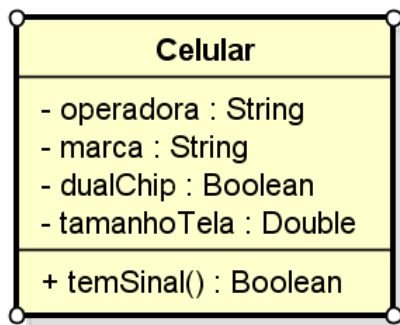


## Exercícios Diagrama De Classes E Implementação Java

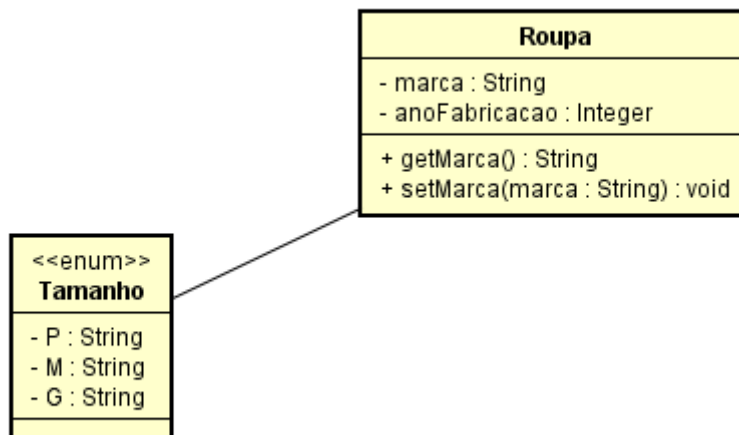
Instruções:

- O trabalho é individual
- Todos os exercícios têm o mesmo princípio que é olhar o diagrama de classe e transforma-lo em classe java
- Não precisa de uma classe com o método main().
- Crie um projeto chamado aula10
- Para cada exercício crie um pacote e dentro dele devem haver as classes e enums envolvidos naquele exercício.
  - Exemplo de nome de pacote:
    - br.com.db1.exercicio01
      - arquivo.java
    - br.com.db1.exercicio02
      - outroArquivo.java

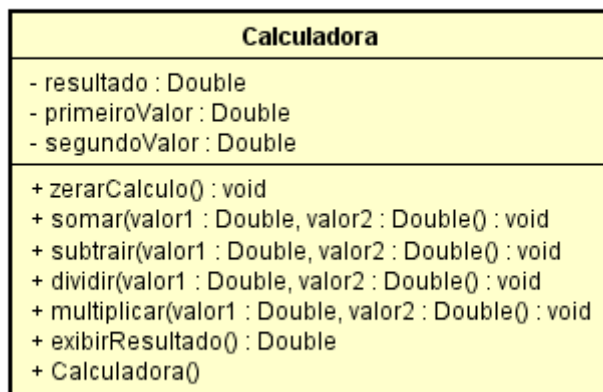
1)



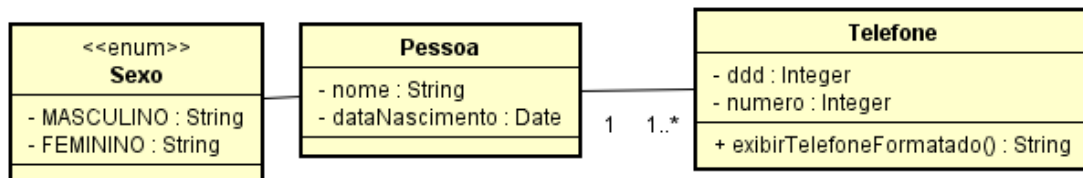
2)



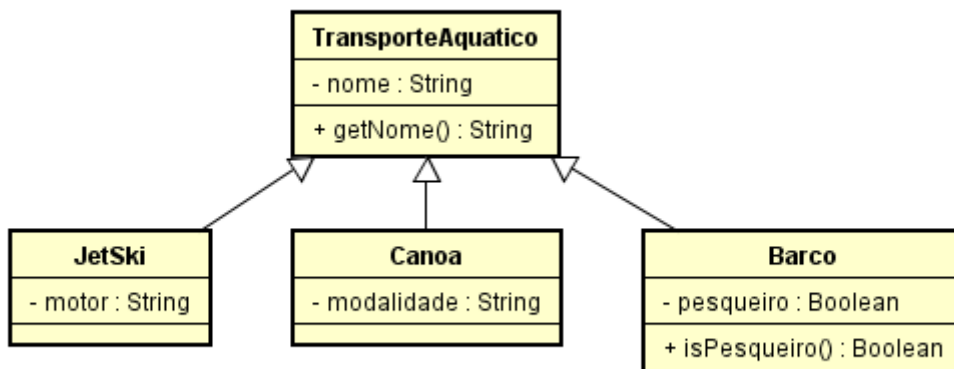
3)



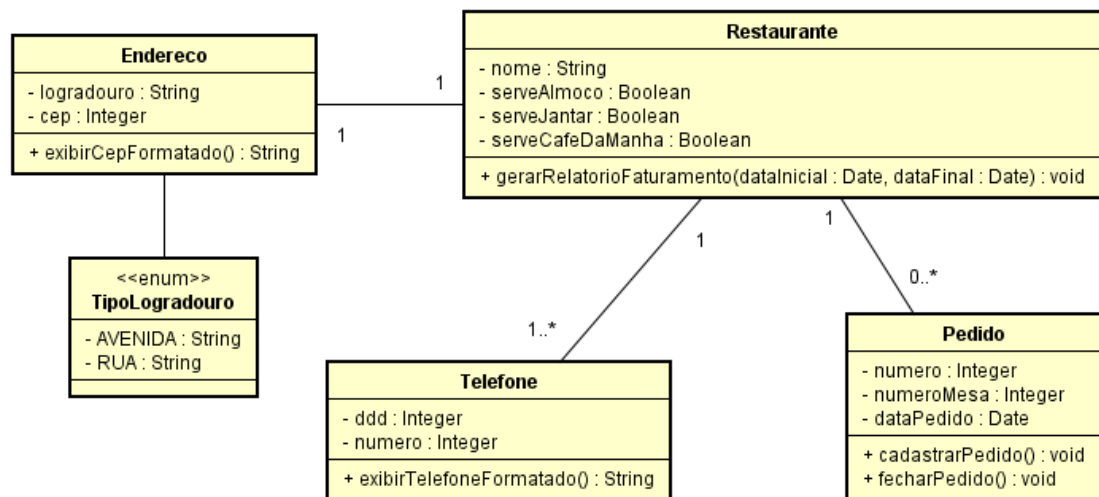
4)



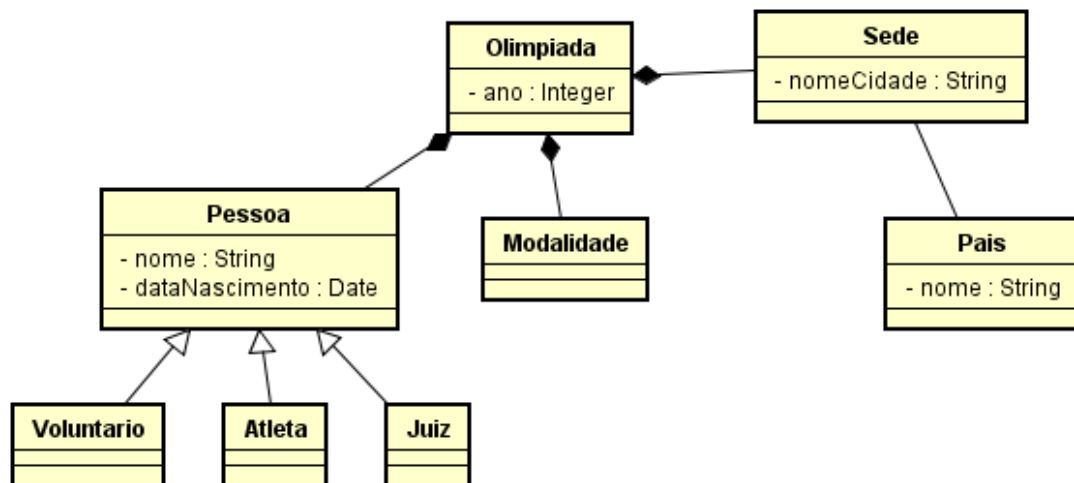
5)



6)



7)



8)

