EXERCÍCIOS COM VETORES

Carregar um vetor de entrada com N números inteiros. Em seguida gerar e mostrar dois vetores resultantes a partir do vetor de entrada: o primeiro deve conter os números positivos; o segundo deve conter os negativos.

```
int vetor[100], positivos[100], negativos[100], k, n,i = 0, j = 0;
printf("Quantos numeros?: "); scanf("%i",&n);
for(k=0;k<n;k++){
  printf("vetor[%i]: ",k);
  scanf("%i",&vetor[k]);
for(k=0;k<n;k++){}
  if (\text{vetor}[k] >= 0)
    positivos[i] = vetor[k]; i += 1;
  else{
    printf("\nPositivos: [ ");
for(k=0;k<i;k++) printf("%i ",positivos[k]);</pre>
printf("]\n");
printf("\nNegativos: [ ");
for(k=0;k<j;k++) printf("%i ",negativos[k]);</pre>
printf("]\n");
```

Armazenar N valores reais em um vetor, fornecidos pelo usuário, e depois ler um número que corresponde a um índice no vetor e imprimir o valor correspondente.

```
float num[100]; int n,indice;
printf("Quantos numeros?: "); scanf("%i",&n);
printf("\n");
for (int k=0; k< n; k++){
  printf("num[%i]: ",k); scanf("%f", &num[k]);
printf("\n");
indice = -1;
while (indice < 0 \mid \mid indice > n-1){
  printf("Digite um indice: "); scanf("%i", &indice);
printf("\nValor = %5.2f\n",num[indice]);
```

Armazenar N números inteiros fornecidos pelo usuário. Depois ler um número e, se for encontrado, imprimir o índice desse valor no vetor; caso contrário, imprimir uma mensagem.

```
float num[100],numero;
int i=0,n;
printf("Quantos numeros?: "); scanf("%i",&n);
printf("\n");
for (int k=0; k< n; k++){
  printf("num[%i]: ",k); scanf("%f", &num[k]);
printf("\nProcurar o numero: "); scanf("%f", &numero);
while (i < n \&\& numero != num[i]) i++;
if (i==n)
  printf("\nO numero %5.2f NAO se encontra no vetor.\n", numero);
else
  printf("\n%5.2f encontra-se na posicao %d do vetor.\n", numero, i);
```

Faça um programa que, no momento de carregar um vetor com N números inteiros, já o carregue de maneira ordenada crescente.

```
int n, i, j, k, num;
printf("Quantos numeros?: "); scanf("%i",&n);
int vetor[n];
for(k=0; k<n; k++){
  printf("\nNumero: "); scanf("%i",&num);
  if (k == 0) // insere primeiro valor
    vetor[k] = num;
  else{ // insere demais valores
    i = 0;
    while (i < k \&\& num > vetor[i]) i += 1;
    if (i < k){
      j = k;
      while (j > i){ // realiza deslocamento
         vetor[j] = vetor[j-1];
         i -= 1;
    vetor[i] = num; //insere elemento
for(k=0; k<n; k++) //mostra vetor ordenado
  printf("\n%i",vetor[k]);
```

Faça uma **função** que retorne ao programa principal os quatro primeiros números perfeitos. Sabe-se que um número é perfeito quando é igual à soma de seus divisores (exceto ele mesmo). Exemplo: os divisores de 6 são 1, 2 e 3 e 1+2+3 = 6, logo, 6 é perfeito.

Faça uma **função** que retorne ao programa principal os quatro primeiros números perfeitos. Sabe-se que um número é perfeito quando é igual à soma de seus divisores (exceto ele mesmo). Exemplo: os divisores de 6 são 1, 2 e 3 e 1+2+3 = 6, logo, 6 é perfeito.

```
//Programa Principal
int n = 4, v[n];
perfeitos(n, v);
printf("\n\nOs %i primeiros Nos. perfeitos = ", n);
for(int k=0; k<n; k++) printf("%i ", v[k]);</pre>
```

```
void perfeitos(int n, int v[]){
      ENCONTRA OS QUATRO PRIMEIROS PERFEITOS
  int soma;
  int num = 1; //números sequenciais
  int k = 0; //quantidade de perfeitos
  while (k < n)
    soma = 0;
    for (int divide=1; divide < num/2 + 1; divide++)
       //procura divisores de num
       if (num%divide == 0)
          soma += divide: //soma os divisores
     if (soma == num){
       v[k] = num;
       k += 1;
       printf("\nMais um perfeito = %i", num);
     num += 1;
                        //Programa Principal
                          int n = 4, v[n];
                          perfeitos(n, v);
                          printf("\n\nOs %i primeiros Nos. perfeitos = ", n);
                          for(int k=0; k<n; k++) printf("%i ", v[k]);
```

Colocar em ordem crescente um vetor contendo N números inteiros fornecidos pelo usuário.

NUM
7
9
5
3
1

```
int n;
printf("Quantos numeros? "); scanf("%i",&n);
int k,troca, num[n];
for(k=0; k< n; k++){
  printf("\nnum[%d]: ",k); scanf("%i",&num[k]);
for(int i=0; i<n; i++)
  for(int j=0; j<n-i-1; j++)
    if (num[j] > num[j+1]){
       troca = num[j];
       num[i] = num[i+1];
       num[j+1] = troca;
for(k=0; k<n; k++)
  printf("%i ", num[k]);
```

Faça um programa que **carregue dois vetores** com N elementos numéricos cada um. Gere e mostre um terceiro vetor com 2*N posições, que será composto pela intercalação dos vetores anteriores. Depois ordene o vetor resultante de maneira crescente e mostre-o. Exemplo:

vetA	
6	vetB
7	3
5	1
2	4
4	8
	1

Faça um programa que carregue dois vetores com N números inteiros cada um. Gere e mostre um terceiro vetor com 2*N posições, que será composto pela **intercalação** dos vetores anteriores. Depois ordene o vetor resultante de maneira crescente e mostre-o.

Ε	xemplo:		Intercalar -	→ vetC 6		1
	vetA	vetB		3 7		1
	6	3		1	Ordenando	2
	7	1		5		3
	5	4		4		4
	2	8 1		2		5
	4	_		8		6
				1		7
				113		8

```
int i,j,k,n,base,aux;
printf("Quantos numeros em cada vetor? "); scanf("%i",&n);
int vetA[n], vetB[n], tamC = 2*n, vetC[tamC];
printf("\n");
// carregue dois vetores
for(k=0; k<n; k++){
  printf("vetA[%d]: ",k); scanf("%i", &vetA[k]);
printf("\n");
for(k=0; k< n; k++){
  printf("vetB[%d]: ",k); scanf("%i", &vetB[k]);
// intercalar
// ordenar
```

```
int i,j,k,n,base,aux;
printf("Quantos numeros em cada vetor? "); scanf("%i",&n);
int vetA[n], vetB[n], tamC = 2*n, vetC[tamC];
printf("\n");
// carregue dois vetores
for(k=0; k<n; k++){
  printf("vetA[%d]: ",k); scanf("%i", &vetA[k]);
printf("\n");
for(k=0; k<n; k++){}
  printf("vetB[%d]: ",k); scanf("%i", &vetB[k]);
// intercalar
// ordenar
```

```
// intercalar
for(k=0; k<n; k++){
  i += 1; vetC[i] = vetA[k];
  i += 1; vetC[i] = vetB[k];
printf("\nvetC intercalado: ");
for(k=0; k<tamC; k++)
  printf("%i ",vetC[k]);
printf("\n");
// ordenar
```

```
int i,j,k,n,base,aux;
printf("Quantos numeros em cada vetor? "); scanf("%i",&n);
int vetA[n], vetB[n], tamC = 2*n, vetC[tamC];
printf("\n");
// carregue dois vetores
for(k=0; k<n; k++){
  printf("vetA[%d]: ",k); scanf("%i", &vetA[k]);
printf("\n");
for(k=0; k<n; k++){}
  printf("vetB[%d]: ",k); scanf("%i", &vetB[k]);
// intercalar
i = -1;
for(k=0; k<n; k++){
  i += 1; vetC[i] = vetA[k];
  i += 1; vetC[i] = vetB[k];
printf("\nvetC intercalado: ");
for(k=0; k<tamC; k++)
  printf("%i ",vetC[k]);
printf("\n");
```

```
// ordenar
  base = tamC - 1;
 for(i=0; i<tamC - 1; i++){
    i = 0;
    while (i < base){
      if (vetC[i] > vetC[i+1]){
         aux = vetC[i];
         vetC[i] = vetC[i+1];
         vetC[i+1] = aux;
      i += 1;
    base -= 1;
```

```
int i,j,k,n,base,aux;
printf("Quantos numeros em cada vetor? "); scanf("%i",&n);
int vetA[n], vetB[n], tamC = 2*n, vetC[tamC];
printf("\n");
// carregue dois vetores
for(k=0; k<n; k++){
  printf("vetA[%d]: ",k); scanf("%i", &vetA[k]);
printf("\n");
for(k=0; k<n; k++){}
  printf("vetB[%d]: ",k); scanf("%i", &vetB[k]);
// intercalar
i = -1;
for(k=0; k<n; k++){
  i += 1; vetC[i] = vetA[k];
  i += 1; vetC[i] = vetB[k];
printf("\nvetC intercalado: ");
for(k=0; k<tamC; k++)
  printf("%i ",vetC[k]);
printf("\n");
```

```
// ordenar
 base = tamC - 1;
 for(i=0; i<tamC - 1; i++){
   i = 0;
    while (i < base){
      if (vetC[i] > vetC[i+1]){
         aux = vetC[i];
        vetC[i] = vetC[i+1];
        vetC[i+1] = aux;
      i += 1;
   base -= 1;
 printf("\nvetC ordenado: ");
 for (k=0;k<tamC;k++)
      printf("%i ",vetC[k]);
```