprimir a seguinte saída: dividendo; divisor; quociente e resto.

Entrada = dividendo, divisorSaída = dividendo, divisor, quociente, resto

5) Entrar com dois números inteiros e imprimir a seguinte saída: dividendo; divisor; quociente e resto.

```
scanf("%d", &dividendo);
scanf("%d", &divisor);
quociente = dividendo/divisor;
resto = dividendo%divisor;
printf("%d, %d, %d, %d", dividendo, divisor, quociente, resto);
```

6) Faça um **algoritmo** que receba o salário de um funcionário e o percentual de aumento. Calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário.

Entrada = salario, perc_aumento
Saída = valor aumento, novo salario

6) Faça um algoritmo que receba o salário de um funcionário e o percentual de aumento. Calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário.

```
float salario, novo_salario, valor_aumento;
int perc_aumento;
printf("Salario inicial: ");
scanf("%f", &salario);
printf("Percentual de aumento: ");
scanf("%d", &perc_aumento);
valor_aumento = salario * perc_aumento / 100;
printf("Aumento: R$ %f\n", valor_aumento);
novo_salario = salario + valor_aumento;
printf("Novo Salario: R$ %f", novo_salario);
```

7) Faça um algoritmo que receba o saláriobase de um funcionário, calcule e mostre o salário líquido a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário-base e paga imposto de 7% sobre o salário-base.

```
Entrada = Saída =
```

7) Faça um algoritmo que receba o saláriobase de um funcionário, calcule e mostre o salário líquido a receber, sabendo-se que esse funcionário tem **gratificação** de 5% sobre o salário-base e paga **imposto** de 7% sobre o salário-base.

Entrada = salario_base Saída = salario_liquido Variáveis intermediárias = gratificação, imposto

7) Faça um algoritmo que receba o salário-base de um funcionário, calcule e mostre o salário líquido a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário-base e paga imposto de 7% sobre o salário-base.

```
float salario_base, gratificacao, imposto, salario_liquido; printf("Salario base: "); scanf("%f", &salario_base); printf("Gratificacao: "); scanf("%f", &gratificacao); imposto = 7 * salario_base / 100; printf("Imposto: R$ %f\n", imposto); salario_liquido = salario_base + gratificacao - imposto; printf("Salario Liquido: R$ %f", salario_liquido);
```

8) Faça um algoritmo que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e o valor total depois do rendimento.