Exercícios Diagrama De Classes E Implementação Java

Instruções:

- O trabalho é individual
- Todos os exercícios têm o mesmo princípio que é olhar o diagrama de classe e transforma-lo em classe java
- Não precisa de uma classe com o método main().
- Crie um projeto chamado aula10
- Para cada exercício crie um pacote e dentro dele devem haver as classes e enums envolvidos naquele exercício.
 - o Exemplo de nome de pacote:
 - br.com.db1.exercicio01
 - arquivo.java
 - br.com.db1.exercicio02
 - outroArquivo.java

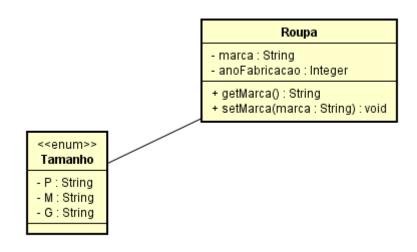
1)

Celular

operadora : Stringmarca : StringdualChip : BooleantamanhoTela : Double

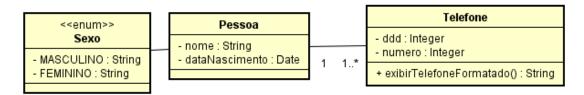
+ temSinal(): Boolean

2)

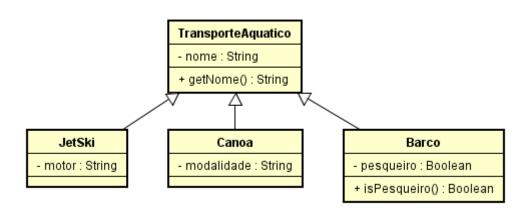


Calculadora - resultado : Double - primeiroValor : Double - segundoValor : Double + zerarCalculo() : void + somar(valor1 : Double, valor2 : Double() : void + subtrair(valor1 : Double, valor2 : Double() : void + dividir(valor1 : Double, valor2 : Double() : void + multiplicar(valor1 : Double, valor2 : Double() : void + exibirResultado() : Double + Calculadora()

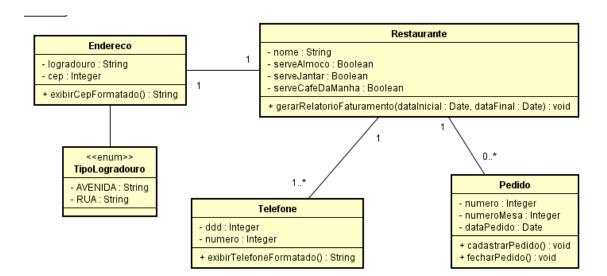
4)



5)



6)



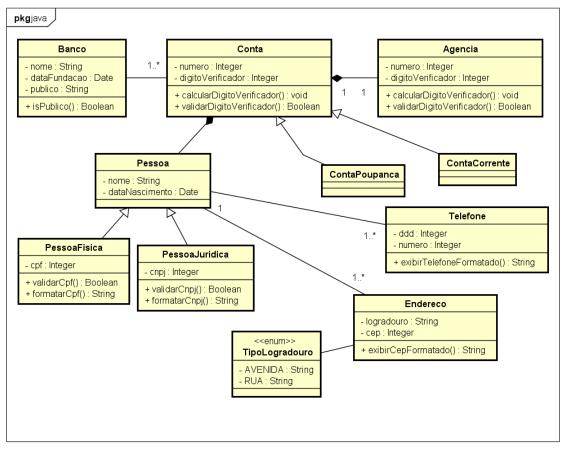
Olimpiada
- ano : Integer
- nomeCidade : String
- nome : String
- dataNascimento : Date

Olimpiada
- nomeCidade : String
- nome : String
- nome : String

Voluntario

Atleta

Juiz



powered by Astah